

AVALIAÇÃO: CURSO DE POO COM PHP

Sobre Programação Orientada a Objetos, analise:

- I. O encapsulamento garante que apenas as interfaces necessárias para interação com o objeto estejam visíveis, e atributos internos não sejam acessíveis.
- II. O polimorfismo garante que objetos possam herdar métodos e atributos de uma superclasse para a geração de uma nova classe.
- III. A herança possibilita que distintas operações na mesma classe tenham o mesmo nome, desde que alterada a assinatura.

Está correto o que se afirma em

Resposta Marcada :

I, apenas.

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Assinale a alternativa correta com relação ao conceito de Herança em POO:

Resposta Marcada :

é um mecanismo que permite ao programador basear uma nova classe na definição de uma classe previamente existente

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

A visibilidade ou nível de acesso de componentes internos de uma classe podem assumir três estados:

Resposta Marcada :

público – privado – protegido

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Relacione os parênteses vazios e seus respectivos conceitos:

(1) Classe Abstrata

(2) Classe Final

(3) Método Abstrato

(4) Método Final

() Não pode ser sobrescrito, ou seja, não pode ser redefinido na classe filha

() Nunca será instanciada na forma de objeto

() Não pode ser uma superclasse

() Deverá conter uma implementação na classe filha

Resposta Marcada :

4 – 1 – 2 – 3

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Quais são os três pilares da Orientação a Objetos?

Resposta Marcada :

encapsulamento, herança e polimorfismo

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Qual das alternativas abaixo é um exemplo de relação superclasse – subclasse, conforme as definições de POO?

Resposta Marcada :

automóvel – motocicleta

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Sobre a programação orientada a objetos, analise:

- I. Neste tipo de programação, objetos executam ações, mas não suportam propriedades ou atributos.
- II. Uma classe especifica o formato geral de seus objetos.
- III. As propriedades e ações disponíveis para um objeto não dependem de sua classe.
- IV. A tecnologia orientada a objetos permite que classes projetadas adequadamente sejam reutilizáveis em vários projetos.

Está correto o que consta em:

Resposta Marcada :

II e IV, apenas.

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Correlacione os parênteses vazios com seu respectivo conceito:

(1) Classe

(2) Objeto

(3) Domínio

(4) Estado

() Define atributos e métodos compartilhados por um mesmo tipo de objeto

() É uma construção de software que encapsula estado e comportamento

() É o significado combinado de todos os atributos

() É o espaço onde o problema reside

Resposta Marcada :

1 – 2 – 4 – 3

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Analise o trecho do código abaixo, escrito na linguagem PHP:

```
abstract class pai {  
    public function herdado() {  
        $this->sobrescrito();  
    }  
    protected function sobrescrito() {  
        echo 'pai';  
    }  
}  
class filha extends pai {  
    protected function sobrescrito() {  
        echo 'filha';  
    }  
}  
$teste = new filha();  
$teste->herdado();
```

Assinale a alternativa correta em relação à saída do código acima:

Resposta Marcada :

filha

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Total

9 / 9