

## **BASES**

### **TORNEO: JUEGO DE BATALLAS ESTRATÉGICAS POR LA TIERRA MEDIA**



**Lugar:** Tienda The Dragon's Chamber Games. C/Hermanos Pinzón, 54, Almería.

#### **Inscripción:**

- Precio 15€. Lo recaudado será destinado íntegramente a la compra de trofeos y premios. Los premios se otorgarán por sorteo entre todos los participantes.
- Máximo de 16 plazas
- El pago se realizará vía *bizum* al 662 221 034 (Antonio Javier Rodríguez Barranco). Concepto: torneoESDLA.

**Fecha:** Domingo 25 de agosto. Límite para el pago e inscripción: Domingo 11 de agosto.

#### **Horario:**

09:00. Recepción jugadores

09:15 – 11:15. 1ª Partida

11:30 – 13:30. 2ª Partida

15:15 – 17:15. 3ª Partida

## Confección de listas:

- Límite para entrega de listas: jueves 15 de agosto. Serán publicadas al día siguiente, junto con el primer emparejamiento y escenarios.
- Enviar a: [lacuadernadelsuradra@gmail.com](mailto:lacuadernadelsuradra@gmail.com). Las listas serán vistas y revisadas exclusivamente por el árbitro, quien además será suplente con una lista comodín. También las podéis mandar por Whatsapp, en cualquier formato, al número 662 221 034.
- Lista única a 700 puntos.
- Límite de 70 miniaturas.
- No se requiere, ni se va a puntuar la pintura. Pero recomendamos representar y pintar el ejército en el mayor grado posible.
- Los únicos límites en la confección de la lista, son los descritos en el Libro de Reglas y los Suplementos hasta la fecha. Se tienen en cuenta las erratas y *faqs* publicadas hasta el día previo al torneo.
- Las legiones legendarias están permitidas.
- Se pueden representar miniaturas como *proxies*, siempre y cuando se mantenga una coherencia.
- Se pueden emplear miniaturas *proxy* para representar aquellos perfiles del juego que no tienen miniatura oficial (p.e: los dragones de Rhûn).
- Tom Bombadil y Baya de Oro no están permitidos.
- Las alianzas siguen la matriz de alianzas que aparece al final del libro de ejércitos. Siempre se cuenta el grado más bajo de alianza entre los ejércitos aliados.

## Escenarios:

- Se jugarán escenarios oficiales, que se harán públicos el día posterior a la entrega de listas. Se elegirá 1 escenario del primer y segundo bloque de misiones del suplemento del competitivo, otro escenario del tercer y cuarto bloque y un tercer escenario del quinto y sexto bloque. Todos se escogen de forma aleatoria.
- Cada partida tendrá una duración de dos horas. Cuando queden 15 minutos para finalizar las partidas, se avisará de que el vigente es el último turno. Se debe ser estricto en la finalización de las partidas.
- Toda la escenografía será colocada de antemano por la organización, buscando la máxima variedad de mesas.
- Los emparejamientos de la primera partida se hacen aleatoriamente entre los dos bandos, evitando guerras civiles (de procedencia y bando) si es posible. Los siguientes emparejamientos se realizan mediante el sistema de emparejamiento por puntos (suizo).

## Sistema de puntuación:

Victoria decisiva: 6 puntos.

Victoria ajustada: 4 puntos.

Empate: 3 puntos.

Derrota ajustada: 2 puntos.

Derrota decisiva: 1 punto.

- Al finalizar cada partida, ambos jugadores deben indicar al árbitro el resultado del escenario en Puntos de Victoria (PV).
- La victoria decisiva se da cuando el ganador tiene **el doble o más** PV que su contrincante

- El máximo de puntos de torneo por jugador es de 18, si hubiera un empate atenderemos a los PV, si siguen en tablas, se desempata con los PV en contra. Si aun así siguen en tablas, lo resolveremos mediante un juicio por combate otro día.

## ORGANIZAN:

