# 作业概述

在这项任务中，你要用代码实现你认为最值得做的原型和功能。你可以实现web版,也可以实现移动版。

## 第一步，初级原型

快速构建应用程序的整体感觉和主要功能。实现四项任务中的至少两项。

## 第二步，中级原型和用户测试

丢弃效果不好的设计想法并重新实现，完成其余任务并改进现有功能。开始强化应用程序的核心部分。对交互原型做用户测试。注意应用课堂上学习的IxD和图形设计原理。

## 第三步，终极原型和视频

完成一个功能强大，完成度较高的可用原型。录制演示视频。

我们会从以下方面对最终的原型进行评价：从早期草图到现在的演变，基于评论和用户测试的设计决策，以及IxD和平面设计原则的整体应用。我们将根据视频中相应的演示评价这些内容。我们还会在github上随机抽查代码。所有的代码都应该有注释。在github readme文件中说明如何运行代码。

由于我们做的是交互式原型，并且本课程只有16周，所以你的重点应放在用户界面和用户体验上。我们建议你使用虚拟数据或其他创意方法来简化后端实现。因为我们关注的是UI，你的原型应能演示不同的交互（即，不应该仅仅依靠点击按钮来访问静态内容）。

# 时间安排

**5.28之前：**完成第一步，并把代码发布到github。有关使用github和git的更多信息，请参阅：https：//guides.github.com/。

**5.28：**与至少一个其他团队配对进行演示+评论会议。

**6.4之前：**完成第二步。

**6.11之前：**完成第三步，提交最终代码、报告和视频。

**6.11：**答辩

# 提交材料

## 最终报告

提交不超过5页文字的报告。强烈建议使用图片，表格，图片等，这些不占用页面限制。请在报告中使用以下完整章节标题（样式标题1）;方便我们评分。比如，你的报告中应该有：第1部分：摘要，和第2部分：任务描述等。

# 标题页

在报告顶部，放置一个标题（居中和粗体），后面跟着每个团队成员的姓名。对于列出的每个成员，用1-2句话说明他们在本作业中的主要角色/成就。

# 第1部分：摘要

摘要应提供5-7句关于报告的概述，其中包括：（i）描述你的应用程序，（ii）描述你的四项主要任务，（iii）对交互式原型及其实现方法的总体描述（iv）评估方法的描述，以及（v）你主要发现的总结。

# 第2部分：交互式原型

# 第3部分：用户测试和结果

# 第4部分：从这个项目中学到的东西

# 第5部分：附录

演示+评论会议笔记

用户测试和问卷笔记

项目的github链接

## 演示视频

视频长度在3~4分钟，答辩时间加视频播放时间共6分钟。

每个视频应包括（以任意顺序 - 选择一个对你的项目最有意义的顺序）：

1. 带有APP标语的标题画面
2. 可选：介绍所有团队成员，包括姓名，大学年级和专业（可以在标题屏幕上，或者你可以创意地进行介绍）。请注意你的队友对视频中披露个人信息的感受。
3. 叙述你的应用程序的需求/目的（可以使用短剧）
4. 你的解决方案的概述
5. 简要比较最相关的同类应用程序
6. 对设计过程进行回顾，展示设计从“提案”时期的初始创意到草图和故事板到最终交互式原型（以及其间的任何地方）的演变，以及从用户测试和设计评论得到的关键启示。
7. 说明你的四项主要任务，可以通过短剧或简单的界面漫游来完成。对于每项任务，你必须清楚地显示UI，屏幕转换和用户交互。可以通过标题页或在线文本帮助观众跟上节奏。