

II TORNEO MESBG “EL REGALO DEL REY”

ORGANIZADO POR LOS CAZADORES DE ALICANTE

Desde los Cazadores de Alicante os traemos el segundo torneo de 2025 del circuito alicantino: “El regalo del Rey”

Fecha y lugar

El torneo será el domingo **29 de junio** en el **Refugio del Cazador** (local de los Cazadores) en la calle El Salvador nº 19, **Ibi**. La apertura de puertas a las **9:30**, empezando la primera partida a las **9:45** y finalizando la última a las **18:15**, aproximadamente. **El horario puede estar sujeto a cambios.**

Inscripción

Hay **16 plazas** disponibles y la inscripción será de 10€ por participante destinando el total para premios y/o sorteos que se dividirán entre todos e incluirá una **consumición** (café, refresco, cerveza..). Se pagará antes del **sábado 21 de junio** dando el nombre del jugador y el nombre del torneo a través de las siguientes vías:

- Bizum (+34 671 103 543)
- Paypal (hector_ibi_94@hotmail.com)
- Transferencia (ES0601821294100205289996)

Además, para apuntarse al torneo se debe estar registrado en la aplicación de AmonSul <https://amonsul.netlify.app/inicio-sesion> y unirse al torneo.

Confección y entrega de listas

Las listas tendrán un límite de 800 puntos, y se confeccionarán según los libros de ejércitos de *El Señor de los Anillos* y *El Hobbit* además de las FAQs, PDFs, libros y/o suplementos publicados hasta la fecha de entrega, siendo el último *Ejércitos de Arnor y Angmar*.

Se podrán utilizar miniaturas de marcas alternativas de miniaturas como Davale Games, Unreleased Miniatures o Medbury. También se puede hacer uso de miniaturas representativas de otros perfiles, aunque **deberán tener el visto bueno de la organización si no lo tienen no podrán utilizarse**. La organización podrá prestar miniaturas puntuales para completar listas.

Todas las listas se enviarán antes del día **21 de junio** a través de la aplicación de AmonSul.

Cualquier lista entregada después de las 23:59 del día anterior a la entrega se les descontará 1 punto de la clasificación general y 1 punto adicional por cada día de retraso.

Partidas y método de puntuación

Los enfrentamientos serán todos contra todos en partidas de 2 horas y 15 minutos, incluyendo el despliegue, y se jugarán 3 escenarios del *Manual*, elegidos de manera aleatoria. Si antes del torneo hubiese salido el libro de *Juego Competitivo* con nuevos escenarios la organización podría añadir dichos escenarios.

La primera ronda del torneo se intentará hacer de **Luz** contra **Oscuridad**. Del mismo modo en las siguientes rondas se podrán dar enfrentamientos entre ejércitos del **mismo bando (Guerras civiles)** y los emparejamientos se harán por el método suizo para mantener un equilibrio en los mismos

La puntuación se dará como se describe en el suplemento de *Juego competitivo* de la edición anterior, siendo una victoria 3 puntos, un empate 1 punto y una derrota 0 puntos, al finalizar todas las partidas el jugador con más puntos será el ganador. En caso de que más de un jugador tenga la misma puntuación el método de desempate será el siguiente:

1. La mayor diferencia entre puntos de victoria conseguidos contra puntos de victoria concedidos.
2. Puntos de victoria conseguidos.
3. Líderes enemigos matados.
4. Si se necesitasen otros métodos de desempate la organización decidiría cuál debería aplicarse según el desempeño del torneo.

En caso de **Bye** o **Abandono** se recurrirá al antiguo libro de *Juego Competitivo* adaptándolo a la actual edición, siendo estos casos:

- Bye: el jugador que reciba el Bye contará como si hubiera **ganado** por **10-0** y como si hubiera **matado** al **general enemigo**
- Abandono: el jugador que reciba el Bye contará como si hubiera **ganado** por **20-0** y como si hubiera **matado** al **general enemigo**

Apartado artístico

El apartado artístico se juzgará por el personal de la tienda y estará dividido en tres apartados:

- Pintura (máximo de 5 puntos): solo se juzgará si **TODAS** las miniaturas están pintadas incluida la peana. Se tendrá en cuenta la expresión de la miniatura, el esquema de colores, uso de técnicas de MNM, correcto uso de luces y sombras, etc.
- Peanas (máximo de 2 puntos): Se tendrá en cuenta el añadido de elementos decorativos a la peana, uso de texturas, modelado de estructuras, etc.
- Personalización (máximo 3 puntos): se juzgará cambio de armas, cambio de posturas, modelado de miniaturas, etc.

Premios

Se otorgarán diplomas para los tres mejores jugadores y para el ejército con mayor puntuación en el apartado artístico junto con sorteos de miniaturas y demás obsequios relacionados con el juego. Además de esto se harán sorteos entre el resto de participantes.

Cualquier duda no dudéis en preguntarme.

Héctor Valor
Miembro de Los Cazadores de Alicante.