

Maria C. Torres

Ing. Electrónica (UNAL)

M.E. Ing. Eléctrica (UPRM)

Ph.D. Ciencias e Ingeniería de la Computación y la

Información (UPRM)

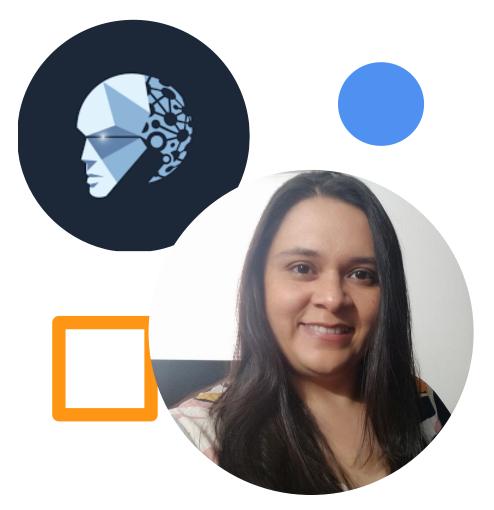
Profesora asociada

Dpto. Ciencias de la Computación y la Decisión

mctorresm@unal.edu.co

HORARIO DE ATENCIÓN: Martes 10:00 am a

12:00 m - Oficina 313 M8A





- ☐ Introducción: revisión fundamentos y POO
- Análisis de complejidad
- □ Arreglos
- ☐ Listas enlazadas
- ☐ Pilas y colas
- ☐ Heap
- □ Arboles binarios
- ☐ Tablas hash
- ☐ Grafos



- ☐ Pilas Stacks
 - Implementación usando arreglos y lista simple
- ☐ Colas Queue
 - Implementación usando arreglos y lista simple
- Análisis de complejidad operaciones
- □ Aplicaciones y algoritmos

- Acceso secuencial limitado: solo podemos acceder a un elemento de la estructura
- Una cola o QUEUE es una colección de objetos que son insertados o eliminados de acuerdo con el principio "primero en entrar - primero en salir"
- □ En ingles este principio se denomina **FIFO** (first-in first-out), es decir, el objeto que lleva más tiempo en la cola es el único elemento al cual se tiene acceso

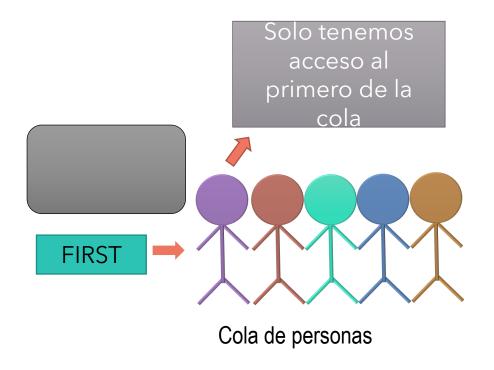
Solo tenemos acceso al primero en la cola



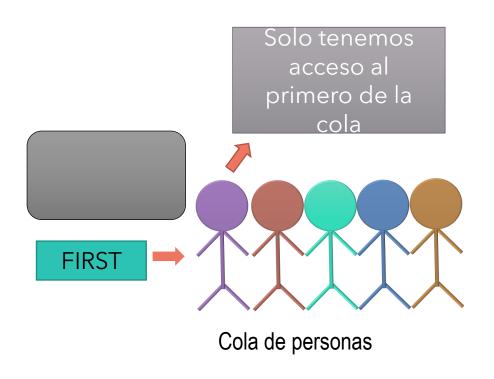
Cola de personas

Una cola o QUEUE tiene dos atributos:

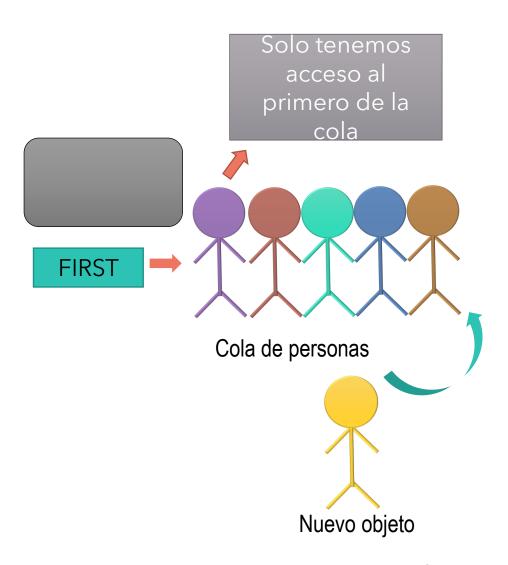
- □ FIRST: primer objeto de la cola es el único elemento al que se tiene acceso y se puede eliminar
- □ SIZE: número de objetos en la cola



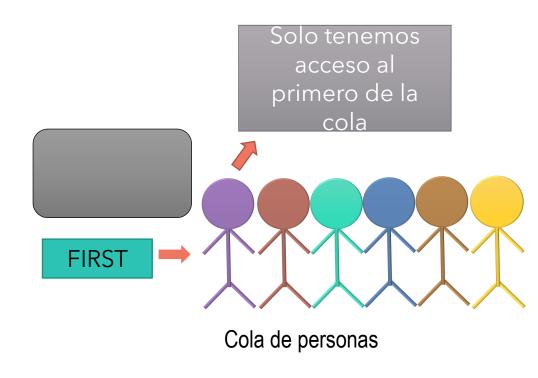
- ENQUEUE: operación de ingresar un nuevo objeto a la cola, este objeto siempre se agrega al final de la cola
- □ DEQUEUE: operación de sacar o remover el objeto al principio de la cola



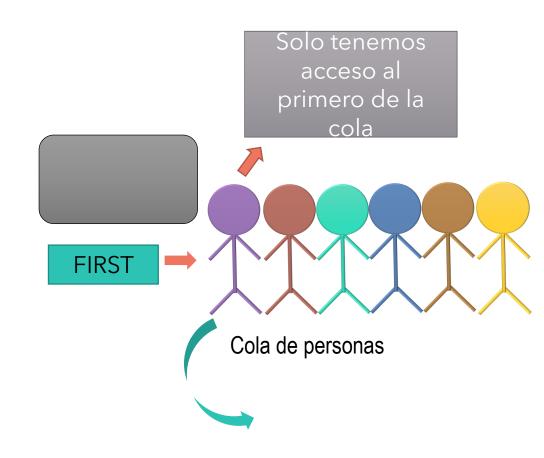
- ENQUEUE: operación de ingresar un nuevo objeto a la cola, este objeto siempre se agrega al final de la cola
- □ DEQUEUE: operación de sacar o remover el objeto al principio de la cola



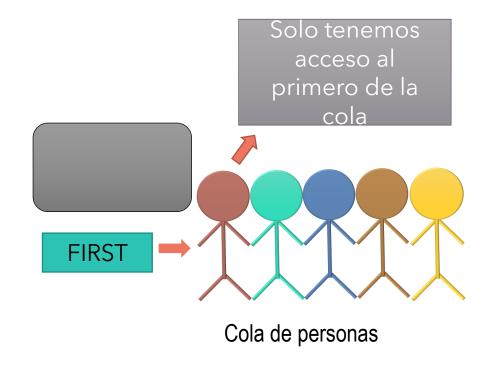
- ENQUEUE: operación de ingresar un nuevo objeto a la cola, este objeto siempre se agrega al final de la cola
- □ DEQUEUE: operación de sacar o remover el objeto al principio de la cola



- ENQUEUE: operación de ingresar un nuevo objeto a la cola, este objeto siempre se agrega al final de la cola
- □ **DEQUEUE:** operación de sacar o remover el objeto al principio de la cola



- ENQUEUE: operación de ingresar un nuevo objeto a la cola, este objeto siempre se agrega al final de la cola
- □ **DEQUEUE:** operación de sacar o remover el objeto al principio de la cola





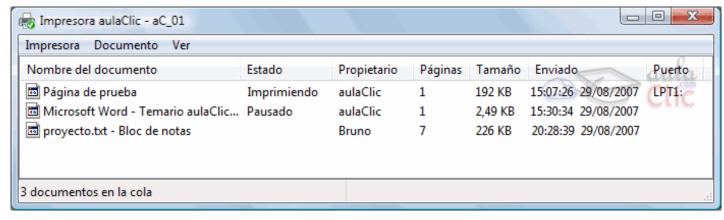
Aplicaciones

COLA - QUEUE

 Sistemas de espera para atención de usuarios



• Documentos en espera para impresión



 Asignación de puesto en vuelo sobrevendido





- ☐ Pilas Stacks
 - Implementación usando arreglos y lista simple
- ☐ Colas Queue
 - Implementación usando arreglos y lista simple
- Análisis de complejidad operaciones
- □ Aplicaciones y algoritmos

□ Estudiaremos una primera implementación QUEUE usando arreglos

□ Esta implementación se recomienda usar cuando requerimos un QUEUE con

un número limitado y pequeño de datos

Clase ArrayQueue

Se mantienen los siguientes atributos

- Un arreglo con un tamaño por defecto que almacena los datos de la cola
- FIRST: corresponde al índice donde se encuentra el primer elemento de la cola
- REAR: corresponde al índice donde se encuentra el último elemento de la cola
- FIRST y REAR toman valores entre 0 y el tamaño del arreglo

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int

- rear: int

Clase ArrayQueue

Los métodos que se incluyen son:

- El constructor que recibe la capacidad inicial del arreglo
- Los métodos para obtener el número de datos en la pila y saber si está vacía

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int

- rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

Clase ArrayQueue

Los métodos que se incluyen son:

- Los métodos de enqueue (insertar) y dequeue (eliminar)
- Un método para acceder al primer elemento sin eliminarlo (operación first)

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int

- rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

>> enqueue(4)

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

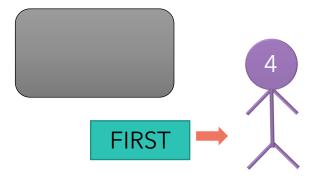
+ArrayQueue(int capacity)

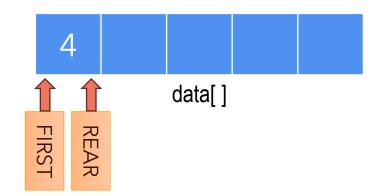
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

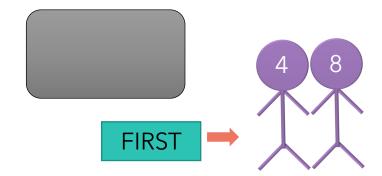
+dequeue():Object e

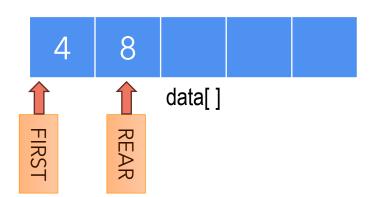




Ejemplo de ArrayQueue:

- >> enqueue(4)
- >> enqueue(8)





ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

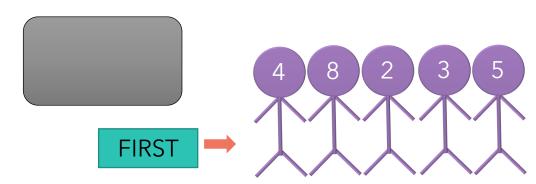
Ejemplo de ArrayQueue:

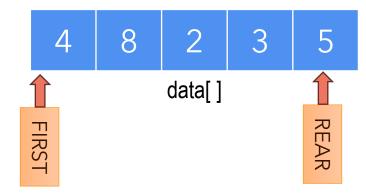
- data[]: Object
- first: int
- rear: int
- +ArrayQueue(int capacity)

ArrayQueue

- +size():int
- +isEmpty(): boolean
- +enqueue(Object e)
- +dequeue():Object e
- +first():Object e

- >> enqueue(4)
- >> enqueue(8)
- >> enqueue(2)
- >> enqueue(3)
- >> enqueue(5)





Ejemplo de ArrayQueue:

>> enqueue(6)

FIRST

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

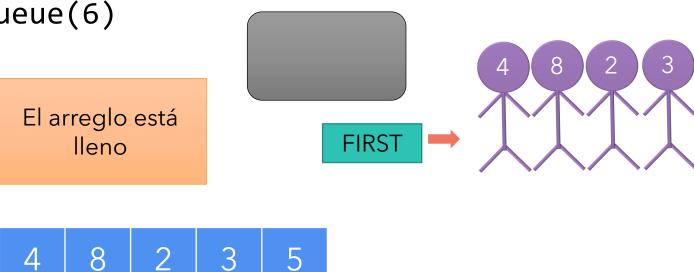
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

+first():Object e



REAR



data[]

Ejemplo de ArrayQueue:

>> dequeue()>>4



- data[]: Object

- first: int

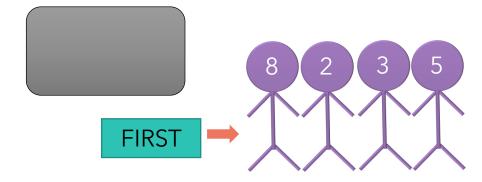
+ArrayQueue(int capacity)

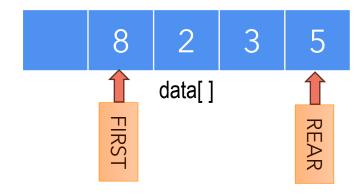
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

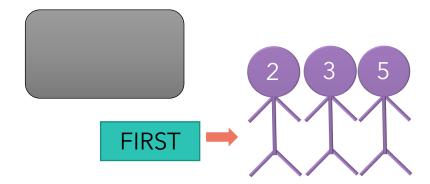


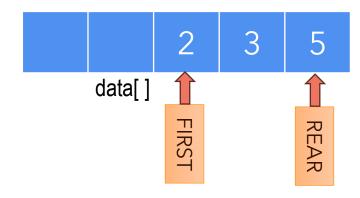




Ejemplo de ArrayQueue:

- >> dequeue()>>4
- >> dequeue()>>8







ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

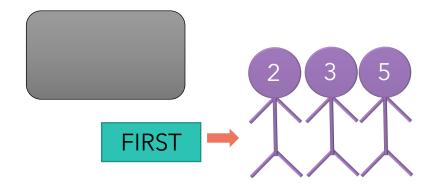
+isEmpty(): boolean

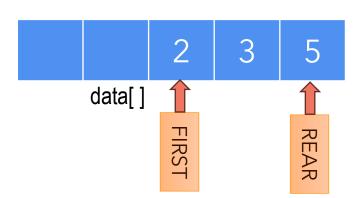
+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

- >> dequeue()>>4
- >> dequeue()>>8
- >> first()>>2





ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

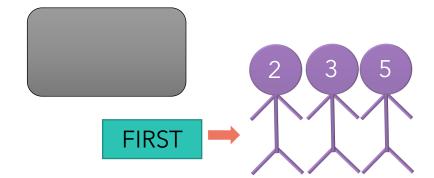
+enqueue(Object e)

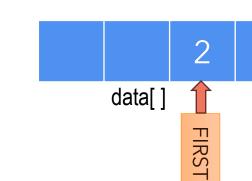
+dequeue():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

>> enqueue(1)

Si hay espacio en el arreglo!!





3

5

REAR



- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

>> enqueue(1)



- data[]: Object

- first: int - rear: int

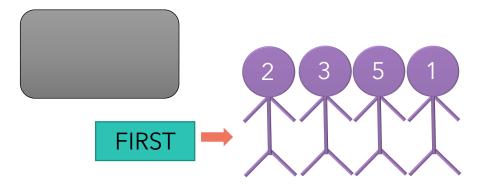
+ArrayQueue(int capacity)

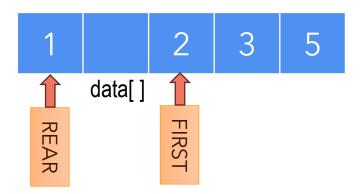
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e





Ejemplo de ArrayQueue:

>> dequeue()>>2



- data[]: Object

- first: int - rear: int

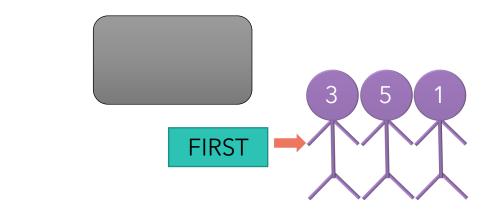
+ArrayQueue(int capacity)

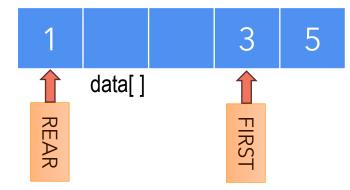
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e







Seudocódigo implementación ArrayQueue: Constructor

```
ArrayQueue(int capacity)
  data = new Object[capacity]
  first = -1
  rear = -1
```

Recuerda: la capacidad (capacity) determina el tamaño máximo de la cola

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int

- rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

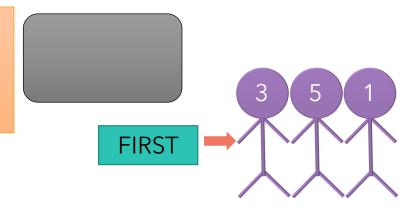
+isEmpty(): boolean

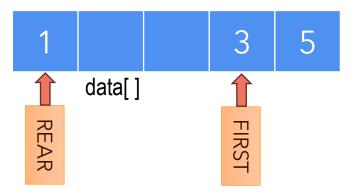
+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

+first():Object e

El número de datos en la cola se calcula a partir de la ecuación [(capacity – first + rear) mod capacity] +1 (5-3+0)%5+1 = 2%5+1 = 3





Ejemplo de ArrayQueue:

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

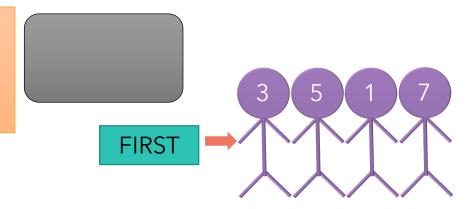
+isEmpty(): boolean

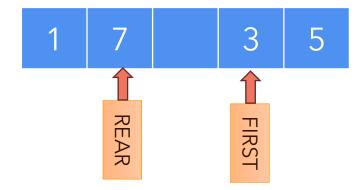
+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

+first():Object e

El número de datos en la cola se calcula a partir de la ecuación [(capacity – first + rear) mod capacity] +1 (5-3+1)%5+1 = 3%5+1 = 4





Ejemplo de ArrayQueue:

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

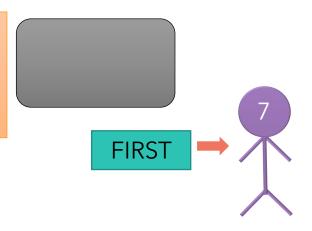
+isEmpty(): boolean

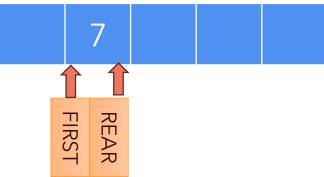
+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

+first():Object e

El número de datos en la cola se calcula a partir de la ecuación [(capacity – first + rear) mod capacity] +1 (5-1+1)%5+1 = 5%5+1 = 1





Seudocódigo implementación ArrayQueue:

```
int temp
    temp = data.length - first + rear
    temp = temp%data.length + 1
    return temp

isEmpty()
    return size()==0
```

ArrayQueue

- data[]: Object
- first: int
- rear: int
- +ArrayQueue(int capacity)
- +size():int
- +isEmpty(): boolean
- +enqueue(Object e)
- +dequeue():Object e
- +first():Object e

Seudocódigo implementación ArrayQueue:

Método para agregar un elemento a la cola

Si la cola no esta llena

1.1 Incrementamos en uno la posición de rear. Como rear puede llegar a ser mayor que la capacidad del arreglo usamos la operación modulo para calcular la posición correcta

1.2 Insertamos en el dato en la posición rear

- **ArrayQueue**
- data[]: Object
- first: int
- rear: int
- +ArrayQueue(int capacity)
- +size():int
- +isEmpty(): boolean
- +enqueue(Object e)
- +dequeue():Object e
- +first():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

>> enqueue(1)



- data[]: Object

- first: int

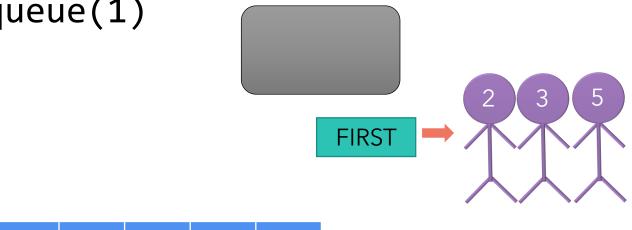
+ArrayQueue(int capacity)

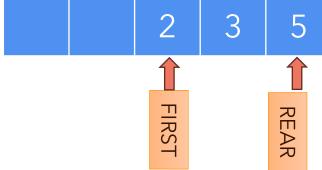
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e



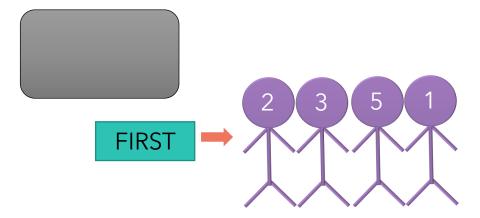


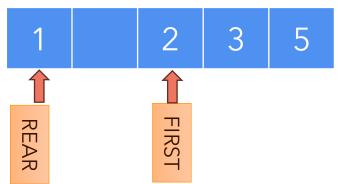
Ejemplo de ArrayQueue:

>> enqueue(1)

rear = (rear+1) mod capacity

rear = (4+1)% 5 = 5%5 = 0





ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

Seudocódigo implementación ArrayQueue:

Método para agregar un elemento a la cola

```
enqueue(Object e)
//verificamos disponibilidad
if size()<data.length()
   //calculamos la posición con mod (%)
   rear = (rear + 1)% data.length
   //insertamos el dato en la cola
   data[rear] = e</pre>
```

ArrayQueue

- data[]: Object
- first: int
- rear: int
- +ArrayQueue(int capacity)
- +size():int
- +isEmpty(): boolean
- +enqueue(Object e)
- +dequeue():Object e
- +first():Object e

Seudocódigo implementación ArrayQueue:

Método para elimina un elemento a la cola

Si la cola no está vacía

- 1.1 Guardamos en una variable temporal el dato en la posición first
- 1.2 Colocamos la posición first en nulo
- 1.3 Calculamos la nueva posición de first como (first + 1) mod capacity

ArrayQueue

- data[]: Object
- first: int
- rear: int
- +ArrayQueue(int capacity)
- +size():int
- +isEmpty(): boolean
- +enqueue(Object e)
- +dequeue():Object e
- +first():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

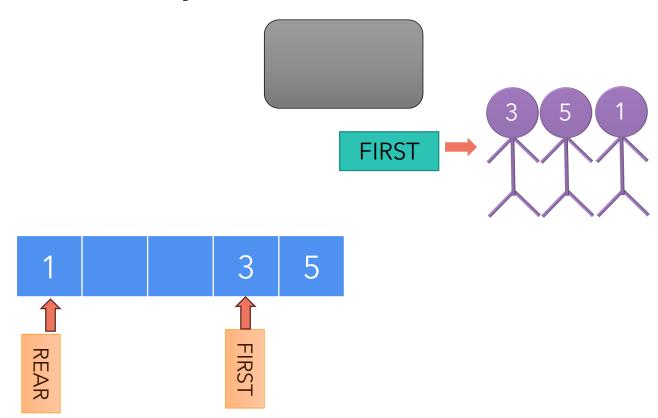
+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

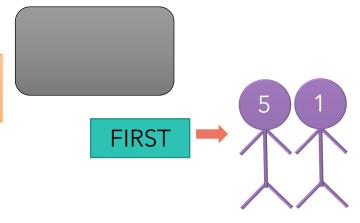
+first():Object e



Ejemplo de ArrayQueue:

>> dequeue() >>3

first = (first+1)mod capacity first = (3+1)%5 = 4







ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

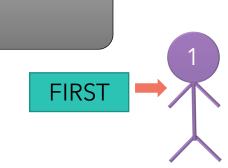
+dequeue():Object e

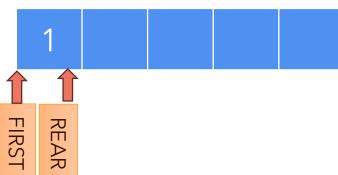
+first():Object e

Ejemplo de ArrayQueue:

>> dequeue() >>5

first = (first+1)mod capacity first = (4+1)%5 = 0







ArrayQueue

- data[]: Object

- first: int - rear: int

+ArrayQueue(int capacity)

+size():int

+isEmpty(): boolean

+enqueue(Object e)

+dequeue():Object e

+first():Object e

Seudocódigo implementación ArrayQueue: Método para eliminar un elemento

COLA - QUEUE

```
dequeue()
  if isEmpty()
  //la cola esta vacia retornamos nulo
     return null
  else
  //almacenamos el dato a retornar
     Object temp = data[first]
  //eliminamos el dato de la cola
     data[first] = null
  //calculamos la nueva posición de first
     first = (first+1)%data.length()
     return temp //retornamos el dato
```

ArrayQueue

- data[]: Object
- first: int
- rear: int
- +ArrayQueue(int capacity)
- +size():int
- +isEmpty(): boolean
- +enqueue(Object e)
- +dequeue():Object e
- +first():Object e

□ La segunda implementación QUEUE usa la lista simple

□ Esta implementación se recomienda usar cuando requerimos un QUEUE con

un número no conocido de datos

Clase Queue

Mantendremos los siguientes atributos

- ☐ Una lista simple con los datos de la cola
- ☐ No se requiere el atributo first y rear, ya que estos corresponden a head y tail de la lista simple, y los podemos acceder a través de First() y Last()

Queue

Clase Queue

Mantendremos los siguientes métodos

- ☐ Constructor vacío
- ☐ Size: retorna el número de elementos en la cola
- ☐ isEmpty: indica si la cola esta vacía
- ☐ Las operaciones enqueue(), dequeue(), y first() similar a la implementación con arreglos

Queue

- + Queue()
- + size(): int
- + isEmpty(): Boolean
- + enqueue(Object e)
- + dequeue(): Object
- + first(): Object

Ejemplo de Queue: >> enqueue(4)

Queue

- data: List

+ Queue()

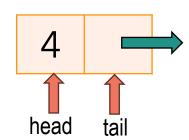
+ size(): int

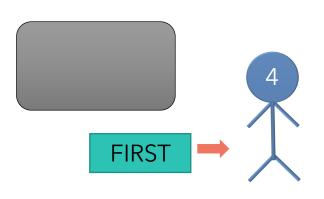
+ isEmpty(): Boolean

+ enqueue(Object e)

+ dequeue(): Object

+ first(): Object





Cola de objetos

Ejemplo de Queue:

- >> enqueue(4)
- >> enqueue(8)

Queue

- data: List

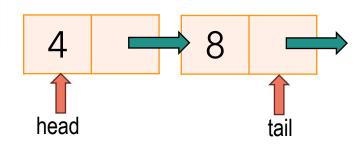
+ Queue()

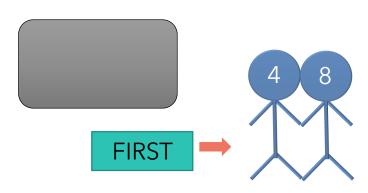
+ size(): int + isEmpty(): Boolean

+ enqueue(Object e)

+ dequeue(): Object

+ first(): Object





Cola de objetos

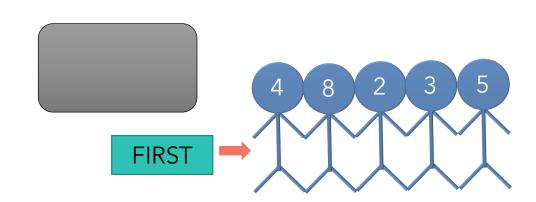
Queue

- data: List

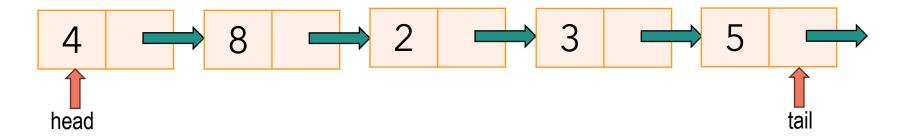
- + Queue()
- + size(): int
- + isEmpty(): Boolean
- + enqueue(Object e)
- + dequeue(): Object
- + first(): Object

Ejemplo de Queue:

- >> enqueue(4)
- >> enqueue(8)
- >> enqueue(2)
- >> enqueue(3)
- >> enqueue(5)



Cola de objetos





Queue

- data: List

+ Queue()

+ size(): int

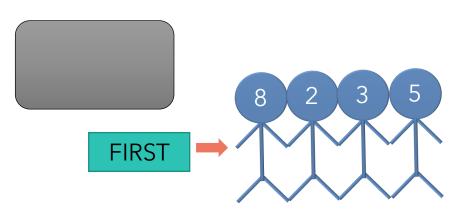
+ isEmpty(): Boolean

+ enqueue(Object e)

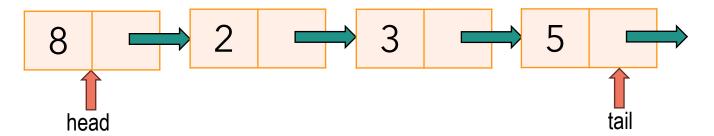
+ dequeue(): Object

+ first(): Object

Ejemplo de Queue: >> dequeue()>>4



Cola de objetos



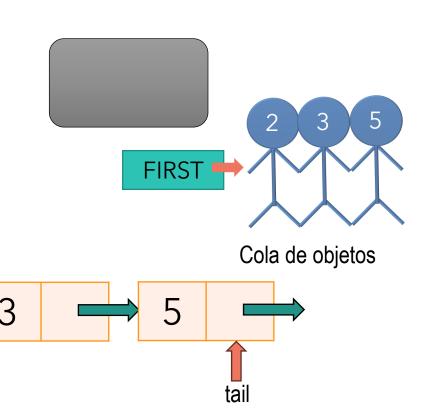
Queue

- data: List

- + Queue()
- + size(): int
- + isEmpty(): Boolean
- + enqueue(Object e)
- + dequeue(): Object
- + first(): Object

Ejemplo de Queue:

- >> dequeue()>>4
- >> dequeue()>>8





head

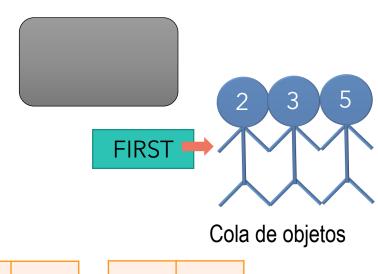
Queue

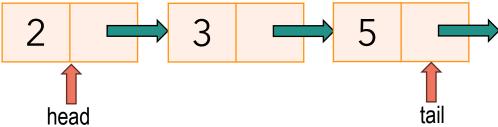
- data: List

- + Queue()
- + size(): int
- + isEmpty(): Boolean
- + enqueue(Object e)
- + dequeue(): Object
- + first(): Object

Ejemplo de Queue:

- >> dequeue()>>4
- >> dequeue()>>8
- >> first()>>2





Clase Queue

```
Queue( )
    data = new List()
```

Recuerda: la cola implementada con una lista no tiene una capacidad limitada, usa la memoria de forma dinámica

Queue

- data: List

+ Queue()

+ size(): int

+ isEmpty(): Boolean

+ enqueue(Object e)

+ dequeue(): Object

+ first(): Object

Clase Queue

```
size()
    return data.size()

isEmpty()
    return size==0
```

Queue

- + Queue()
- + size(): int
- + isEmpty(): Boolean
- + enqueue(Object e)
- + dequeue(): Object
- + first(): Object

Clase Queue

COLA - QUEUE

Usamos el método de agregar al final de la lista definidos en nuestra clase lista simple

Usamos el método removeFirst() de nuestra lista simple, que se encarga de eliminar el primer nodo de la lista y retornarlo

```
dequeue( )
    return data.removeFirst()
```

Usamos el método First() de nuestra lista simple, que se encarga de retornar la cabecera de nuestra lista

```
first(_)
    return data.First().getData()
```

Queue

- + Queue()
- + size(): int
- + isEmpty(): Boolean
- + enqueue(Object e)
- + dequeue(): Object
- + first(): Object

