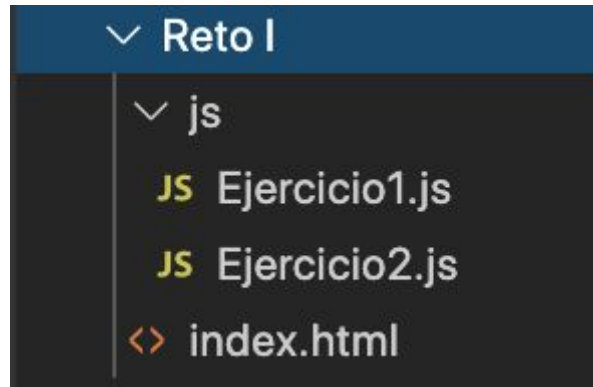


Para los ejercicios que se proponen se recomienda cumplir con los siguientes criterios::

- Un único archivo index.html, desde el cual se llaman todos los JS que cree.
 - Por cada ejercicio cree un JS independiente
 - Los archivos JS se deben de encontrar en una subcarpeta con el nombre "js".
- Ejemplo de la estructura propuesta:

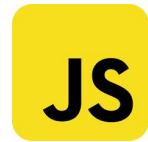


- Las funciones se activan mediante el evento onclick de un botón. Puede crear un botón por función.
 - Se imprime la salida por consola utilizando console.log(**salida**) y en la página utilizando: document.getElementById("**nombreId**").innerHTML = **salida**;
*****Se recomienda ver video Sesión I*****
 - El nombre de las variables y el tipo de declaración, se espera la realice de acuerdo a las instrucciones dadas en los videos.
 - Si es una constante que no cambia el valor, nombre en mayúscula sostenida y utilice CONST
 - Si es una variable en un scope global utilice VAR
 - Si es una variable es un scope local como por ejemplo: ciclo, condicional, utilice LET
1. Crear una función donde se tienen dos números y el programa imprime el valor de la resta de ambos. Ejemplo mensaje a imprimir:
"El resultado de la resta es: 8"
 2. Crear una función donde se tienen dos números y el programa imprime el valor de la resta y la multiplicación de ambos.
"El resultado de la resta es: 8 y el de la multiplicación es: 20."
 3. Crear un programa que tiene declaradas dos variables con valores numéricos y una tercera variable que almacena un número aleatorio entre 0 y 10. Si el número generado es menor a 5 el programa realiza la resta de los dos números, si el valor aleatorio es mayor o igual a 5, el programa multiplica ambos valores. El resultado de la operación se debe de imprimir sólo una vez por fuera del condicional, sin sufrir reasignación o declararla como constante. Ejemplo de generación de números aleatorios con las salidas generadas:

USO DE LET, CONST Y VAR

Programa: Metodologías de Calidad para el desarrollo de Software

Instructora: Yaneth Mejía rendón



```
function aleatorio() {  
    /* Generar número aleatorio entre 0 y 1 */  
    let aleatorioDecimal = Math.random();  
    console.log(aleatorioDecimal);  
}
```

0.23175733878354365

```
function aleatorioRango() {  
    const MIN = 0;  
    const MAX = 10;  
    /* La función floor realiza un redondeamiento al número  
    Convirtiendo un valor decimal en entero */  
    let aleatorio = Math.floor(Math.random() * (MAX - MIN + 1)) + MIN);  
    console.log(aleatorio);  
}
```

10

3 9

3

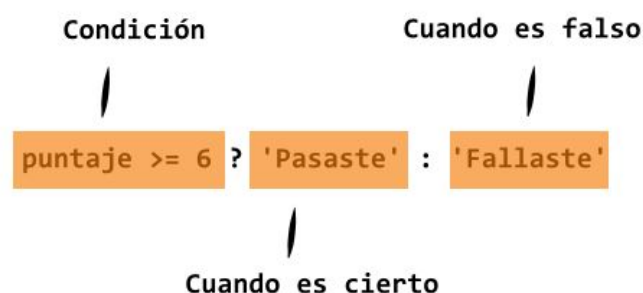
5

8

4. Crear un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 12, dicho número hará referencia a uno de los meses del año. El programa deberá validar si el mes tiene 31 (Mes 01, 03, 05, 07, 08, 10 y 12), 30 (Mes 04, 06, 09 y 11) o 29 (Mes 02) días, utilizando condicional con operador ternario. Recuerden la estructura de un condicional ternario:

(condición) ? Respuesta cuando es cierto : Respuesta cuando es falso;
es igual que:

condición ? Respuesta cuando es cierto : Respuesta cuando es falso;



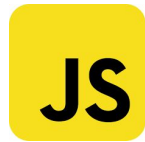
5. Subir el código generado al GitHub
 - a. Ir a GitHub > <https://github.com/>
 - b. Clic en crear nuevo repositorio. De visibilidad “Public”
 - c. Asignarle un Nombre, descripción, y deshabilitar la última opción “Initialize this repository with a README”.
 - d. Clic en el botón “CREATE REPOSITORY”
 - e. Clic en la opción: “Create a new repository on the command line”
 - f. Abrir CMD y dirigirse a la ruta en donde tiene el proyecto. Ejemplo:

EJERCICIOS BÁSICOS JAVASCRIPT.

USO DE LET, CONST Y VAR

Programa: Metodologías de Calidad para el desarrollo de Software

Instructora: Yaneth Mejía rendón



```
yanethmejia@MacBook-Air ~ % cd /Users/yanethmejia/Desktop/MCDS\ 2238280/Reto\ I
```

- g. Estando dentro de la carpeta del proyecto escribir los siguientes comandos, uno a uno.

git init

git add .

git commit -m «mi primer commit»

git remote add origin https://github.com/url_del_proyecto

git push -u origin master

- h. Compartir el enlace del repositorio por el Classroom para su revisión.

Introducción a JavaScript (JS)



Enlace al GitHub Javascript - Yaneth Mejía ...

Publicado el 24 nov



Bases en programación en Javascript

Publicado el 25 nov



Link envio enlace Reto I

Publicado el 9:39