

SailBoat

Boat

- Conocer las posiciones que ocupa.
- Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.
- Saber si el bote está destruido.

Cruise

Boat

- Conocer las posiciones que ocupa.
- Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.
- Saber si el bote está destruido.

Submarine

Boat

- Conocer las posiciones que ocupa.
- Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.
- Saber si el bote está destruido.

AircraftCarrier, Vessel, Cruise, Sailboat, Submarine

Boat

- Conocer las posiciones que ocupa.
- Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.
- Saber si el bote está destruido.

AircraftCarrier

Boat

- Conocer las posiciones que ocupa.
- Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.
- Saber si el bote está destruido.

Vessel

Boat

- Conocer las posiciones que ocupa.
- Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.
- Saber si el bote está destruido.

LargeBoard

Board

- Conocer las posiciones.
- Conocer los botes.
- Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.
- Crear el texto de como se imprimirá la board.
- Agregar bote.
- Remover bote.
- Crear bote.

- User
- Boat

MediumBoard

Board

- Conocer las posiciones.
- Conocer los botes.
- Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.
- Crear el texto de como se imprimirá la board.
- Agregar bote.
- Remover bote.
- Crear bote.

- User
- Boat

26/5/22, 21:48CRC Maker

SmallBoardBoard	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones.• Conocer los botes.• Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.• Crear el texto de como se imprimirá la board.• Agregar bote.• Remover bote.• Crear bote.	<ul style="list-style-type: none">• User• Boat

BoardMediumBoard, SmallBoard, LargeBoard	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones.• Conocer los botes.• Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.• Crear el texto de como se imprimirá la board.• Agregar bote.• Remover bote.• Crear bote.	<ul style="list-style-type: none">• User• Boat

GameContainer<Game>Container<T>	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer los games.• Agregar games.• Remover games.• Crear games.	<ul style="list-style-type: none">• Game

Game	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el tiempo que pasa en el turno de un jugador.• Conocer los usuarios.• Conocer las boards de los usuarios.• Conocer su estado.• Conocer de que usuario es el turno.	<ul style="list-style-type: none">• User• Board• GameStatus

UserContainer<User> <div>Container<T></div>	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer los usuarios.• Añadir usuarios.• Remover usuarios.• Crear usuarios.	<ul style="list-style-type: none">• User

Organizer	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer la lista de usuarios en espera.• Unir a dos jugadores creando un game.	<ul style="list-style-type: none">• User• Game

UserContainer	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer a todos los usuarios.• Agregar usuarios a la lista de usuarios.• Remover usuarios de la lista de usuarios.	<ul style="list-style-type: none">• User• Container<T>

Abstract <div>UserContainer<User>, GameContainer<Game></div> Container<T>	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer los elementos.• Añadir elementos.• Remover elementos.	

GameStatus		IEnumerable
<ul style="list-style-type: none">• Conocer si se está jugando.• Conocer si está pausado.• Conocer si está en espera.• Conocer si se termino.		

PlayerHandlerStatus		IEnumerable
<ul style="list-style-type: none">• Conocer en que parte y de que handler se encuentra		

User		
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el ID.• Conocer el nombre completo del jugador.• Conocer el nickname.• Conocer el status del jugador.• Conocer los amigos.• Conocer la cantidad de partidas ganadas.• Conocer la cantidad de partidas perdidas.• Conocer la cantidad de partidas empatadas.• Conocer el total de misiles dados.• Conocer el total de misiles errados.• Calcular el porcentaje de misses.• Calcular el porcentaje de hits.	<ul style="list-style-type: none">• PlayerHandlerStatus	

Interface		IBot
<ul style="list-style-type: none">• Recibir mensajes.• Enviar mensajes.		

Interface	
IHandler	
<ul style="list-style-type: none">• Cancelar una solicitud.• Manejar una solicitud.• Conocer el siguiente handler de la cadena.	<ul style="list-style-type: none">• BaseHandler

Abstract	
BaseHandler	
TutorialHandler, StartGameHandler, ChallengeHandler, StartHandler, GameHandler, FriendsHandler	
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.	<ul style="list-style-type: none">• Bot

TutorialHanlder	
BaseHandler	
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.• Conocer el estado del tutorial.	<ul style="list-style-type: none">• Bot

StartGame	
BaseHandler	
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.• Conocer un listado de usuario esperando para crear una partida.	<ul style="list-style-type: none">• Organizer

ChallengeHandler		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.		

StatsHandler		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.		

GameHandler		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.	<ul style="list-style-type: none">• Game	

FriendsHandler		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">• Implementar la cadena de responsabilidades de IHandler.• Conocer una lista de palabras claves.• Manejar una request.• Cancelar una request.	<ul style="list-style-type: none">• User	