

- Сортировка слиянием (вставки при количестве элементов ≤ 32) $T_n = \Omega(\lg(n!))$, $E(T_n) = \Theta(\lg(n!))$ — \circ —
- Пирамидальная сортировка $T_n = \Theta(\lg(n^n))$ — \times —
- Быстрая сортировка с хвостовой рекурсией и выбором случайной базы (вставки при количестве элементов ≤ 19) $E(T_n) = \Theta(\lg(n^n))$ — \square —
- Быстрая сортировка с выбором в качестве базы медианы из трёх случайных элементов (вставки при количестве элементов ≤ 18) $E(T_n) = \Theta(\lg(n^n))$ — $+$ —
- Быстрая сортировка с особой обработкой элементов, равных базе (вставки при количестве элементов ≤ 138) $E(T_n) = \Theta(\lg(n^n))$ — \triangle —
- Сортировка, встроенная в библиотеку QtAlgorithms — \bullet —
- Timsort с режимом галопы — \blacktriangle —
- Timsort с со слиянием k массивов на куче — \blacktriangledown —

Сортировка массива, в котором 20% элементов стоят не на своих местах

