

## X POR LOS CERROS DE ÚBEDA

Volvemos a la carga con el X torneo por los cerros de Úbeda, como en las ediciones anteriores, se disputará el 12 de Julio de 2025 en Úbeda (Jaén), en el edificio renacentista denominado Hospital de Santiago, primera planta.

El torneo se englobará en las jornadas Level Ub organizadas por la asociación Betula Lúdica.

Este año mi colega Torrekampeño y Vilsenas, un servidor, queremos hacerlo mejor y superarnos año tras años, al ser un evento muy especial para nosotros y para todos los participantes.



**Nombre:** X Torneo Por los Cerros de Úbeda por Equipos

**Lugar:** Centro Cultural Hospital de Santiago, Avd Cristo Rey S/N, Úbeda (Jaén)

**Fecha:** 12 de Julio de 2025

**Inscripción:** 20€ por jugador. 80€ por equipo.

**Listas:** 4 listas por Equipo, con las restricciones que abajo detallaremos, con fecha límite 16 de junio para ser enviadas.

**Plazas:** Sin límite de plazas.

**Horario:**

9:15 Recepción de Jugadores

9:30 Comienzo de la primera partida (2:15 para emparejamiento del equipo y partida)

11:45 Fin de la primera partida

12:00 Comienzo de la segunda partida

14:25 Fin de la segunda partida y pausa para comer

16:45 Comienzo de la tercera partida

19:00 Fin de la tercera partida

19:30 Recuento de puntuación y entrega de premios

**Pago:**

El capitán realizará el pago completo del equipo, De 80€, mediante paypal a [vilsenasmoya@gmail.com](mailto:vilsenasmoya@gmail.com) o bizum a 680428832.

En el concepto pondrá el nombre del equipo.

Tras el pago se avisará a ese mismo número 680428832 de que el pago ha sido realizado y que jugadores componen el equipo.

**Listas:**

El día límite para la entrega de listas será el 23 de junio de 2024 al correo [manutorrekampeno@gmail.com](mailto:manutorrekampeno@gmail.com) con las 4 listas y el nombre del capitán y a través de la app de <https://amonsul.netlify.app/inicio-sesion>.

Las listas serán mandadas en FORMATO TABLETOP ADMIRAL, es un creador de ejércitos, dejo el link por si alguien no lo conoce (<https://modular.tabletopadmiral.com/>).

Cada equipo deberá mandar 4 listas de 800 Puntos, con las siguientes restricciones:

-No podrán repetirse héroes con nombre propio entre todas las listas del equipo, Ej. Si Manu lleva a Aragorn Rey Elessar en su lista con Gondor, su compañero de equipo Antonio no puede llevar a Aragorn Trancos en su lista de la Compañía del Anillo.

-No podrán repetirse listas legendarias.

-No hay límite de luz u oscuridad, un equipo puede llevar todas las listas de oscuridad o todas de luz.

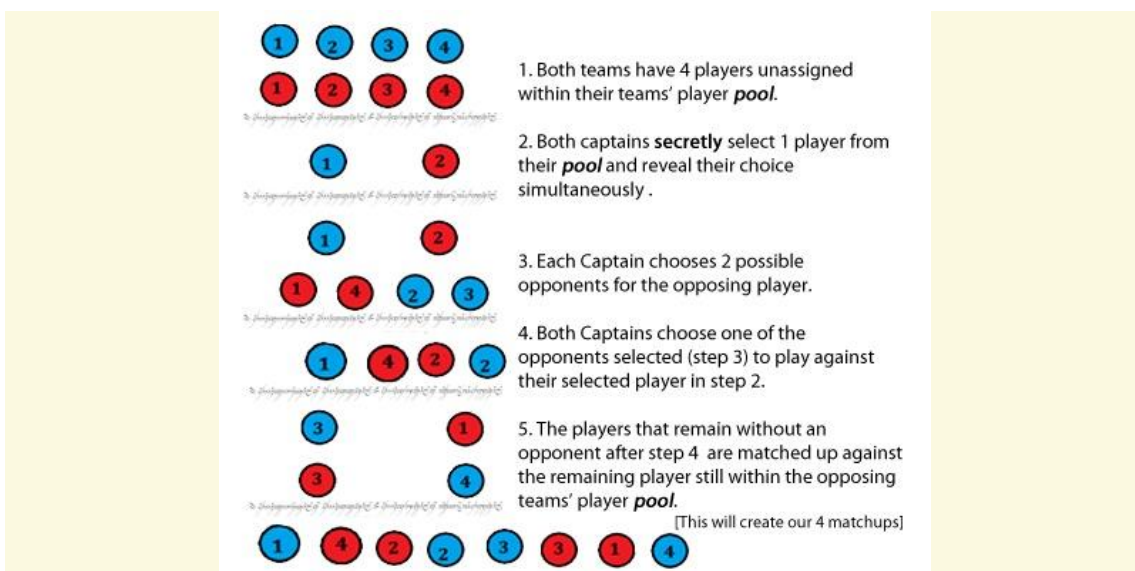
-Una vez entregadas las listas no podrán cambiarse, a excepción de si aparece un nuevo suplemento a la venta antes de la fecha 16 de Junio, en cuyo caso, podrán modificarse las listas entregadas anteriormente si el equipo lo desea, pero nunca después del día 16 de Junio.

## Emparejamientos:

Se jugarán 3 rondas.

Se utilizará el sistema suizo para los emparejamientos, en el primer emparejamiento nos centraremos en los equipos con mayoría de jugadores de luz u oscuridad, se les enfrentará en la primera ronda al azar.

Tras sortear los emparejamientos los capitanes usarán el sistema ETC para elegir los enfrentamientos, tras esto, ambos capitanes de equipo tirarán un dado, el que mayor resultado obtenga elegirá un enfrentamiento y una de las cuatro mesas donde jugarán, después elegirá el otro capitán, y así, sucesivamente.



## Jugadores Mercenarios:

Se proporcionarán todas las ayudas posibles a los jugadores mercenarios para encontrarles equipos para jugar en el torneo, no queremos que nadie se quede fuera, se anotarán los jugadores mercenarios en un listado que aparecerá en la descripción del grupo de Whatsapp, si hay muchos se creará un grupo específico.

## Grupo de Capitanes:

Se creará un grupo de Whatsapp para los capitanes y organización, por donde se compartirá información relevante y por donde cada capitán apuntará los resultados de las partidas de todo su equipo para agilizar el torneo.

## Reglas:

- -Se utilizará la última versión del reglamento y perfiles de los libros de ejércitos de ESDLA y el Hobbit (*Armies of Lord of The Rings* y *Armies of The Hobbit*), así como los suplementos que hayan salido hasta la fecha 16 de Junio (fecha en la que se entregan las listas).
- -Se utilizarán las faqs y erratas oficiales que hayan salido hasta la fecha 16 de Junio.
- -Se utilizarán las peanas oficiales que incluyen las miniaturas.
- -Se admitirán proxys para representar miniaturas de las que no se disponga la original, siempre siguiendo un criterio lógico, ante cualquier duda se consultará con la organización.

## Puntuaciones:

La puntuación de cada partida se cuantificará de la siguiente manera:

- Victoria Decisiva 6 puntos (obteniendo más del doble de puntos de victoria que tu rival en el escenario, MÍNIMO 3 PTS DE DIFERENCIA), Ej: un 0-1 no cuenta como Victoria Decisiva.
- Victoria Marginal 4 puntos
- Empate 3 puntos
- Derrota Marginal 2 puntos
- Derrota Decisiva 1 punto

La puntuación del equipo en cada ronda será la suma de los resultados individuales de cada miembro del equipo.

A la hora de realizar el recuento final para la clasificación, en caso de que se diera un empate, se tendrán en cuenta en primer lugar la diferencia entre los Puntos de Victoria a favor y en contra. Ej: Al final del torneo, los dos primeros equipos están empatados en puntos, se sumarán los puntos de victoria de los escenarios de cada jugador, se restará los puntos en contra y se compararán ambos equipos, el que más puntos tenga será el ganador.

Al finalizar cada ronda, la capitanía de cada equipo deberá entregar a la organización el dossier con los resultados de la ronda.

## **Pintura y Personalizado:**

La puntuación de pintura y personalizado contará para la clasificación general, haciendo una MEDIA de los resultados de todos los miembros del equip.

Cada miembro del equipo será puntuado de la siguiente manera:

**IMPORTANTE:** Un ejército con falta de uniformidad puntuará **NEGATIVAMENTE** a los resultados de **TODAS** las categorías en 1 punto, este aspecto afecta al tipo de peanas (que no haya peanas con diferentes colores de bordes o de diferente temática, por ejemplo, mezclando en un ejército peanas de desierto y de montaña) y a las técnicas utilizadas (si en la mitad del ejército has utilizado la técnica de metal no metálico y metales reales en la otra mitad).

- **Pintura: 0-8 Puntos**

Valorando el nivel de pintura y la decoración de las peanas del ejército en su totalidad, se deberán desplegar únicamente las miniaturas incluidas en la lista, si se incluyen miniaturas sin pintar el ejército se valorará con un 0 automáticamente.

- **Personalizado: 0-1**

Valorando la calidad y cantidad de conversiones que presente el ejército, en el caso de ser miniaturas en 3D las conversionadas, avisad con una descripción en un papel al lado del ejército.

- **Peana escénica: 0-1**

Valorando la calidad e integración con el ejército.

Por favor, que se vea bien al lado de cada ejército el nombre de cada jugador con el que se apunto al torneo, aún no somos adivinos, si no sabemos de quien es el ejército, no podrá valorarse.

## **Premios:**

Todos los premios (excepto los diplomas y los trofeos de los ganadores de cada categoría) son a sorteo, es la ética que compartimos los organizadores, para fomentar que todo tipo de jugadores vengan a pasárselo bien y a evitar los malos rollos.

Otro punto importante; los diplomas y trofeos no podrán acumularse, teniendo prioridad la categoría de equipo, Ej: Si en el primer equipo está el que sería ganador del premio de pintura, este premio de pintura pasará al siguiente en puntuación (excluyendo a los ganadores del segundo y tercer puesto en la categoría de equipos).

Todos los jugadores tendrán premios elegidos a sorteo de miniaturas en 3D, durante la segunda partida se ira avisando a ambos equipos de cada mesa para recoger sus premios en la mesa de organización (la segunda partida dura 10 minutos más para compensar este tiempo).

Adicionalmente, habrá sorteos muy especiales, el año pasado fueron réplicas de armas y dioramas y miniaturas pintados a gran nivel (dependerán de la cantidad de jugadores), también se aceptan sugerencias para nuevos sorteos.

Estos sorteos se harán al final del torneo, junto a la entrega de diplomas y trofeos de los vencedores en las siguientes categorías.

Trofeos y diplomas por equipo (4 trofeos y diplomas, uno para cada miembro del equipo):

- Equipo Campeón Absoluto
- Equipo Segundo Clasificado
- Equipo Tercer Clasificado

Trofeos y diplomas Individuales (si pasamos de 16 equipos apuntamos, habrá 2 premios de cada categoría):

- Ejercito Mejor Pintado
- Miniatura Mejor Pintada
- Ejercito Mejor Personalizado
- Mejor Peana Escénica

