

Bases 1er Torneo de Verano Mordor Este

1. GENERAL:

1.1 Fecha y lugar del torneo:

11 de agosto, Lugar por confirmar, seguramente Asociación Baluarte.

1.2 Número de participantes:

14 participantes, ampliable a 16

1.3 Inscripciones:

- Inscripción: en el grupo de whatsapp Middle Earth Sevilla. Fecha límite: 15 días antes del evento
- Pago de la inscripción (15€ por participante): a través de Paypal a Enrique SH o en mano a Miguel Casado. Fecha límite: 15 días antes del evento
- Envío de listas: En formato "Pretty share view" de Tabletop Admiral a través de whastaspp a Miguel Casado. Fecha límite 15 días antes del evento.
- El torneo será puntuable para la Copa Barad-Dûr de Sevilla y para la Liga de "La guerra del anillo", el orden de consolidación de inscripción será por orden de pago y envío de listas.

El 100% de la recaudación se destinará a premios para el evento.

1.4 Composición de las listas para el torneo:

- Máximo 650 puntos por participante.
- Límite de miniaturas: No hay límite ni máximo ni mínimo de miniaturas
- Prohibido listas con alianza roja.
- No se permite la regla "pasajeros" salvo en miniaturas como Derhelm o Bárbol.
- No se permiten Baya de Oro o Tom Bombadil.
- No se permiten máquinas de asedio.

1.5 Representación de miniaturas:

Está permitido el uso de miniaturas de marcas alternativas, conversiones o miniaturas 3D, siempre que sea evidente que representa cada una y se respete el tanto el tamaño de las peanas y las miniaturas oficiales. En caso de duda mandar fotos a la organización.

Independientemente de la marca, las miniaturas deben representar el equipo que llevan de tal forma que no de lugar a error durante la partida.

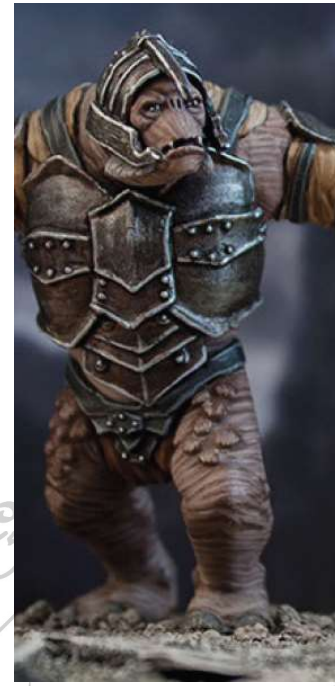
NO es necesario que el ejército esté completamente pintado, aunque no se obtendrán puntos por pintura. ni se optará a los premios de ejército mejor pintado ni de ejército mejor personalizado.

1.6 Escenarios y partidas:

- Se jugarán un total de 3 partidas de 2H, 15 min por jugador.
- Se jugarán misiones del suplemento "Matched Play Guide" (escenarios se elegirán por sorteo en directo).
- Se seguirá un formato suizo con formato Luz VS Oscuridad

1.7 Horario del torneo:

9:00 Recepción de jugadores que van a montar mesas.
9:30 Recepción de jugadores y reparto de dosieres y mesas.
9:45 Inicio de primera ronda.
12:00 Final de primera ronda.
12:15 Inicio de segunda ronda.
14:30 Final de segunda ronda.
Descanso para comer.
16:00 Inicio de tercera ronda.
18:15 Final de tercera ronda.
18:30 Reparto de premios.
19:00 Final del torneo.



2. Código de conducta:

Ante todo, esto es un evento de hobby y su objetivo es la **diversión** de todos los participantes, por lo cual se exigirá a todos los jugadores que cumplan con las siguientes normas de conducta, y su incumplimiento será sancionado a criterio de la organización.

- Queda estrictamente prohibida toda falta de respeto a otros participantes o a la organización.
- En caso de disputas sobre reglas, se debe consultar al árbitro*, siendo su decisión definitiva.
- No se permiten actitudes antideportivas como la pérdida de tiempo o intentar marear, confundir o engañar al rival, esto incluye prácticas como "timing", "trampas", hacer líos raros con los dados, mediciones irregulares...
- Se exigirá puntualidad, pudiendo ser sancionado todo jugador que llegue tarde a la recepción de jugadores, a cualquiera de sus partidas o a la entrega de resultados.
- No está permitido jugar en estado de embriaguez o bajo los efectos de sustancias estupefacientes.
- Se ruega a las personas ajenas a las partidas que no intervengan en la misma. Los que miran dan pipas y tabaco, no opiniones ni consejos. La única excepción es que si se está haciendo algo que no cumple con las reglas) ya sea por ser fuera de fase, como lanzar un arma arrojada en el movimiento de un combate heroico o por aplicar mal un perfil tirar 3 ataques con una miniatura de dos, usar una acción heroica que no tiene una miniatura... o usar una regla mal, se debe avisar a ambos jugadores y a un árbitro.

En caso de que la organización decida imponer sanciones, estas se pueden aplicar en cualquier momento durante el evento.

Cada jugador deberá llevar sus dados, metros y bolígrafos que vaya a necesitar.

La organización anunciará con tiempo el final de la partida (generalmente cuando queden 30mins, 15 mins y 5 mins), junto con el aviso final, se comunicará el aviso de "Último turno" una vez hecho esto los jugadores no podrán empezar un nuevo turno.

3. Sistema de puntuación:

3.1 Puntos de Torneo

La clasificación general se hará en base a los puntos de torneo, en función de los puntos de victoria conseguidos en el escenario se asignarán puntos de torneo:

- 6 Puntos por victoria mayor (doblar en puntos al rival con una diferencia mínima de 4)
- 5 Puntos por victoria menor
- 3 Puntos por empatar
- 1 Punto por derrota menor
- 0 Puntos por derrota mayor

Los criterios de desempate serán los siguiente:

- 1er criterio: Puntos de tus rivales
- 2do criterio: Total de puntos de escenario conseguidos
- 3er criterio: Total de puntos de escenario en contra
- 4º criterio: Duelo a patadas en los huevos (las personas con cromosomas XX ganan esta contienda automáticamente, las personas con cromosomas XY catalogables como Eunucos pierden automáticamente) ☺

Si la totalidad del ejército está pintado nivel estándar o superior (3 Colores y bases hechas), se obtienen 5 puntos de torneo. Miniaturas de ejércitos como los muertos del sagrario o equivalentes, pueden pasar con menos de tres colores si se ve la intención de que estén acabados)

3.2 Puntuación de pintura:

Se otorgará un premio al ejército mejor pintado, puntuándose de 0 a 12 puntos y se basará exclusivamente en la pintura de las miniaturas, con los siguientes criterios:

- o Técnicas de pintura y calidad de la ejecución de las mismas (0-8p)
- o Pintado de detalles (0-2p)
- o Homogeneidad del ejército (0-2p)

3.3 Puntuación de personalizado:

Se otorgará un premio al ejército mejor personalizado, puntuándose de 0 a 12 puntos y se basará en los siguientes criterios:

- o Peanas (Decoración y homogeneidad) (0-2p)
- o Conversiones (Cantidad y calidad de las mismas) (0-6p)
- o Peana escénica (0-3p)
- o Entrega de trasfondo (0-1p)

NOTA IMPORTANTE: Una vez entregadas todas las listas, se publicarán las bases finales con un "minijuego" adicional de forma similar al torneo de navidad con el especial de dejar regalos.

El ganador del minijuego también tendrá su propio premio

5. Entrega de premios y sorteos:

Los premios por clasificación y méritos serán los siguientes:

- **1º Campeón Absoluto:** para el primer clasificado
- **2º y 3º Mejor General de la Luz y Mejor General de la Oscuridad,** Los primeros clasificados de cada bando, teniendo solo en cuenta los puntos de torneo obtenidos en partidas y siguiendo los criterios de desempate.
- **Ejército mejor pintado:** Aquel jugador que obtenga la máxima puntuación en pintura.
- **Ejército mejor personalizado:** Aquel jugador que obtenga la máxima puntuación en personalizado.
- **Mejor mesa:** La organización valorará la mejor mesa de entre las aportadas por los jugadores, teniendo en cuenta tanto la estética, la temática y su jugabilidad.
- **Cuchara de palo:** Premio al último clasificado (sin tener en cuenta los puntos de torneo correspondientes a la pintura).

Los premios materiales se irán recogiendo por orden de clasificación general (tras la entrega de premios a los titulados).

Los premios no son acumulativos. Cada persona optará a un solo premio. Siendo la única excepción a esta regla los premios de ejército mejor pintado y Mejor personalizado, que se pueden combinar con cualquiera de los otros (aunque sólo cogerán material una vez).

6. Nota importante:

La organización se reserva el derecho de admisión al evento, así como de aplicar las sanciones pertinentes en caso de conductas que no sigan el código de conducta o vayan en contra del espíritu del juego y de la competición justa y sana.

La severidad de las sanciones será proporcional a la infracción cometida intentando siempre asegurar un resultado final justo para todas las partes afectadas. También se tendrá en cuenta la reincidencia de haberla.

Estas sanciones pueden oscilar entre un re-ajuste de puntos de escenario o de torneo hasta el ser vetado de los eventos de Mordor Este y/o la Copa de Barad Dûr de Sevilla.

La organización se reserva el derecho a hacer pequeñas modificaciones de las bases en caso de que se encuentren erratas o desajustes que necesiten ser enmendados.

Para todos aquellos que no estáis en un sitio así:



Mordor Este os trae la diversión a Sevilla

ii Torneo de Verano 2024!!



650 Puntos
14 Participantes
3 Partidas
Diversión a lo grande!



Colaboran:
Asociación Baluarte
"La guerra del Anillo"
MR Estudios
Empire Games
Pingüino Laser