

EJERCICIO 1

Título: Tomar un Uber

Actores principales: Usuario, Conductor

Caso de uso principal: Solicitar un viaje en Uber

Flujo básico:

- 1 El usuario abre la aplicación de Uber en su dispositivo móvil.
- 2 La aplicación muestra la ubicación actual del usuario y le permite seleccionar su destino.
- 3 El usuario ingresa la dirección o selecciona un punto de interés como destino.
- 4 Extend<<Seleccionar tipo de Uber>>
- 5 Includes<<Calcular tarifa estimada>>
- 6 El usuario confirma la solicitud de viaje.
 - A6.1 El usuario cancela el viaje.
 - A6.2 Vuelve a la página de inicio.
- 7 La aplicación busca un conductor disponible cerca de la ubicación del usuario.
 - A7.1 Si no hay conductores disponibles, la aplicación informa al usuario que no hay vehículos disponibles en ese momento.
 - A7.2 El usuario puede intentar nuevamente
- 8 El conductor acepta la solicitud de viaje.
 - A8.1 El conductor cancela el viaje.
 - A8.2 Se notifica al usuario y vuelve a la página de inicio.
- 9 La aplicación muestra al usuario información del conductor y del vehículo, así como la ubicación en tiempo real del vehículo en el mapa.
- 10 Includes<<Calcular tarifa estimada>>
- 11 Extend<<Compartir ubicación en tiempo real con contactos>>
- 12 El conductor llega a la ubicación del usuario y comienza el viaje.
- 13 El usuario llega a su destino y finaliza el viaje en la aplicación.
- 14 La aplicación cobra automáticamente al usuario por el costo del viaje utilizando el método de pago registrado.
- 15 El usuario califica al conductor y cierra la aplicación.