



LUGAR: GOBLIN TRADER NORTE (Calle Marqués de Lema, 7, 28003 Madrid) [UBICACIÓN](#)

FECHA: 10 de Mayo

PLAZAS: 32.

HORARIO: A partir de las 10:30

INSCRIPCIÓN: 16€

FECHA LÍMITE PARA PAGAR Y MANDAR LAS LISTAS: 26 de Abril

Debido al trabajo que conlleva preparar todo esto, la fecha límite es 100% estricta.

CORREO ELECTRÓNICO PARA MANDAR LAS LISTAS: middleearth.lanuevaera@outlook.es

BASES DEL TORNEO

REGLAS PRINCIPALES:

- Se utilizarán las reglas aparecidas en el reglamento actual de Middle Earth SBG y los atributos aparecidos en los Armies de ESDLA y El Hobbit, FAQs y material publicado hasta la fecha límite para inscribirse en el torneo.
- Se jugarán 4 partidas que durarán 1h30min.
- Cada participante jugará 2 partidas con el bando de la luz y 2 con el de la oscuridad.
- Los escenarios se sortearán el mismo día delante de los participantes.
- Las miniaturas o ejércitos que sean prestados no se expondrán a la hora de puntuar la pintura.
- Se admiten proxys para representar minis de las que no se dispongan, pero siempre con un criterio lógico. EJ: un moriano no puede representar un hobbit, un guerrero de minas tirith

puede representar un veterano de Osgiliath,

- No es obligatorio tener todo perfectamente representado (siempre y cuando no haya dudas entre los jugadores) pero se tendrá en cuenta.

- No es obligatorio que todas las miniaturas estén pintadas. Pero solo se puntuará en caso de que sí lo estén.

- No es obligatorio presentar un trasfondo con la lista del ejército.

- Cada participante deberá traer sus propios dados y su cinta métrica. Los dados deberán ser los estándares para el juego, los suministrados con las cajas de iniciación y tamaño similar.

- Cualquier duda o disputa será resuelta por los árbitros designados para el torneo, cuya decisión basada en la imparcialidad será indiscutible.

CREACIÓN DE EJÉRCITOS:

- Se utilizarán los perfiles aparecidos en los Armies de ESDLA y El Hobbit, FAQs y material publicado hasta la fecha límite para inscribirse en el torneo.

- Se entregarán 2 listas de 550p de ambos bandos, luz y oscuridad.

- Máximo de 40 minis por lista.

- En caso de querer incluir miniaturas de las cuales no esté oficializado el tamaño de la peana, se deberá consultar con la organización si se puede incluir dicha miniatura.

- Es obligatorio definir quién es el líder del ejército.

EMPAREJAMIENTOS:

En la primera partida se realizarán los emparejamientos entre los jugadores de cada bando por sorteo. Para las siguientes partidas se utilizará el sistema suizo.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

- Se puntuará sobre 15 puntos el nivel del ejército, incluyendo los factores artísticos como pintura, personalizado, peana escénica....

- Se puntuará sobre 1 punto el trasfondo del ejército.

SISTEMA DE DESEMPATE:

Se utilizará el siguiente sistema en caso de haber empate en el Campeón Absoluto y Mejor General:

- 1-Se tendrá en cuenta que jugador ha conseguido más puntos en la última partida.

- 2-Se tendrán en cuenta los puntos de victoria obtenidos en los escenarios.

- 3-Se tendrá en cuenta la bonificación por lista de ejército.

- 4-Se tendrá en cuenta la puntuación de deportividad.

- 5-En caso de haber empate teniendo en cuenta las pautas anteriores, ambos jugadores tirarán un dado y el que saque el mayor resultado será el premiado (esto no deja de ser un juego de suerte al fin y al cabo).