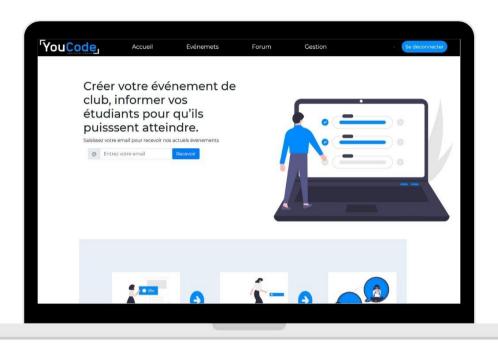


YouClubs

Gérer et consulter les événements passés à YouCode en tout temps!



Réalisé par :

- Sanaa Saadoune
- Meryame El Bettal

Encadré par :

• Fatima Ezzahra Sedraoui



TABLE DES MATIÈRES

<i>1</i> .	Introduction:	2
II.	Présentation du projet :	2
1.	Cahier de charge :	2
III.	Conception du projet :	3
1.	Dictionnaire de données :	3
2.	Diagramme de classe :	4
3.	Diagramme de cas d'utilisation	5
4.	Diagramme de séquence :	6
IV)	La réalisation du site web :	. 7
1.	Les outils :	7
2.	Présentation des interfaces du site web :	9
V) (Conclusion:	24



I. Introduction:

Les clubs, leurs activités, leurs comptes rendus et rapports sont difficiles à gérer au sein de notre école par les comités et les formateurs. Ce qui entraîne un décalage et un désordre des archives et de contenus. Pourtant des fois on peut trouver des activités qui méritent d'être partagées et diffusées officiellement.

II. Présentation du projet :

1. Cahier de charge : Solution proposée :

La solution proposée c'est de fournir une plateforme qui permet aux apprenants et aux comités des clubs d'être plus organisés et plus officiels dans l'organisation et la gestion de leurs événements et activités, et aussi de laisser une traçabilité et un archivage bien organisé avec un article sur l'événement passé et quelques photos descriptives afin de pouvoir les consulter après. Cette plateforme va permettre aussi à ses membres de suggérer des idées d'événements.

Objectifs du projet :

Le projet consiste à créer un site web sous forme d'une plate-forme qui permet au comité des clubs de Youcode de postuler leurs événements à venir, leurs annonces, leurs activités, avec la possibilité de donner à chacune de comité son compte et son espace de contrôl personnel.

Cette plateforme permet de :

- O Avoir la possibilité de login pour les étudiants, comité de club et staff.
- O Donner la main de gestion pour chaque comité des clubs.
- o Fournir une interface utilisateur simple et performante.
- O Consulter les événements à venir ainsi que les événements passés (clôturés).
- o Forum interactive pour les suggestions des idées pour chaque club.
- o Assurer un site web responsive et cross-platform.
- Un page de profil pour chaque apprenant contenant ses informations personnelles avec la possibilité de changer son mot de passe.



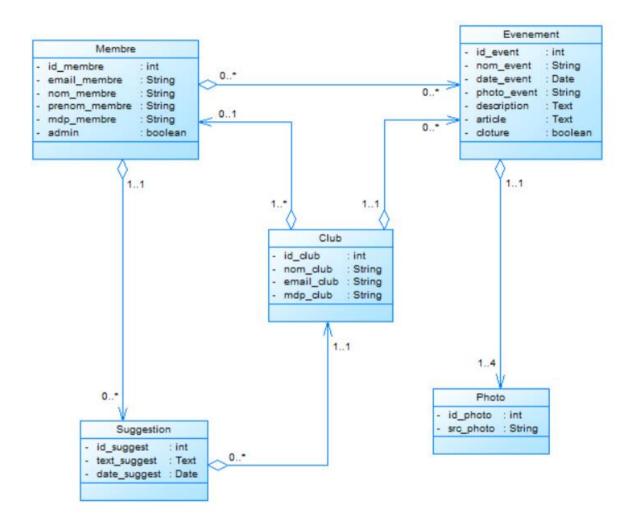
III. Conception du projet :

1. Dictionnaire de données :

Donnée	Signification	Type	
id_club	id du club	entier	
nom_club	nom du club	alphabétique	
email_club	email du club	alphanumérique	
mdp_club	mot de passe du club	alphanumérique	
id_event	id de l'événement	entier	
nom_event	nom de l'événement	alphabétique	
date_event	date prévue pour l'événement	datetime	
photo_event	photo descriptive de l'événement	alphanumérique	
description_event	description de l'événement	alphanumérique	
article	article sur l'événement	alphanumérique	
cloture	si l'événement est clôturé ou pas	boolean	
id_membre	id du membre	entier	
nom_membre	nom du membre	alphabétique	
prenom_membre	prénom du membre	alphabétique	
email_membre	email du membre	alphanumérique	
mdp_membre	mot de passe du membre	Alphanumérique	
adminYC	Vérification si le membre est admin	Boolean	
id_photo	id de la photo	entier	
src_photo	source de la photo	alphanumérique	
id_suggest	id de la suggestion	entier	
text_suggest	texte de suggestion saisi par le membre	alphanumérique	
date_suggest	date de la suggestion	datetime	

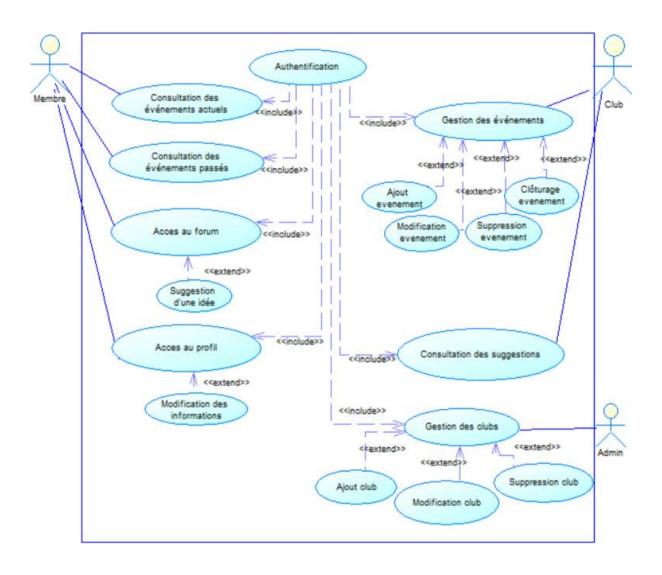


2. Diagramme de classe :





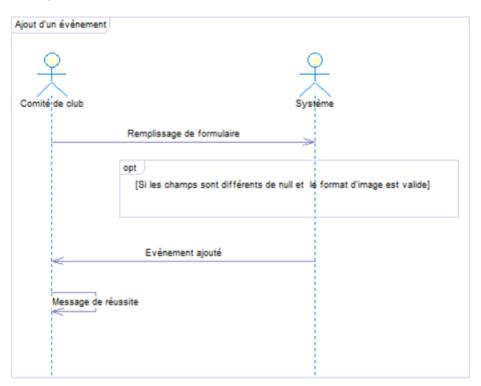
3. Diagramme de cas d'utilisation



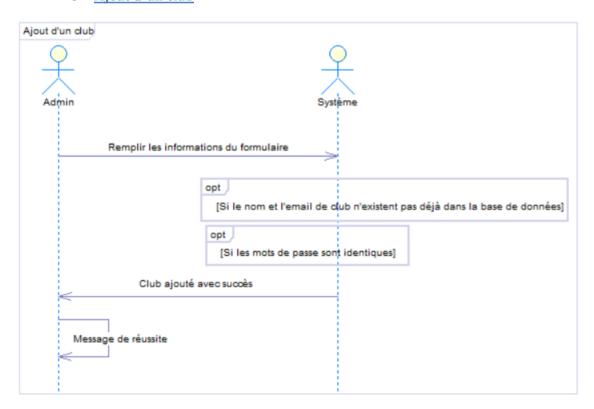


4. Diagramme de séquence :

o Ajout d'un événement



o Ajout d'un club





IV. La réalisation du site web:

1. Les outils :

✓ FRONT-END:

• HTML: signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure.



 <u>CSS</u>: Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.



• <u>SASS</u>: est un langage dynamique de génération de feuilles de style en cascade initialement développé par Hampton Catlin et Nathalie Weizenbaum. Sass est un préprocesseur CSS. C'est un langage de description compilé en CSS.



• <u>JavaScript</u>: JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web.



• Bootstrap: Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.



✓ BACK-END:

- PHP: Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP, est un "langage de programmation" libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.
- MYSQL: est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde4, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, PostgreSQL et Microsoft SQL Server.

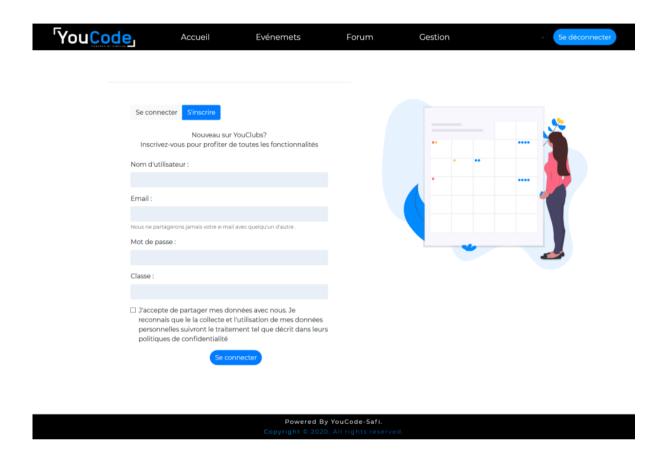
✓ Outils de codage :

- <u>WampServer</u>: est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant trois serveurs, un interpréteur de script, ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.
- <u>Visual Studio Code</u>: est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS.
 Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets, la refactorisation du code et Git intégré.



2. Présentation des interfaces du site web :

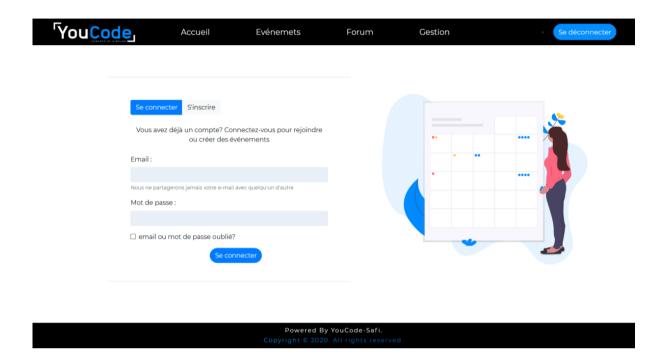
• PAGE D'INSCRIPTION



Cette page permet aux apprenants de s'inscrire pour qu'ils puissent accéder à la plateforme Youclubs.



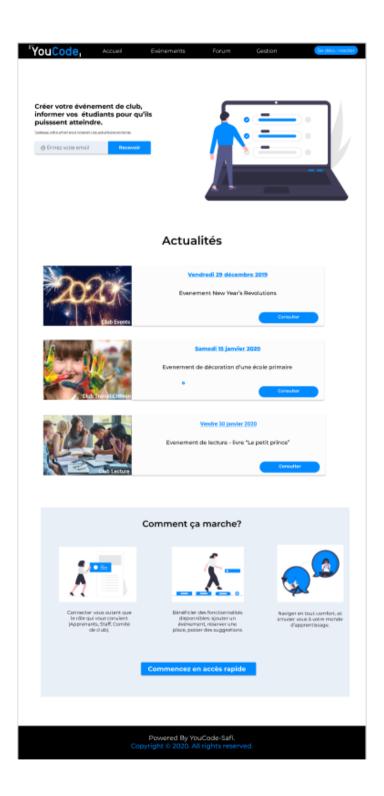
• PAGE D'AUTHENTIFICATION



Cette page permet au membre déjà inscrit de se connecter au site web Youclubs.



PAGE D'ACCUEIL



Cette page représente la page primordiale pour commencer à naviguer, consulter les événements récents et se familiariser avec la plateforme.



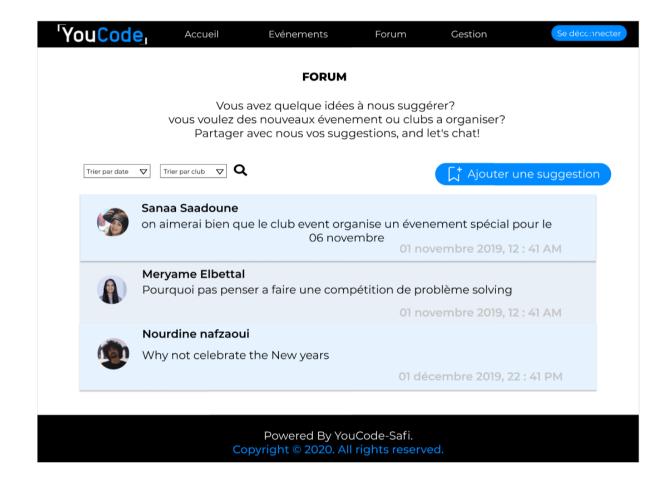
• PAGE DE PROFIL

'YouCode,	Accueil	Evénements	s Forum	Gestion	Se déconnecter
		Bienvenue Chèr	(e) Sanaa Saado	une	
		Les informat	tions personnelles		
		Nom:	Saadoune		
		Prénom :	Sanaa		
		Email :	SanaaSaadounell@gmail.com		
		Mot de passe :	**********		
		Confirmation :	***********		
			1odifier 1		
		IV	lounier		
\leftarrow					

Cette page permet à chaque membre d'accéder à son profil et pouvoir changer ses informations personnelles. Les informations qui peuvent être changées sont juste l'email et le mot de passe, les mots de passes doivent être identiques, par contre le nom et le prénom sont fixes.



• PAGE DE FORUM



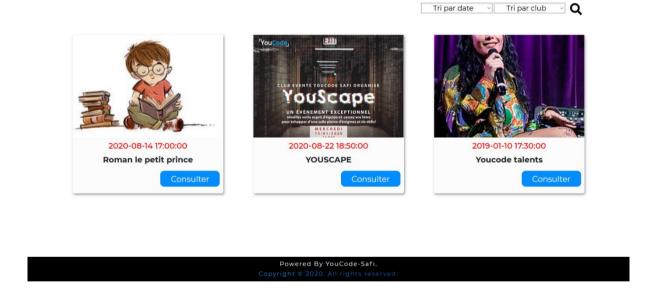
Cette page est dédiée aux suggestions des apprenants et des membres pour améliorer les activités et pour faire des brainstormings pour des nouveaux idées.



Page des événements clôturés



Liste des événements passés



Cette page permet de consulter tous les événements passés à Youcode, ainsi de les trier soit par date, ou par club, ou les deux en même temps. Quand on clique sur le bouton consulter, la page ci-dessous s'affiche.



ARTICLE DE L'ÉVÉNEMENT CLÔTURÉ



L'événement "Roman le petit prince"



Date: 2020-08-14 | 17:00

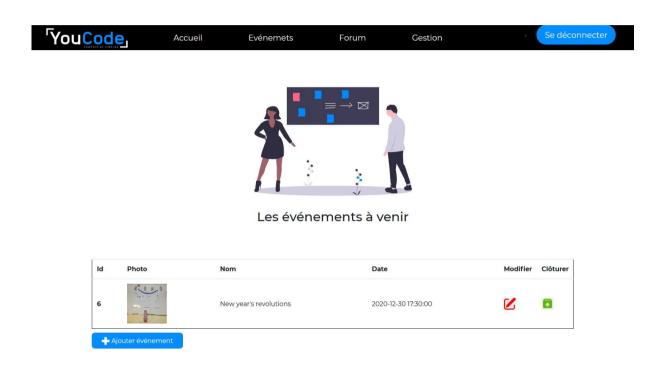
C'était un très bon événement, et c'était vraiment utile pour tous. On a pu terminé le chapitre 2 de ce roman et on a remarqué que le niveau des apprenants s'améliore de plus en plus! Premièrement, on a lu ... C'était un très bon événement, et c'était vraiment utile pour tous. On a pu terminé le chapitre 2 de ce roman et on a remarqué que le niveau des apprenants s'améliore de plus en plus! Premièrement, on a lu ... C'était un très bon événement, et c'était vraiment utile pour tous. On a pu terminé le chapitre 2 de ce roman et on a remarqué que le niveau des apprenants s'améliore de plus en plus! Premièrement, on a lu ... C'était un très bon événement, et c'était vraiment utile pour tous. On a pu terminé le chapitre 2 de ce roman et on a remarqué que le niveau des apprenants s'améliore de plus en plus! Premièrement, on a lu ...

Powered By YouCode-Safi.

Cette page contient l'article de l'événement clôturé, sa date, ainsi que des photos descriptives en forme de slide.



- Partie comité du club
 - ✓ Page de gestion des événements

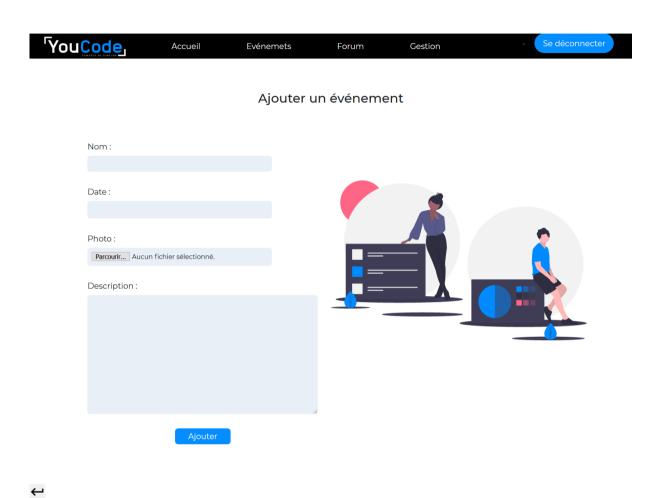


Cette page permet à chaque comité d'un club de gérer ses activités et ses événements à venir.

Quand on clique sur le bouton « Ajouter événement », la page ci-dessous s'affiche.



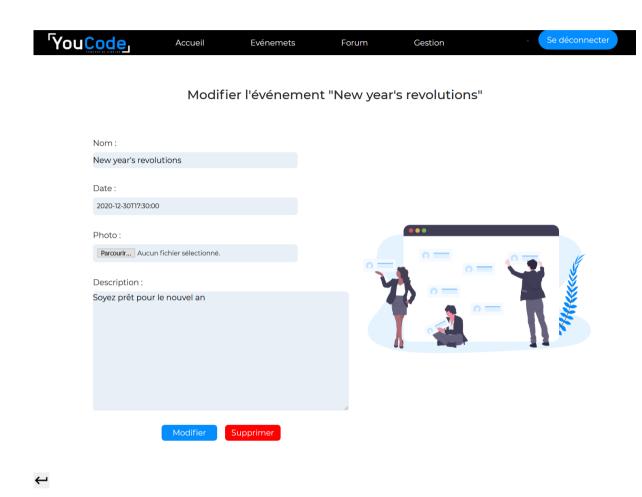
✓ Page d'ajout d'un événement



Cette page permet à chaque club d'ajouter un événement en précisant son nom, sa date, une photo descriptive et une petite description sur l'événement.



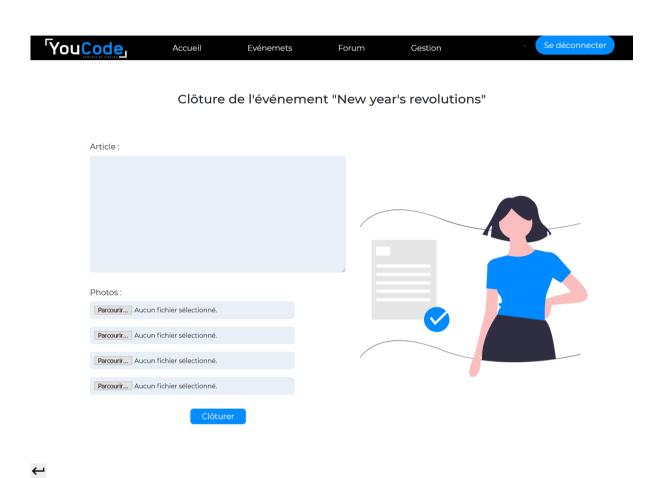
✓ Page de modification ou suppression d'un événement



Cette page permet au club connecté de modifier ou supprimer un événement qui n'a pas encore eu lieu.



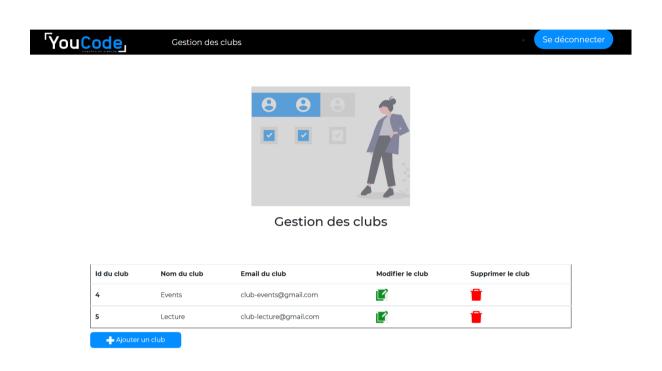
✓ Page de clôture de l'événement



Cette page permet au comité du club de clôturer un événement qui a eu lieu, en ajoutant un article qui décrit comment l'événement s'est déroulé ainsi que 4 photos prises durant l'événement.



- PARTIE ADMIN
 - ✓ Page de gestion des clubs :



Cette page permet à l'administrateur de gérer les différents clubs existants à Youcode soit en les modifiant ou en les supprimant. Il a le droit aussi d'ajouter un nouveau club.



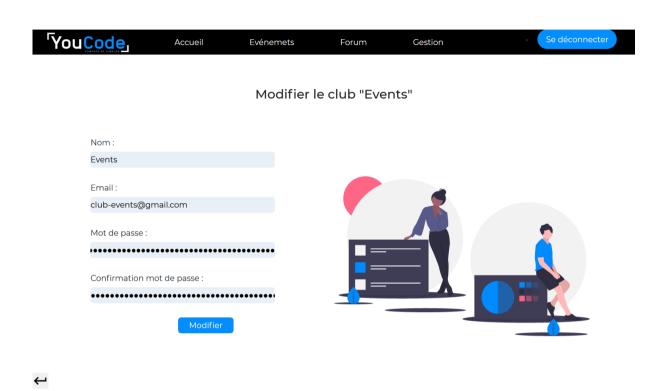
✓ Page d'ajout d'un club :

「You	Code	Accueil	Evénemets	Forum	Gestion	Se déconnecter
			Ajoute	r un club		
	Nom:					
	Email:				•	
	Mot de passe :				4	2
	Confirmation mot	de passe :				
		Ajouter				
~						

Cette page permet à l'administrateur d'ajour un club, en saisissant toutes les informations requises tout en vérifiant si l'email et le nom existe déjà, et les mots de passe doivent être identiques



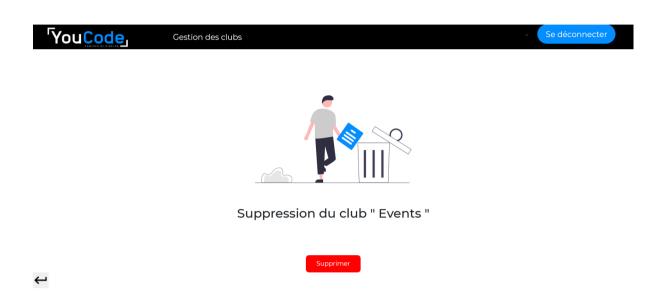
✓ Page de modification d'un club :



Cette page permet à l'administrateur de modifier les informations d'un club existant, tout en vérifiant si le nouvel email ou nom existent déjà dans la base de données, et les mots de passe doivent être identiques.



✓ Page de suppression d'un club :



Cette page est pour confirmer la suppression d'un club qui a été sélectionné dans la page de gestion de club.



V. Conclusion:

Pour conclure, on peut dire que la gestion des évènements à Youcode nécessite une organisation rigoureuse et une préparation bien faite mais aussi un grand effort pour mettre tous les apprenants au courant de l'événement à venir ainsi que sa date et son heure précises.

N'oublions pas qu'après chaque événement, il fallait rédiger tout de suite le rapport écrit et imprimé, mais il y avait parfois des retards ou il se peut qu'il soit perdu ou bien oublié.

D'ici vient la solution qu'on a proposée, et qui va permettre de faciliter la gestion des événements, donner la main aux membres de suggérer des idées d'événements, mettre tous les apprenants et staff au courant des activités à venir, ainsi que chaque événement passé sera archivé avec un article et des photos descriptives et peut même être consulté par toutes les personnes à Youcode, afin de garder une traçabilité de toutes nos activités réalisées au sein de notre école.