

I TORNEO MESBG “EL RESURGIR DE GANDALF”

ORGANIZADO POR LOS CAZADORES DE ALICANTE

¡Buenas compañeros! Vamos a iniciar la nueva edición de MESBG con el *I torneo MESBG* organizado con la colaboración de *GTS Alicante*.

El torneo tendrá un mínimo de 10 y un máximo de 16 participantes.

El torneo será el domingo 9 de febrero siendo la primera partida a las 10:15 y finalizando la última a las 17:45, aproximadamente. La apertura de puertas será a las 10:00. **El horario puede estar sujeto a cambios.**

La inscripción será de 10€ por participante destinando el total para premios y/o sorteos que se dividirán entre todos. Se pagará en tienda a través del siguiente enlace antes del **sábado 1 de febrero**. <https://www.goblintrader.es/es/Varios/49389-entrada-torneo-warcry.html> Al no haber entrada para MESBG deberéis utilizar esa o cualquier otra de 10€ indicando:

- El nombre del jugador
- El torneo (Torneo “El resurgir de Gandalf” MESBG)
- Poniendo recogida en la tienda de Alicante

Además para apuntarse al torneo se debe estar registrado en la aplicación de AmonSul <https://amonsul.netlify.app/inicio-sesion> y unirse al torneo.

Confección y entrega de listas

Las listas tendrán un límite de 650 puntos, y se confeccionarán según los libros de ejércitos de *El Señor de los Anillos* y *El Hobbit* además de las FAQs y PDFs publicados hasta la fecha, siendo el último *Ejércitos de Arnor y Angmar*.

Se podrán utilizar miniaturas de marcas alternativas de miniaturas como Davale Games, Unreleased Miniatures o Medbury. También se puede hacer uso de miniaturas representativas de otros perfiles, aunque **deberán tener el visto bueno de la organización si no lo tienen no podrán utilizarse**. La organización podrá prestar miniaturas puntuales para completar listas.

Todas las listas se enviarán antes del día **1 de febrero** a través de la aplicación de AmonSul.

Cualquier lista entregada después de las 23:59 del día anterior a la entrega se les descontará 1 punto de la clasificación general y 1 punto adicional por cada día de retraso.

Partidas y método de puntuación

Los enfrentamientos serán todos contra todos en partidas de 1 hora y 30 minutos y se jugarán 3 escenarios del manual, elegidos de manera aleatoria.

Del mismo modo se podrán dar enfrentamientos entre ejércitos del mismo bando (Guerras civiles) y los emparejamientos se harán por el método suizo.

La puntuación se dará como se describe en el suplemento de *Juego competitivo* de la edición anterior, siendo una victoria 3 puntos, un empate 1 punto y una derrota 0 puntos, al finalizar todas las partidas el jugador con más puntos será el ganador. En caso de que más de un jugador tenga la misma puntuación el método de desempate será el siguiente:

1. La mayor diferencia entre puntos de victoria conseguidos contra puntos de victoria concedidos.
2. Puntos de victoria conseguidos.
3. Líderes enemigos matados.
4. Si se necesitasen otros métodos de desempate la organización decidiría cuál debería aplicarse según el desempeño del torneo.

Apartado artístico

El apartado artístico se juzgará por el personal de la tienda y estará dividido en tres apartados:

- Pintura (máximo de 5 puntos): solo se juzgará si TODAS las miniaturas están pintadas incluida la peana. Se tendrá en cuenta la expresión de la miniatura, el esquema de colores, uso de técnicas de MNM, correcto uso de luces y sombras, etc.
- Peanas (máximo de 2 puntos): Se tendrá en cuenta el añadido de elementos decorativos a la peana, uso de texturas, modelado de estructuras, etc.
- Personalización (máximo 3 puntos): se juzgará cambio de armas, cambio de posturas, modelado de miniaturas, etc.

Premios

Se otorgarán diplomas para los tres mejores jugadores y para el ejército con mayor puntuación en el apartado artístico junto con vales de para gastar en GTS. Además de esto se harán sorteos entre el resto de participantes.

Cualquier duda no dudéis en preguntarme.

Héctor Valor
Miembro de Los Cazadores de Alicante.

