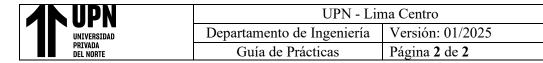


FACULTAD DE INGENIERÍA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES SEDE LIMA CENTRO





SEMANA 5

OBJETIVOS.

Crear programas utilizando estructuras condicionales anidadas y repetitivas para (for) en C# y Python.

EQUIPOS Y MATERIALES.

Visual Studio

ESTRUCTURA DE SELECCIÓN ANIDADA:

- 1. Desarrollar un algoritmo donde se le solicita al usuario que ingrese su edad y se determinará si es elegible para votar y si es elegible para ser candidato a un cargo político. La edad mínima para votar es de 18 años y la edad mínima para ser candidato a un cargo político es de 25 años.
- 2. Se pide ingresar 3 valores numéricos e indicar que tipo de triangulo es dado las siguientes condiciones:
 - Si los tres valores son iguales "TRIANGULO EQUILÁTERO".
 - Si solo 2 valores son iguales "TRIANGULO ISÓSCELES".
 - Si son diferentes "TRIANGULO ESCALENO".

ESTRUCTURA DE REPETITICIÓN PARA (for)

- 3. Pedir al usuario que ingrese un número entero positivo n y calcular la suma de todos los números pares desde 1 hasta n.
- 4. Desarrollar un programa que solicite cuantos números se ingresaran, luego permitir que el usuario ingrese los números uno por no, y luego mostrar cuantos números son pares, impares y ceros.