

I TORNEO MESBG “LA PRIMERA BATALLA DE LOS VADOS DEL ISEN”

ORGANIZADO POR LOS CAZADORES DE ALICANTE

Desde los Cazadores de Alicante os traemos el primer torneo de 2026 del circuito alicantino: “**La primera batalla de Los Vados del Isen**”

Fecha y lugar

El torneo será el sábado **21 de febrero** en **Nexus Tabletop** en la calle Isabel la Católica nº5, **Alicante**. La apertura de puertas a las **9:00**, empezando la primera partida a las **9:15** y finalizando la última a las **18:45**, aproximadamente. **El horario puede estar sujeto a cambios.**

Inscripción

La inscripción será de 10€ por participante destinando el total para premios y/o sorteos que se dividirán entre todo. Se pagará antes del **sábado 14 de febrero** dando el nombre del jugador y el nombre del torneo a través de las siguientes vías:

- Bizum (+34 671 103 543)
- Paypal (hector_ibi_94@hotmail.com)
- Transferencia (ES0601821294100205289996)

Además, para apuntarse al torneo se debe estar registrado en la aplicación de AmonSul <https://amonsul.netlify.app/inicio-sesion> y unirse al torneo.

Confección y entrega de listas

Las listas tendrán un límite de 800 puntos, y se confeccionarán según los libros de ejércitos de *El Señor de los Anillos*, *El Hobbit*, de *La Tierra Media* incluyendo el uso de *Legacies*. Además de las *FAQs*, libros y/o suplementos publicados hasta la fecha de entrega.

Se podrán utilizar miniaturas de marcas alternativas de miniaturas como Davale Games, Unreleased Miniatures o Medbury. También se puede hacer uso de miniaturas representativas de otros perfiles, aunque **deberán tener el visto bueno de la organización si no lo tienen no podrán utilizarse**. La organización podrá prestar miniaturas puntuales para completar listas.

Todas las listas se enviarán antes del día **14 de febrero** a través de la aplicación de AmonSul.

Cualquier lista entregada después de las 23:59 del día anterior a la entrega se les descontará 1 punto de la clasificación general y 1 punto adicional por cada día de retraso.

Partidas y método de puntuación

Los enfrentamientos serán todos contra todos en partidas de 2 horas y 15 minutos, incluyendo el despliegue, y se jugarán 3 escenarios del *Juego Competitivo* elegidos de manera aleatoria.

El torneo se intentará hacer de **Luz** contra **Oscuridad** de cara al Nacional que se disputa en marzo. Del mismo modo si no estuvieran los bandos compensados se podrán dar enfrentamientos entre ejércitos del **mismo bando (Guerras civiles)**. Los emparejamientos se harán por el método suizo para mantener un equilibrio en los mismos en la medida de lo posible.

La puntuación se dará como se describe en el suplemento de *Juego competitivo*, siendo una victoria 3 puntos, un empate 1 punto y una derrota 0 puntos, al finalizar todas las partidas el jugador con más puntos será el ganador. En caso de que más de un jugador tenga la misma puntuación el método de desempate será el siguiente:

1. La mayor diferencia entre puntos de victoria conseguidos contra puntos de victoria concedidos.
2. Puntos de victoria conseguidos.
3. Líderes enemigos matados.
4. Si se necesitasen otros métodos de desempate la organización decidiría cuál debería aplicarse según el desempeño del torneo.

En caso de **Bye** o **Abandono** se recurrirá de *Juego Competitivo*:

- Bye: el jugador que reciba el Bye contará como si hubiera **ganado** por **10-0** y como si hubiera **matado** al **general enemigo**
- Abandono: el jugador que reciba el Bye contará como si hubiera **ganado** por **20-0** y como si hubiera **matado** al **general enemigo**

Apartado artístico

El apartado artístico se juzgará por el personal de la tienda y estará dividido en tres apartados:

- Pintura (máximo de 5 puntos): solo se juzgará si TODAS las miniaturas están pintadas incluida la peana. Se tendrá en cuenta la expresión de la miniatura, el esquema de colores, uso de técnicas de MNM, correcto uso de luces y sombras, etc.
- Peanas (máximo de 2 puntos): Se tendrá en cuenta el añadido de elementos decorativos a la peana, uso de texturas, modelado de estructuras, etc.
- Personalización (máximo 3 puntos): se juzgará cambio de armas, cambio de posturas, modelado de miniaturas, etc.

Premios

Se otorgará un diploma para el ganador y para el ejército con mayor puntuación en el apartado artístico junto con vales para la tienda juego. Además de esto se harán sorteos de vales entre el resto de participantes.

Cualquier duda no dudéis en preguntarme.

Héctor Valor
Miembro de Los Cazadores de Alicante.