

## Tutoriais:

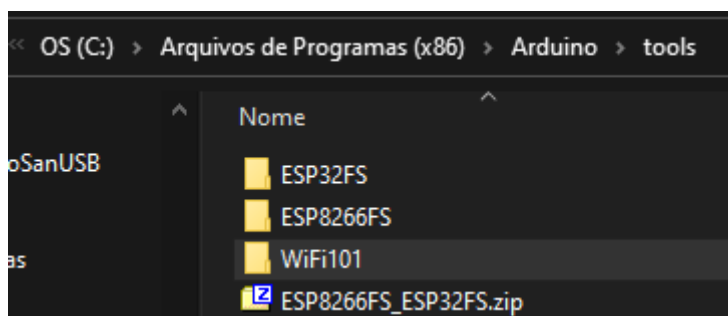
Exemplo **1Form\_LED.ino** (Comutar pino do ESP32 e ESP8266 através de página html e Javascript na memória SPIFFS): <https://youtu.be/5d9Z8eptu8A>

Exemplo **2Form\_LED\_PWM.ino** (Comutar a intensidade luminosa do pino por PWM no ESP32 e ESP8266 através de página html e Javascript na memória SPIFFS).

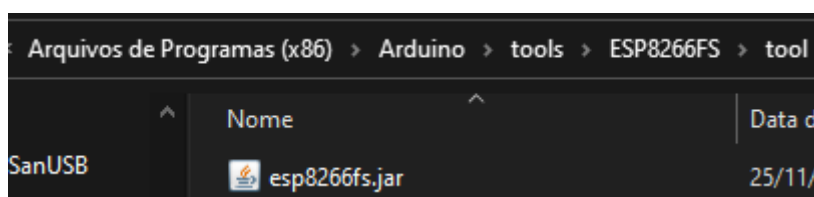
Esse exemplo faz parte de mais uma aplicação Async com código disponível nos exemplos do repositório <https://github.com/SanUSB/AsyncIOT> onde todas as bibliotecas Async descritas no README do repositório devem ser previamente instaladas.

## Memória SPIFFS:

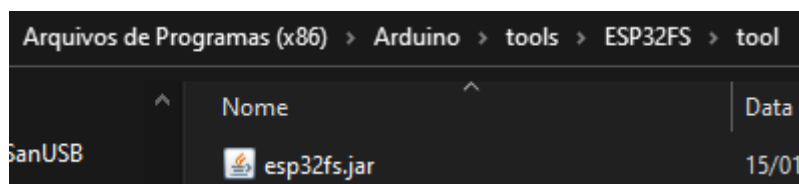
Baixe e extraia as pastas ESP8266FS e ESP32FS disponíveis em [http://sanusb.org/tools/ESP8266FS\\_ESP32FS.zip](http://sanusb.org/tools/ESP8266FS_ESP32FS.zip) dentro de C:\Program Files (x86)\Arduino\tools.



Verifique se o arquivo *esp8266fs.jar* está contido dentro da pasta tools, no endereço abaixo C:\Program Files (x86)\Arduino\tools\ESP8266FS\tool.



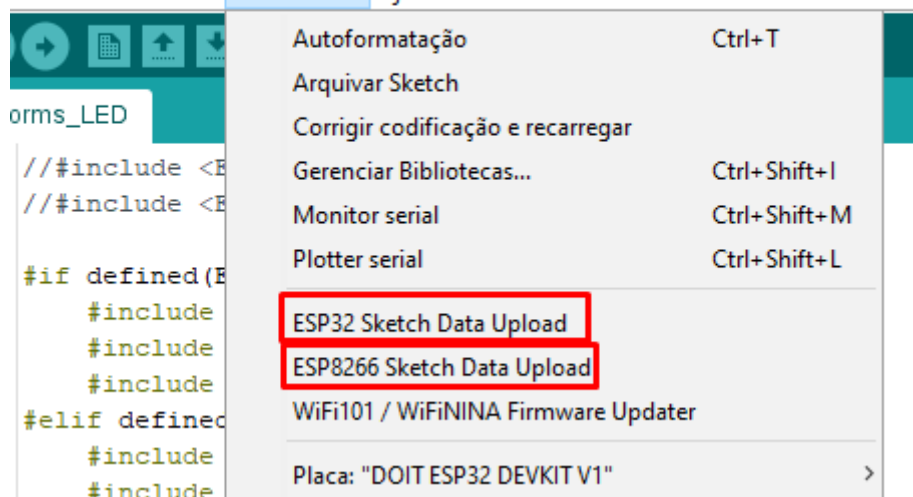
Verifique se o arquivo *esp32fs.jar* está contido dentro da pasta tools, no endereço abaixo C:\Program Files (x86)\Arduino\tools\ESP32FS\tool.



Depois disso, reinicie a IDE do Arduino e transfira pela serial os arquivos contidos na pasta Data pela Arduino IDE clicando em **Sketch Data Upload**.

Forms\_LED | Arduino 1.8.12

Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda



Clicando em *ESP8266 Sketch Data Upload*, os arquivos contidos na pasta DATA sobem para a memória SPIFFS do ESP.