ВВЕДЕНИЕ

Целью работы является приобретение навыков использования списков и стандартных функций Lisp.

Задачи работы: изучить способ использования списков для фиксации информации, внутреннее представление одноуровневых и структурированных списков, методы их обработки с использованием базовых функций Lisp.

1 Практическая часть

1.1 Задание №1

Написать функцию, которая принимает целое число и возвращает первое четное число, не меньшее аргумента.

1.2 Задание №2

Написать функцию, которая принимает число и возвращает число того же знака, но с модулем на 1 больше модуля аргумента.

1.3 Задание №3

Написать функцию, которая принимает два числа и возвращает список из этих чисел, расположенный по возрастанию.

```
1 (defun sort_two_numbers (n1 n2)
2     (if (< n1 n2)
3          (list n1 n2)
4          (list n2 n1)
5     )
6 )
```

1.4 Задание №4

Написать функцию, которая принимает три числа и возвращает Т только тогда, когда первое число расположенно между вторым и третьим.

1.5 Задание №5

Каков результат вычисления следующих выражений?

```
(and 'fee 'fie 'foe)
  ;;; пппяпяяпя: FOE
  (or nil 'fie 'foe)
5
  ;;; пппяпяяпя: FIE
  (and (equal 'abc 'abc) 'yes)
  ;;; пппяпяяпя: YES
8
10 (or 'fee 'fie 'foe)
11
  ;;; пппяпяяпя: FEE
12
13 (and nil 'fie 'foe)
14 ;;; пппяпяяпя: NIL
15
16 (or (equal 'abc 'abc) 'yes)
17 ;;; пппяпяяпя: Т
```

1.6 Задание №6

Написать предикат, который принимает два числа-аргумента и возвращает Т, если первое число не меньше второго.

```
1 (defun more_or_equal (num1 num2)
2 (>= num1 num2)
3 )
```

1.7 Задание №7

Какой из следующих двух вариантов предиката ошибочен и почему?

В варианте (pred2 'a) возникает ошибка при проверке аргумента на положительность. Необходимо проверять, является ли входной параметр числом.

1.8 Задание №8

Решить задачу 4, используя для ее решения конструкции IF, COND, AND/OR.

```
(defun between two numbers (num num1 num2)
2
       (if (or
               (and (< num num1) (> num num2))
3
               (and (> num num1) (< num num2))
4
           )
5
6
           t
7
           nil
8
       )
9)
```