



### III TORNEO 'PUERTAS DE MORIA' – TESSEN & AMÔN CAT

FECHA: 07 de Junio de 2025.

ORGANIZADOR: *Tessen i AmônCat*.

LUGAR: Associació Tessen, Rambla de Joaquim Vayreda 31, 08850 Gavà.

PLAZAS: 26 jugadores (ampliables). Pte definir.

INSCRIPCIÓN: 12€ euros por persona. Incluye 1 consumición. Únicamente el pago de la inscripción asegura la plaza. En caso de que el jugador no pueda asistir al evento, el importe de la inscripción se devolverá a dicho jugador si ello no produce un perjuicio económico a la organización.

Todo el importe recaudado irá destinado a premios y demás para los participantes del torneo.

El pago se realizará por Bizum a David Malvesí 692686720. Avisar cuando se realice el pago para confirmar inscripción.

FECHA LÍMITE DE PAGO: 24 de Mayo de 2025.

FECHA LÍMITE DE ENTREGA DE LISTAS: 31 de Mayo de 2025.

#### BASES

##### 1.- LISTAS:

A.- Constarán de una fuerza de 600 puntos.

B.- Se confeccionarán según lo establecido en los *Armies* de ESDLA y El Hobbit, así como en las FAQs y erratas, y cualesquiera otros perfiles, libros y materiales oficiales de Games Workshop que se hayan publicado y se encuentren en vigor hasta la fecha límite de la entrega de listas.

C.- Ha de indicarse claramente quién es el Líder de la fuerza, así como el umbral de desmoralización y el límite de arcos.

D.- No habrá un número mínimo ni máximo de miniaturas por ejército; no obstante, la organización se reserva cuantas actuaciones sean necesarias para garantizar la fluidez de las partidas en las que participe dicho ejército.

E.- El equipo de las miniaturas tiene que ser lo suficientemente claro para evitar confusiones en los rivales. Se permiten *proxys* y miniaturas de marcas alternativas siempre y cuando representen con suficiente claridad al modelo oficial.

F.- Las listas se colgarán en la aplicación 'AmônSul'.

El formato para ser entregadas debe ser usado mediante un constructor de ejércitos.

Recomendados: <https://v2024.mesbg-list-builder.com/>

CORSAIR FLEET	
590 POINTS   37 UNITS	
 7 / 11	 9 / 11
 19 dead	 9 left
M / W / F	
7 / 6 / 6	
<b>Warband 1</b>	
Corsair Captain ( <i>General</i> ) with Exchange two-handed weapon for crossbow	55 pts
2 Corsair of Umbar with Bow	18 pts
3 Corsair of Umbar with Light shield and throwing weapons	27 pts
3 Corsair of Umbar with Spear	27 pts
<b>Warband 2</b>	
Corsair Bo'sun with Exchange spear for crossbow	50 pts
2 Corsair of Umbar with Bow	18 pts
3 Corsair of Umbar with Light shield and throwing weapons	27 pts
3 Corsair of Umbar with Spear	27 pts
<b>Warband 3</b>	
Corsair Bo'sun with Exchange spear for crossbow	50 pts
3 Corsair of Umbar with Bow	27 pts
3 Corsair of Umbar with Light shield and throwing weapons	27 pts
3 Corsair of Umbar with Spear	27 pts
<b>Warband 4</b>	
Corsair Ballista	70 pts
<b>Warband 5</b>	
Corsair Ballista	70 pts
<b>Warband 6</b>	
Corsair Ballista	70 pts

Si se detectara alguna errata en la lista enviada, una vez comunicada por la organización, el jugador deberá enviarla corregida en un plazo máximo de 3 días; esta corrección no permite cambiar sustancialmente la lista, ni cambiar de bando.

## 2.- HORARIO:

- 09:15h-9:45h Apertura de puertas y recepción de participantes.
- 9:45h-11:45h Primera partida.
- 11:45h-12:00h Emparejamientos de la segunda ronda
- 12:00h-14:00h Segunda partida
- 14:00h-16:00h Descanso para comer y emparejamientos de la tercera ronda
- 16:00h-18:00h Tercera partida
- 18:00h-18:30h Recuento de puntos y clausura del torneo

\*Horarios orientativos y sujetos a cambios, que se advertirán con la suficiente antelación.



3.- ESCENARIOS: Serán tres, escogidos entre los 6 oficiales aleatoriamente.

4.- DESARROLLO DEL TORNEO: Los emparejamientos de primera ronda se realizarán por sorteo, procurando evitar, mediante grupos diferentes, que se crucen jugadores de la misma procedencia. A partir de la segunda ronda se mantendrá el sistema suizo respetando luz-oscuridad.

Se disputarán tres partidas de dos horas de duración cada una, dos por la mañana y una por la tarde. Para garantizar el cumplimiento del horario antes expuesto, la organización avisará un cuarto de hora antes que se realice máximo un último turno. Dicho esto, se anuncia que se será especialmente escrupuloso con el tiempo, sin excepciones. Se irá avisando del tiempo restante de todas maneras.

En caso de discrepancias entre jugadores dentro de la partida, el criterio de los organizadores será definitivo. Contradecirlo, así como mantener una actitud antideportiva, podrá suponer la penalización de una derrota decisiva en la partida (con victoria decisiva para el rival) o la descalificación del torneo.

#### 6.- PUNTUACIÓN:

- Victoria: 3 Puntos.
- Empate: 1 Punto.
- Derrota: 0 Puntos.

Pintura y personalización sumarán de 0 a 2 puntos como máximo a la puntuación general, según este baremo:

- 2 puntos: Ejército completamente pintado con, al menos, tres colores por miniatura, con peanas decoradas.
- 1 punto: Ejército completamente pintado con, al menos, tres colores por miniatura, sin las peanas realizadas, o viceversa.
- 0 puntos: Ejército sin pintar y peanas sin decorar.



Para poder sumar esta puntuación, los jugadores tendrán que exponer sus ejércitos al acabar la segunda partida, identificando debidamente a qué jugador pertenecen; cualquier ejército que no pueda ser identificado tendrá una puntuación de 0.

Se seguirá todo lo planteado y recomendado en el libro *Matched Play Guide* de la antigua edición en cuanto a sistema de puntuación y criterios de desempate, priorizando, por este orden, la diferencia de Puntos de Victoria, el total de Puntos de Victoria obtenidos durante el torneo y el número de líderes eliminados. Si persistiera el empate, la organización tomará una decisión razonada.

#### 7.- CATEGORÍA ARTÍSTICA:

Los jugadores que lo deseen podrán participar en el concurso para elegir al Mejor Ejército:

- El ejército candidato a cada premio debe ser el mismo con el que el participante esté disputando el torneo; se permite sustituir puntualmente miniaturas durante el juego para que no se dañen, informando a la organización de esta circunstancia.
- Los ejércitos participantes se expondrán al acabar la segunda partida, identificando debidamente a qué jugador pertenecen.
- Se intentará que los jueces sean completamente ajenos a la organización.

#### 8.- DIPLOMAS Y PREMIOS:

- Campeón Absoluto: Suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- Segundo Clasificado: Suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- Tercer Clasificado: Suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- El Pincel Mágico: Premio al ejército mejor pintado y personalizado.
- Premio Bombadil a la lista más original (se tendrá en cuenta, además de la composición de la misma, el trasfondo que pueda acompañarse).