


**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**SEDE LIMA CENTRO**

**GUÍA DE LABORATORIO**

**FUNDAMENTOS DE  
ALGORITMOS**



	UPN - Lima Centro	
	Departamento de Ingeniería	Versión: 01/2025
	Guía de Prácticas	Página 2 de 2

## SEMANA 5

### OBJETIVOS.

Crear programas utilizando estructuras condicionales anidadas y repetitivas para (for) en C# y Python.

### EQUIPOS Y MATERIALES.

Visual Studio

### ESTRUCTURA DE SELECCIÓN ANIDADA:

1. Desarrollar un algoritmo donde se le solicita al usuario que ingrese su edad y se determinará si es elegible para votar y si es elegible para ser candidato a un cargo político. La edad mínima para votar es de 18 años y la edad mínima para ser candidato a un cargo político es de 25 años.
2. Se pide ingresar 3 valores numéricos e indicar que tipo de triángulo es dado las siguientes condiciones:
  - Si los tres valores son iguales "TRIANGULO EQUILÁTERO".
  - Si solo 2 valores son iguales "TRIANGULO ISÓSCELES".
  - Si son diferentes "TRIANGULO ESCALENO".

### ESTRUCTURA DE REPETICIÓN PARA (for)

3. Pedir al usuario que ingrese un número entero positivo n y calcular la suma de todos los números pares desde 1 hasta n.
4. Desarrollar un programa que solicite cuantos números se ingresaran, luego permitir que el usuario ingrese los números uno por uno, y luego mostrar cuantos números son pares, impares y ceros.