

# MACEDONIA HOBBIT

IV TORNEO LIGA 2025

## Información General

**Precio:** 10€

**Participantes:**      Máximo 30  
                                 Mínimo 12

**Lugar:** GTS Valencia

**Fecha:** Domingo 20 de Abril del 2025

**Número de rondas:** 3 Rondas

**Puntos:** 800

**Horario:** 09:00-14:30 y de 16:30-19:15

## Bases del torneo

En este torneo se podrán enviar hasta un total de 3 listas, sin ningún tipo de restricción entre ellas:

Ejemplo:      Lista 1ª partida - Rivendell  
                    Lista 2ª partida - La puerta Negra  
                    Lista 3ª partida - Rivendell, pero con Lindir y Bilbo

Se debe de enviar diciendo qué lista se jugará en qué partida (aunque me voy a morir para hacer las estadísticas)

No es necesario que las tres sean diferentes, es de libre elección.

En este torneo se hará de guerra civil, ya que es imposible cuadrar las rondas respetando este tipo de emparejamientos.

Si consigues hacer 1 carta, te otorgará +1 punto en la general, si consigues las 3 consigues +2 puntos en la general (no en la del torneo), así incentivamos a que se sigan usando pese a que no se consiga hacer en la primera partida.

## Listas

La lista estará limitada a 800 puntos y puede incluir cualquiera de los ejércitos de la nueva edición del *Señor de los Anillos* o *El Hobbit*, además de las FAQs y PDFs publicados hasta la fecha.

La fecha límite para el envío de las listas será el día Domingo **13 de Abril**, se recomienda la entrega mediante el formato ofrecido por la web [tabletopadmiral](#).

La entrega se deberá de hacer al WhatsApp del organizador (Guillem en este caso) o bien mediante la aplicación web [Amon Sûl](#).

En caso de que la inscripción se haya hecho mediante la aplicación web Amon Sûl, se aconseja avisar mediante WhatsApp al organizador.

Si la lista se entregase más tarde de lo acordado se procederá a penalizar al jugar con un -6 en la puntuación obtenida en la primera partida.

## Puntuación y partidas

La primera partida empezará a las 9:30, la segunda partida empezará a las 12:00 y la última a las 16:45/17:00 tras el descanso de la comida. Las partidas tendrán una duración de 2h, en el momento que se consuma el tiempo total, se acabará el turno y se dará por finalizada la partida.

Se puntuará siguiendo el método habitual de 3 puntos por victoria, 1 por empate y 0 por derrota. Los 10 primeros clasificados puntuarán en la liga siguiendo lo establecido en las bases de la misma.

El método de desempate será el siguiente:

- Diferencia de puntos: Puntos de victoria obtenidos menos puntos de derrota concedidos
- Líderes enemigos matados
- Mayor cantidad de puntos totales de victoria obtenidos
- Mayor número de objetivos extra obtenidos

- Si aún así sigue habiendo empate, la organización decidirá el método de desempate

Los emparejamientos, sorteo de los escenarios y publicación de las listas se transmitirán el día Miércoles 16 de Abril a las 22:30 en el canal de twitch de [twitch.tv/tablasaurio](https://www.twitch.tv/tablasaurio)

## Premios y apartado artístico

Los premios dependerán del número total de participantes. Del total obtenido se destinará un 10% a un fondo para entregarlo a los ganadores finales de la liga.

(Total recaudado hasta ahora: 50€ a repartir)

Las categorías premiadas en este torneo serán:

- 1º Puesto
- 2º Puesto
- 3º Puesto
  
- Mejor ejército pintado
- Mejor miniatura pintada
  
- Sorteos aleatorios de vales para GTS

Cada participante podrá obtener a un único premio por torneo y si se fuese a ganar 2 (pj: Primer clasificado y mejor ejército pintado) se le entregará al jugador el que suponga una mayor cantidad y el otro se le entregará al siguiente jugador en la lista de su categoría. Con esto se pretende que en todos los torneos se entregue premio al 45% / 50% de los participantes totales del mismo.

Una vez se sepa el número total de participantes, se podrá consultar en la tabla de premios incluida en las bases de la liga las cantidades que se entregarán.