

PRÁCTICA REFACTORIZACIÓN — AARÓN SÁNCHEZ STEFANOV

1ERA REFACTORIZACIÓN:

- He realizado un cambio de nombre a las variables “d, m y a” por “day, month y year” dentro de todo el proyecto ya que estaban nombradas por una letra solamente y a mi parecer no hacían suficiente referencia a lo que representaban.

```
10 referencias
public class Fecha
{
    public int day;
    public int month;
    public int year;

    1 referencia
    public Fecha()
    {
        day = 1;
        month = 1;
        year = 1;
    }
}
```

2A REFACTORIZACIÓN:

- He borrado dentro del código un pequeño trozo que realizaba el mismo trabajo que la función llamada “EsBisiesto”, y lo he reemplazado por dicha función en el sitio que lo necesitábamos que era dentro del “if” para comprobar si el año era bisiesto.

```
case 2:
    if (EsBisiesto() == true)
        diasMes = 29;
    else
        diasMes = 28;
    break;
}
if (day >= 1 && day <= diasMes)
    this.day = day;
else
    this.day = 1;
}
```

3A REFACTORIZACIÓN:

- He borrado la variable “bool bi” ya que no realizaba ninguna función y era un trozo de código el cuál no hacía falta para nada.

```
3 referencias
public Fecha(int month, int year, int day)
{
    if (year >= 1 && year <= 2500)
    {
        this.year = year;
    }
    else
    {
        this.year = 1;
    }
    if (month >= 1 && month <= 12)
        this.month = month;
    else
        this.month = 1;
    int diasMes = 0;
    switch (month)
    {
        case 1:
        case 3:
        case 5:
        case 7:
        case 8:
        case 10:
```