

XIII TORNEO MESBG

| | | |
|---|--------|--------|
| Fecha: | | |
| 22 sept 2024 10:00 | | |
| Lugar: | | |
| GTS Barcelona ▾ | | |
| Dirección | | |
| Passeig Sant Joan 17 ▾ | | |
| Inscripción: | Plazas | Rondas |
| 10 € ▾ | 36 ▾ | 3 |
| Enlace a la inscripción | | |
| https://www.goblintrader.es/es/inicio/37271-event-registration-10-1000000000001.html | | |
| Formato | | |
| Torneo ▾ | | |
| Fecha límite de publicaciones admitidas | | |
| El viernes previo al torneo | | |
| Fecha límite de inscripción | | |
| El viernes previo al torneo | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Inscripción:

La inscripción se realizará comprando el producto listado en el enlace de la tabla anterior. También se podrá realizar la compra de la inscripción en la propia tienda.

En el caso de que se trate de un pedido web, se incluirá la siguiente información en el apartado "observaciones":

- Nombre
- Mail asociado a BCP
- Teléfono
- Torneo al que os inscribís

En el caso de que se realice la inscripción en tienda se deberá, igualmente, adjuntar los datos anteriores.

- Se deberá marcar en las opciones de envío "Recogida en GTS Barcelona"
- Siendo esto necesario, para que la inscripción llegue a la tienda.
- Se priorizarán las plazas que tengan la entrada pagada.
- En el caso de que no se realice cualquiera de los pasos listados, esto puede suponer la pérdida de la plaza en el torneo.
- Si por motivos justificados, el participante no pudiera asistir al evento, se procederá a la devolución de la inscripción.

Bases:

Los ejércitos serán de un máximo de 800 puntos, sin más restricciones salvo el uso de alianzas imposibles. Las listas se confeccionarán según lo establecido en el Reglamento y los Armies de ESDLA y El Hobbit, así como en las FAQs y erratas, y cualesquiera otros perfiles, libros y materiales oficiales de Games Workshop que se hayan publicado y se encuentren en vigor hasta la fecha límite de la entrega de listas. No se permite el uso de Tom Bombadil ni de Baya de Oro. No se permitirán Alianzas Imposibles. No habrá un número mínimo ni máximo de miniaturas por ejército;

no obstante, la organización se reserva cuantas actuaciones sean necesarias para garantizar la fluidez de las partidas en las que participen ejércitos que puedan dificultar la misma.

Además de lo expuesto, existirán las siguientes restricciones:

- i. Para incluir miniaturas cuyo tamaño de peana se desconozca hasta la fecha límite de entrega de listas se tendrá que consultar a la organización, que decidirá sobre su admisión caso por caso.
- ii. No se permitirá la regla "pasajeros" ni "recoger armas".
- iii. El equipo de las miniaturas tiene que ser lo suficientemente claro para evitar confusiones en los rivales. Se permiten proxys y miniaturas de marcas alternativas siempre y cuando representen con suficiente claridad al modelo oficial. En caso de que existan dudas sobre la claridad de esta representación, se deberá consultar al equipo organizador, que decidirá sobre este aspecto.
- iv. Para realizar ataques especiales, la miniatura tiene que tener el arma representada y ésta debe poder formar parte de su equipo.

Las listas no tendrán que enviarse previamente para su corrección, pero tendrán que traerse al torneo en cualquier formato para que puedan ser revisadas por el contrario o la organización. Estas podrán ser revisadas en cualquier momento del torneo y cualquier infracción en la confección de listas será sancionable. Se puede consultar previamente con el organizador, en caso de tener alguna duda, o incluso pedir que se le revise antes del torneo en sí pero

cada uno será responsable de la correcta confección de su lista.

Toda la recaudación será destinada a premios y sorteos, los tres primeros clasificados tienen premio asegurado, pero todos los participantes tendrán participación en el sorteo de premios.

Horario

10:15h-12:15h Primera partida

12:30h-14:30h Segunda partida

14:30h-15:45h Descanso para comer

16:00h-18:00h Tercera partida

18:15h-18:30h Entrega premios y sorteos

*Horarios orientativos y sujetos a cambios, que se advertirá con la suficiente antelación.

Escenarios

Serán tres escogidos entre los 18 oficiales. Los emparejamientos en primera ronda se realizarán por sorteo, siendo Luz vs Oscuridad en la medida de lo posible.

A partir de la segunda ronda se mantendrá el sistema suizo. En este torneo se respetarán los bandos. Los enfrentamientos serán Luz-Oscuridad en la medida de lo posible.

DESARROLLO DEL TORNEO

Se disputarán tres partidas de dos horas de duración cada una, dos por la mañana y una por la tarde. Para garantizar el cumplimiento del horario antes expuesto, la organización se reserva el derecho de interrumpir las partidas, estén en la fase y momento en el que se encuentren, si considera que, una vez anunciado el último turno, se ha excedido el tiempo necesario para concluirlo. Dicho esto, se anuncia que se será especialmente

escrupuloso con el tiempo, sin excepciones.

En caso de discrepancias entre jugadores dentro de la partida, el criterio de los organizadores será definitivo. Contradecirlo, así como mantener una actitud antideportiva, podrá suponer la penalización de una derrota decisiva en la partida (con victoria decisiva para el rival) o la descalificación del torneo.

PUNTUACIÓN

Al final de cada partida, los jugadores tienen que reportar su resultado. Esto incluye el ganador del encuentro y los puntos de victoria de ambos jugadores. Los jugadores ganarán 3 puntos por una victoria, 1 punto por haber empatado y 0 puntos por una partida perdida. Es importante que se reporten los Puntos de Victoria, puesto que servirán para establecer el ranking de posiciones finales.

Conversiones, proxies y miniaturas alternativas.

Se admitirán cualquier tipo de proxies, miniaturas alternativas y conversiones SIEMPRE QUE HAYAN SIDO REVISADOS POR LA ORGANIZACIÓN.

House Rules

Queda prohibida la exhibición y representación de simbologías, slogans y frases que puedan resultar ofensivos a cualquier

colectivo. Incumplir esta norma implica la expulsión inmediata del torneo y sanción permanente de cara a eventos futuros:

- Cualquier falta de respeto a la organización o a otro jugador se penalizará con la expulsión inmediata del evento.
- Las directrices de la organización no son rebatibles. los jugadores se responsabilizarán de las decisiones de auto-arbitraje durante las partidas, pudiendo ser sancionados si dichas decisiones llegaran a causar un conflicto en la partida.
- Una vez se canten los últimos 10 minutos de partida los jugadores deberán prepararse para notificar las puntuaciones en tiempo de ronda.

Régimen Sancionador

| | |
|---|---|
| Llegar tarde a un evento sin avisar y sin causa justificada | Entre 1 y 2 puntos menos de ronda (dependiendo del retraso) |
| Jugar más lento para que el rival no tenga tiempo de hacer puntos y de jugar sus turnos (Timing), No aplicable en torneos de iniciación | Ronda automáticamente perdida |

| | |
|--|---|
| Trampas consistentes y repetidas | Rondas perdidas. Si se trata de un comportamiento o reiterativo. Expulsión y baneo de eventos futuros |
| Mala actitud con el rival, faltas de respeto, actitud antideportiva en general | Expulsión del torneo, si se reitera en varios eventos, baneo de eventos futuros. Dependiendo de la actitud, el baneo puede ser permanente |
| Comportamiento violento | Expulsión inmediata del torneo y baneo de eventos futuros. |
| Mal uso del material de tienda o daños intencionados al mismo | Baneo durante X eventos (quedando a discreción de la organización según los daños causados) |