

AppMob

Explication fonctionnement

GuteCity

heig-vd

HAUTE ÉCOLE
D'INGÉNIERIE ET DE GESTION
DU CANTON DE VAUD
www.heig-vd.ch

comem⁺

Equipe
Benjamin Favre
Nils Lehmann
Junod Anne-Laure

Table des matières

Introduction	3
Application	4
Fonctionnement	5
Inscription	5
Login	5
Affichage des issues sur une carte	6
Création d'un nouveau issue	7
Affichage des issues en liste	8
Affichage des détails des issues	9
Afficher les commentaires	10
Mockup	11

Introduction

Dans le cadre du programme de troisième année en ingénierie des médias, une application mobile est imaginée et développée par les élèves. Des groupes de trois élèves ont été formés et le travail est réparti dans les groupes.

Cette application est développée avec Ionic. Ce langage permet d'avoir un rendu sur Android, IOS et Windows.

L'un des principaux objectifs de ce cours est de développer la partie front de l'application. En effet, la partie back a été développée lors du cours de WebServ, mais il manquait une interface pour les utilisateurs.

Ce rapport permet d'expliquer l'utilité de cette application, ainsi que son fonctionnement.

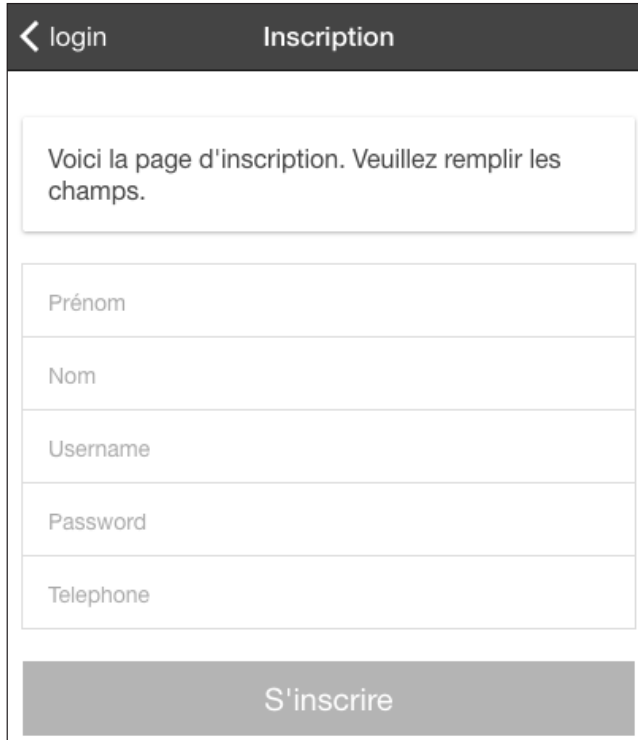
Application

Cette application se nomme «CuteCity» et a été développée pour une ville ou une région. CuteCity permet aux citoyens de signaler tous problèmes dans leur ville. Les utilisateurs sont ainsi investis dans le bien-être de leur ville et permet de les sensibiliser aux problèmes. Les problèmes peuvent aussi bien être un graffiti, qu'un lampadaire cassé ou toute autre chose qui doit peut être corrigée ou réparée. Cette application se base sur la bonne citoyenneté. Les autorités sont ainsi au courant des problèmes de leur région et peuvent s'organiser un planning, afin de pouvoir les réparer ou nettoyer. Les citoyens pourront aussi commenter les problèmes. Les utilisateurs peuvent aussi voir tous les problèmes répertoriés par les autres, ainsi que leur propre problème grâce à l'option filtre.

Dans un deuxième temps, une partie pour les employés pourra être développée. Ces derniers pourront ainsi effacer les problèmes déjà corrigés.

Fonctionnement

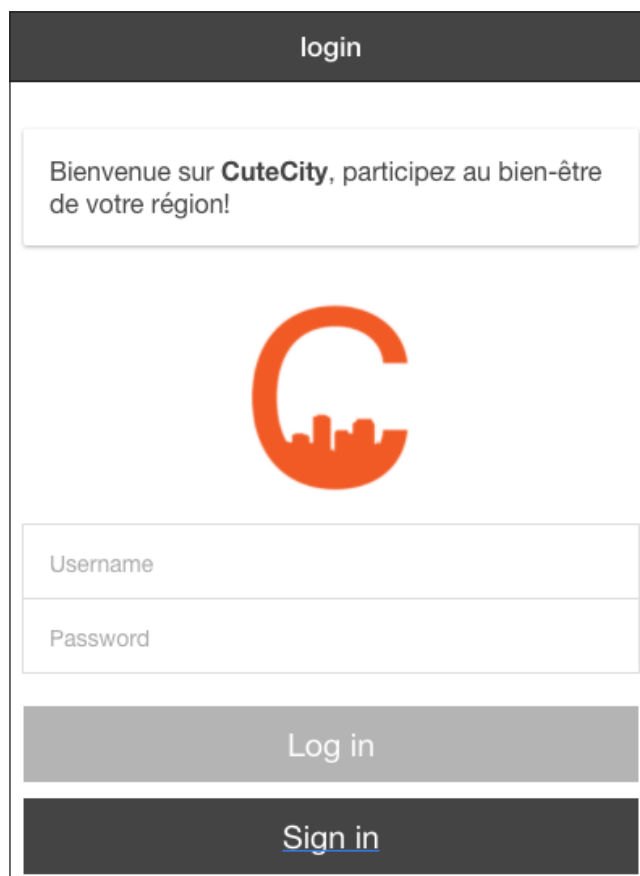
Inscription



The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a dark header bar with a back arrow and the word "login" on the left, and the word "Inscription" in the center. Below the header, a light gray box contains the text: "Voici la page d'inscription. Veuillez remplir les champs." Underneath this box are five input fields stacked vertically, labeled "Prénom", "Nom", "Username", "Password", and "Telephone". At the bottom of the form is a wide, gray button labeled "S'inscrire".

Lors de la première utilisation de l'application, l'utilisateur doit s'inscrire pour pouvoir répertorier des problèmes.

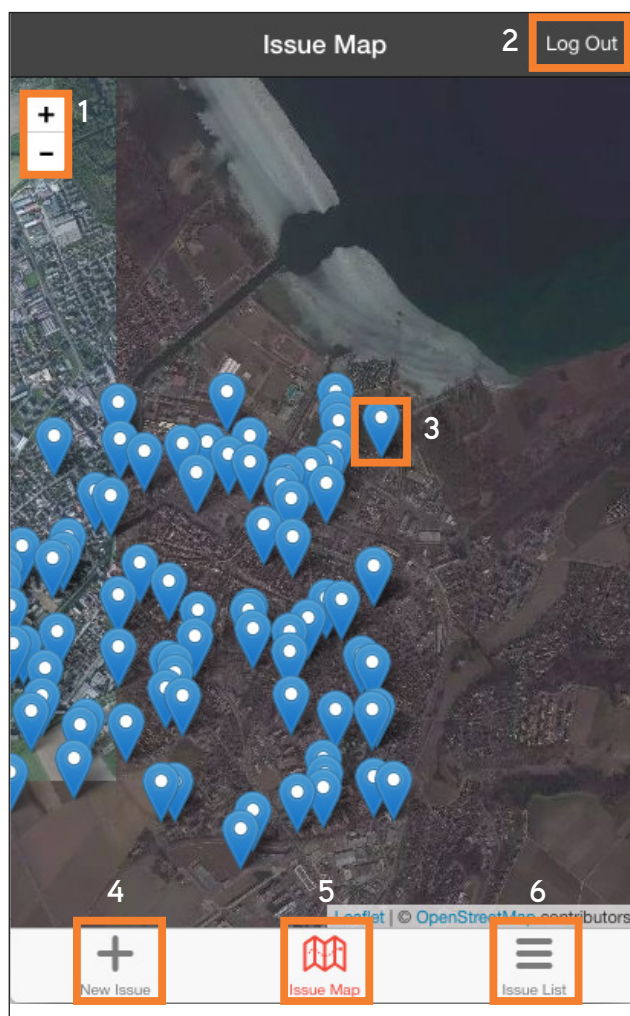
Login



The screenshot shows a mobile application interface for login. At the top, there is a dark header bar with the word "login" in the center. Below the header, a light gray box contains the text: "Bienvenue sur **CuteCity**, participez au bien-être de votre région!". Underneath this box is a large orange logo consisting of a stylized 'C' with a city skyline inside. Below the logo are two input fields stacked vertically, labeled "Username" and "Password". At the bottom of the form are two buttons: a gray button labeled "Log in" and a dark gray button labeled "Sign in" with the text "Sign in" in blue.

Tous les utilisateurs doivent être identifiés, sinon ils n'ont pas accès à l'application. Les utilisateurs s'identifient avec un pseudo et un mot de passe.

Affichage des issues sur une carte



Quand l'utilisateur ouvre l'application, il est redirigé sur cette page. Tous les problèmes sont répertoriés sur la carte.

1. Permet de dé-/zoomer sur la carte
2. Permet de se déconnecter
3. Place des problèmes sur la carte
4. Ajout d'un nouveau problème
5. Page affichée
6. Liste les problèmes répertoriés

Création d'un nouveau issue

New Issue 2 Log Out

Latitude: 46.570555999999996
Longitude: 6.7823877999999995 6

GuteCity

1 [Camera Icon]

3 Choisissez un type pour classer votre issue
-- Merci de choisir le type --

4 Description
5

Tags

Suivant

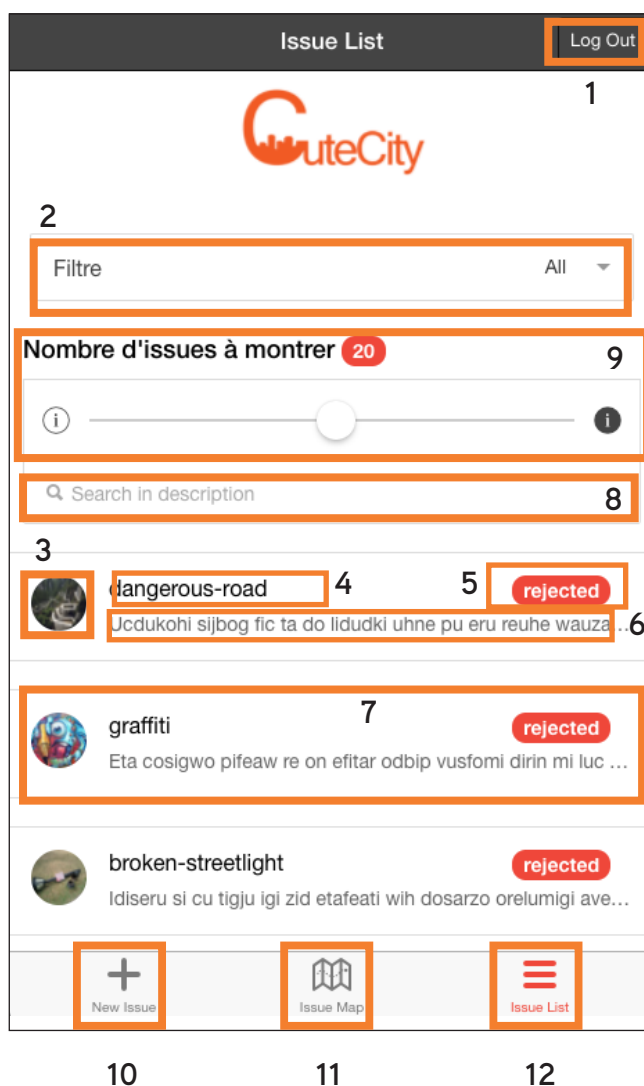
New Issue Issue Map Issue List

4 5 6

Pour la création d'un nouveau problème, l'utilisateur doit remplir tous les champs de formulaire.

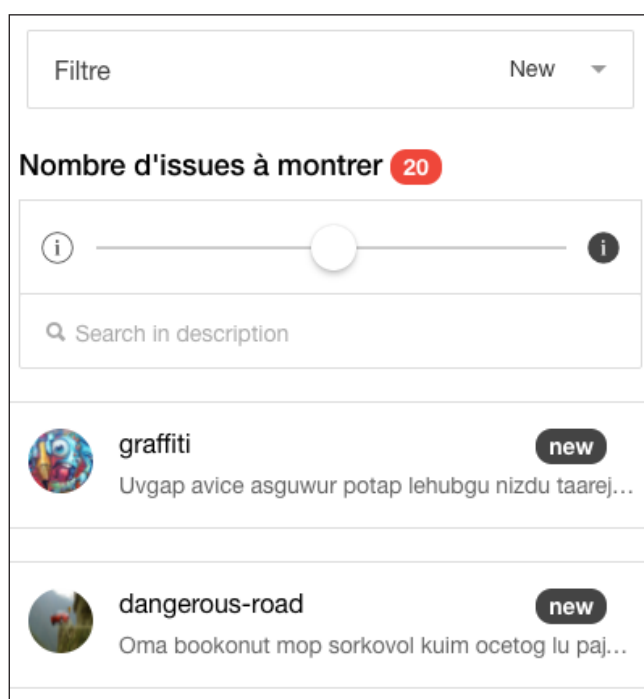
1. Permet de prendre des photos des problèmes
2. Permet de se déconnecter
3. Les problèmes sont répertoriés selon les types de dégâts dont il s'agit
4. Une description est demandée pour comprendre les problèmes
5. Des mots-clés sont proposés pour répertorier et comprendre les problèmes
6. Donne la latitude et la longitude (position géolocalisé)
7. Ajout d'un nouveau problème
8. Page affichée
9. Liste les problèmes répertoriés

Affichage des issues en liste



La liste des problèmes permet à l'utilisateur de voir ceux qui ont été mis sur l'application. Une option filtre permet de n'afficher que ses propres entrées.

1. Permet de se déconnecter
2. Permet de lister ses propres problèmes
3. Photos des problèmes
4. Type des problèmes
5. Statut du problème
6. Description des problèmes
7. Permet de voir les détails d'un problème
8. Une barre de recherche permet de sélectionner les types de problème
9. Permet de décider le nombre de dégâts à afficher
10. Ajout d'un nouveau problème
11. Page affichée
12. Liste les problèmes répertoriés



Un exemple avec le filtre «new» pour afficher toutes les problèmes dont le statut est «new».

Affichage des détails des issues

1



Issue List Issue details Log Out

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

La liste détaillée d'un problème est visible. L'utilisateur peut ainsi voir tous les paramètres rentrés par le créateur du problème.

1. Photo du problème
2. Type du problème
3. Description
4. Nom du créateur
5. Date de création
6. Etat du problème
7. Les noms-clés des problèmes
8. Afficher les commentaires
9. Ajout d'un nouveau problème
10. Page affichée
11. Liste les problèmes répertoriés

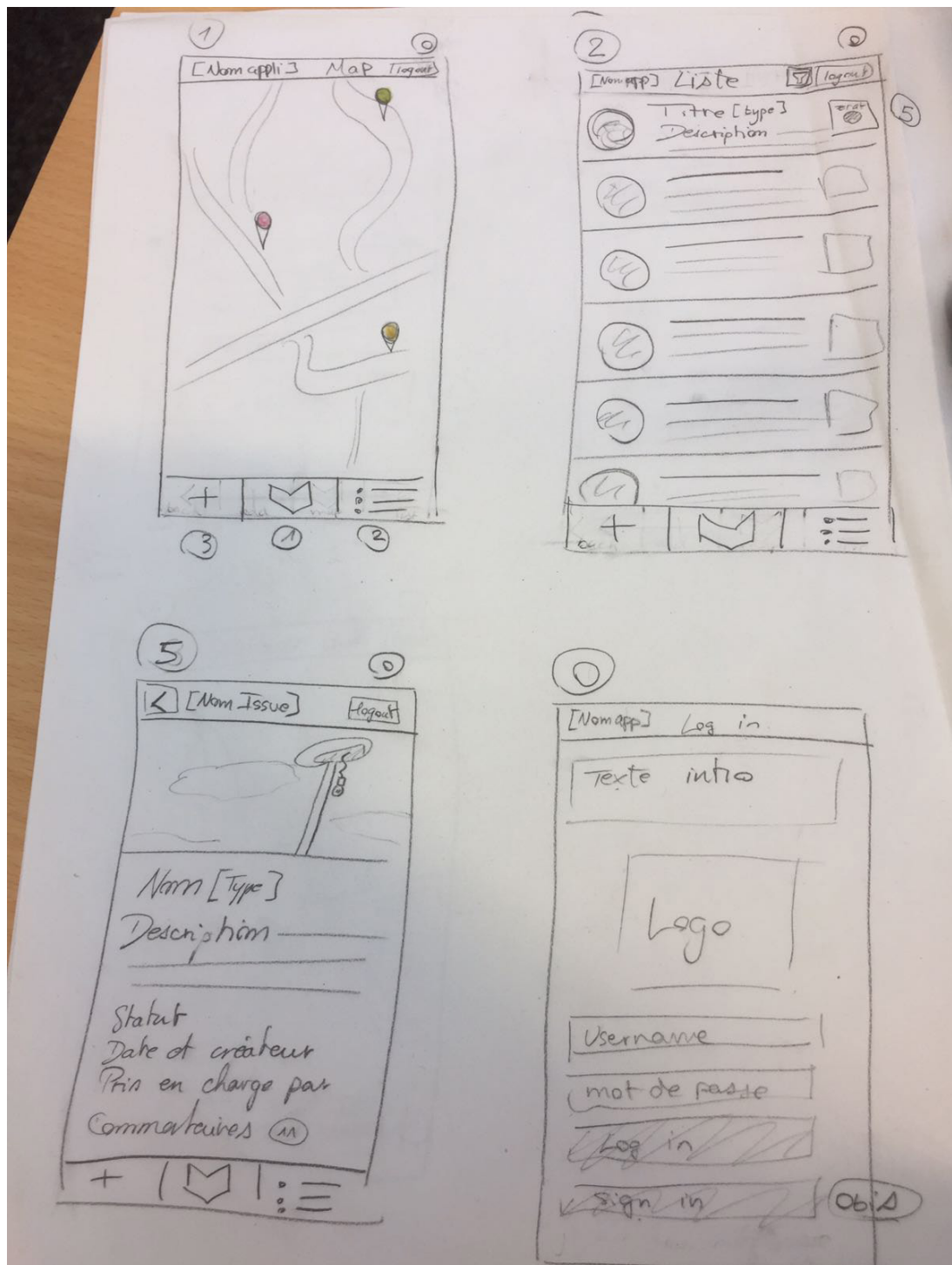
Afficher les commentaires



Les commentaires de chaque problème peut être publiés par les utilisateurs.

1. Le nombre de commentaires de chaque problème
2. Le nom de la personne qui a publié
3. La date de publication
4. Le commentaire des utilisateur
5. Un commentaire
6. Possibilité d'écrire les commentaires
7. Pour publier
8. Voir plus de commentaires
9. Ajout d'un nouveau problème
10. Page affichée
11. Liste les problèmes répertoriés

Mockup



③ b/a

< Inscription

texte intro

Prénom

Nom

Username

password

phone

S'inscrire

①

⚠ no menu

③

[Ajout Issur] Logout

+ [Uploader]

type IV

Description

tags:

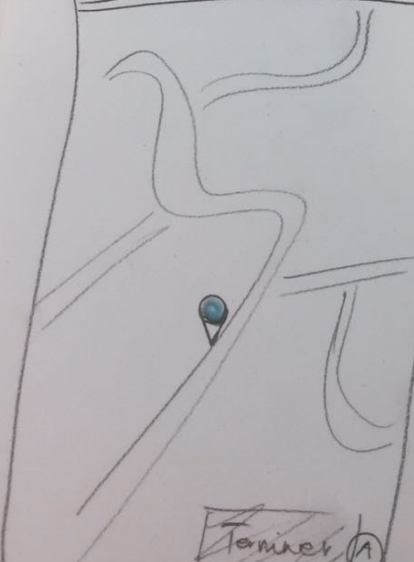
suivant

④

⚠ no menu

④

< Sélectionner Empla Logout



Terminer

①

⚠ no menu