

AVALIAÇÃO: CURSO DE POO COM JAVA

Quando se utiliza o conceito de encapsulamento da programação orientada a objetos, enquanto a _____ define os detalhes internos do componente, a _____ lista os serviços fornecidos por ele.

Resposta Marcada :
interface – classe

MARCAS OBTIDAS 0 TOTAL DE MARCAS: 1

Os autores Booch, Rumbaugh e Jacobson reuniram suas propostas de representação e criaram o(a):

Resposta Marcada :
Linguagem de Modelagem Unificada

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

Sobre Programação Orientada a Objetos, analise:

- I. O encapsulamento garante que apenas as interfaces necessárias para interação com o objeto estejam visíveis, e atributos internos não sejam acessíveis.
- II. O polimorfismo garante que objetos possam herdar métodos e atributos de uma superclasse para a geração de uma nova classe.
- III. A herança possibilita que distintas operações na mesma classe tenham o mesmo nome, desde que alterada a assinatura.

Está correto o que se afirma em

Resposta Marcada :
I, apenas.

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

Entende-se por método abstrato aquele

Resposta Marcada :
declarado, mas não implementado

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

A POO define seis objetivos sobrepostos para desenvolvimento de software. Tais objetivos representam as características que um sistema produzido por ela deve ter. Relacione os seis objetivos aos seus significados.

- (1) Naturais
- (2) Confiáveis
- (3) Reutilizáveis
- (4) Manuteníveis
- (5) Extensíveis
- (6) Oportunos

- () permite que o software cresça para evitar a entropia
- () alterações podem ser feitas sem afetar as demais partes
- () permite a representação do código nos termos de seu problema
- () é possível usar trechos do código em outro programa
- () otimiza o ciclo de desenvolvimento
- () visa alterações futuras para que todas as partes possam se beneficiar das atualizações.

Resposta Marcada :

5 – 2 – 1 – 3 – 6 – 4

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

Um dos principais aperfeiçoamentos do modelo orientado a objeto do JAVA é o tratamento de todos os objetos como referências ao invés de valores. Identifique a alternativa que possui o formato de referenciar atributos de objetos em JAVA:

Resposta Marcada :

objeto.atributo

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

Analise a definição a seguir.

```
public class Clock extends Applet implements Runnable
```

A palavra **extends** é relativa a que conceito no campo da programação Orientada a Objeto?

Resposta Marcada :

Herança

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

Observe a seguir as classes:

```
public class Estudante extends Pessoa {    }  
public class Empregado implements Pagamento {    }
```

Assinale a opção que completa as lacunas da sentença abaixo:

Em relação às classes acima, é correto afirmar que a classe Estudante estende a _____ e a classe Empregado implementa a _____.

Resposta Marcada :

classe Pessoa / interface Pagamento

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

De acordo com o trecho de código escrito na linguagem JAVA, qual serão respectivamente os valores inteiros impressos?

```
public class Variaveis {  
    public static int x;  
    public int y;  
}  
Variaveis a = new Variaveis();  
Variaveis b = new Variaveis();  
a.y = 5;  
b.y = 6;  
a.x = 1;  
b.x = 2;  
System.out.println(a.y);  
System.out.println(b.y);  
System.out.println(a.x);  
System.out.println(b.x);
```

Resposta Marcada :

5, 6, 1, 2

MARCAS OBTIDAS 0 TOTAL DE MARCAS: 1

Qual das declarações abaixo fará com que a classe Senha não possa ser estendida (herdada)?

Resposta Marcada :

final class Senha()

MARCAS OBTIDAS 1 TOTAL DE MARCAS: 1

Total

8 / 10