

<div>Abstract</div> <div>Board</div> <div>SmallBoard,MediumBoard,LargeBoard</div>	
<ul style="list-style-type: none"> • conoce y administra las naves • recibe ataques • informa del resultado de los disparos 	<ul style="list-style-type: none"> • Game • Boat

<div>Game</div>	
<ul style="list-style-type: none"> • conocer los jugadores • conocer los tableros de cada jugador • Conocer el estado del juego • Conocer el jugador que debe hacer el siguiente movimiento • Contar cuanto tiempo lleva la partida en curso 	<ul style="list-style-type: none"> • GameStatus • Board • GameHandler • GameContainer • Organizer

<div>Interface</div> <div>IBot</div>	
<ul style="list-style-type: none"> • Recibir y enviar mensajes 	

<div>User</div>	
<ul style="list-style-type: none"> • Almacenar un ID único • Almacenar el nombre del jugador • Almacenar el apodo del jugador • Almacenar una lista de usuarios como amigos • Almacenar estadísticas de partidas anteriores • Almacenar en qué estado se encuentra el jugador 	<ul style="list-style-type: none"> • PlayerHandlerStatus • Game • UserContainer • FriendsHandler • StatsHandler • Organizer

Organizer	
<ul style="list-style-type: none">• Conoce los jugadores en espera para jugar• hace matches entre jugadores en espera• Crea partidas	

SmallBoard		Board
<ul style="list-style-type: none">• conoce y administra las naves• recibe ataques• informa del resultado de los disparos	<ul style="list-style-type: none">• Game• Boat	

MediumBoard		Board
<ul style="list-style-type: none">• conoce y administra las naves• recibe ataques• informa del resultado de los disparos	<ul style="list-style-type: none">• Game• Boat	

LargeBoard		Board
<ul style="list-style-type: none">• conoce y administra las naves• recibe ataques• informa del resultado de los disparos	<ul style="list-style-type: none">• Game• Board	

Abstract		Boat	SailBoat,AircraftCarrier,Vessel,Submarine,Cruise
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el estado de la nave (hits)• Conocer las posiciones que abarca		<ul style="list-style-type: none">• Board	

SailBoat		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el estado de la nave (hits)• Conocer las posiciones que abarca	<ul style="list-style-type: none">• Board	

AircraftCarrier		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el estado de la nave (hits)• Conocer las posiciones que abarca	<ul style="list-style-type: none">• Board	

Vessel		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el estado de la nave (hits)• Conocer las posiciones que abarca	<ul style="list-style-type: none">• Board	

Cruise		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el estado de la nave (hits)• Conocer las posiciones que abarca	<ul style="list-style-type: none">• Board	

GameStatus		
<ul style="list-style-type: none">• Listar los posibles estados de juego		

Abstract	Container	UserContainer,GameContainer
<ul style="list-style-type: none">• Conocer todas las instancias del tipo pasado por parámetro		

<div>GameContainer</div>		Container
<ul style="list-style-type: none">Conocer todas las instancias de tipo Game	<ul style="list-style-type: none">Game	

<div>UserContainer</div>		Container
<ul style="list-style-type: none">Conocer todas las instancias de tipo User	<ul style="list-style-type: none">User	

<div>PlayerHandlerStatus</div>		
<ul style="list-style-type: none">Conocer listado de posibles estados del jugador		

<div>Organizer</div>		
<ul style="list-style-type: none">Crear partidasConocer usuarios en espera de una partida	<ul style="list-style-type: none">UserBoardStartGameHandler	

<div>IHandler</div>		Interface
<ul style="list-style-type: none">Conocer el siguiente handler en la cadena de respnsabilidadManejar una requestCancelar una request	<ul style="list-style-type: none">BaseHandler	

<div>Abstract</div> <div>BaseHandler</div> <div>TutorialHandler,StartGameHandler,ChallengeHandler,StatsHandler,GameHandler,FriendsHandler</div>	
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una request	<ul style="list-style-type: none">Bot

<div>TutorialHandler</div> <div>BaseHandler</div>	
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una requestConocer el estado del tutorial	<ul style="list-style-type: none">Bot

<div>StartGameHandler</div> <div>BaseHandler</div>	
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una requestConocer un listado de usuarios esperando para crear una partida	<ul style="list-style-type: none">Organizer

<div>ChallengeHandler</div> <div>BaseHandler</div>	
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una request	

<div>StatsHandler</div>		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una request		

<div>GameHandler</div>		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una request	<ul style="list-style-type: none">Game	

<div>FriendsHandler</div>		BaseHandler
<ul style="list-style-type: none">Implementar la cadena de responsabilidades de IHandlerConocer una lista de palabras clavesManejar una requestCancelar una request	<ul style="list-style-type: none">User	