



Bases II Batalla por el Valle

Torneo por Parejas

FECHA Y UBICACIÓN:

Sábado 31 de Mayo de 2025

Espacio Joven Zona Sur, P.^o de Zorrilla, 101, 47007 Valladolid.

INSCRIPCIÓN:

8 parejas. Posibilidad de ampliar plazas supeditada a logística y a mantener un número de parejas participantes par.

Las inscripciones se abrirán el viernes 4 de abril y terminarán el viernes 16 de mayo, se realizarán en el siguiente [cuestionario](#).

La adjudicación de las plazas será por riguroso orden de inscripción.

El importe de la inscripción al torneo es de 24€ por pareja que se abonarán al formalizar la inscripción. Este precio incluye el kit de participante que se entregará el mismo día de la celebración del torneo. Si por cualquier motivo se quisiera retirar la inscripción se instará a buscar un reemplazo. De no encontrar uno; sólo se garantiza la devolución del 100% de la inscripción hasta el 16 de mayo y del 60% hasta el 23 de mayo.

La inscripción debe realizarse como pareja. La organización habilitará un espacio para que los jugadores que busquen un compañero puedan formar equipo.

La inscripción implica la aceptación de las presentes bases, el incumplimiento de las mismas puede conllevar la expulsión del torneo.

Durante el evento se harán fotografías y videos que podrán ser empleados por la organización y entidades colaboradoras en redes sociales. Todo aquel participante que no quiera que se use su imagen deberá comunicarlo con anterioridad al día del evento, de lo contrario, la aceptación de estas bases supone la cesión de los derechos de imagen conforme a la Ley Orgánica 1/1982 de 5 de mayo, de Protección Civil del Derecho al Honor, a la Intimidad Personal y Familiar y a la Propia Imagen; para su uso en Redes Sociales.

MÉTODO DE PAGO:

El pago se realizará mediante PayPal en el momento de la inscripción empleando el enlace incluido en el propio cuestionario como pago amigo. En el concepto deberá indicarse el nombre del equipo y Torneo BpV, ej “Señores del Valle, Torneo BpV”. De ser necesario un método de pago alternativo deberá contactarse con la organización antes de proceder a la inscripción.

PREMIOS:

La recaudación íntegra se destinará a la gestión del evento, premios y obsequios.

Habrá 4 premios directos (diploma y/o obsequio) para los ganadores de las siguientes categorías:

- Campeones Absolutos.
- Mejores Generales.
- Mejor Personalizado (Individual).
- Últimos clasificados.

Los demás premios serán entregados por sorteo entre todos los participantes en el torneo.

Para participar en la categoría de mejor personalizado deberá avisarse a la organización con anterioridad al día del torneo y presentar el ejército totalmente pintado y con peanas personalizadas.

HORARIOS:

11:00 Apertura de puertas y emparejamientos

11:15 - 13:15 Primera ronda

15:00 - 17:00 Segunda ronda

17:15 - 19:15 Tercera ronda

19:30 - 20:00 Cierre del torneo y entrega de premios.

Para la comida (13:15-15:00) todos los interesados acudiremos a un local cercano.

FORMATO:

El torneo tendrá un sistema de rondas suizo a 3 rondas y 2 bandos. Cada pareja jugará con 2 listas de ejército, una del bando de la Luz y otra de la Oscuridad. Durante el transcurso del torneo se jugará al menos una partida con cada una de las listas, sorteándose con cual en la primera y la tercera rondas. Los enfrentamientos de la segunda ronda se determinarán según los bandos jugados en la primera.

Las listas serán de 800 puntos según los reglamentos, suplementos y FAQ's salidos antes de la fecha límite para la entrega de listas*. Los participantes deberán llevar anotadas todas las características adicionales a la lista (elección de General, Lista de Ejército, etc.) Las listas se deberán llevar en formato físico o digital para anotar la pérdida de heridas u otros atributos y el gasto de Poder, Voluntad y Destino. La entrega de listas podrá realizarse una vez finalizado el plazo de inscripción y hasta el día 23 de mayo de 2025 en el **cuestionario** habilitado para ello, será necesario el uso del generador de listas "**MESBG List Builder**" de accordario. Una vez que se envíe la lista, no se podrá cambiar bajo ningún concepto, salvo por indicación de la organización porque la lista no sea correcta.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN:

Se recomienda que todas las miniaturas estén pintadas, pero no es obligatorio. Se valorará positivamente que la miniatura represente lo que es, armamento incluido, de esta forma evitaremos confusiones en las partidas. Si se utiliza cualquier tipo de representación se debe de explicar al oponente en qué consiste antes del inicio de la partida.

Si se necesita recurrir a algún modelo alternativo de otras marcas, siempre deberá ser una representación lo más parecida al original para no crear dudas durante el juego. En caso de duda enviar una imagen de la miniatura en cuestión a la organización.

La incorrecta representación del perfil podrá suponer la retirada de la miniatura si genera dudas que dificulten el desarrollo de la partida.

Si algún participante necesita algún ejército o parte del mismo que se ponga en contacto con la organización que intentará proporcionarle las miniaturas necesarias.

REGLAS PARTICULARES:

- Todos los ejércitos deberán contar con al menos 4 miniaturas y 64 como máximo.
 - La regla de pasajeros no se podrá usar (al ser formato de juego equilibrado) con las excepciones que se detallen en las reglas oficiales.
 - No podrán usarse perfiles para los que no exista una miniatura oficial de los que no se conozca el tamaño de la peana o miniatura.
- *Dada la situación actual y el estado de publicación de distintos suplementos serán de aplicación el Reglamento y Armies de la "edición del 2024". Si se publicaran "Armies of Middle-Earth" antes de la entrega de listas y/o "Matched Game" antes de la celebración del torneo la organización contemplara su uso. En caso de no disponer del suplemento "Matched Game" para la edición actual se empleará el último, considerando las actuales Listas de Ejército equivalentes a las Legiones Legendarias y se actualizarán los escenarios del anterior para adecuar sus puntuaciones a un máximo de 20 puntos.

- Se aplicarán las **FAQs creadas para la "Liga Valle del Orco"** en el estadio que estén el 19 de Mayo (coincidiendo con inicio de jornada).

- En aquellas Listas de Ejército en las que cualquier configuración posible implique que una Warband supere los 400 puntos esta podrá dividirse entre los 2 jugadores.

Un jugador llevará al Capitán de la Warband y podrá elegir miniaturas de esta hasta llenar sus 400 puntos, el otro jugador podrá usar sus puntos en miniaturas que formen parte de esta Warband.

En este caso la miniatura más cara de la parte del segundo jugador hará las veces de capitán de la segunda parte de la Warband a efectos de despliegue y puntuación.

Si en la Lista de Ejército hubiera una única Warband este "segundo capitán" será el Líder de la segunda Fuerza, en el caso de que en la Lista de Ejército haya más de una Warband este jugador elegirá el Líder de su Fuerza entre los Capitanes de Warband.

La aplicación de esta regla no permite saltarse el límite de 400 puntos por jugador ni compartir miniaturas.

- Se recuerda que cada jugador deberá llevar su propio metro, dados, marcadores y todo el material necesario.

ESCENARIOS:

El escenario que se jugará en cada ronda se elegirá al azar entre una selección de los 6 del suplemento "Matched Play"*. La selección se comunicará a los participantes una vez hayan sido entregadas y corregidas todas las listas.

PUNTUACIÓN DEL TORNEO:

Al finalizar el recuento de puntos del escenario se repartirán las puntuaciones de la partida de la siguiente forma:

- Victoria/Derrota decisiva, el vencedor tiene más de seis puntos y más del doble de puntos que el rival (4/0).
- Victoria/Derrota marginal, el vencedor tiene más puntos sin superar el doble y/o sin pasar de seis (3/1).
- Empate, ambos consiguen los mismos puntos (2/2).

Se anotarán los puntos de escenario obtenidos en cada partida para utilizarlos para desempatar en caso de que sea necesario.

NORMAS DE CONDUCTA:

No se tolerará ninguna forma de discriminación, ya sea entre jugadores o hacia cualquier otra persona presente en el local. Estas actitudes y cualquier otra falta de respeto o conducta que afecte al normal desarrollo del evento podrá ser sancionada con la expulsión.

De igual manera cualquier tipo de trampa o comportamiento fraudulento que pudiera afectar al desarrollo de las partidas o la clasificación podrá conllevar la descalificación.

