化工应用数学 第二章 python 编程基础 讲义

(03.Python 库简介)

Python 中的库:

程序库(library),一个可供使用的各种标准程序、子程序、文件以及它们的目录等信息的有序集合。 汇集在一起的经常应用的程序。针对不同的需求,python 提供了不同的库函数,甚至是针对于统一需求,python 也会有很多不同的库来实现。

Python 安装这些外部库一般使用"\$ pip install 模块名"就可以了,比如: "\$ pip install numpy"(Python2+版本)或者"\$ pip3 install numpy"(Python3+版本)。

而更新相关外部库则在上述命令中加上-U即可,比如:"\$pip install -U numpy" (Python2+版本)或者"\$pip3 install -U numpy" (Python3+版本)

本课程所涉及到的主要是 numpy、scipy 和 matplotlib, 相关链接如下:

NumPy 官网: http://www.numpy.org/

NumPy 源代码: https://github.com/numpy/numpy

SciPy 官网: https://www.scipy.org/

SciPy 源代码: https://github.com/scipy/scipy

Matplotlib 官网: https://matplotlib.org/

Matplotlib 源代码: https://github.com/matplotlib/matplotlib

Git&Github:

Git 是一个版本控制系统(Version Control System, VCS)。版本控制是一种记录一个或若干文件内容变化,以便将来查阅特定版本修订情况的系统。有了版本控制系统,就可以不用担心文件丢失,不小心误修改文件等等"事故",而且你可以随便回到历史记录的某个时刻。

SVN, CVS 这类早期的集中式版本控制系统,都有一个单一的集中管理的服务器,保存所有文件的修订版本,而协同工作的人们都通过客户端连到这台服务器,取出最新的文件或者提交更新。

而 Git 这类分布式版本控制系统,才是现代的首选。因为分布式的优势绝对显著。在分布式版本控制系统里,客户端并不只提取最新版本的文件快照,而是把代码仓库完整地镜像下来。这么一来,任何一处协同工作用的服务器发生故障,事后都可以用任何一个镜像出来的本地仓库恢复。因为每一次的提取操作,实际上都是一次对代码仓库的完整备份。

Github 和 Git 是两回事。Git 是版本控制系统,Github 是在线的基于 Git 的代码托管服务。平台上有很多不同功能、不同语言的开源程序。

numpy:

NumPy(Numerical Python) 是 Python 语言的一个扩展程序库,支持大量的维度数组与矩阵运算,此外也针对数组运算提供大量的数学函数库。

NumPy 是一个运行速度非常快的数学库,主要用于数组计算,包含:一个强大的 N 维数组对象 ndarray、广播功能函数、整合 C/C++/Fortran 代码的工具以及线性代数、傅里叶变换、随机数生成等功能。

使用方式:在 python 中安装好之后,在文件开头使用"import numpy as np"来声明,这样之后在程序中可以使用 np 代表 numpy 来使用 numpy 中的各种函数和方法。

创建数组: np.array()

```
import numpy as np
a=np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
print(a)
```

上述程序将生成对应的二行三列的矩阵。

```
>>> a=[[1,2,3],[4,5,6]]
>>> print(a)
[[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
```

注意通过 numpy 产生的是一种特殊形式的对象 ndarray,虽然其使用等与上述一般数组类似,但是 numpy 给这种对象提供了一些特殊的方法,更加适合于矩阵的运算。

同时, numpy 创建时可以同时制定数据类型:

```
import numpy as np
a=np.array([[1,2,3],[4,5,6]],dtype=complex)
print(a)
```

此时,结果显示为:

```
[[1.+0.j 2.+0.j 3.+0.j]
[4.+0.j 5.+0.j 6.+0.j]]
```

零数组与一数组: np.zeros()和 np.ones()

在 numpy 中,对于 ndarray 类型矩阵的加减乘除等数学运算进行了重新定义,见下图:

```
>>> import numpy as np
   >>> a=np. array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
   >>> b=np.ones((2,3))
   >>> c=b*2
   >>> c
   array([[2., 2., 2.],
            [2., 2., 2.])
   >>> d=a-b
   >>> d
   array([[0., 1., 2.],
[3., 4., 5.]])
   >>> e=a*c
   >>> e
   array([[ 2., 4., 6.], [ 8., 10., 12.]])
   >>> f=a/c
   >>> f
   array([[0.5, 1., 1.5],
[2., 2.5, 3.]])
   >>> a**2
   array([[ 1,
            [16, 25, 36]], dtype=int32)
   >>> np. sin(a)
   array([[ 0.84147098, 0.90929743,
                                            0.14112001],
            [-0.7568025 , -0.95892427, -0.2794155 ]])
   >>> a<4
   array([[ True,
                    True,
                              True],
            [False, False, False]])
矩阵乘法: 使用 dot 函数或者@运算符(3.5 版本之后)
              >>> import numpy as np
>>> a=np. array([[1, 2], [3, 4]])
              >>> b=np. array([[5, 6], [7, 8]])
              >>> a*b
              array([[ 5, 12],
                      [21, 32]])
              >>> a. dot(b)
              array([[19, 22]
                      [43, 50]])
              >>> a@b
              array([[19, 22],
                      [43, 50]])
```

Matplotlib:

Matplotlib 是一个非常强大的 Python 画图工具,它能够使我们更好的展现所得到的数据。

Matplotlib 能够生成多种不同类型的图像,包括:线图、散点图、等高线图、 条形图、柱状图、3D 图形,甚至图形动画等等。

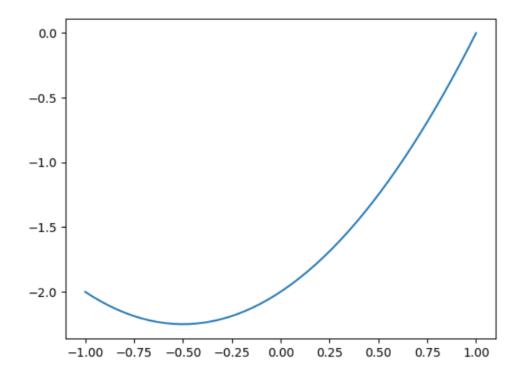
使用 matplotlib 过程中,使用 import 导入模块 matplotlib.pyplot, 并简写成 plt, 具体程序见下图:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x=np.linspace(-1,1,50)
y=x**2+x-2

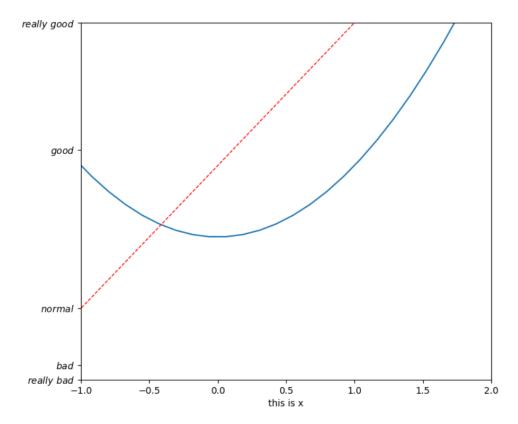
plt.figure()
plt.plot(x,y)
plt.show()
```

生成图片如下:



当我们需要将多组数据放到同一个图中,并且需要对于坐标轴进行一定的调整时,可以参考下面的实例代码:

最后的结果如下:



散点图:

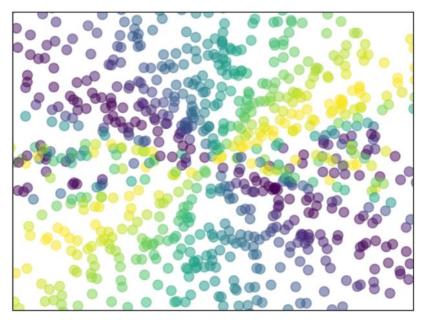
```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

n = 1024  # data size
X = np.random.normal(0, 1, n)
Y = np.random.normal(0, 1, n)
T = np.sin(X/Y)

plt.scatter(X, Y, s=75, c=T, alpha=0.5)

plt.xlim(-1.5, 1.5)
plt.xticks(())
plt.ylim(-1.5, 1.5)
plt.yticks(())
```

基本语法: .scatter(xData,yData,s=scatterSize,c=color,alpha=alphaData) 最终结果如下:



简单的 3D 图案例:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

fig = plt.figure()
ax = Axes3D(fig)

X = np.arange(-4, 4, 0.25)
Y = np.arange(-4, 4, 0.25)
X, Y = np.meshgrid(X, Y)
R = np.sqrt(X ** 2 + Y ** 2)
Z = np.sin(R)

ax.plot_surface(X, Y, Z, rstride=1, cstride=1, cmap=plt.get_cmap('rainbow'))
plt.show()
```

