

I TORNEO DE PAREJAS SAM VA LENTIN



FECHA: 16 de febrero de 2025.

ORGANIZADOR: Matías Sosa.

LUGAR: Asociación Tessen Gava.

PLAZAS: 16 parejas.

INSCRIPCIÓN: 30 euros por pareja. Únicamente el pago de la inscripción asegura la plaza. En caso de que el jugador no pueda asistir al evento, el importe de la inscripción no se devolverá a dicho jugador si ello produce un perjuicio económico a la organización. El 75% de la recaudación irá destinada a premios el 25% será destinado a insumos y materiales para la asociación Tessen.

El pago se realizará mediante BIZUM a Matías Alejandro Sosa 613 018 609.

Además del pago deberán inscribirse a través de la web AmonSul:

<https://amonsul.netlify.app/mis-partidas>

FECHA LÍMITE DE PAGO: 1 de febrero de 2025.

FECHA LÍMITE DE ENTREGA DE LISTAS: 8 de febrero de 2024.

DATOS DE INTERÉS:

BASES

1.- LISTAS:

- Constarán de dos fuerzas de 500 puntos, ambas deben pertenecer al mismo bando (Luz/oscuridad) y a diferentes listas. Las listas no pueden repetir perfiles entre sí (por ejemplo, Ultima Alianza y Rivendel repiten Elfos de Rivendel y por tanto no pueden usarse ambas)
- Se confeccionarán según lo establecido en los *Armies* de ESDLA y El Hobbit, así como en las FAQs y erratas, y cualesquiera otros perfiles, libros y materiales oficiales de Games Workshop que se hayan publicado y se encuentren en vigor hasta la fecha límite de la entrega de listas.
- Ha de indicarse claramente quién es el Líder de cada fuerza, así como el umbral de desmoralización y el límite de arcos de forma independiente para cada lista.
- No se dará un número mínimo ni máximo de miniaturas por ejército; no obstante, la organización se reserva cuantas actuaciones sean necesarias para garantizar la fluidez de las partidas en las que participe dicho ejército.



- Además de lo expuesto, existirán las siguientes restricciones:
 - Para incluir miniaturas cuyo tamaño de peana se desconozca hasta la fecha límite de entrega de listas se tendrá que consultar a la organización, que decidirá sobre su admisión caso por caso.
 - No se permitirá la regla “pasajeros” ni “recoger armas”.
 - El equipo de las miniaturas tiene que ser lo suficientemente claro para evitar confusiones en los rivales. Se permiten *proxys* y miniaturas de marcas alternativas siempre y cuando representen con suficiente claridad al modelo oficial
- Las listas se cargarán a través de la web <https://amonsul.netlify.app/> y además serán enviadas al correo sosamatias@gmail.com siguiendo el formato que la organización pondrá a disposición.
- El pago de la inscripción o el envío de la lista fuera del plazo establecido conlleva una penalización para el jugador consistente en un punto de torneo por cada día de retraso. **(Aunque también podría conllevar la cancelación de su inscripción).**



2.- HORARIO:

- 09:30h-10:00h Apertura de puertas y recepción de participantes.
- 10:00h-12:00h Primera partida.
- 12:00h-12:15h Emparejamientos de la segunda ronda
- 12:15h-14:15h Segunda partida
- 14:15h-17:00h Descanso para comer y emparejamientos 3º
- 17:00h-19:00h Tercera partida
- 19:00h-19:30h Recuento de puntos y clausura del torneo

*Horarios orientativos y sujetos a cambios, que se advertirán con la suficiente antelación.

3.- ESCENARIOS

Serán tres, escogidos entre los 6 mapas de parejas del viejo manual de *Matched Play Guide* de la edición anterior (a menos que salga el nuevo antes del torneo, en cuyo caso se usará el nuevo).

4.- DESARROLLO DEL TORNEO

Los emparejamientos de primera ronda se realizarán por sorteo, procurando evitar, mediante grupos diferentes, que se crucen jugadores de la misma procedencia. A partir de la segunda ronda se mantendrá el sistema suizo.

Se respetará emparejamientos Luz vs Oscuridad a medida que sea posible.

No se obligará a nadie a cambiar de bando si no lo desea, pero hay que tener presente que si no se llega a consenso del mismo número de participantes en luz y oscuridad se dará el caso de partidas del mismo bando.

Se disputarán tres partidas de dos horas de duración cada una, dos por la mañana y una por la tarde. Para garantizar el cumplimiento del horario antes expuesto, la organización se reserva el derecho de avisar que se juega el último turno según criterio propio. Dicho esto, se anuncia que se será especialmente escrupuloso con el tiempo, por respeto al resto de jugadores.

En caso de discrepancias entre jugadores dentro de la partida, el criterio de los organizadores será definitivo. Contradecirlo, así como mantener una actitud antideportiva, podrá suponer la penalización de una derrota decisiva en la partida (con victoria decisiva para el rival) o la descalificación del torneo.



6.- PUNTUACIÓN:

- Victoria: 3 Puntos.
- Empate: 1 Punto.
- Derrota: 0 Puntos.

Pintura y personalización sumarán de 0 a 2 puntos como máximo a la puntuación general, según este baremo:

- 2 puntos: Ejército completamente pintado con, al menos, tres colores por miniatura, con peanas decoradas.
- 1 punto: Ejército completamente pintado con, al menos, tres colores por miniatura, sin las peanas realizadas, o viceversa.
- 0 puntos: Ejército sin pintar y peanas sin decorar.

Para poder sumar esta puntuación, los jugadores tendrán que exponer sus ejércitos al acabar la segunda panda, identificando debidamente a qué jugador pertenecen; cualquier ejército que no pueda ser identificado tendrá una puntuación de 0.

Se seguirá todo lo planteado y recomendado en el libro *Matched Play Guide* en cuanto a sistema de puntuación y criterios de desempate, priorizando, por este orden, la diferencia de Puntos de Victoria, el total de Puntos de Victoria obtenidos durante el torneo y el número de líderes eliminados. Si persistiera el empate, la organización tomará una decisión razonada.

7.- CATEGORÍAS ARTÍSTICAS:

Los jugadores que lo deseen podrán participar en el concurso para elegir al Ejército mejor pintado y al Mejor personalizado:

- Los ejércitos participantes se expondrán al acabar la segunda partida, identificando debidamente a qué jugador pertenecen y la/s categoría/s a la que optan; cualquier ejército **que no pueda ser identificado por los jueces contará como no presentado.**



8.- DIPLOMAS Y PREMIOS:

- Campeón Absoluto: Suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- Segundo Clasificado: Segundo en la suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- Tercer Clasificado: Tercero en la suma de partidas y puntuaciones artísticas del bando contrario al segundo clasificado si se diera el caso de 'luz vs oscuridad'. Si hay enfrentamientos del mismo bando, será el tercer clasificado de la clasificación general.
- El Pincel Mágico: Premio al ejército mejor pintado.
- El Artesano Elfo: Premio al ejército mejor personalizado (incluye peanas escénicas y trasfondos).
- Premio Tolkien al mejor Trasfondo.

Premios por sorteo.