

# I Torneo La Grada

## Información principal

**Fecha:** Sábado 23 de Noviembre.

**Lugar:** Espacio joven creativo “La Grada” Calle Manuel González Martín, 27. Las Palmas de Gran Canaria.

**Sistema de juego:** Middle-earth Strategy Battle Game Matched Play.

**Tamaño del ejército:** 800 puntos.

**Tamaño de la mesa:** 4X4.

**Número de partidas:** Tres.

**Número de plazas:** 40. Límite para apuntarse al torneo hasta el Viernes 13 de Septiembre.

**Publicaciones permitidas:** Todas las publicaciones oficiales, así como suplementos y faqs publicadas hasta el día 1 de Noviembre de 2024.

**Precio:** Gratis.

**Envío de listas:** Las listas se enviarán al correo [guanchesdelatierramedia@gmail.com](mailto:guanchesdelatierramedia@gmail.com) hasta el día 1 de Noviembre de 2024.

**Organizador:** Guanches de la Tierra Media en colaboración con Lpajuventud del ayuntamiento de Las Palmas de Gran Canaria.

## Inscripción

La inscripción al torneo es gratuita. Dicha inscripción incluye 3 partidas durante el torneo, desayuno, merienda y participación en el gran sorteo de premios.

El plazo de inscripción será hasta el 13 de septiembre de 2024 inclusive.

La inscripción se realizará online, accediendo a la web:

<https://actividadesjuventud.laspalmasgc.es/> Se deberá pinchar en el I Torneo la Grada y seguir las indicaciones de la plataforma Amon Sul.

Podrán inscribirse en el torneo todas las personas independientemente del lugar de residencia de edades comprendidas entre los 18 y los 30 años. Las personas mayores de 30 formarán parte de una lista de reserva a la que acudirán en el caso de que no se completen las plazas disponibles.

La presentación de la solicitud de inscripción en el I Torneo “La Grada” El Señor de los Anillos supone la aceptación de estas bases y la autorización al tratamiento de los datos personales, que son únicamente los necesarios para la gestión del mismo y que pueden ser cedidos a terceros si fuese necesario o conveniente sólo a tales fines y a lo previsto por la ley. El acceso a los mismos, su rectificación o eliminación puede hacerse dirigiéndose a la dirección de correo electrónico proporcionada por los organizadores.

La condición de concursante en el torneo lleva implícita la autorización al uso de la imagen a efectos de promoción en redes y medios de comunicación tanto antes, durante y después del evento.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar estipulada en las presentes bases contribuya al mayor éxito del torneo.

La organización se guarda el derecho a suspender el torneo por motivos de fuerza mayor.

De no haber suficientes participantes, el torneo puede declararse desierto. Si esto sucediera, la organización lo comunicaría por los medios utilizados para la inscripción.

## Partidas

Durante el día se jugarán 3 partidas. Los emparejamientos de la primera ronda se realizarán aleatoriamente el viernes 22 de Diciembre. Los emparejamientos de las siguientes rondas se determinarán según se detalla en la página 6 del suplemento Matched Play Guide.

Los jugadores no repetirán rival a excepción de la tercera ronda.

La organización dará a conocer los escenarios antes del comienzo de cada ronda, estos serán escogidos al azar siguiendo el sistema de pools que se encuentra en la página 9 del suplemento Matched Play Guide. Una vez que un escenario haya sido elegido, tanto el escenario como su pool se eliminarán para los sorteos de las siguientes rondas.

La organización del torneo se realizará a través de la plataforma Amon Sul.

Las partidas tendrán una duración total de 2 horas y 15 minutos incluyendo el despliegue. Cuando queden 10 minutos se cantará último turno y los jugadores deberán terminar el turno en juego independientemente de la fase en la que se encuentren o que bajo su "percepción" pudieran jugar un turno adicional. Si al cantar el último turno algún jugador inicia un turno adicional contará como descalificado en esa ronda.

## Elige tu ejército

Para este torneo deberás presentar una lista de 800 puntos.

Están Prohibidas las siguientes miniaturas:

- Tom Bombadil
- Vaya de Oro
- Smaug

Está Prohibida la regla pasajeros.

Cuando tengas decidida la lista deberás enviarla al correo facilitado en la información principal. Las listas se enviarán en un formato facilitado por la organización al confirmar la inscripción en el torneo.

No enviar la lista en tiempo y forma o no cumplir estas bases incurrirá en una sanción de puntos en la clasificación final.

## Miniaturas Permitidas

Todas las miniaturas deben estar totalmente pintadas y con la base decorada incluyendo las versiones a pie de miniaturas que lleves montadas. Tener las miniaturas pintadas de manera que se quieran obviar estas bases no se permitirán su uso en el torneo. Se

entienden unos estándares y uso común para este tema. Para cualquier duda relacionada contacta con la organización.

Se permiten miniaturas alternativas como proxys. Sabemos que los gustos son como los colores, todos diferentes, es por ello que permitimos el uso de miniaturas alternativas para representar perfiles del juego siempre y cuando sigan estas pautas:

- Las miniaturas son de la misma escala que las originales
- Las peanas cumplen con las medidas oficiales
- Hay lógica y parecido con los perfiles que se proxean

Para cualquier duda relacionada contacta con la organización.

No se permiten proxear los siguientes perfiles:

- Mumak de guerra

Para cualquier tipo de proxy hay que pedir permiso con anterioridad al 1 de Noviembre a la organización para darle el visto bueno y que cumple con los requisitos.

## Puntuación

El torneo usará el sistema de puntuación de victorias mayores y menores como se detalla en la página 44 del suplemento Matched Play Guide.

Se considerará victoria mayor un resultado en el que la diferencia de puntos de victoria sea de 6 o más.

El orden de desempate para la clasificación será el siguiente:

- Mejor diferencia de puntos de victoria
- Mayor número de líderes enemigos muertos
- Mayor número de puntos de victoria conseguidos
- Menor número de puntos de victoria concedidos
- Mayor número de oponente favorito

Al final de la tercera partida tendrás que puntuar a tus contrincantes como ejército/jugador favorito, repartiendo 3, 2 y 1 punto entre ellos.

## Código de conducta

Este torneo se organiza para la diversión y disfrute del hobby para la comunidad de jugadores. Recomendamos seguir y leer los siguientes principios de conducta:

- Se siempre amable y respetuoso con el resto de jugadores.
- No uses un lenguaje o palabras que puedan resultar ofensivos.
- Llega a tiempo a la partida con todo el material necesario para ella.
- Permite a tu rival comprobar tu ejército antes del comienzo de la partida.
- Si tu rival tiene alguna duda sobre alguna regla que esté relacionada con tu ejército resuelvela honestamente y de manera que la entienda con claridad.
- Mide los movimientos y distancias con cuidado y precisión. También, dale a tu rival la oportunidad de medir antes cualquier movimiento que fuires a realizar antes de hacerlo.

- Todo dado que no esté totalmente plano no será válido. Aclarad donde vale y donde no en caso de que se use algún recipiente para el lanzamiento de dados.
- Lanza los dados en un lugar que sea visible para todos y permite que el rival tenga claro el resultado de la tirada antes de recoger los dados.
- Pide siempre permiso antes de tocar miniaturas del rival.
- Recuerdale al rival cualquier regla que pueda haber olvidado o que este usando mal aunque eso no te favorezca en la partida.
- Nunca manipules el tiempo de la partida para sacar ventaja ya sea jugando muy rápido o perdiendo tiempo.
- No intentes distraer a tu oponente cuando está concentrado.
- No te quejes o alardes de tu “mala suerte” o la “buena suerte” de tu rival.
- Se siempre humilde en las derrotas y elegante en las victorias.
- Nunca amaños el resultado de una partida por ninguna razón.

No seguir este código de conducta de manera que pueda acabar en cualquier tipo de problema el árbitro y la organización pueden penalizar al jugador o incluso expulsarlos del torneo.

Si no estás de acuerdo con la interpretación de alguna regla o tienes alguna duda Consulta el reglamento. Si sigues teniendo dudas, consulta las faqs. si aún así la duda existe, acude entonces a un árbitro, pero no le quites tiempo con tal de evitar los pasos anteriores. Ante cualquier duda consultada al árbitro su decisión será final.

Pedimos a los jugadores que se consulte a un árbitro única y exclusivamente cuando exista una duda en la interpretación de alguna regla por diferentes puntos de vista. En caso de que desconozca algún perfil o regla especial debe consultar el reglamento y no al árbitro.

## Premio Artístico

Al finalizar la segunda ronda tendrá lugar la participación para el premio artístico.

Para ello coloca a todo tu ejército (incluyendo las versiones a pie de miniaturas montadas) sobre tu borde del tablero en el que jugaste y una nota con tu nombre.

Los criterios de puntuación están detallados [aquí](#).

## Premios

Al final del torneo se entregarán los siguientes títulos:

- Campeón del torneo
- Mejor general de la luz
- Mejor general de la oscuridad
- Premio artístico
- Mejor ejército pintado
- Mejor Héroe pintado
- Mejor Monstruo/Bestia de guerra/Carro Pintado
- Cuchara de palo
- Jugador más deportivo

Además, se sortearán entre todos los participantes varios premios relacionados con el juego.

## Alojamiento

Todos los jugadores tienen un descuento de un 10% de descuento en los hoteles LUMM y FATAGA reservando a través de la web <http://www.livvohotels.com> con el código **LIVVOLAGRADA**

## Horario

- 08:30 - 08:45** Llegada, presentación y aclaración de dudas.
- 09:00 - 11:15** Primera ronda.
- 11:15 - 12:15** Segundo desayuno.
- 12:15 - 14:30** Segunda ronda.
- 14:30 - 16:45** Descanso.
- 17:00 - 19:15** Tercera ronda.
- 19:15 - 20:00** Tentempié.
- 20:00 - 20:30** Entrega de premios y despedida.

## Contacto

Para cualquier duda o consulta contactar con la organización a través del correo [guanchesdelatierramedia@gmail.com](mailto:guanchesdelatierramedia@gmail.com).