

SailBoat		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones que ocupa.• Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.• Saber si el bote está destruido.		

Cruise		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones que ocupa.• Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.• Saber si el bote está destruido.		

Submarine		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones que ocupa.• Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.• Saber si el bote está destruido.		

AircraftCarrier, Vessel, Cruise, Sailboat, Submarine Boat		
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones que ocupa.• Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.• Saber si el bote está destruido.		

AircraftCarrier		Boat
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones que ocupa.• Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.• Saber si el bote está destruido.		

Vessel	
Boat	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones que ocupa.• Conocer si la posición que ocupa fue destruida o no.• Saber si el bote está destruido.	

LargeBoard	
Board	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones.• Conocer los botes.• Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.• Crear el texto de como se imprimirá la board.• Agregar bote.• Remover bote.• Crear bote.	<ul style="list-style-type: none">• User• Boat

MediumBoard	
Board	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones.• Conocer los botes.• Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.• Crear el texto de como se imprimirá la board.• Agregar bote.• Remover bote.• Crear bote.	<ul style="list-style-type: none">• User• Boat

SmallBoard		Board
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones.• Conocer los botes.• Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.• Crear el texto de como se imprimirá la board.• Agregar bote.• Remover bote.• Crear bote.		<ul style="list-style-type: none">• User• Boat

Board		MediumBoard, SmallBoard, LargeBoard
<ul style="list-style-type: none">• Conocer las posiciones.• Conocer los botes.• Comprobar si un ataque a una posición del tablero dio agua o a un bote.• Crear el texto de como se imprimirá la board.• Agregar bote.• Remover bote.• Crear bote.		<ul style="list-style-type: none">• User• Boat

GameContainer<Game>		Container<T>
<ul style="list-style-type: none">• Conocer los games.• Agregar games.• Remover games.• Crear games.		<ul style="list-style-type: none">• Game

Game	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el tiempo que pasa en el turno de un jugador.• Conocer los usuarios.• Conocer las boards de los usuarios.• Conocer su estado.• Conocer de que usuario es el turno.	<ul style="list-style-type: none">• User• Board• GameStatus

UserContainer<User> <div>Container<T></div>	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer los usuarios.• Añadir usuarios.• Remover usuarios.• Crear usuarios.	<ul style="list-style-type: none">• User

Organizer	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer la lista de usuarios en espera.• Unir a dos jugadores creando un game.	<ul style="list-style-type: none">• User• Game

UserContainer	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer a todos los usuarios.• Agregar usuarios a la lista de usuarios.• Remover usuarios de la lista de usuarios.	<ul style="list-style-type: none">• User• Container<T>

Abstract <div>UserContainer<User>, GameContainer<Game></div> Container<T>	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer los elementos.• Añadir elementos.• Remover elementos.	

GameStatus		IEnumerable
<ul style="list-style-type: none">• Conocer si se está jugando.• Conocer si está pausado.• Conocer si está en espera.• Conocer si se termino.		

PlayerHandlerStatus		IEnumerable
<ul style="list-style-type: none">• Conocer en que parte y de que handler se encuentra		

User	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el ID.• Conocer el nombre completo del jugador.• Conocer el nickname.• Conocer el status del jugador.• Conocer los amigos.• Conocer la cantidad de partidas ganadas.• Conocer la cantidad de partidas perdidas.• Conocer la cantidad de partidas empatadas.• Conocer el total de misiles dados.• Conocer el total de misiles errados.• Calcular el porcentaje de misses.• Calcular el porcentaje de hits.	<ul style="list-style-type: none">• PlayerHandlerStatus