# حملات مقابلهای و خصمانه و مقایسه راههای مقابله با آن

استاد راهنما: دكتر محمدباقر شمس الهي

استاد درس: دکتر ترانه اقلیدس

ثنا امین ناجی

پاییز ۱۴۰۱

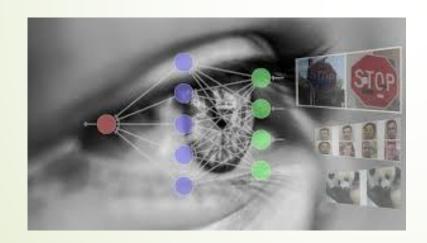
دانشگاه صنعتی شریف





### رئوس مطالب

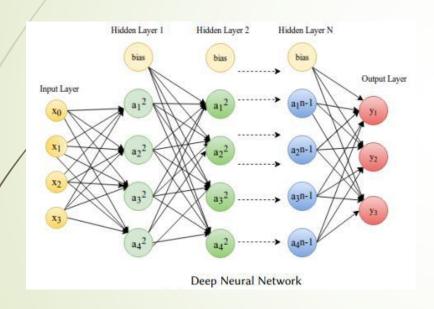
- تعریف شبکه یادگیری عمیق
- تعریف حمله متخاصم و مقابلهای
- بررسی مثالهای حملات و مقابله با آن
  - نتیجه گیری و زمینه پژوهشی
    - مراجع

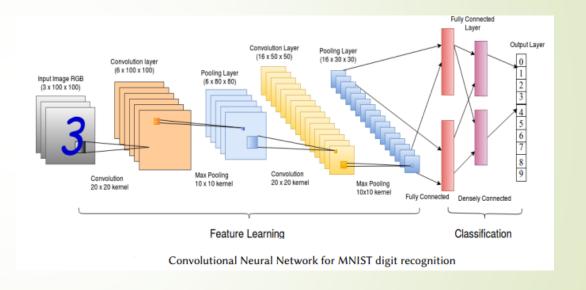


### شبکه یادگیری عمیق

- شبکه چند لایه پردازشی برای یادگیری و مدل سازی تجارب و وقایع دنیای واقعی.
- جایگزین مناسب برای شبکه های یادگیری معمول که توان محاسبه بالایی ندارند.
  - دو نوع مختلف:
    - DNN •
    - CNN •

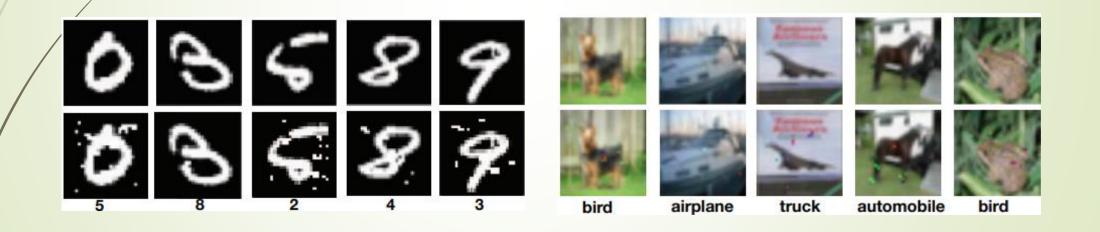
### شبکه یادگیری عمیق





### حمله متخاصم و مقابلهای

■ دستکاری وزودیهای مجاز یک سیستم یادگیری عمیق که با چشم انسان قابل تشخیص نبوده اما باعث دستیابی به خروجی اشتباه میشود.

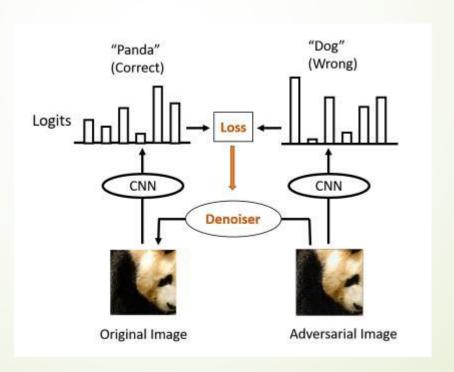


### بررسی مثالهای حملات و مقابله با آن

- گامهای بررسی:
- توصیف کلی دیتاست و شبکه یادگیری استقاده شده برای طبقه بندی
  - توصیف شیوه یا شیوههای تولید حمله
  - تحلیل نوع دفاع و مقاوم سازی استفاده شده
    - مقابسه و تحلیل نتایج پیاده سازی

### مثال اول: Denoiser

از آنجا که عمده حملات از طریق اضافه کردن یک نویز ناچیز به ورودیهای اولیه تولید میشوند در نتیجه یک راه مقابله با آنها استقاده از denoiser است:



### مثال اول: Denoiser

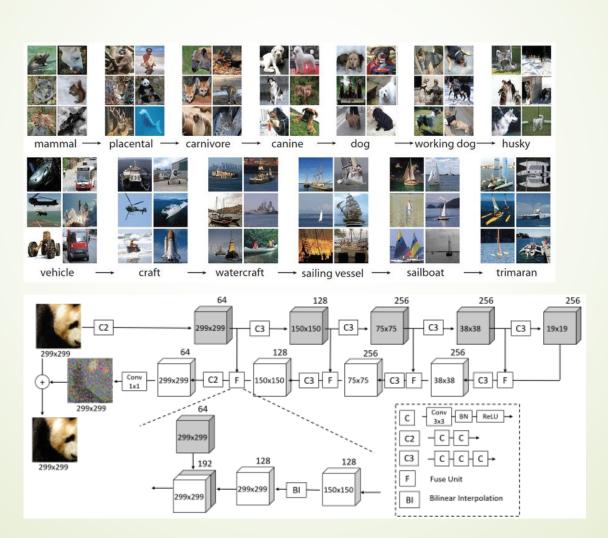
Pixel guided denoiser(PGD)

$$L = ||x - \hat{\mathbf{x}}||$$

- (-): small perturbation is progressively amplified by deep neural networks
   →wrong prediction. Even if the denoiser can significantly suppress the
   pixel-level noise, the remaining noise may still distort the target model.
- High-level representation guided denoiser(HGD)

$$L = ||f_l(\hat{\mathbf{x}}) - f_l(\mathbf{x})||$$

# مثال اول: Denoiser



دیتاست:

ImageNet •

شبکه:

The transferability of HGD to different model. Resnet is used as the target model.

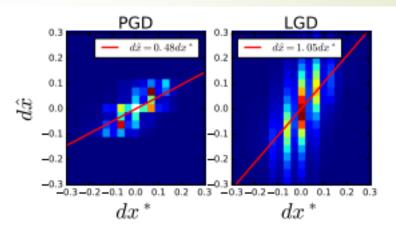
| Denoiser for         | Clean | White          | WhiteTestSet    |                | TestSet         |
|----------------------|-------|----------------|-----------------|----------------|-----------------|
| Resnet               | Clean | $\epsilon = 4$ | $\epsilon = 16$ | $\epsilon = 4$ | $\epsilon = 16$ |
| NA                   | 78.5% | 63.3%          | 38.4%           | 67.8%          | 48.6%           |
| IncV3 guided<br>LGD  | 77.4% | 75.8%          | 71.7%           | 76.1%          | 72.7%           |
| Resnet guided<br>LGD | 78.4% | 76.1%          | 72.9%           | 76.5%          | 74.6%           |

The transferability of HGD to different classes. The 1000 ImageNet classes are separated in training and test test.

| Defense | Clean | WhiteTestSet   |                 | BlackTestSet   |                 |
|---------|-------|----------------|-----------------|----------------|-----------------|
| Defense | Clean | $\epsilon = 4$ | $\epsilon = 16$ | $\epsilon = 4$ | $\epsilon = 16$ |
| NA      | 76.6% | 15.4%          | 15.3%           | 61.5%          | 41.7%           |
| LGD     | 76.3% | 73.9%          | 65.7%           | 74.8%          | 72.2%           |

### مثال اول: Denoiser

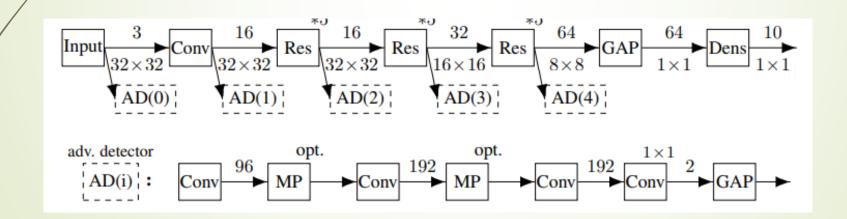
نتايج:



The relationship between  $dx^*$  and  $d\hat{x}$  in PGD and HGD.

### مثال دوم: detector subnetwork

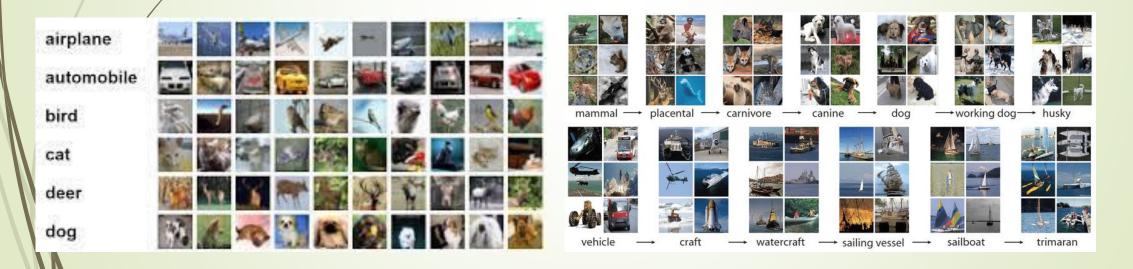
- شبکه اصلی عمیق را با زیر شبکه های به نسبت کوچک تقویت میکنیم، این زیرشبکهها به صورت شاخهای از برخی لایههای شبکه اصلی می آبند.
  - است.  $P_{adv} \in [0,1]$  است.
    - دو نوع ورودی:
      - ثابت
      - پويا



### مثال دوم: detector subnetwork

#### دیتاست

- 32-layer Residual Network <-- CIFAR10
- pretrained VGG16 <-- 10-CLASS IMAGENET •



# مثال دوم: detector subnetwork

نتایج:

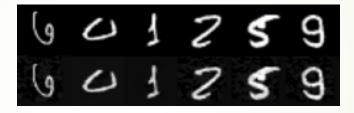
| st             | Fast                          | 0.97 | 0.96                             | 0.92                               | 0.71                     | 0.75                     |
|----------------|-------------------------------|------|----------------------------------|------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Adversary test | Iterative ( $\ell_{\infty}$ ) | 0.69 | 0.89                             | 0.87                               | 0.65                     | 0.68                     |
| sar            | Iterative $(\ell_2)$          | 0.61 | 0.79                             | 0.87                               | 0.59                     | 0.63                     |
| ver            | DeepFool ( $\ell_2$ )         | 0.61 | 0.69                             | 0.76                               | 0.82                     | 0.80                     |
| Ad             | DeepFool ( $\ell_{\infty}$ )  | 0.68 | 0.80                             | 0.80                               | 0.78                     | 0.79                     |
|                |                               | Fast | App. Iterative $(\ell_{\infty})$ | $\frac{1}{2}$ Iterative $(\ell_2)$ | ty DeepFool ( $\ell_2$ ) | DeepFool $(\ell_\infty)$ |

| يب             | Fast                          | 0.89 | 0.88                      | 0.63                     | 0.84                              | 0.89                     |
|----------------|-------------------------------|------|---------------------------|--------------------------|-----------------------------------|--------------------------|
| / tes          | Iterative ( $\ell_{\infty}$ ) | 0.84 | 0.87                      | 0.61                     | 0.81                              | 0.89                     |
| sary           | Iterative $(\ell_2)$          | 0.66 | 0.74                      | 0.90                     | 0.88                              | 0.87                     |
| Adversary test | DeepFool ( $\ell_2$ )         | 0.61 | 0.66                      | 0.78                     | 0.85                              | 0.81                     |
| A              | DeepFool ( $\ell_{\infty}$ )  | 0.80 | 0.83                      | 0.69                     | 0.83                              | 0.91                     |
|                |                               | Fast | Iterative $(\ell_\infty)$ | sa. Iterative $(\ell_2)$ | $^{ m tit}$ DeepFool ( $\ell_2$ ) | DeepFool $(\ell_\infty)$ |

- هدف کلی: پایدار کردن پاسخ های سیستم به ورودی های نزدیکتر به هم. (برای یک همسایگی نزدیک به ورودی های معتبر.)
  - فرمول کلی برای تابع هزینه:

$$\min_{\theta} \widetilde{J}(\theta, x, y) = \min_{\theta} \sum_{i=1}^{m} \max_{\widetilde{x}_{i} \in U_{i}} J(\theta, \widetilde{x}_{i}, y_{i})$$

MNIST :۱ دیتاست

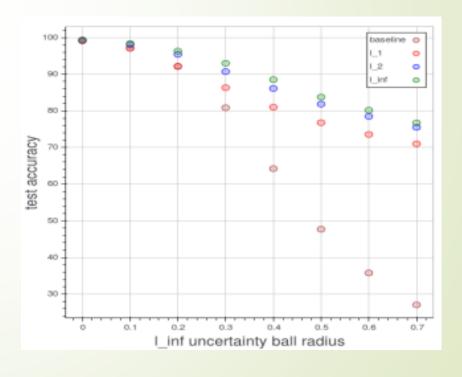


شبکه:

 two convolutional layers (containing 32 and 64 5×5 filters), max pooling (3×3 and 2×2) after every convolutional layer, and two fully connected layers (of sizes 200 and 10) on top.

تایج دیتاست ۱

| Net                    | MNIST test set | $\mathcal{A}_{mnist}$ |
|------------------------|----------------|-----------------------|
| Baseline               | 99.09%         | 0%                    |
| Robust $\ell_1$        | 99.16%         | 33.83%                |
| Robust $\ell_2$        | 99.28%         | 76.55%                |
| Robust $\ell_{\infty}$ | 99.33%         | 79.96%                |



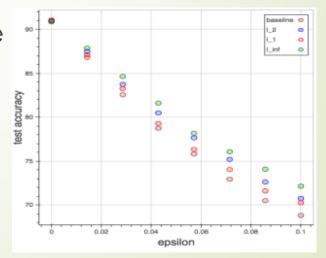
• دیتاست2: CIFAR-10



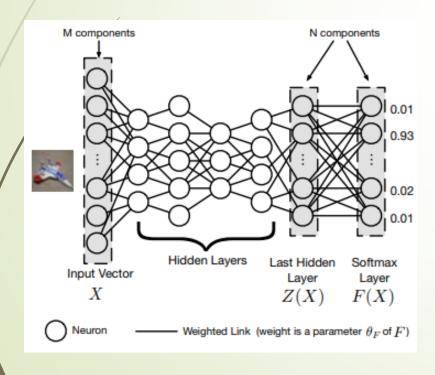
شبکه:

e VGG net, publicly available online

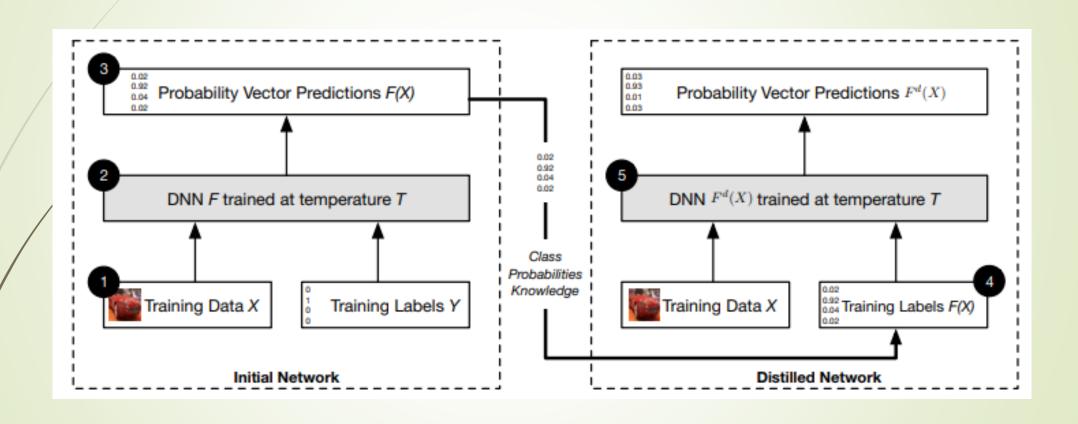
| Net                    | CIFAR-10 test set | $\mathcal{A}_{	ext{cifar10}}$ |
|------------------------|-------------------|-------------------------------|
| Baseline               | 90.79%            | 0%                            |
| Robust $\ell_1$        | 91.11%            | 56.31%                        |
| Robust $\ell_2$        | 91.04%            | 59.92%                        |
| Robust $\ell_{\infty}$ | 91.36%            | 65.01%                        |



■ تقطیر: به ظور کلی نوعی روش برای آموزش شبکه است. هدف آن طراحی یک شبگه ثانویه با تعداد کمتری پارامتر و بار محاسباتی پایین تر با استفاده از اطلاعات سیستم اولیه است.



$$F(X) = \left[ \frac{e^{z_i \cdot (x)/T}}{\sum_{1=0}^{w-1} e^{z_l(x)/T}} \right]$$



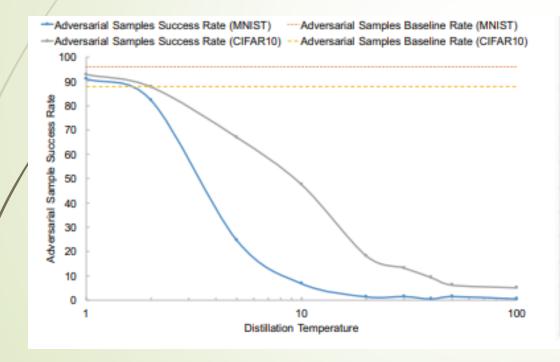
| شبکه: | Δ | ست | دىتا |  |
|-------|---|----|------|--|
|       | 7 |    |      |  |

- MINST -
- CIFAR10 -
  - شبکه ها:

| Parameter                | MNIST<br>Architecture | CIFAR10<br>Architecture |
|--------------------------|-----------------------|-------------------------|
| Learning Rate            | 0.1                   | 0.01 (decay 0.5)        |
| Momentum                 | 0.5                   | 0.9 (decay 0.5)         |
| Decay Delay              | -                     | 10 epochs               |
| Dropout Rate (Fully Con- | 0.5                   | 0.5                     |
| nected Layers)           |                       |                         |
| Batch Size               | 128                   | 128                     |
| Epochs                   | 50                    | 50                      |

| Layer Type          | MNIST<br>Architecture | CIFAR10<br>Architecture |
|---------------------|-----------------------|-------------------------|
| Relu Convolutional  | 32 filters (3x3)      | 64 filters (3x3)        |
| Relu Convolutional  | 32 filters (3x3)      | 64 filters (3x3)        |
| Max Pooling         | 2x2                   | 2x2                     |
| Relu Convolutional  | 64 filters (3x3)      | 128 filters (3x3)       |
| Relu Convolutional  | 64 filters (3x3)      | 128 filters (3x3)       |
| Max Pooling         | 2x2                   | 2x2                     |
| Relu Fully Connect. | 200 units             | 256 units               |
| Relu Fully Connect. | 200 units             | 256 units               |
| Softmax             | 10 units              | 10 units                |

نتایح:



| Distillation<br>Temperature | MNIST Adversarial<br>Samples Success Rate<br>(%) | CIFAR10 Adversarial<br>Samples Success Rate<br>(%) |
|-----------------------------|--|--|
| 1                           | 91   | 92.78  |
| 2                           | 82.23  | 87.67  |
| 5                           | 24.67  | 67   |
| 10                          | 6.78   | 47.56  |
| 20                          | 1.34   | 18.23  |
| 30                          | 1.44   | 13.23  |
| 40                          | 0.45   | 9.34   |
| 50                          | 1.45   | 6.23   |
| 100                         | 0.45   | 5.11   |
| No distillation             | 95.89  | 87.89  |

### نتیجه گیری و زمینه پژوهشی

- شیوههای متنوع دفاع
- کارایی هر یک با توجه به دیتاستهای متفاوت
  - بررسی و پیاده سازی هریک از روشها



- Jan Hendrik Metzen, Tim Genewein, Volker Fischer, Bastian Bischoff, "On detecting adversarial perturbations", 2017
- 2. Uri Shaham, Yutaro Yamada, Sahand Negahban, "Increasing Local Stability of Neural Nets through Robust Optimization", 2016
- 3. Yan Zhou, Murat Kantarcioglu, Bowei Xi, "A survey of game theoretic approach for adversarial machine learning", 2018
- Fangzhou Liao, Ming Liang, Yinpeng Dong, Tianyu Pang, Xiaolin Hu†, Jun Zhu, "Defense against Adversarial Attacks Using High-Level Representation Guided Denoiser", 2018
- Nicolas Papernot, Patrick McDaniel, Xi Wu, Somesh Jha, and Ananthram Swami, "Distillation as a Defense to Adversarial Perturbations against Deep Neural Networks", 2016
- Dongyu Meng, Hao Chen, "a Two-Pronged Defense against Adversarial Examples", 2017
- Negin Entezari, Saba A. Al-Sayouri, Amirali Darvishzadeh, Evangelos E. Papalexakis, "All You Need Is Low (Rank): Defending Against Adversarial Attacks on Graphs", 2020

سپاس از توجه شما