



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.I José Francisco Macedo Calvillo

*Asignatura:* 1122-Fundamentos de Programación

*Grupo:* 02

*No de Práctica(s):* 01

*Integrante(s):* Sánchez Pastrana Eric Adrian

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* Ninguno

*No. de Lista o Brigada:* 08

*Semestre:* 01

*Fecha de entrega:* Lunes 13 de septiembre de 2021

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

Número de lista	Número de cuenta	Nombre
46	319270187	Sánchez Pastrana Eric Adrian
47	319160352	Tinajero Solís Ángel Omar
48	319173318	Valdéz Padilla Diego Alexis
49	319329663	Vázquez Espinosa Benjamín
50	319154481	Virgen Rojas Juan Francisco

### **Objetivo:**

Comprender y utilizar herramientas de software que nos permitan desarrollar nuestras actividades, además de trabajar de forma organizada y profesional, como la gestión de repositorios y buscadores con funcionalidades avanzadas.

### **Introducción:**

El uso de la computadora en la ingeniería es indispensable, así como el uso de las TIC's. El uso de diferentes programas a nuestro alcance como Google drive que puede utilizarse como repositorio, nos permiten tener un mejor manejo de documentos, por ejemplo, es muy útil para las clases en línea pues cada asignatura tiene su portafolio de evidencias en donde se guardan actividades, exámenes, tareas etc. Para entenderlo mejor son carpetas en línea que si tú tienes Google drive e internet en cualquier dispositivo podrás visualizarlo.

Otras aplicaciones que tienen los documentos que nos ayudan a su buen manejo es el control de versiones, existen diferentes tipos, cada uno se adecua a diferentes necesidades, unos tienen más virtudes que otros, pero todo depende en qué ámbito se trabaje, el más utilizado por los estudiantes es el sistema de control de versiones distribuido. Este nos permite compartir documentos con otras personas, la edición es instantánea y puede ser visualizada al momento por los demás.

Una herramienta importante para los universitarios es la búsqueda avanzada en internet que tiene como objetivo hacer una búsqueda precisa, un ejemplo, son las expresiones booleanas como OR o AND, entre otras aplicaciones que tiene el buscador de Google.

## Desarrollo:

En primera instancia se nos explicó sobre repositorios, directorios de trabajo y sus funciones, además, se nos proporcionaron comandos de búsqueda avanzada. También hablaron de las funciones graficadora, conversora y calculadora de Google. Después nos dirigimos mediante un link a la página “GitHub” donde los compañeros explicaron el proceso de creación de una cuenta, dando recomendaciones como usar correo institucional en caso de tenerlo, en esta parte el profesor sugirió la creación y uso de otra dirección de correo electrónico dedicada a asuntos profesionales. Como comentario este paso fue algo tardado ya que a muchos compañeros se les complicó o retrasó el registro y la validación de su correo debido a que se tardaba en llegar o dificultades similares.

Una vez dentro de la página, aunque pareciese muy complicado no lo fue, para empezar a hacer nuestro repositorio, se puede utilizar el botón con la palabra “Nuevo” ubicado en la parte superior izquierda de la página, junto a la palabra Repositorios, como se muestra en la imagen.

Repositorios



Figura 1.

Cuando damos clic en el icono carga una página donde nos piden información importante para la creación del documento, como el nombre del repositorio, una pequeña descripción y decidir si será de acceso público o privado, así como la opción de crear archivos importantes para cualquier repositorio como un archivo README.

Una vez llenada esta información se nos presenta el repositorio como tal, donde se pueden crear archivos tanto como subirlos desde tu dispositivo, en nuestro caso empezamos creando un archivo, cuando le damos al apartado de Añadir archivo nos despliega dos opciones: Crear archivo nuevo y subir nuevos archivos, para continuar la práctica seleccionamos Crear archivo nuevo. Una vez hecho eso, otra página nos presenta el espacio para titular el archivo y el espacio para escribir el documento. En este caso el título fue datos, el espacio para la redacción del archivo es similar a un bloc de notas, en este apartado solo pusimos nuestro nombre, si bajamos la página se tiene que llenar otro apartado con un

título para la descripción de los cambios realizados en el archivo y otro apartado para dicha descripción, escribiendo qué se cambió en el archivo y porqué. Todo se añadirá al repositorio en una forma de lista con los archivos y las modificaciones que se han hecho con tiempos y fechas de su realización. Esto ayuda para saber quién, cuándo y porqué hizo modificaciones al repositorio.

Se explicó que en la columna donde aparecen los tiempos se nos da la opción de volver a versiones anteriores del repositorio, ya sea antes de que se editaran, crearán o añadieran archivos, esto ayuda sobre todo a que se pueda editar el repositorio de manera que no se tenga que empezar desde cero y en vez de eso comenzar un archivo usando los antecedentes que nosotros mismos dejamos, como se muestra en la segunda imagen.

Para comprobar esto, creamos un archivo más y editamos el archivo de datos agregando el número de cuenta y nuestro correo, se subieron dos archivos diferentes para probar ese apartado de solo subir los archivos, qué es similar a crearlos, solo que en este no se usa el procesador de texto, solo se selecciona un archivo para cargar desde la computadora.

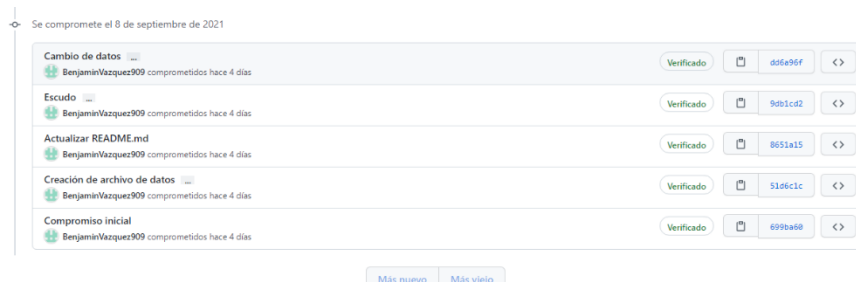


Figura 2.

Ya cerrando estas modificaciones y subiendo los archivos, vemos que efectivamente podemos volver a cuando solo teníamos los datos sin editar desde el apartado #Commits, donde se desplegará otra página mostrándonos las versiones anteriores del repositorio, una vez ahí, darle clic en las flechas que se encuentran frente al nombre del cambio del archivo dentro del repositorio al que te gustaría regresar, en el sentido que la línea del tiempo corta todo lo que se agregó o modificó después de ese archivo escogido.

## **Conclusiones**

### ***Eric Sánchez:***

La actividad realizada en clase fue interesante y bien explicada por los compañeros que expusieron, la clase me gustó mucho, creo que expusieron como a ellos les hubiera gustado que les expusieran.

Durante su exposición resolvieron dudas de los compañeros y creo que todo fue explicado de manera correcta, el ejercicio de kahoot hizo la clase dinámica, supieron captar la atención de los demás y eso hizo que su exposición fuera de calidad.

### ***Ángel Solís:***

La práctica resultó bastante bien tomando en cuenta que fue la primera del curso y la primera en ser dada por compañeros de mi clase. El nivel de interacción que presentaron durante la clase fue notable, también la preparación que tomaron para la práctica fue organizada y fácil de entender, prepararon una parte teórica en PowerPoint, una parte práctica con Github y encima prepararon una prueba al final para verificar conocimientos. La experiencia de Github fue un buen primer paso para comenzar nuestras labores y aprender a programar. La creación del repositorio ayudará a llevar un buen mapa de mi desarrollo en mis proyectos.

### ***Diego Valdéz:***

La realización de la Practica No. 1 me gusto bastante, ya que, a pesar de ser la primera del curso, en esta los compañeros exponentes supieron hacer uso adecuado de las herramientas electrónicas para exponer de tal manera que los compañeros prestaran toda la atención necesaria sobre el tema, promoviendo la participación de los alumnos oyentes y además del uso de diversas páginas, como Kahoot, con lo cual hicieron la práctica lo más interactiva y entendible posible.

### ***Vázquez Benjamín:***

La práctica en general fue bastante de mi agrado, los compañeros lo hicieron increíble y sobre todo porque fue la primera del curso, aprendí para qué se puede ocupar un repositorio y en qué

situaciones, este es de bastante utilidad al momento de realizar trabajos en equipo y sobre todo ahora a nosotros en esta experiencia a de educación a distancia, de las cosas que más me gusto aprender fueron los comandos para realizar mejores búsquedas, es un recurso bastante bueno de saber y entendí porque casi nunca sale lo que busco en internet, en mi experiencia la práctica fue bastante placentera, entendí bien a los compañeros y me gusto que siempre esperaron a todos, no dejaron rezagos, su información era bastante clara y concreta.

**Virgen Juan:**

Al comienzo de la práctica se nos planteó el uso de herramientas de software para trabajar de manera organizada, esto se nos explicó de buena forma, por ello, aprendí sobre los repositorios, sus bondades de registro y control de cambios, así como, sus tipos. Con esto determine que el distribuido me resulta más conveniente, aunque estoy acostumbrado al local.

No entendí la diferencia de los directorios de trabajo remoto y los de administración en la nube. Me resulto muy útil saber sobre la función commit, pues no la conocía. Los comandos de búsqueda me gustaron mucho, pero necesito practica para usarlos correctamente. Desconocía que en Google se podían hacer graficas 2D; sabía que se podían introducir imágenes en el buscador, pero no entendí muy bien la utilidad de eso.

En la creación del repositorio en Github me perdí debido a problemas de conexión, sin embargo, gracias a que esperaban bastante en la realización de la actividad logré entender cómo crear y usar un repositorio en Github. El kahoot me pareció muy útil para poner en perspectiva la práctica. Al final considero que para mí se cumplieron los objetivos, porque conocí herramientas y aprendí a usar de mejor forma otras, aunque, aun necesito práctica.

**Referencias:**

García. E, Solano. J, Enrique. M, et al. (2018). *Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería* [Archivo PDF]. [URL](#)