

多主题

代码结构

- 1、多主题实现代码在multitheme模块；
- 2、多主题测试代码在app模块；

集成方法:

- 1、在Application的onCreate中调用如下代码，初始化多主题sdk

`MultiThemeSDK.getInstance().initial(app, mCurrThemeIndex);`// mCurrThemeIndex表示当前主题index

- 2、切换主题的时候调用如下代码

`MultiThemeSDK.getInstance().refreshTheme(mCurrThemeIndex);`// mCurrThemeIndex表示当前主题index

- 3、需要支持多主题的资源，名称命名前缀固定为theme_，
每个主题名(如果是文件则不包含文件类型后缀)后缀加上主题index，

比如文本字体颜色，

主题0, theme_main_text_color.xml;

主题1, theme_main_text_color_1.xml;

主题2, theme_main_text_color_2.xml;

比如View的背景颜色，

#ffdddddd

#ffffff

#ff777777

比如ImageView的图片资源，

主题0, theme_image.png;

主题1, theme_image_1.png;

主题2, theme_image_2.png;

方案关键点

设置LayoutInflater的自定义Factory

```
void setFactory2(Factory2 factory)
```

目的: 自定义onCreateView方法

Window的dispatchWindowFocusChanged

MultiThemeDrawable