

Torneo “Un Cambio Inesperado” 2024

Fecha: Domingo 15/12/2024.

Lugar: Asociación El Baluarte sito en [C. Luis Montoto, 86, 41018 Pasaje, Sevilla](#)

Inscripción: 16€ por jugadores por PAYPAL enrique.j.sanchez.herrera@gmail.com (si alguno no tiene PAYPAL que avise, y podrá pagar por Bizum poniendo “torneo y nombre” como concepto)

Número de jugadores: 16 jugadores (siendo obligatoria la equidad entre luz y oscuridad)

Fecha límite inscripción y listas: 10/11/2024 (pago) y 31/11/2024 (listas)

Formato del Torneo:

3 rondas de 2h de límite cada partida. En cada ronda se jugará una pool distinta y se hará por sistema de veto de escenarios: Ambos jugadores lanzarán un dado y el resultado mas bajo veta primero, el resultado más alto decide qué escenario de los 2 restantes de la pool se jugará.

En las 2 primeras rondas se evitarán enfrentamientos de mismo bando y misma ciudad (los que sean de fuera de Sevilla). La primera ronda será al azar el emparejamiento (respetando estas restricciones) y la segunda se hará añadiendo el sistema suizo de puntos.

La tercera ronda será emparejamiento suizo en las 4 primeras mesas salvo que se pueda hacer un luz vs oscuridad de manera pareja (si la diferencia entre el sustituido y sus sustituto es igual o menor a 3p), y se respetará en las 4 últimas mesas el emparejamiento luz vs oscuridad siempre que se pueda.

Horario del Torneo:

9:30 Recepción de jugadores

9:45-11:45 Primera ronda

12:00-14:00 Segunda ronda

14:00-16:10 Descanso para comer

16:15-18:15 Tercera ronda

18:15-18:40 Recuento de puntos y reparto de premios

Confección de la lista

Límite de puntos: 700 (Mínimo 6 miniaturas, máximo 50)

Las listas deben enviarse por TableTop Admiral en "Pretty Share View"

Quedan prohibidas las alianzas rojas, amarillas y Legiones Legendarias.

Quedan prohibidas las máquinas de asedio de cualquier tamaño.

No se podrán repetir héroes con nombre, es decir, el primer jugador que haga el pago y envíe la lista "se queda" ese héroe. Si algún héroe CON NOMBRE tiene 2 versiones (Aragorn, Boromir, Sauron...) solo se podrá jugar uno de ellos.

El límite de repetición de facciones es 1, o sea, solo podrá haber 2 Mordors, Rohans, Morias... Si algún jugador plantea una alianza verde entre dos facciones, estas facciones agotarán uno de los 2 cupos posibles en el torneo.

La inscripción será válida tras pagar y enviar la lista por WhatsApp. La reserva de lista se hará por riguroso orden de llegada.

Premios del Torneo:

Premio de Campeón Absoluto: El mejor clasificado por sistema suizo + puntos de trasfondo + puntos de pintura.

Premio de Mejor General de Luz y Oscuridad: Los jugadores que obtengan mayor número de puntos del sistema suizo se llevarán este premio. (No cuenta puntos de pintura ni puntos de trasfondo)

Premio a Mejor Ejército Pintado: El jugador que presente el ejército mejor pintado se llevará esta categoría. Jurado Alex MR (no participará en esta categoría)

Premio a Mejor Ejército Personalizado: El jugador que obtenga mas puntos en personalizado se llevará este premio. El criterio a seguir será:

- Deanas (0 a 2 puntos)
- Conversiones (0 a 5 puntos)
- Deana escénica (0 a 3 puntos)
- Trasfondo (0 a 2 puntos)

Cuchara de Palo: El último clasificado se llevará este premio.

Todos los jugadores se llevarán un premio/obsequio del torneo por orden de clasificación.

Sistema de puntuación

La clasificación se formará por los siguientes parámetros:

Puntos de cuadro suizo:

El orden de clasificación del torneo lo determinará el cuadro alemán.

Puntos de escenario (para desempatar si fuera necesario):

La cantidad de puntos obtenidos en el escenario que se juegue cada jornada.

Puntos de pintura:

Los jugadores que presenten el ejército pintado al completo obtendrán 3p extras por partida al final del torneo (9 en total). Además, las miniaturas no pintadas serán eliminadas de la mesa directamente. Se considera pintada una miniatura que de la sensación de estarlo al completo (se diferencie armadura, correaes, pelo, cara...) y tenga su peana pintada (efecto mármol, hielo...) o decorada (barro, arena, césped...). Las miniaturas montadas deberán tener pintadas también su versión a pie.

Puntos de trasfondo:

El trasfondo del ejército tendrá una puntuación de 0 a 1p (en función de su complejidad y elaboración).

Reglas del torneo

Está prohibido conceder una partida, en caso de querer o tener que abandonar una partida se deberá avisar a la organización, la cual, en base a lo que vea en la mesa, acordará un resultado u otro. Cualquier jugador que conceda o le concedan partidas sin aviso previo a la organización serán penalizados.

El retraso a la hora de llegar a las partidas será penalizado. Cada 5 minutos de retraso, el jugador tendrá un -1/+1 para el rival a criterio del organizador.

Cometer errores en interpretación de reglas, mediciones, aplicación de reglas o hechizos... y te favorezcan serán penalizados a criterio de la organización, aunque la partida haya finalizado.

Tras tener el ok del organizador, los jugadores deberán apuntarse al torneo desde la APP de Amonsul, donde se registrarán las partidas (si uno de los dos jugadores quiere, será obligatorio que cuente para ELO).

La organización puede cambiar tantas normas como considere y aplicarlas cuando considere para el buen desarrollo del torneo.