

EJERCICIO 1

Sean las siguientes definiciones

Sistema operativo: Entidad lógica que administra los recursos de hardware y software de una computadora, y proporciona servicios a las aplicaciones. Incluye tanto hardware como software y tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos. (Guiño guiño)

Sistema: Porque es una entidad que posee múltiples responsabilidades y objetivos, y está compuesta software.

Navegador web: Aplicación de software que permite a los usuarios acceder, recuperar y visualizar documentos y otros recursos en la web. Consiste en software y tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos.

Sistema:

Es un sistema propio e independiente del sistema operativo ya que el mismo puede interactuar en distintos sistemas operativos.

Microservicio de pago: Es una parte de un sistema de comercio electrónico más grande que maneja las transacciones y la lógica de pago. Tiene una interfaz definida para interactuar con otros subsistemas y es parte de un sistema mayor.

Componente: Es un subsistema ya que tiene una interfaz bien definida, pertenece a un sistema mayor e interactúa con otros subsistemas.

Compilador: Herramienta de software que traduce el código fuente escrito en un lenguaje de programación a otro lenguaje, generalmente código de máquina o lenguaje intermedio. Tiene un rol claro y puede ser reemplazado por otro compilador que tenga funcionalidad equivalente.

Componente: Es una pieza de software que tiene un rol bien definido que es la traducción de lenguajes de programación al código de máquina o lenguaje intermedio.

Biblioteca de criptografía: Conjunto de funciones y algoritmos de cifrado y descifrado que pueden ser utilizados por otros programas. Está definido a nivel de lenguaje de programación y puede ser importado e integrado en diferentes aplicaciones.

Módulo: Es un módulo porque está definido a nivel de lenguaje de programación y es como un package o namespace que puede ser importado en otras aplicaciones.

Controlador de dispositivo: Es un software que permite que el sistema operativo y otros programas interactúen con el hardware específico. Tiene un rol claro y puede ser reemplazado por otro controlador que tenga funcionalidad equivalente.

Componente: Es un componente ya que es una pieza de software que tiene un propósito y rol claro que puede ser reemplazado.

Servidor web: Parte de un sistema de alojamiento de sitios web más grande que gestiona las solicitudes de los clientes y entrega contenido.

Subsistema: Es un sistema parte de un sistema de alojamiento, es decir es parte de un sistema mayor.

Base de datos SQL: Sirve para la gestión de bases de datos que permite a los usuarios almacenar, recuperar y gestionar información estructurada utilizando el lenguaje SQL. Consiste en software y tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos.

Sistema porque es independiente de otros sistemas e interactúa con una parte de un software con un conjunto claro de responsabilidades.

Middleware: Un middleware es una pieza de software que conecta y media entre dos aplicaciones o componentes, facilitando la comunicación entre ellos. Tiene un rol claro y puede ser reemplazado por otro middleware que tenga funcionalidad equivalente. Componente: Además de ser una pieza de software, el middleware puede ser reemplazado por otro que tenga la misma funcionalidad. También tiene un rol específico y puede ser reutilizado en varios sistemas.

ORM (Object-Relational Mapping): Es una técnica de programación que permite a los desarrolladores interactuar con bases de datos relacionales utilizando objetos y clases en lugar de escribir consultas SQL. Está definido a nivel de lenguaje de programación y puede ser importado e integrado en diferentes aplicaciones.

Módulo. Ya que está hecho a nivel de lenguaje de programación como dice explícitamente

Entorno de desarrollo integrado (IDE): Software que proporciona un entorno completo para el desarrollo de aplicaciones, incluyendo herramientas como editores de texto, depuradores y compiladores. Consiste en software y tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos.

Sistema: Es una entidad de software que posee varias responsabilidades como el desarrollo de aplicaciones, herramientas de edición de texto, depuradores y compiladores.

Motor de renderizado: Es una parte de un navegador web o motor de juegos que se encarga de dibujar gráficos en la pantalla.

Subsistema: Sistema integrado en un sistema más grande, que cumple una función específica.

Procesador de texto: Es una aplicación de software que permite a los usuarios crear, editar y dar formato a documentos de texto. Consiste en software y tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos para ayudar a los usuarios a trabajar con documentos de manera eficiente.

Componente. Porque puede ser sustituido por otro fácilmente y sin realizar ningún cambio.

Gestor de notificaciones: Un módulo de notificaciones es un componente de software que se encarga de gestionar las notificaciones en tiempo real en una aplicación, como alertas, mensajes y recordatorios. Está definido a nivel de lenguaje de programación y puede ser importado e integrado en diferentes aplicaciones que requieran un sistema de notificaciones.

Módulo, ya que esta a nivel de programación.

Gestor de ventanas: Es una parte del sistema operativo o entorno de escritorio que se encarga de organizar y gestionar las ventanas de las aplicaciones en la pantalla. Tiene una interfaz definida y es parte de un sistema mayor, siendo responsable de la interacción del usuario con las ventanas y el manejo de la pantalla.

Subsistema: es para de un sistema mayor e interfaz bien definida

(Lucas Alegre, Franco De Stefano, Santiago Ferraro, Franco Robotti)