

Introducción

La Comunidad del Garbanzo, como campeones del VIII nacional de la pasada edición del juego de batallas de estrategia de Middle Earth, tiene el honor de presentar el **IX Torneo Nacional** de la nueva edición que incluye los eventos de **El señor de los anillos**, **El Hobbit** y **La guerra de los Rohirrim**.

La ubicación del torneo será en la Comunidad de **Madrid**, en la localidad de **Brunete**, en el **Centro Cultural Aniceto Marinas** (C. del Campo, 21, 28690 Brunete, Madrid). El torneo se realizará en varias salas, todas con aire acondicionado.



Fechas: sábado 5 y domingo 6 de julio de 2025

Puntos: equipos de 6 jugadores, 800 puntos

Lugar: Madrid, Brunete, Centro Cultural Aniceto Marinas

Horario: sábado 5 de 10:00h a 19:15h, domingo 6 de 9:00h a 14:30h

Organiza: La Comunidad del Garbanzo

Plazas: 20 equipos de 6 personas

Inscripción: 150 € por equipo (25p.p)

Rondas: 5

Plazo máximo para el pago: 1 de abril de 2025

Plazo máximo listas: 15 de mayo de 2025

Inscripciones

Previamente a la inscripción de los equipos, se abrirá un plazo de **preinscripción** en el que el capitán de cada equipo nos enviará por correo (lacomunidaddelgarbanzo@gmail.com):

- Lista de integrantes del equipo (Nombre / Nick), indicando el capitán
- Nombre equipo
- La comunidad de juego (en caso de tener)
- Provincia a la que pertenece el equipo
- Tlf del capitán
- Talla de Camiseta de cada uno de los integrantes del equipo.

Las fechas para realizar la preinscripción serán desde el **17 de marzo a las 00:00h** hasta el **20 de marzo a las 23:59h**. La preinscripción no asegura tener plaza en el torneo, pero sí se tendrá en cuenta para dar prioridad a la hora de inscribirse.

Una vez finalizada la preinscripción, se publicará una lista el **día 21 de Marzo** con los equipos preinscritos, que tendrán plaza asegurada. A partir de esa fecha, se dará un margen de 3 días a los equipos para formalizar el pago y en el caso de no realizarse este pago, el equipo perdería el privilegio de plaza asegurada y pasaría al siguiente equipo en la lista de reserva (en el caso de existir).

Para la elaboración de la lista de “Preinscritos” se tendrá en cuenta el orden de llegada del correo electrónico de Preinscripción. En caso de haber más de 20 equipos preinscritos y haya más de 5 equipos de una misma comunidad autónoma, tendrán plaza los 5 primeros preinscritos. Tras finalizar el periodo de preinscripción, si finalmente hubiera plazas suficientes para todos, se ampliará dicho límite, siempre respetando el orden de llegada del correo de preinscripción.

El capitán de cada uno de los equipos preinscritos deberá inscribir su equipo a través de la aplicación web de Amon-Sul (<https://amonsul.netlify.app/>). Será necesario que todos los miembros del equipo se hayan registrado previamente en ella para poder seleccionarlos en su equipo.

El plazo para realizar el pago será entre los días 21 de Marzo a las 00:00h hasta el 1 de abril a las 23:59 (Teniendo en cuenta la pérdida de plaza asegurada en el caso de que haya

más de 20 equipos preinscritos), dicha inscripción se confirmará tras realizar el pago correspondiente de 150 euros por equipo.

El pago lo realizará el capitán por bizum al número (+34 638470980) (Alba García). Se realizará el pago íntegro de una sola vez.

NOTA IMPORTANTE: Una vez realizado el pago, NO se devolverá el importe de la inscripción en el caso de no poder asistir. La organización buscará sustitutos en la medida de lo posible para poder devolver el importe, pero en el caso que no se consiga, no se devolverá el importe de inscripción.

Se elaborará un grupo de WhatsApp con los capitanes, una vez realizada la inscripción. Mientras tanto, para dudas o problemas que puedan surgir, por favor, contactad con 673218580 (Kaniel), 665608738 (Pablo El Bravo) o 633624252 (Genofonte).

Listas

Los equipos estarán formados por 6 jugadores, cada jugador podrá llevar una lista de un máximo de 800 puntos. La mitad de los miembros del equipo deberán llevar listas de la luz y la otra mitad listas de la oscuridad.

Cada equipo entregará un total de 6 listas.

Composición de las listas

Las listas serán creadas usando los siguientes libros de Games Workshop:

- The armies of the lord of the rings
- The armies of the hobbit
- Documento ARMIES OF ARNOR™ AND ANGMAR™
- Los suplementos publicados hasta la fecha de entrega de listas
- Los documentos publicados (FAQs, nuevos libros de ejércitos) hasta la fecha de entrega de listas

Todas las miniaturas deben tener su base de juego del tamaño que se indica en su atributo de perfil del reglamento. En caso de duda para determinar si una miniatura entra por un espacio determinado, se utilizará una peana original de GW.

Se admitirán proxys para representar miniaturas de las que no se disponga la original, siempre siguiendo un criterio lógico, ante cualquier duda se consultará con la organización.

Restricciones

- Cada equipo deberá llevar listas de ejércitos diferentes, no se permitirán listas repetidas. *(Ejemplo: Dos jugadores no pueden llevar la lista de los cinco ejércitos aunque uno de ellos lleve a Thorin y a Beorn como héroes principales y otro lleve a Dain y a Gwaihir)*
- Dentro del equipo no se permite incluir más de una copia de un personaje con nombre.
(Ejemplo: No se puede incluir a Aragorn montaraz y a Aragorn rey Elessar aunque se lleven en listas diferentes.)
(Excepción: Se permitirá incluir a Saruman por duplicado siempre que sea en una lista de la oscuridad y en una lista de la luz)

Fechas de entrega

Cada equipo enviará sus listas **antes del 15 de mayo a las 23:59 GMT**. Las listas entregadas fuera de esa fecha tendrán un punto de victoria de penalización si no se entregan antes del 22 de mayo a las 23:59 GMT. En el caso de que no se entreguen antes de esa fecha, se añadirían 3 puntos de victoria de penalización por lista.

Las listas se crearán utilizando la aplicación web Tabletop Admiral (<https://modular.tabletopadmiral.com/?gameUrl=https://nowforwrath.github.io/data2024.json>)

Una vez creadas, se hará una captura de pantalla o se sacará una imagen donde se vea la lista al completo, como en el siguiente ejemplo:

Reclamation of Osgiliath	
794 points 45 models 13 bows 0 throwing weapons Broken: 23 killed Quartered: 11 remaining Might: 12	
Boromir, Captain of the White Tower (Leader)	200
Banner of Minas Tirith	
4x Osgiliath Veteran Shield	40
4x Osgiliath Veteran Spear	40
5x Warrior of Minas Tirith Shield	45
4x Warrior of Minas Tirith Shield and spear	40
1x Warrior of Minas Tirith War horn and shield	34
Faramir, Captain of Gondor	100
1x Warrior of Minas Tirith Banner	33
7x Warrior of Minas Tirith Shield	63
7x Warrior of Minas Tirith Bow	63
Madril, Captain of Ithilien	60
4x Ranger of Gondor Spear	36
5x Warrior of Minas Tirith	40
Army built at modulartabletopadmiral.com	

[Back](#)

Data provided by Now For Wrath. Check out their
YouTube channel with Battle Reports and talks about the
game [Here!](#)

794 points | 45 models |
13 bows | 0 throwing weapons

Las imágenes de todas las listas serán subidas por el capitán del equipo a la aplicación de Amon Sul.

Cualquier duda sobre este proceso, contactar con: lacomunidaddelgarbanzo@gmail.com

Una vez revisadas las listas se reportarán los posibles errores y le llegará un aviso al capitán del equipo para que las puedan revisar. Tras esto, se dispondrá de 4 días para revisar y corregir los errores, si se volviesen a enviar las listas con errores por segunda vez, el equipo tendrá una penalización de 1 punto de victoria por cada revisión.

Jugadores sustitutos

En caso de que algún jugador no pudiera acudir al torneo por cualquier motivo, será posible buscar un sustituto, dicho sustituto deberá usar la misma lista que tenía el jugador a sustituir, no será posible enviar una nueva lista.

Si el equipo no consigue un jugador sustituto, las partidas de ese jugador se darán por ganadas al equipo rival por un resultado de 18 a 2 en puntos de escenario

Torneo

Equipamiento

Todos los jugadores deberán llevar al torneo:

- Todas las miniaturas de su ejército, si hubiera miniaturas de caballería, será necesario incluir sus correspondientes miniaturas a pie.
- Dados y regla o metro

Pintado y bases de las miniaturas

Para participar no será necesario tener todas las miniaturas del ejército pintadas, aunque sí será un plus en la puntuación final. (1 punto de Victoria por ejército completo, pudiendo llegar a sumar 6 puntos por equipo si todos los ejércitos están pintados y con las bases decoradas)

Concurso de pintura

El mismo día del torneo se indicará a la organización que te quieres presentar al concurso de pintura.

La organización indicará dónde exponer los ejércitos que compiten en pintura.

Se valorará el ejército completo, no pudiendo presentar miniaturas individuales.

Concurso de mesas

Los participantes podrán traer sus propias mesas de juego al torneo para participar en el concurso de mejor mesa, siempre que respeten el tamaño oficial y un mínimo de jugabilidad.

Se avisará a la organización de que se va a llevar una mesa al torneo, contactando con uno de los siguientes organizadores: 673218580 (Kaniel), 665608738 (Pablo El Bravo) o 633624252 (Genofonte). Además, se les enviará una foto de la mesa para que pueda ser validada previamente.

El límite para avisar de que se va a llevar una mesa será el día **1 de junio**.

Emparejamientos

- 5 rondas

- 2 días
- Duración partida: 2h y 15 minutos

Horario

- Sábado 10:00 recepción jugadores
- 10:30 - 12:45 Primera Partida
- 13:00 - 14:30 Comida
- 14:45 -17:00 Segunda Partida
- 17:15- 19:30 Tercera Partida

- Domingo:
- 9:00 -11:15 Cuarta Partida
- 11:35 -13:50 Quinta Partida
- 14:10 Entrega premios

La duración de cada partida será de 2 horas y 15 minutos. A partir de las 2 horas y 5 minutos no será posible empezar un nuevo turno, dando la partida por finalizada. Todos los turnos que hayan empezado antes, se deberán terminar, pudiendo darse unos minutos extras para que se pueda terminar. Los árbitros avisarán del último turno.

La primera ronda se hará por sorteo aleatorio evitando, en manera de lo posible, emparejamientos de las mismas comunidades.

En siguientes rondas se emparejará por posición en la clasificación, primero contra segundo, tercero contra cuarto, y para no repetir enfrentamientos se pasaría al siguiente de la clasificación. Todo esto será gestionado desde la aplicación web de Amon Sul.

Emparejamientos en partida (Draft del Equipo):

El Draft del Equipo debe ser realizado exclusivamente por el Capitán y otro integrante del equipo para que le ayude con el fin de ir lo más rápido posible (Sub-Capitán). Se realizarán los siguientes pasos:

Paso 1: Los Capitanes de los Equipos tiran un dado cada uno, el ganador es considerado el equipo A, y el otro equipo es el equipo B.

Paso 2: El equipo A elige una Lista (Luz o Oscuridad) y la coloca boca abajo en cualquiera de las seis mesas disponibles. Luego, el equipo B elige una Lista (Luz o Oscuridad) y la coloca boca abajo en cualquiera de las cinco mesas restantes.

Paso 3: Ambos Equipos levantan las Listas que han elegido y las muestran.

Paso 4: Ambos equipos elegirán simultáneamente una de sus Listas del bando opuesto al que colocó el equipo rival en el Paso 2. Luego, la colocan boca abajo en la mesa correspondiente, cerrando así esos dos emparejamientos en particular. OJO: Estas Listas aún no se levantan por lo que el rival desconoce que lista has elegido.

Paso 5: El equipo B elige una Lista del bando opuesto a la que colocaron en el Paso 2, y luego la coloca boca abajo en cualquiera de las 4 mesas restantes. Luego, el equipo A elige una Lista del bando opuesto a la que colocaron en el Paso 2, y la coloca boca abajo en cualquiera de las tres mesas restantes.

Paso 6: Ambos Equipos giran las Listas que han elegido en el Paso 5 y las muestran al rival.

Paso 7: Ambos equipos elegirán simultáneamente una de sus Listas del bando opuesto a la que colocó el equipo contrario en el Paso 5. Luego, la colocan boca abajo en la mesa correspondiente, cerrando así esos dos emparejamientos en particular. OJO: Estas Listas aún no se levantan por lo que el rival desconoce que lista has elegido.

Paso 8: El equipo A elige una de sus dos Listas restantes. Luego el capitán del equipo A tira un dado. Si sale un 1, 2 o 3, la Lista se coloca boca arriba en la mesa con el número de Mesa más bajo que esté actualmente desocupado (de las 6 mesas originales disponibles). Si sale un 4, 5 o 6, la Lista se coloca boca arriba en la Mesa con el número de Mesa más alto que esté actualmente desocupado (de las 6 mesas originales disponibles).

Paso 9: El equipo B luego empareja su Lista del bando opuesto a la que designó el equipo contrario en el Paso 8, y la coloca boca arriba en esa Mesa. Las mesas finales se completan con la última Lista restante de cada Equipo.

Paso 10: Los Capitanes giran las Listas que quedaban boca abajo y las muestran para revelar completamente el Draft del Equipo.

Adjuntamos el enlace de una explicación del emparejamiento por parte de la gente de la Nations League por si os ayuda.

<https://www.youtube.com/watch?v=Y1lYqpy7ucc>

Resolución de dudas

Todas las dudas que puedan surgir durante una partida se intentarán resolver en primer lugar consultando con los capitanes de los dos equipos involucrados, si no se llegase a ningún acuerdo, se consultará con algún miembro de la organización que harán de árbitros y esta sería la decisión final que se tendrá en cuenta.

En caso de que un jugador no respete la decisión de los árbitros, la organización se guarda el derecho de expulsar al infractor del torneo.

Escenarios

Se realizará un sorteo entre los 6 escenarios disponibles en la nueva edición y se jugarán los 5 primeros que salgan. (En caso de llegar a publicarse nuevos escenarios, la organización podrá decidir incluirlos, avisando de ello previamente a los capitanes de todos los equipos) Los escenarios se harán públicos unos días antes del torneo.

Puntuación

Por cada enfrentamiento entre jugadores, en función del resultado de la partida, se repartirán los siguientes puntos de victoria:

- Victoria 3 puntos de victoria.
- Empate 1 punto de victoria.
- Derrota 0 puntos de victoria.

Es decir, por cada ronda, cada equipo puede sumar un máximo de 18 puntos de victoria, que serán el criterio principal para determinar el equipo ganador.

En caso de empate a puntos de victoria, los criterios de desempate serán los siguientes:

- Suma total de diferencia de puntos de escenario. (Puntos a favor - Puntos en contra)
- Diferencia de puntos en los enfrentamientos directos.
- Puntos a Favor en el Torneo.
- Mayor número de Líderes de Ejército Asesinados.

Hoja de control y resultados de partida

Al finalizar cada ronda, el capitán del equipo ganador deberá añadir en la aplicación web de Amon Sul los resultados de todas las partidas. El capitán del equipo contrario tendrá que validar que los resultados son correctos, también a través de la aplicación.

El subcapitán del equipo ganador deberá rellenar una hoja de control con los enfrentamientos y el resultados de cada uno, que será firmada por ambos subcapitanes. Una vez entregada no se podrá modificar bajo ningún concepto, por lo que se ruega que se revise bien antes de entregar a la organización.

Premios

- Premio a los 3 primeros equipos clasificados, se les entregará un trofeo y diploma conmemorativo a los 6 integrantes del equipo. Además, se otorgará un premio especial al equipo ganador del Torneo.
- Premio a los 3 mejores ejércitos pintados.
- Premio a la mejor mesa.
- Cuchara de palo al equipo que peor clasifique.

Sección para FAQs internas

Esta sección incluirá un listado de FAQs internas que podrán ir actualizándose de aquí a la fecha de entrega de listas en función de nuevas dudas o de FAQs oficiales, que siempre tendrán mayor peso que estas:

1. ¿Qué distancia puede mover Gûlavhar cuando vuela?

Podrá mover un total de 12" cuando esté volando.

2. En la lista de Garrison of Ithilien, ¿los caballeros de Minas Tirith ganan la regla de criatura de los bosques cuando van montadas?

Si, al tener la palabra clave Gondor, se vería afectado por la regla especial "The Experienced Trackers".