



((به نام خداوند بخشنده و مهربان))

نام و نام خانوادگی: ساناز گرامی

شماره دانشجویی: 9929873

درس: مبانی سیستم‌های هوشمند

استاد: دکتر مهدی علیاری

مینی پروژه 2

سوال اول

مجموعه داده مربوط به این سوال را از طریق این پیوند دانلود کنید و در مراحل بعدی از آن استفاده کنید. ستون اول و دوم فایل CSV مربوط به این مجموعه داده، مربوط به ویژگی‌ها و ستون سوم آن مربوط به کلاس هر داده است.

1. داده‌ها را با نسبت 80 به 20 درصد به دو قسمت آموزش و آزمون تقسیم کنید. سپس با استفاده از قاعده پرسپترون، یک نرون روی داده‌های مجموعه آموزشی، آموزش دهید (آستانه را دلخواه در نظر بگیرید).

ابتدا مطابق شکل 1 فایل `Perceptron.csv` (که در گوگل درایو آپلود شده است) را در محیط گوگل کولب بارگذاری می‌کنیم. سپس دو ستون اول فایل را با دستور `X = df.values[:, :-1]` در بخش ویژگی‌ها و ستون آخر را با دستور `y = df.values[:, -1]` در بخش تارگت قرار می‌دهیم. برای اینکه `y` از حالت برداری، به حالت ماتریسی با یک ستون تبدیل شود، از دستور `y.reshape((-1, 1))` استفاده می‌کنیم. در قدم بعد با فراخوانی تابع `train_test_split` از کتابخانه `sklearn.model_selection`، داده‌ها را به دو بخش `train` و `test` تقسیم می‌کنیم (شکل 2).

```
#1.1

import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

!pip install gdown
!gdown 1rQX8YUre3q2qXS3El3w2aNFGThCPiRgA

df = pd.read_csv("Perceptron.csv")
```

شکل 1: بارگذاری فایل Perceptron.csv

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
X = df.values[:, :-1]
y = df.values[:, -1]
y = y.reshape((-1, 1))
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size = 0.2)
```

شکل 2: قرار دادن داده در دو بخش train و test

برای آموزش یک نورون به روش پرسپترون، یک کلاس با نام Neuron با پارامترهای in_features (تعداد ویژگی‌ها)، activation_function (تابع فعال‌سازی)، loss_fn (تابع اتلاف)، n_iter (تعداد دوره‌های آموزش) و eta (تعداد گام آموزش) تعریف می‌کنیم. سپس باید هر کدام از این پارامترها را در بخش __init__ رجیستر کنیم. در بخش __init__ علاوه بر رجیستر کردن پارامترهای تعریف شده، متغیرهای w (وزن) و b (بایاس) را نیز تعریف کرده و آنها را به صورت رندوم مقداردهی اولیه می‌کنیم. سپس یک لیست loss_hist = [] برای ذخیره‌سازی مقدار تابع اتلاف در هر مرحله و متغیرهای w_grad و b_grad (موردنیاز در بخش گرادیان) را نیز ذخیره می‌کنیم (شکل 3).

```
class Neuron:
    def __init__(self, in_features, activation_function = None, loss_fn = None, n_iter = 100, eta = 0.1):
        self.in_features = in_features
        self.activation_function = activation_function
        self.loss_fn = loss_fn
        self.n_iter = n_iter
        self.eta = eta
        self.w = np.random.randn(in_features, 1)
        self.b = np.random.randn()
        self.loss_hist = []
        self.w_grad, self.b_grad = None, None
```

شکل 3: تعریف کلاس نورون و پارامترهای آن

```
def predict(self, x):
    y_hat = x @ self.w + self.b
    y_hat = y_hat if self.activation_function is None else self.activation_function(y_hat)
    return y_hat
```

شکل 4: تعریف تابع predict

در قدم بعد شروع به تعریف توابع موردنیاز در داخل کلاس نورون می‌کنیم.

تابع predict:

همانطور که از اسم تابع مشخص است، وظیفه این تابع دریافت مقادیر X_test و پیش‌بینی تارگت آن (y_hat) است. پس این تابع آرگومان x را به عنوان ورودی می‌پذیرد. براساس قاعده پرسپترون، برای بدست آوردن y_hat، ماتریس x باید در ماتریس w ضرب داخلی شده و بعد با مقدار بایاس b جمع شود؛ سپس نتیجه از یک تابع فعال‌سازی (activation_function) عبور داده شده و مقدار y_hat برگردانده می‌شود. اگر مقدار

activation_function برابر None بود، رگرسیون به صورت خطی است و اگر برای activation_function تابع خاصی (مانند sigmoid) معرفی شده بود، y_{hat} محاسبه شده از تابع عبور کرده و مقدار جدید آن برگردانده می‌شود. (شکل 4).

تابع fit:

این تابع برای آموزش داده‌های تست استفاده می‌شود؛ بنابراین دو آرگومان x و y را به عنوان X_{train} و y_{train} می‌پذیرد. در این تابع از یک حلقه for استفاده شده است که به تعداد دوره‌های آموزش (n_{itter})، داده‌ها را آموزش می‌دهد. سپس با استفاده از دستور $loss = self.loss_fn(y, y_{hat})$ مقدار محاسبه شده y_{hat} و مقدار تارگت اصلی y را به تابع $loss_fn$ داده و مقدار تابع اتلاف را محاسبه می‌کند. سپس با استفاده از دستور $self.loss_hist.append(loss)$ ، مقدار تابع اتلاف را در لیست $loss_hist$ می‌ریزد. در مرحله بعد به منظور آپدیت مقدار w ، از تکنیک گرادیان نزولی استفاده می‌شود (شکل 5).

تابع gradient:

با توجه به مفهوم گرادیان، ماتریس ترانهاد داده‌های آموزش X_{train} باید در اختلاف y_{hat} و y_{train} ضرب داخلی شده و سپس نتیجه بر طول y_{train} تقسیم شود تا مقدار w_{grad} حاصل شود. همچنین برای بدست آوردن مقدار b_{grad} از اختلاف میان y و y_{hat} میانگین گرفته می‌شود. لذا این تابع سه آرگومان x ، y و y_{hat} را به ترتیب به عنوان X_{train} ، y_{train} و y_{hat} می‌پذیرد. شکل 6 پیاده‌سازی تابع gradient را نشان می‌دهد.

تابع gradient_decent:

این تابع با گام آموزشی η که در کلاس نوروں به صورت پیش‌فرض 0.1 در نظر گرفته شده، مقادیر w و b را آپدیت می‌کند (شکل 7).

تابع parameters:

این تابع با هربار فراخوانی شدن، مقدار پارامترهای w و b را در قالب دیکشنری نشان می‌دهد (شکل 8).

```
def fit(self, x, y):
    for i in range(self.n_iter):
        y_hat = self.predict(x)
        loss = self.loss_fn(y, y_hat)
        self.loss_hist.append(loss)
        self.gradient(x, y, y_hat)
        self.gradient_decent
```

شکل 5: تعریف تابع fit

```
def gradient(self, x, y, y_hat):
    self.w_grad = x.T @ (y_hat - y) / len(y)
    self.b_grad = (y_hat - y).mean()
```

شکل 6: تعریف تابع gradient

```
def gradient_decent(self, ):
    self.w -= self.eta * self.w_grad
    self.b -= self.eta * self.b_grad
```

شکل 7: تعریف تابع gradient_decent

```
def parameters(self):
    return {'w': self.w, 'b': self.b}
```

شکل 8: تعریف تابع parameters

```
neuron1 = Neuron(in_features = 2, activation_function = tanh, loss_fn = bce, n_iter = 10, eta = 0.1)
neuron1.fit(X_train, y_train)
```

شکل 10: آموزش نورون

```
#activation_function
def relu(x):
    return np.maximum(0, x)

def sigmoid(x):
    return 1/(1 + np.exp(-x))

import math
def tanh(x):
    return np.tanh(x)

#loss_fn
def bce(y, y_hat):
    return np.mean(-(y*np.log(y_hat) + (1 - y)*np.log(1 - y_hat)))

def mse(y, y_hat):
    return np.mean((y - y_hat)**2)
```

شکل 9: تعریف توابع activation_function و loss_fn

تعریف توابع موردنیاز برای کلاس نورون به پایان رسید. اما همانطور که پیش‌تر اشاره شد، ما به دو تابع activation_function و loss_fn نیز نیاز داریم؛ پس کمی بالاتر از محل تعریف کلاس، سه مدل تابع (relu, sigmoid, tanh) برای activation_function و دو مدل تابع (bce, mse) برای loss_fn تعریف می‌کنیم تا در پروسه کلاس‌بندی بتوان از آنها استفاده کرد (شکل 9).

یک نورون به نام neuron1 از کلاس Neuron تعریف کرده و پارامترهای آن را مقداردهی می‌کنیم. سپس با استفاده از دستور neuron1.fit، نورون را روی داده‌های آموزشی، آموزش می‌دهیم (شکل 10).

2. نتیجه را روی داده‌های مجموعه آزمون نشان دهید و دقت را بدست آورید. برای داده‌های تست دو خط موازی جداکننده بدست آمده از قاعده پرسپترون را نمایش دهید و داده‌های تفکیک شده دو کلاس را با رنگ مجزا در Scatter Plot مشخص کنید.

برای نمایش دقت نیاز به تعریف تابع Accuracy است که در شکل 11 پیاده‌سازی آن نشان داده شده است. این تابع آرگومان‌های y و \hat{y} را به عنوان ورودی می‌پذیرد و مقدار آستانه آن $t = 0$ در نظر گرفته شده است؛ زیرا مقدار تارگت‌های داده‌ها 1 یا -1 است.

با استفاده از دستور `neuron1.predict(X_test)`، تارگت داده‌های تست پیش‌بینی شده و با استفاده از دستور `accuracy(y_test, y)` دقت ارزیابی نشان داده می‌شود (شکل‌های 12 و 13).

```
#accuracy
def accuracy(y, y_hat, t = 0):
    y_hat = np.where(y_hat < t, -1, 1)
    acc = np.sum(y == y_hat) / len(y)
    return acc
```

شکل 11: تعریف تابع accuracy

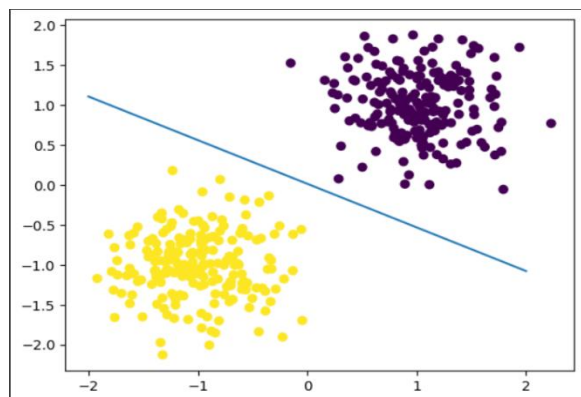
```
y_hat = neuron1.predict(X_test)
acc = accuracy(y_test, y_hat)
print("The accuracy is: " + str(acc))
```

شکل 12: دادن داده‌های تست به نورون آموزش داده شده

The accuracy is: 0.9625

شکل 13: نمایش دقت نورون

به منظور رسم نواحی تصمیم‌گیری، می‌دانیم که قاعده پرسپترون به صورت $w_1x_1 + w_2x_2 + b = 0$ یا $w_1x + w_2y + b = 0$ است که می‌توان y را برحسب x به صورت $y = -\frac{w_1}{w_2}x - \frac{b}{w_2}$ نوشت. سپس با استفاده از دستور `x = np.linspace(-2, 2, 30)`، مقادیری در آرایه x قرار داده، آرایه y را ساخته و آن را نمایش می‌دهیم (شکل 14 و 15).



شکل 14: رسم ناحیه تصمیم‌گیری

```
x = np.linspace(-2, 2, 30)
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c = y)
y1 = (-(neuron1.b / neuron1.w[1]) / (neuron1.b / neuron1.w[0])) * x + (-(neuron1.b / neuron1.w[1]))
plt.plot(x, y1)
```

شکل 15: کدنویسی برای رسم نواحی تصمیم‌گیری

3. قسمت‌های 1 و 2 را با آستانه دیگری انجام داده و نتایج را با حالت قبل مقایسه کنید. تحلیل کنید که انتخاب آستانه پرسپترون چه تاثیری روی نتایج طبقه‌بندی دارد. ضمن پیاده‌سازی تحلیل کنید که حذف بایاس چه تاثیری بر نتایج خواهد گذاشت.

اینبار آستانه t را از 0 به -0.8 تغییر داده (شکل 16) و دقت (شکل 17) و نواحی تصمیم‌گیری (شکل 18) را نمایش می‌دهیم. همانطور که مشاهده می‌شود، مقدار آستانه تاثیر بسزایی در دقت طبقه‌بندی دارد. لذا باید قبل از نوشتن تابع `accuracy`، به بازه تارگت توجه شود و مقدار آستانه تا حد امکان در وسط بازه قرار بگیرد. زیرا در غیر این صورت، اگر مقدار آستانه به مقدار یک تارگت نزدیک‌تر باشد، ممکن است کلاس‌بندی اشتباه صورت بگیرد و دقت کاهش یابد. مانند این سوال که دقت از مقدار 0.9625 به مقدار 0.65 رسیده است.

برای یافتن تاثیر بایاس، تمام بخش‌هایی از کد که از `b` استفاده شده است را کامنت کرده و کد را یکبار دیگر اجرا می‌کنیم.

بایاس در واقع مقداری ثابت است که به ورودی‌های پرسپترون اضافه می‌شود. این ثوابت به عنوان یک انتقال سراسری برای تصمیم‌گیری و درک الگوها با اهمیت است. حذف بایاس می‌تواند منجر به یک تراز جدید افقی برای خط تصمیم در پرسپترون شود و باعث تغییر و شیفت کردن خط تصمیم می‌شود. این امر می‌تواند باعث ضرر در عملکرد طبقه‌بندی شود. همچنین بایاس به پرسپترون اجازه می‌دهد مدل‌سازی الگوها و انحراف‌هایی که در داده‌ها وجود دارند را بیاموزد. حذف بایاس می‌تواند منجر به ناتوانی در مدل‌سازی این الگوها و به عبارت دیگر عدم توانایی در تطبیق با داده‌ها شود.

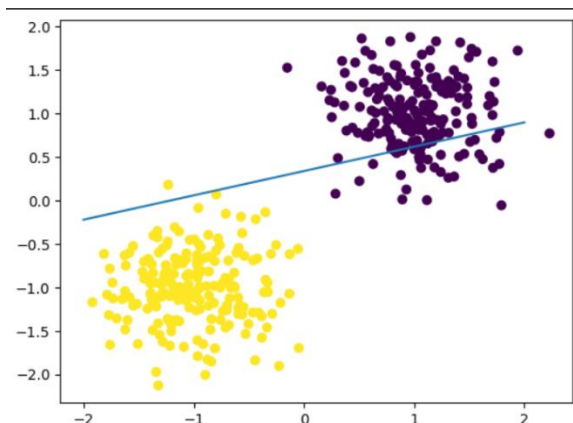
```
#accuracy

def accuracy(y, y_hat, t = -0.8):
    y_hat = np.where(y_hat < t, -1, 1)
    acc = np.sum(y == y_hat) / len(y)
    return acc
```

شکل 16: تغییر مقدار آستانه t در تابع `accuracy`

The accuracy is: 0.65

شکل 17: نمایش دقت طبقه‌بندی با $t = -0.8$



شکل 18: نواحی تصمیم‌گیری به ازای $t = -0.8$

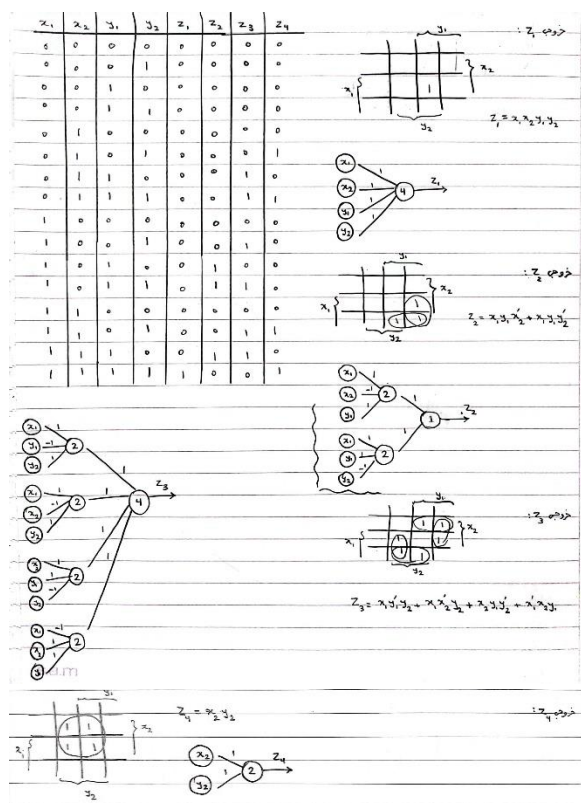
سوال دوم

1. به کمک نورون McCulloch-Pitts توسعه یافته، یک ضرب‌کننده باینری بسازید که دو ورودی دوبیتی را گرفته و آنها را ضرب می‌کند. برای این کار به دو ورودی دوبیتی (در واقع چهار نورون برای همه ورودی‌ها) نیاز داریم. همچنین چهار بیت خروجی (چهار نورون) مورد نیاز است. توجه شود که تمامی نورون‌های ورودی و خروجی باینری هستند (صفر و یک). ترتیب زمانی انجام عملیات در این سوال مهم نیست؛ بنابراین، نیازی به در نظر گرفتن تأخیر برای انجام عملیات نیست. ضمن رسم جدول ورودی-خروجی، شبکه هر خروجی را به همراه توضیحات مختصری رسم کنید (نیازی به کدنویسی در این قسمت نیست). دقت داشته باشید که شبکه‌ای که برای هر خروجی رسم می‌کنید تا حد ممکن دارای کمترین تعداد نورون و کمترین آستانه باشد (تعداد نورون کمتر دارای اهمیت بالاتری نسبت به آستانه کوچکتر است). همچنین توجه کنید که تمام شبکه برای یک خروجی دارای آستانه یکسان باشد.

ابتدا جدول درستی را برای ورودی‌های x_1, x_2, y_1 و y_2 که به ترتیب دو بیت ورودی اول و دو بیت ورودی دوم هستند را رسم می‌کنیم. پس از رسم جدول و بدست آمدن چهار خروجی z_1, z_2, z_3 و z_4 ، برای بدست آوردن شبکه هر خروجی از جدول کارنو کمک گرفته و با توجه به نتایج بدست آمده از جدول کارنو، شبکه خروجی را به همراه وزن‌ها و مقدار آستانه رسم می‌کنیم. شکل‌های 19 شبکه‌های خروجی بدست آمده را نشان می‌دهد.

2. با استفاده از زبان پایتون شبکه‌های طراحی شده در قسمت 1 را پیاده‌سازی کرده و تمامی حالات ممکن را به صورت مناسبی نشان دهید.

در پایتون کلاسی به نام `McCulloch_Pitts` تعریف می‌کنیم که دو آرگومان وزن و مقدار آستانه را می‌پذیرد و با استفاده از تابع `model` که در آن تعریف شده است، بررسی می‌کند که آیا حاصل ضرب ورودی در ماتریس وزن بزرگتر از مقدار آستانه است یا خیر. اگر این حاصل ضرب بزرگتر بود، مقدار 1 و در غیر این صورت مقدار 0 را برمی‌گرداند. سپس خارج از کلاس، یک تابع به نام `multiplier` تعریف می‌شود که برای هر خروجی، نورون‌های مجزایی ایجاد می‌کند تا خروجی موردنظر بدست آید. کدنویسی این بخش در شکل‌های 20 و 21 و نتایج در شکل 22 نشان داده شده است.



شکل 19: بدست آوردن شبکه‌های خروجی

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import itertools

class McCulloch_Pitts():

    def __init__(self, weights, threshold):
        self.weights = weights
        self.threshold = threshold

    def model(self, x):
        if self.weights @ x >= self.threshold:
            return 1
        else:
            return 0

def multiplier(input):
    neur1 = McCulloch_Pitts([1, 1, 1, 1], 4)
    z1 = neur1.model(np.array([input[0], input[1], input[2], input[3]]))

    neru21 = McCulloch_Pitts([1, -1, 1], 2)
    z21 = neru21.model(np.array([input[0], input[1], input[2]]))
    neru22 = McCulloch_Pitts([1, 1, -1], 2)
    z22 = neru22.model(np.array([input[0], input[2], input[3]]))
    neru2 = McCulloch_Pitts([1, 1], 1)
    z2 = neru2.model(np.array([z21, z22]))

    neru31 = McCulloch_Pitts([1, -1, 1], 2)
    z31 = neru31.model(np.array([input[0], input[2], input[3]]))
    neru32 = McCulloch_Pitts([1, -1, 1], 2)
    z32 = neru32.model(np.array([input[0], input[1], input[3]]))
    neru33 = McCulloch_Pitts([1, 1, -1], 2)
    z33 = neru33.model(np.array([input[1], input[2], input[3]]))
    neru34 = McCulloch_Pitts([-1, 1, 1], 2)
    z34 = neru34.model(np.array([input[0], input[1], input[2]]))
    neru3 = McCulloch_Pitts([1, 1, 1, 1], 1)
    z3 = neru3.model(np.array([z31, z32, z33, z34]))
```

شکل 20: ضرب‌کننده باینری با استفاده از McCulloch-Pitts


```

neru4 = McCulloch_Pitts([1, 1], 2)
z4 = neru4.model(np.array([input[1], input[3]]))

y = [z1, z2, z3, z4]

return y

a = [0, 1, 0, 1]
X = list(itertools.product(a, a, a, a))
input = []
for i in range(0, len(X)):
    n = input.count(X[i])
    if n == 0:
        input.append(X[i])

for i in range(0, len(input)):
    z = multiplier(input[i])
    print(str(input[i]) + ': result of the multiplication ' + str(z))

```

شکل 21: ضرب‌کننده باینری با استفاده از McCulloch-Pitts
ادامه

```

(0, 0, 0, 0): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(0, 0, 0, 1): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(0, 0, 1, 0): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(0, 0, 1, 1): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(0, 1, 0, 0): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(0, 1, 0, 1): result of the multiplication [0, 0, 0, 1]
(0, 1, 1, 0): result of the multiplication [0, 0, 1, 0]
(0, 1, 1, 1): result of the multiplication [0, 0, 1, 1]
(1, 0, 0, 0): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(1, 0, 0, 1): result of the multiplication [0, 0, 1, 0]
(1, 0, 1, 0): result of the multiplication [0, 1, 0, 0]
(1, 0, 1, 1): result of the multiplication [0, 1, 1, 0]
(1, 1, 0, 0): result of the multiplication [0, 0, 0, 0]
(1, 1, 0, 1): result of the multiplication [0, 0, 1, 1]
(1, 1, 1, 0): result of the multiplication [0, 1, 1, 0]
(1, 1, 1, 1): result of the multiplication [1, 0, 0, 1]

```

شکل 22: نمایش نتایج ضرب‌کننده باینری

سوال سوم

به این دفترچه کد مراجعه کنید و با اجرای سلول اول، 5 داده تصویری مربوط به حروف الفبای فارسی را دریافت کنید و سپس به سوالات زیر پاسخ دهید. دقت داشته باشید که در هر مرحله ارائه توضیحات متنی و دیداری مناسب لازم است. مثلاً می‌توانید ورودی نویزی و خروجی پیش‌بینی شده را در یک تصویر در کنار هم قرار دهید.

1. دو تابع پایتونی در سلول‌های دوم و سوم این دفترچه کد نوشته شده‌اند. اولین تابع تصویر را در ورودی خود دریافت و به صورت نمایش باینری درمی‌آورد و دومین تابع با افزودن نویز به داده‌ها، داده‌های جدید نویزی تولید می‌کند. در مورد نحوه عملکرد هر تابع توضیح دهید. همچنین، می‌توانید این دستورات را به صورتی بهتر و کارآمدتر بازنویسی کنید.

تابع `convertImageToBinary`:

هدف این تابع، دریافت یک تصویر و نمایش آن به صورت باینری است و یک ورودی `path` را به عنوان آدرس تصویر می‌پذیرد.

دستور `image = Image.open(path)`، با دریافت آدرس تصویر، آن را در محیط پایتون باز می‌کند.

دستور `draw = ImageDraw.Draw(image)`، برای ایجاد یک شی طراحی استفاده می‌شود که این امکان را می‌دهد که با استفاده از کتابخانه PIL روی یک تصویر بکشیم.

دستورهای `width = image.size[0]` و `height = image.size[1]` برای یافتن ابعاد (عرض و طول) یک تصویر به کار می‌روند.

دستور `pix = image.load()` برای بارگذاری داده‌های پیکسلی یک تصویر در یک شی دسترسی پیکسلی دو بعدی استفاده می‌شود. با فراخوانی `image.load()`، یک شی دسترسی به پیکسل برگردانده می‌شود که به متغیر `pix` اختصاص داده می‌شود. این شی دسترسی به پیکسل راه مناسبی را برای بازیابی و تغییر مقادیر پیکسل‌های فردی در تصویر فراهم می‌کند. هنگامی که داده‌های پیکسل در `pix` بارگذاری شوند، می‌توان با استفاده از نمایه‌سازی دوبعدی به پیکسل‌های جداگانه دسترسی پیدا کرده و آن‌ها را تغییر داد. به عنوان مثال، `pix[x, y]` این امکان را می‌دهد که به مقدار پیکسل در مختصات `(x, y)` در تصویر دسترسی داشته باشیم.

در داخل حلقه `for` (که برای هر دو بعد تصویر نوشته شده است) مقادیر RGB هر پیکسل محاسبه شده و با جمع مقادیر آنها، مقدار `total_intensity` محاسبه می‌شود. سپس این مقدار با یک مقدار معین (که در تابع به صورت $(3 * ((255 + \text{factor}) // 2))$ تعریف شده است و در آن `factor` مقدار آستانه است) مقایسه می‌شود؛ اگر `total_intensity` بزرگتر بود، تصویر سفید و اگر کوچکتر بود، تصویر سیاه تشخیص داده شده و به ترتیب به آن مقادیر باینری 1- و 1 نسبت داده می‌شود.

تابع `generateNoisyImages`:

این تابع تصاویر اصلی را دریافت کرده و از روی آنها یک تصویر دارای نویز تولید می‌کند.

تابع `getNoisyBinaryImage`:

بخشی از دستورهای این تابع مشابه تابع `convertImageToBinary` است.

در حلقه `for` با استفاده از تابع `rand` یک نویز به صورت رندوم تولید شده و سپس این مقدار به هریک از پیکسل‌ها اضافه می‌شود. برای اینکه اطمینان حاصل شود که مقادیر RGB در بازه 0 تا 255 قرار دارند، مقادیر منفی پیکسل‌ها را برابر 0 و مقادیر بزرگتر از 255 پیکسل‌ها را برابر 255 قرار می‌دهیم.

سپس با استفاده از دستور `image.save` تصویر دارای نویز ذخیره می‌شود.

2. یک شبکه عصبی (همینگ یا هاپفیلد) طراحی کنید که با اعمال ورودی دارای میزان مشخصی نویز برای هر یک از داده‌ها، خروجی متناسب با آن داده نویزی را بیابد. میزان نویز را تا زمانی که شبکه شما موفق عمل کند افزایش دهید و نتایج را مقایسه و تحلیل کنید.

در این بخش از شبکه عصبی همینگ استفاده می‌شود. همچنین برای پیاده‌سازی این شبکه عصبی، نیاز به تعریف تعدادی تابع داریم که به شرح زیر می‌باشند:

تابع `change`:

```
def change(vector, a, b):  
    vector = np.array(vector)  
    matrix = vector.reshape((a, b))  
    return matrix
```

شکل 23: تعریف تابع `change`

این تابع، یک بردار `vector` را به همراه دو مقدار `a` و `b` به عنوان ورودی می‌پذیرد و بردار `vector` را با استفاده از دستور `vector.reshape((a, b))`، به یک ماتریس با ابعاد `a` و `b` تبدیل می‌کند (شکل 23).

تابع `product`:

```
def product(matrix, vector, T):  
    result_vector = []  
    for i in range(len(matrix)):  
        sum = 0  
        for j in range(len(vector)):  
            sum = sum + matrix[i][j] * vector[j]  
        result_vector.append((sum + T))  
    return result_vector
```

شکل 24: تعریف تابع `product`

این تابع یک ماتریس، یک بردار و یک مقدار آستانه `T` را به عنوان ورودی می‌پذیرد. سپس ماتریس را در بردار ضرب کرده، نتیجه را با مقدار آستانه جمع کرده و آن را در یک لیست به نام `result_vector` ذخیره می‌کند (شکل 24).

تابع action:

```
def action(vector, T, Emax):
    result_vector = []
    for value in vector:
        if value <= 0:
            result_vector.append(0)
        elif 0 < value <= T:
            result_vector.append(Emax*value)
        elif value > T:
            result_vector.append(T)
    return result_vector
```

شکل 25: تعریف تابع action

این تابع یک بردار، یک مقدار آستانه T و آرگومان $Emax$ (بیشینه مقدار مجاز برای تفاوت مقدار خروجی‌های متوالی) را به عنوان ورودی می‌پذیرد. سپس هریک از مقادیر بردار را با مقدار آستانه مقایسه کرده و برای هر حالت، خروجی مناسب را در لیست `result_vector` اضافه می‌کند (شکل 25).

تابع sum:

```
def sum(vector, j):
    total_sum = 0
    for i in range(0, len(vector)):
        if i != j:
            total_sum = total_sum + vector[i]
    return total_sum
```

شکل 26: تعریف تابع sum

این تابع یک بردار و یک مقدار j را به عنوان ورودی می‌پذیرد. سپس تمام درایه‌های بردار (به جز درایه‌ای که اندیس آن برابر j است) را با هم جمع کرده و حاصل جمع را به عنوان خروجی برمی‌گرداند (شکل 26).

تابع norm:

```
def norm(vector, p):
    difference = []
    for i in range(len(vector)):
        difference.append(vector[i] - p[i])
    sum = 0
    for element in difference:
        sum += element * element
    return sqrt(sum)
```

شکل 27: تعریف تابع norm

این تابع دو بردار را به عنوان ورودی دریافت کرده و نرم آنها را محاسبه می‌کند (شکل 27).

```

path = [
    '/content/1.jpg',
    '/content/2.jpg',
    '/content/3.jpg',
    '/content/4.jpg',
    '/content/5.jpg',
]

x = []
for i in path:
    x.append(convertImageToBinary(i))

image_path = "/content/noisy1.jpg"
y = convertImageToBinary(image_path)

```

شکل 28: لیست تصاویر اصلی و آرایه تصویر نویزی

```

w = [[(x[i][j]) / 2 for j in range(m)] for i in range(k)]
e = round(1 / len(x), 1)
E = [[0 for j in range(k)] for i in range(k)]

```

شکل 30: تعریف ماتریس‌های w و E

```

for i in range(k):
    for j in range(k):
        if j == i:
            E[i][j] = 1.0
        else:
            E[i][j] = -e

```

شکل 31: مشخص کردن مقادیر ماتریس E

```

result_index = y[len(y) - 1].index(max(y[len(y) - 1])) + 1
q = change(x[result_index - 1], a, b)

matplotlib.image.imsave('output.jpg', q)
output_img = Image.open('output.jpg')
output_img = output_img.transpose(Image.FLIP_TOP_BOTTOM)
output_img = output_img.transpose(Image.ROTATE_270)
output_img.save('output.jpg')

from matplotlib import pyplot as plt
from matplotlib import image as img

plt.show()
image = img.imread('output.jpg')
plt.imshow(image)
plt.show()

```

شکل 34: نمایش تصویر بدست آمده از تصویر نویزی

```

k = len(x)
a = 96
b = 96
q = change(y, a, b)
plt.matshow(q)
m = len(x[0])
T = m / 2
Emax = 0.000001
U = 1 / Emax

```

شکل 29: تعریف متغیرهای موردنیاز

```

s = [product(w, y, T)]
p = action(s[0], U, Emax)
y = [p]
i = 0
j = []
p = [0 for j in range(len(s[0]))]

```

شکل 32: مقدار اولیه بردار خروجی

```

while norm(y[i], p) >= Emax:
    s.append([0 for j in range(len(s[0]))])
    for j in range(len(s[0])):
        s[i + 1][j] = y[i][j] - e*sum(y[i], j)
    y.append((action(s[i + 1], U, Emax)))
    i += 1
    p = y[i - 1]

```

شکل 33: آموزش شبکه عصبی

در شکل 28، یک لیست به نام path تعریف شده است که تمام تصاویر را در خود ذخیره می‌کند. سپس یک آرایه x تعریف می‌شود که مقدار باینری تصاویر ذخیره شده در لیست path را به کمک تابع `convertImageToBianry` در خود ذخیره می‌کند. سپس یکی از تصاویر نویزی را به عنوان بردار y انتخاب می‌کنیم تا ببینیم شبکه عصبی می‌تواند تصویر اصلی آن را درست تشخیص دهد یا خیر.

در شکل 29، تعدادی متغیر تعریف شده است. متغیر k اندازه لیست x که لیست باینری تصاویر است را در خود ذخیره می‌کند. متغیرهای a و b که ابعاد ماتریس را مشخص می‌کنند، هر دو برابر 96 انتخاب شده‌اند. بردار y (بردار تصویر نویزی) با استفاده از تابع `change` به ماتریس q با ابعاد a و b تبدیل می‌شود و سپس با استفاده از تابع `plt.matshow(q)` نمایش داده می‌شود. متغیر m طول یکی از تصاویر ذخیره شده در ماتریس x (ماتریس تصاویر اصلی) را در خود ذخیره می‌کند و مقدار متغیر T (مقدار آستانه تابع action) برابر $m/2$ تعریف می‌شود. متغیر Emax بیشینه مقدار مجاز برای اختلاف نرم مقادیر خروجی متوالی را مشخص می‌کند و متغیر U برابر عکس آن تعریف می‌شود.

در شکل 30، دو ماتریس w (ماتریس وزن‌ها) و ماتریس E (ماتریس سیناپسی شبکه عصبی) تعریف شده است.

در شکل 31 مقادیر ماتریس E مشخص می‌شود. به این صورت که مقادیر عناصر قطری ماتریس برابر 1 و مقادیر آرایه‌های دیگر برابر e- (تعریف شده در شکل 30) قرار داده می‌شود.

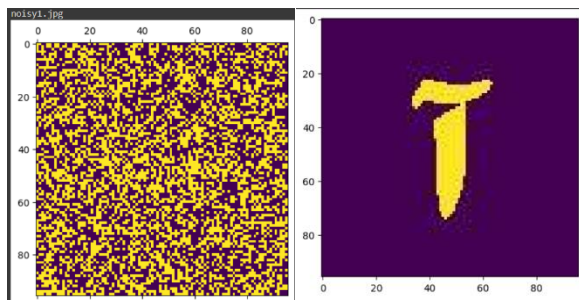
در شکل 32، مقدار اولیه بردار خروجی با استفاده از تابع `product` بدست می‌آید. سپس این بردار از تابع action عبور داده شده و در بردار p ذخیره می‌شود.

در شکل 33 آموزش شبکه عصبی نشان داده شده است. این آموزش تا زمانی که نرم میان بردارهای y و p بزرگتر از مقدار Emax باشد، ادامه خواهد داشت.

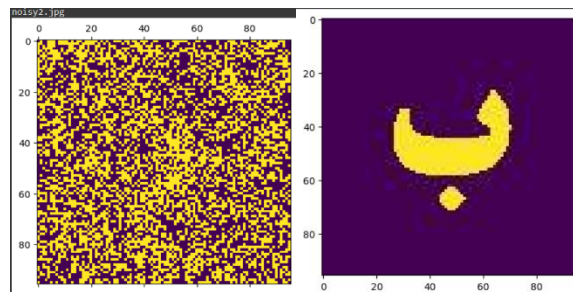
شکل 34 نیز تصویر تشخیص داده شده توسط شبکه عصبی را نشان می‌دهد. چون تابع `change` تصویر را وارونه می‌کند و آن را می‌چرخاند، لذا به ترتیب از دستوره‌های `output_image.transpose(FLIP_TOP_BOTTOM)` و `output_image.transpose(ROTATE_270)` استفاده شده تا تصویر به درستی نشان داده شود.

مقدار نویز اضافه شده در مرحله ابتدایی `noise_factor = 1000` در نظر گرفته شده است.

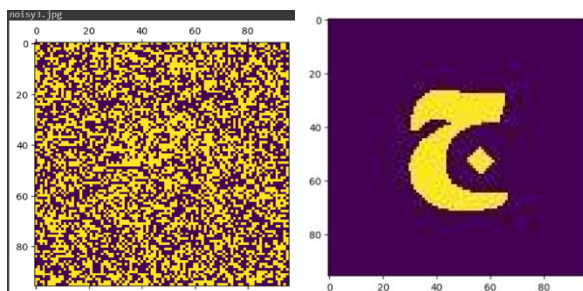
در ادامه به ترتیب هریک از تصاویر نویزی را به شبکه عصبی می‌دهیم و نتایج را در شکل‌های 35 تا 39 نشان می‌دهیم.



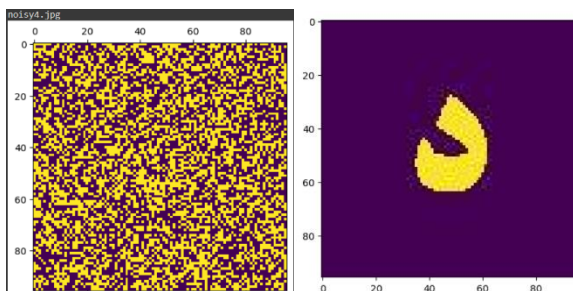
شکل 35: تشخیص درست حرف "آ"



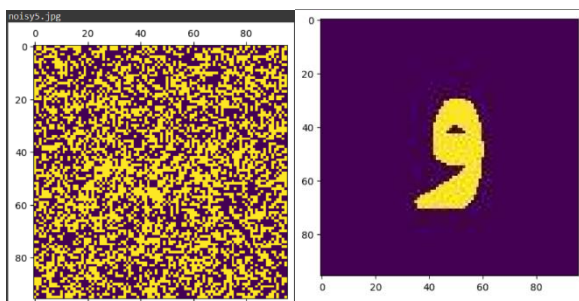
شکل 36: تشخیص درست حرف "ب"



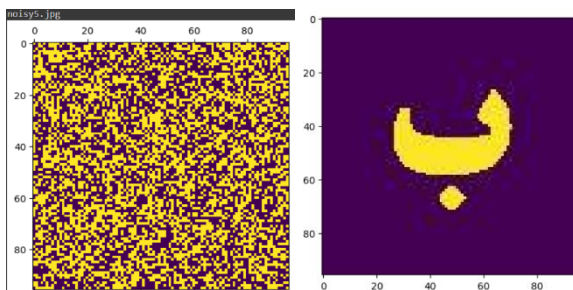
شکل 37: تشخیص درست حرف "ج"



شکل 38: تشخیص درست حرف "د"



شکل 39: تشخیص درست حرف "و"



شکل 40: تشخیص اشتباه حرف "ب" به جای حرف "و"

اینک مقدار نویز تصاویر (noise_factor) را افزایش می‌دهیم تا ببینیم شبکه عصبی تا چه میزان نویز به خوبی عمل می‌کند.

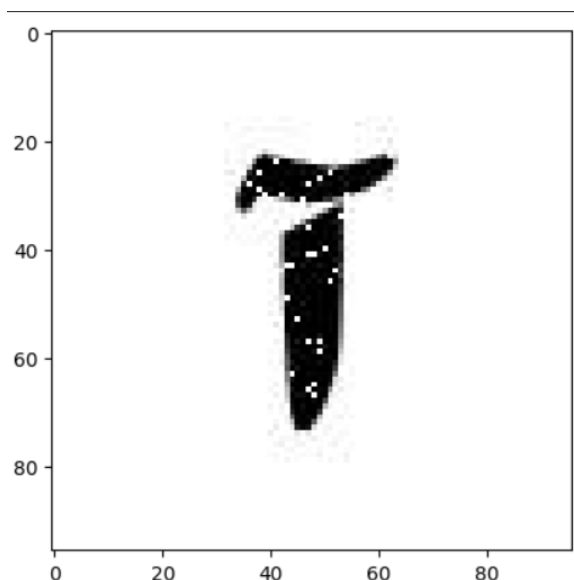
شبکه عصبی طراحی شده به ازای $\text{noise_factor} \leq 4000$ عملکرد خوبی دارد؛ ولی به ازای مقادیر بیشتر نویز، دچار اشتباه می‌شود. برای مثال عملکرد شبکه عصبی به ازای مقدار $\text{noise_factor} = 4100$ در شکل 40 نشان داده شده است.

3. با الهام گرفتن از تابع نوشته شده برای تولید داده‌های نویزی، یک تابع بنویسید که از داده‌های ورودی، خروجی‌های دارای Missing Point تولید کند. سپس عملکرد شبکه خود را با مقدار مشخصی Missing Point آزمایش و تحلیل کنید. اگر میزان Missing Point از چه حدی بیشتر شود عملکرد شبکه طراحی شده شما دچار اختلال می‌شود؟ راه حل چیست؟

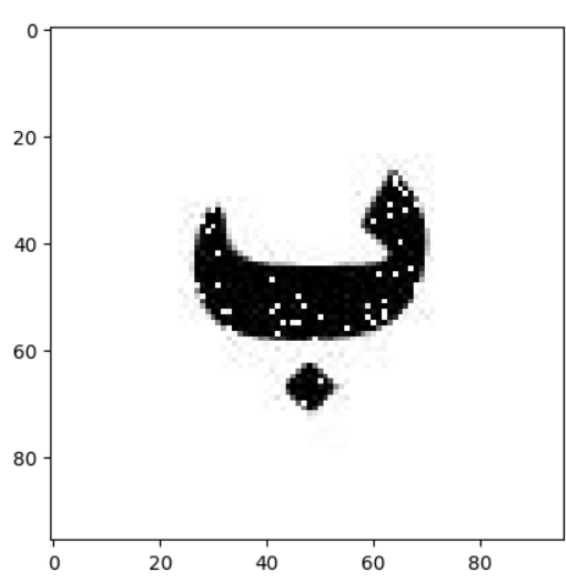
در این قسمت از تابع `getNoisyBinaryImage` استفاده کرده و با کمی تغییر در آن، نقاط Missing Points را ایجاد می‌کنیم. ابتدا برای این تابع یک آرگومان دیگر با نام `num_missing_points` به عنوان ورودی تعریف کرده و در بدنه تابع، یک حلقه `for` به صورت شکل 41 می‌نویسیم که به تعداد `num_missing_points` در بعد `x` و `y` نقاطی را ایجاد می‌کند. تصاویر ایجاد شده دارای Missing Point در نهایت توسط تابع `generateNoisyImages` به نام `noisy_mp{i}.jpg` ذخیره می‌شوند. شکل‌های 42 تا 46 این تصاویر ساخته شده را نمایش می‌دهند.

```
for i in range(num_missing_points):
    x = random.randint(0, width - 1)
    y = random.randint(0, height - 1)
    draw.point((x, y), (255, 255, 255))
```

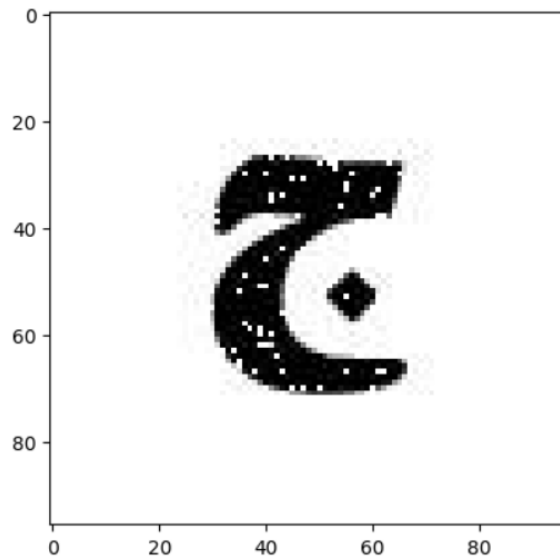
شکل 41: ایجاد نقاط Missing Points



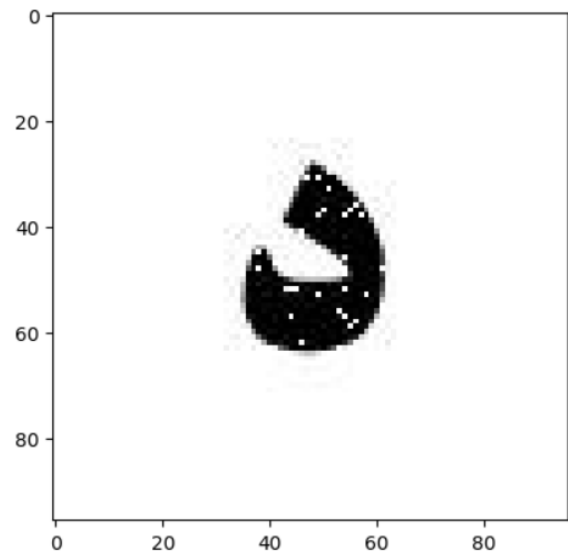
شکل 42: حرف "آ" دارای Missing Points



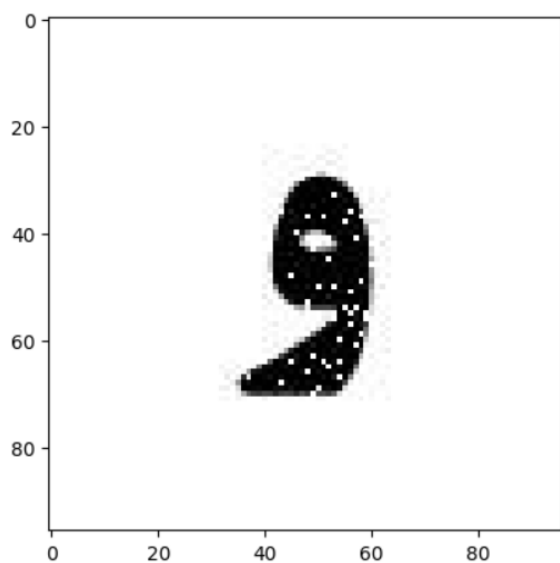
شکل 43: حرف "ب" دارای Missing Points



شکل 44: حرف "ج" دارای Missing Points



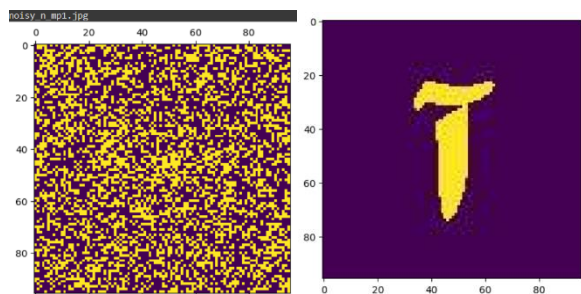
شکل 45: حرف "د" دارای Missing Points



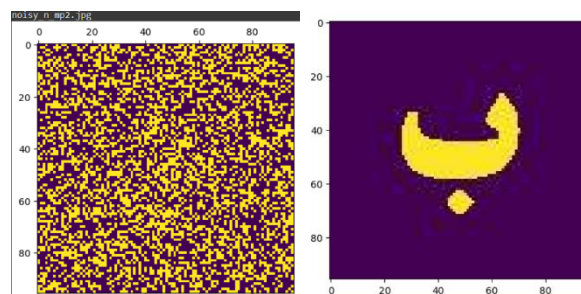
شکل 46: حرف "و" دارای Missing Points

اینک عملکرد شبکه عصبی را هم با مقداری نویز و هم با مقداری Missing Points ارزیابی می‌کنیم. اینبار مقدار `noise_factor` را ثابت و برابر 1000 قرار می‌دهیم و با افزایش تدریجی تعداد Missing Points، عملکرد شبکه عصبی را ارزیابی می‌کنیم.

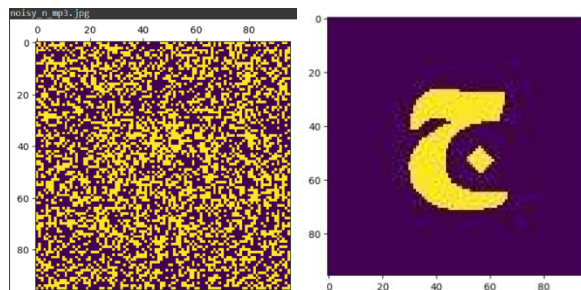
تا زمانی که `num_missing_points ≤ 1500` باشد، شبکه عصبی تصاویر را به خوبی تشخیص می‌دهد (شکل‌های 47 تا 51)؛ اما به ازای مقادیر بیشتر Missing Points، شبکه عصبی دچار اشتباه می‌شود (برای مثال، شکل 52).



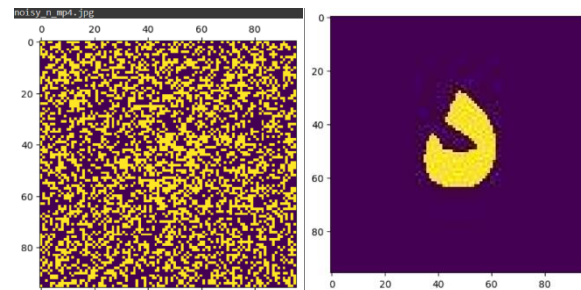
شکل 47: تشخیص درست حرف "آ"



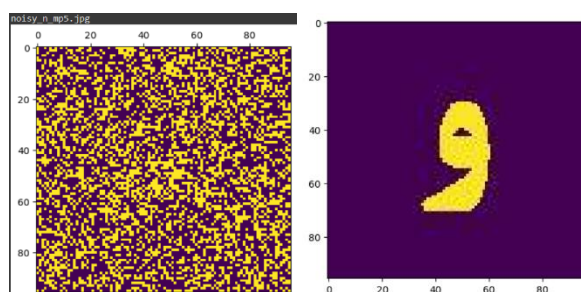
شکل 48: تشخیص درست حرف "ب"



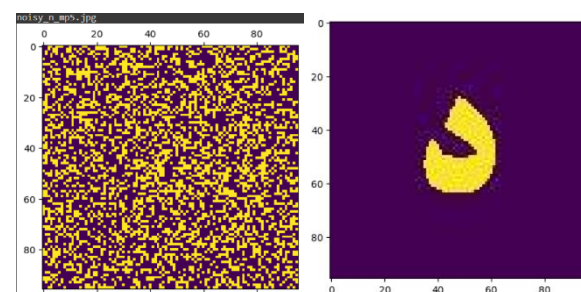
شکل 49: تشخیص درست حرف "ج"



شکل 50: تشخیص درست حرف "د"



شکل 51: تشخیص درست حرف "و"



شکل 52: تشخیص اشتباه حرف "و" به جای حرف "د"

سوال چهارم

یک مجموعه داده برای پیش‌بینی قیمت خانه‌ها را از طریق این پیوند دانلود کنید و مراحل ذکر شده در سوالات بعدی را برای فایل data.csv آن انجام دهید. لازم است که هر قسمت و مورد خواسته شده را با استفاده از دستورات پایتون انجام دهید و در جایی که نیاز است، نتایج را به صورت دقیق و کامل نمایش داده و تحلیل کنید.

1. فایل csv مربوط به این سوال را خوانده و سپس تابع Info. را از Pandas فراخوانی کنید. تعداد داده‌هایی که Nan هستند را برحسب هر ستون نمایش دهید و اگر نیاز است دستوراتی برای رفع این مشکل بنویسید.

پس از بارگذاری فایل data.csv از طریق گوگل درایو در محیط گوگل کولب، با استفاده از دستور df.info اطلاعات دیتافریم را نمایش می‌دهیم (شکل 53 و 54). برای نمایش تعداد داده‌های Nan در هر ستون، دستور df['column_name'].isnull().sum() را به کار برده و نتایج را نمایش می‌دهیم (شکل 55). کدنویسی این بخش در شکل 56 نشان داده شده است.

```
cbound method DataFrame.info of
0      2014-05-02 00:00:00  3.130000e+05  3.0  1.50  1340
1      2014-05-02 00:00:00  2.384000e+06  5.0  2.50  3650
2      2014-05-02 00:00:00  3.420000e+05  3.0  2.00  1930
3      2014-05-02 00:00:00  4.200000e+05  3.0  2.25  2000
4      2014-05-02 00:00:00  5.500000e+05  4.0  2.50  1940
...
4595  2014-07-09 00:00:00  3.081667e+05  3.0  1.75  1510
4596  2014-07-09 00:00:00  5.361333e+05  3.0  2.50  1460
4597  2014-07-09 00:00:00  4.169042e+05  3.0  2.50  3010
4598  2014-07-10 00:00:00  2.034000e+05  4.0  2.00  2090
4599  2014-07-10 00:00:00  2.206000e+05  3.0  2.50  1490

sqft_lot  floors  waterfront  view  condition  sqft_above \
0      7912    1.5         0     0         3        1340
1      9620    2.0         0     4         5        3370
2     11947    1.0         0     0         4        1930
3      8030    1.0         0     0         4        1000
4     10500    1.0         0     0         4        1140
...
4595     6360    1.0         0     0         4        1510
4596     7573    2.0         0     0         3        1460
4597     7014    2.0         0     0         3        3010
4598     6630    1.0         0     0         3        1070
4599     8102    2.0         0     0         4        1490
```

شکل 53: نمایش اطلاعات دیتافریم

```
sqft_basement  yr_built  yr_renovated  street \
0              0      1955      2005  18810 Densmore Ave N
1             280      1921          0    709 W Blaine St
2              0      1966          0  26206-26214 143rd Ave SE
3            1000      1963          0    857 170th Pl NE
4             800      1976      1992   9105 170th Ave NE
...
4595          0      1954      1979    501 N 143rd St
4596          0      1983      2009  14855 SE 10th Pl
4597          0      2009          0    759 Ilwaco Pl NE
4598          0      1974          0    5148 S Creston St
4599          0      1990          0   18717 SE 258th St

city  statezip  country
0  Shoreline  WA  98133  USA
1   Seattle  WA  98119  USA
2    Kent    WA  98042  USA
3  Bellevue  WA  98008  USA
4  Redmond   WA  98052  USA
...
4595  Seattle  WA  98133  USA
4596  Bellevue  WA  98007  USA
4597  Renton   WA  98059  USA
4598  Seattle  WA  98178  USA
4599  Covington WA  98042  USA
```

شکل 54: نمایش اطلاعات دیتافریم - ادامه

```

The number of Nan data under the 'date' column: 0
The number of Nan data under the 'price' column: 0
The number of Nan data under the 'bedrooms' column: 0
The number of Nan data under the 'bathrooms' column: 0
The number of Nan data under the 'sqft_living' column: 0
The number of Nan data under the 'floors' column: 0
The number of Nan data under the 'waterfront' column: 0
The number of Nan data under the 'view' column: 0
The number of Nan data under the 'condition' column: 0
The number of Nan data under the 'sqft_above' column: 0
The number of Nan data under the 'sqft_basement' column: 0
The number of Nan data under the 'yr_built' column: 0
The number of Nan data under the 'yr_renovated' column: 0
The number of Nan data under the 'street' column: 0
The number of Nan data under the 'city' column: 0
The number of Nan data under the 'statezip' column: 0
The number of Nan data under the 'country' column: 0

```

شکل 55: نمایش تعداد داده‌های Nan در هر ستون

```

#4.1
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

!pip install gdown
!gdown 1Vkyt0x3u840gglj0Uu1634cy1-111c

df = pd.read_csv("data.csv")
print(df.info)
print("The number of Nan data under the 'date' column: " + str(df['date'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'price' column: " + str(df['price'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'bedrooms' column: " + str(df['bedrooms'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'bathrooms' column: " + str(df['bathrooms'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'sqft_living' column: " + str(df['sqft_living'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'floors' column: " + str(df['floors'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'waterfront' column: " + str(df['waterfront'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'view' column: " + str(df['view'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'condition' column: " + str(df['condition'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'sqft_above' column: " + str(df['sqft_above'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'sqft_basement' column: " + str(df['sqft_basement'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'yr_built' column: " + str(df['yr_built'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'yr_renovated' column: " + str(df['yr_renovated'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'street' column: " + str(df['street'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'city' column: " + str(df['city'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'statezip' column: " + str(df['statezip'].isnull().sum()))
print("The number of Nan data under the 'country' column: " + str(df['country'].isnull().sum()))

```

شکل 56: کد نویسی نمایش دیتافریم و نمایش تعداد داده‌های Nan

هر ستون

2. ماتریس همبستگی را رسم کنید. چه ویژگی‌ای با قیمت همبستگی بیشتری دارد؟

برای رسم ماتریس همبستگی از دستور `df.corr()` استفاده می‌کنیم (شکل 57). ماتریس همبستگی در شکل 58 و 59 نشان داده شده است. همانطور که دیده می‌شود، ضریب همبستگی ویژگی `sqft_living` با ویژگی قیمت از سایر ویژگی‌ها بیشتر است.

```

#4.2
corr_matrix = df.corr()
print("\n")
print(corr_matrix)

```

شکل 57: استفاده از دستور `df.corr()` برای رسم ماتریس

همبستگی

	price	bedrooms	bathrooms	sqft_living	sqft_lot	floors
price	1.000000	0.200336	0.327110	0.430410	0.050451	0.151461
bedrooms	0.200336	1.000000	0.545920	0.594884	0.068819	0.177895
bathrooms	0.327110	0.545920	1.000000	0.761154	0.107837	0.486428
sqft_living	0.430410	0.594884	0.761154	1.000000	0.210538	0.344850
sqft_lot	0.050451	0.068819	0.107837	0.210538	1.000000	0.003750
floors	0.151461	0.177895	0.486428	0.344850	0.003750	1.000000
waterfront	0.135648	-0.003483	0.076232	0.117616	0.017241	0.022024
view	0.228504	0.111028	0.211960	0.311009	0.073907	0.031211
condition	0.034915	0.025080	-0.119994	-0.062826	0.000558	-0.275013
sqft_above	0.367570	0.484705	0.689918	0.876443	0.216455	0.522814
sqft_basement	0.210427	0.334165	0.298020	0.447206	0.034842	-0.255510
yr_built	0.021857	0.142461	0.463498	0.287775	0.050706	0.467481
yr_renovated	-0.028774	-0.061082	-0.215886	-0.122817	-0.022730	-0.233996

	waterfront	view	condition	sqft_above	sqft_basement
price	0.135648	0.228504	0.034915	0.367570	0.210427
bedrooms	-0.003483	0.111028	0.025080	0.484705	0.334165
bathrooms	0.076232	0.211960	-0.119994	0.689918	0.298020
sqft_living	0.117616	0.311009	-0.062826	0.876443	0.447206
sqft_lot	0.017241	0.073907	0.000558	0.216455	0.034842
floors	0.022024	0.031211	-0.275013	0.522814	-0.255510
waterfront	1.000000	0.360935	0.000352	0.078911	0.097501
view	0.360935	1.000000	0.063077	0.174327	0.321602
condition	0.000352	0.063077	1.000000	-0.178196	0.200632
sqft_above	0.078911	0.174327	-0.178196	1.000000	-0.038723
sqft_basement	0.097501	0.321602	0.200632	-0.038723	1.000000
yr_built	-0.023563	-0.064465	-0.399698	0.408535	-0.161675
yr_renovated	0.008625	0.022967	-0.186818	-0.160426	0.043125

شکل 58: ماتریس همبستگی

	yr_built	yr_renovated
price	0.021857	-0.028774
bedrooms	0.142461	-0.061082
bathrooms	0.463498	-0.215886
sqft_living	0.287775	-0.122817
sqft_lot	0.050706	-0.022730
floors	0.467481	-0.233996
waterfront	-0.023563	0.008625
view	-0.064465	0.022967
condition	-0.399698	-0.186818
sqft_above	0.408535	-0.160426
sqft_basement	-0.161675	0.043125
yr_built	1.000000	-0.321342
yr_renovated	-0.321342	1.000000

شکل 59: ماتریس همبستگی - ادامه

3. نمودار توزیع قیمت و نمودار قیمت و ویژگی‌ای که همبستگی زیادی با قیمت دارد را رسم کنید.

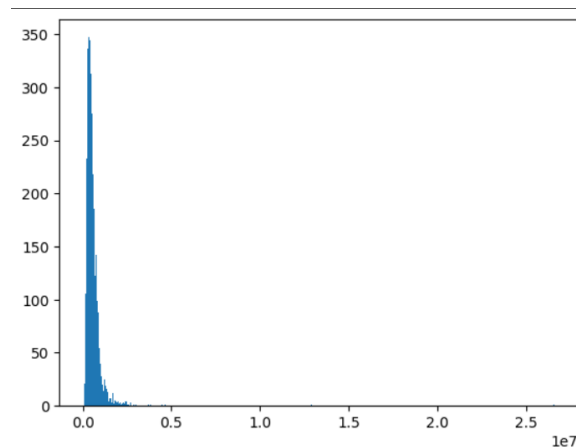
برای رسم نمودار توزیع قیمت، از دستور `plt.hist(df['price'], bins = 'auto')` استفاده شده که تعداد بازه‌ها (bins) به طور خودکار مقداردهی می‌شود (شکل‌های 60 و 61).

برای رسم نمودار قیمت برحسب ویژگی `sqft_living` (که بیشترین همبستگی را با `price` دارد)، ابتدا کتابخانه `seaborn` را به عنوان `sns` فراخوانی کرده و سپس از دستور `sns.regplot` استفاده می‌کنیم (شکل 62).

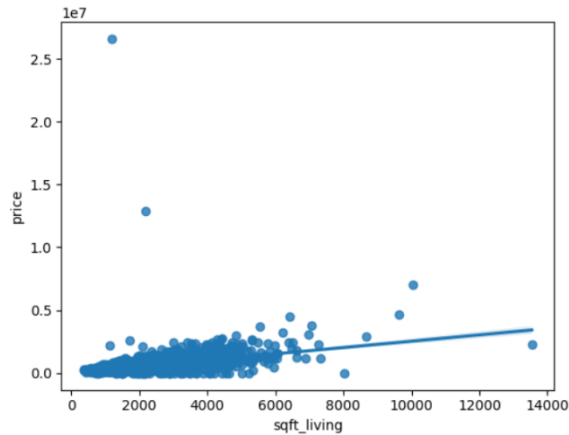
```
#4.3
plt.hist(df['price'], bins = 'auto')
plt.show()

import seaborn as sns
sns.regplot(x = df['sqft_living'], y = df['price'])
```

شکل 60: استفاده از دستورهای `plt.hist` و `sns.regplot`



شکل 61: نمودار توزیع قیمت



شکل 62: رسم نمودار قیمت برحسب ویژگی sqft_living

4. ستون Date را به دو ستون ماه و سال تبدیل کنید و این ستون را از دیتافریم حذف کنید.

به منظور تبدیل ستون Date به ستون‌های مجزا، از دستور `df['date'].str.split('-', expand = True)` استفاده می‌کنیم. این دستور، شروع به جدا کردن محتویات ستون Date می‌کند و هر زمان به علامت '-' برسد، متوقف شده و محتویات جدا شده را در یک ستون قرار می‌دهد. سپس دوباره شروع به کار کرده تا مجدداً به علامت '-' برسد. بدین ترتیب این دستور ستون Date را به سه ستون مجزای year، month و day تبدیل می‌کند؛ اما چون فقط باید ستون‌های year و month باقی بمانند و ستون‌های day و Date حذف شوند، از دستور `df.drop` استفاده کرده و آنها را حذف می‌کنیم (شکل 63). دیتافریم جدید در شکل 64 و 65 نشان داده شده است.

```
#4, 4
df[['year', 'month', 'day']] = df['date'].str.split('-', expand = True)
df = df.drop('date', axis = 1)
df = df.drop('day', axis = 1)
print(df)
```

شکل 63: تبدیل ستون date به دو ستون year و month

	price	bedrooms	bathrooms	sqft_living	sqft_lot	floors	\
0	3.130000e+05	3.0	1.50	1340	7912	1.5	
1	2.384000e+06	5.0	2.50	3650	9050	2.0	
2	3.420000e+05	3.0	2.00	1930	11947	1.0	
3	4.200000e+05	3.0	2.25	2000	8030	1.0	
4	5.500000e+05	4.0	2.50	1940	10500	1.0	
...	
4595	3.081667e+05	3.0	1.75	1510	6360	1.0	
4596	5.343333e+05	3.0	2.50	1460	7573	2.0	
4597	4.169042e+05	3.0	2.50	3010	7014	2.0	
4598	2.034000e+05	4.0	2.00	2090	6630	1.0	
4599	2.206000e+05	3.0	2.50	1490	8102	2.0	
...	
0	0	0	3	1340	0	1955	
1	0	4	5	3370	280	1921	
2	0	0	4	1930	0	1966	
3	0	0	4	1000	1000	1963	
4	0	0	4	1140	800	1976	
...	
4595	0	0	4	1510	0	1954	
4596	0	0	3	1460	0	1983	
4597	0	0	3	3010	0	2009	
4598	0	0	3	1070	1020	1974	
4599	0	0	4	1490	0	1990	

شکل 64: دیتافریم جدید

	yr_renovated	street	city	statezip	country
0	2005	18810 Densmore Ave N	Shoreline	WA 98133	USA
1	0	709 W Blaine St	Seattle	WA 98119	USA
2	0	26206-26214 143rd Ave SE	Kent	WA 98042	USA
3	0	857 170th Pl NE	Bellevue	WA 98008	USA
4	1992	9105 170th Ave NE	Redmond	WA 98052	USA
...
4595	1979	501 N 143rd St	Seattle	WA 98133	USA
4596	2009	14855 SE 10th Pl	Bellevue	WA 98007	USA
4597	0	759 Ilwaco Pl NE	Renton	WA 98059	USA
4598	0	5148 S Creston St	Seattle	WA 98178	USA
4599	0	18717 SE 258th St	Covington	WA 98042	USA

	year	month
0	2014	05
1	2014	05
2	2014	05
3	2014	05
4	2014	05
...
4595	2014	07
4596	2014	07
4597	2014	07
4598	2014	07
4599	2014	07

شکل 65: دیتافریم جدید - ادامه

5. داده‌ها را با نسبت 80 به 20 درصد به مجموعه‌های آموزش و آزمون تقسیم کنید و داده‌های آموزشی و آزمون را با استفاده از MinMaxScaler مقیاس کنید.

در این سوال، قیمت به عنوان تارگت در نظر گرفته شده و سایر ستون‌ها، ویژگی‌ها را تشکیل می‌دهند. پس با استفاده از دستورهای $X = df.values[:, 1 : 13]$ و $y = df.values[:, 0]$ ویژگی‌ها و تارگت را از هم جدا کرده و سپس با فراخوانی تابع `train_test_split` از کتابخانه `sklearn.model_selection`، داده‌ها را به دو بخش `train` و `test` با `test_size = 0.2` تقسیم می‌کنیم (شکل 66).

تابع `MinMaxScaler` مقادیر داده‌ها را به مقداری از 0 تا 1 مقیاس می‌کند. برای استفاده از این تابع، آن را از کتابخانه `sklearn.preprocessing` فراخوانی کرده و یک `object` با نام `scaler = MinMaxScaler()` را تعریف می‌کنیم. سپس با استفاده از دستور `scaler.fit(X_train)`، پارامترهای موردنیاز برای نرمالیزه کردن داده‌ها را از روی داده‌های `X_train` بدست آورده و با استفاده از دستورهای `scaler.transform(X_train)` و `scaler.transform(X_test)`، داده‌های آموزش و تست را نرمالیزه می‌کنیم (شکل 67).

```
#4.5
from sklearn.model_selection import train_test_split
X = df.values[:, 1 : 13]
print(X)
y = df.values[:, 0]
y = y.reshape((-1, 1))
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size = 0.2)
```

شکل 66: تعریف ویژگی و تارگت و تقسیم آنها به دو بخش `train` و `test`

```
from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
scaler = MinMaxScaler()
scaler.fit(X_train)
X_train = scaler.transform(X_train)
X_test = scaler.transform(X_test)
```

شکل 67: نرمالیزه کردن داده‌ها با استفاده از `MinMaxScaler`

6. یک مدل Multi-Layer Perceptron (MLP) ساده با 2 لایه پنهان یا بیشتر بسازید. بخشی از داده‌های آموزش را برای اعتبارسنجی کنار بگذارید و با انتخاب بهینه‌ساز و تابع اتلاف مناسب، مدل را آموزش دهید. نمودارهای اتلاف و R2 Score مربوط به آموزش و اعتبارسنجی را رسم و تحلیل کنید.

ابتدا کتابخانه‌های موردنیاز برای حل این سوال را اضافه می‌کنیم (شکل 68). علاوه بر کتابخانه‌های `numpy`، `pandas` و `matplotlib.pyplot`، کتابخانه جدیدی به نام `torch` نیز اضافه شده است. این کتابخانه متشکل از الگوریتم‌های یادگیری عمیق است و در مورد شبکه عصبی MLP به ما کمک می‌کند. کتابخانه دیگر، کتابخانه `torch.nn` است که امکانات لازم برای تعریف یک شبکه عصبی را فراهم می‌کند. کتابخانه `torch.optim` نیز فراخوانی می‌شود که شامل مجموعه‌ای از الگوریتم‌های بهینه‌سازی است. درنهایت با توجه به صورت سوال که رسم نمودار R2 Score را می‌خواهد، از کتابخانه `sklearn.metrics` تابع `r2_score` را فراخوانی می‌کنیم. این تابع با دریافت تارگت اصلی و تارگت پیش‌بینی شده، مشخص می‌کند که عملکرد شبکه عصبی تا چه حد خوب بوده است.

پس از اضافه کردن کتابخانه‌ها، یک کلاس MLP تعریف می‌کنیم که شامل آرگومان‌های `num_input` (تعداد نوروں‌های ورودی)، `num_hidden1`، `num_hidden2` و `num_hidden3` (تعداد نوروں‌های لایه‌های پنهان) و `num_output` (تعداد نوروں‌های خروجی) است. داخل کلاس از دستور `super(MLP, self).__init__()` استفاده می‌شود. این دستور تضمین می‌کند که کلاس، بتواند از متدها و امکانات کلاس‌های دیگر ارث ببرد. سه متغیر به صورت `self.fc[i] = nn.Linear(in_features, out_features)` تعریف می‌شود که هرکدام از آنها، لایه ورودی و لایه خروجی مخصوص به خود را دارند. پس از تعریف متغیرها، شروع به کدنویسی `forward_propagation` کنیم. در این بخش، تابع `forward_propagation` یک آرگومان به نام `x` را می‌پذیرد. سپس آن آرگومان از یک تابع فعال (در اینجا `relu`) با استفاده از دستور `nn.relu` عبور داده شده و مقدار آن برگردانده می‌شود. شکل 69 کدنویسی کلاس MLP را نشان می‌دهد.

پس از تعریف کلاس MLP، دیتاست را بارگذاری کرده و با استفاده از دستور `train_test_split` آن را به سه بخش آموزش، اعتبارسنجی و ارزیابی تقسیم می‌کنیم. سپس هریک از داده‌های `X_train`، `X_val` و `X_test` را با استفاده از `MinMaxScaler` نرمالیزه می‌کنیم (شکل 70).

برای آموزش داده‌ها، تابع `train` را تعریف می‌کنیم که دارای آرگومان‌های `model`، `optimizer`، `criterion`، `X_train`، `y_train`، `X_val` و `y_val` است.

فرآیند آموزش:

در داخل حلقه for که برای آموزش داده‌ها نوشته می‌شود، با استفاده از `model.train()` آموزش شروع می‌شود. دستور `optimizer.zero_grad` پارامترهای محاسبه شده برای گرادیان در هر epoch را دوباره به صفر برمی‌گرداند تا عملیات آموزش بتواند در هر epoch مستقل از epoch قبلی اتفاق بیفتد. دستور `yhat_train = model(X_train)` خروجی داده‌های آموزش داده شده را در متغیر `yhat_train` قرار می‌دهد.

دستور `train_loss = criterion(yhat_train, y_train)` با مقایسه مقدار تارگت پیش‌بینی شده (`yhat_train`) و تارگت اصلی (`y_train`)، مقدار اتلاف را محاسبه می‌کند.

دستور `train_loss.backward()` عملیات back propagation را برای محاسبه گرادیان `train_loss` با توجه به پارامترهای مدل انجام می‌دهد و دستور `optimizer.step()` پارامترهای مدل را براساس گرادیان‌های محاسبه شده و الگوریتم بهینه‌سازی انتخاب شده، آپدیت می‌کند.

دستور `train_loss_list.append(train_loss.item())` مقدار هر اتلاف را در لیست `train_loss_list` قرار می‌دهد.

دستور `train_r2score = r2_score(y_train, yhat_train.squeeze().detach().numpy())` با دریافت تارگت اصلی و تارگت پیش‌بینی شده، مقدار `r2 score` را محاسبه می‌کند. دستور `squeeze()` برای کاهش تعداد ابعاد به کار می‌رود و ورودی‌های تک‌بعدی را از ابعاد ماتریس حذف می‌کند. دستور `detach()` یک کپی از `tensor` را ایجاد می‌کند، بدون اینکه اطلاعاتی از نحوه محاسبه آن داشته باشد. این دستور تضمین می‌کند که پارامترهای مدل در این مرحله آپدیت نشود و مقادیر گرادیان تغییر نکنند. دستور `numpy` نیز برای دسترسی ما به امکانات کتابخانه `numpy` اضافه شده است. درنهایت مقدار `train_r2score` با استفاده از دستور `train_r2score_list.append(r2_score)` در یک لیست قرار می‌گیرد.

فرآیند آموزش در شکل 71 نشان داده شده است.

فرآیند اعتبارسنجی:

با استفاده از دستور `model.eval()` فرآیند اعتبارسنجی آغاز می‌شود.

دستور `with torch.no_grad()` تضمین می‌کند که در فرآیند اعتبارسنجی، هیچگونه محاسباتی برای گرادیان انجام نشود و مقدار آن تغییر نکند. سپس همان دستورات مرحله قبل را در اینجا برای داده‌های `X_val` به کار می‌بریم (توضیح کدها مشابه قبل است).

شکل 72 فرآیند اعتبارسنجی را نشان می‌دهد.

پس از پایان بخش‌های آموزش و اعتبارسنجی، نمودارهای اتلاف و `r2 score` را برای داده‌های آموزش و اعتبارسنجی رسم می‌کنیم (شکل 73).

```
#4.6

import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import torch
import torch.nn as nn
import torch.optim as optim
from sklearn.metrics import r2_score
```

شکل 68: اضافه کردن کتابخانه‌های موردنیاز

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
X = df.values[:, 1 : 13]
y = df.values[:, 0]
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size = 0.2)
X_train, X_val, y_train, y_val = train_test_split(X_train, y_train, test_size = 0.2)

from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
scaler = MinMaxScaler()
scaler.fit(X_train)
y_train = scaler.transform(y_train)
```

شکل 70: تقسیم دیتاست به سه بخش آموزش، اعتبارسنجی و ارزیابی و نرمال‌سازی آنها

```
model.eval()
with torch.no_grad():
    yhat_val = model(X_val)
    val_loss = criterion(yhat_val.squeeze(), y_val)
    validation_loss_list.append(val_loss.item())
    r2score = r2_score(y_val, yhat_val.squeeze().detach().numpy())
    r2score_list.append(r2score)
```

شکل 72: فرآیند اعتبارسنجی

```
class MLP(nn.Module):
    def __init__(self, num_input, num_hidden1, num_hidden2, num_hidden3, num_output):
        super(MLP, self).__init__()
        self.fc1 = nn.Linear(num_input, num_hidden1)
        self.fc2 = nn.Linear(num_hidden1, num_hidden2)
        self.fc3 = nn.Linear(num_hidden2, num_hidden3)
        self.fc4 = nn.Linear(num_hidden3, num_output)

    def forward(self, x):
        x = torch.relu(self.fc1(x))
        x = torch.relu(self.fc2(x))
        x = torch.relu(self.fc3(x))
        x = self.fc4(x)
        return x
```

شکل 69: کلاس MLP

```
def train(model, optimizer, criterion, X_train, y_train, X_val, y_val, num_epoch = 1000):
    train_loss_list = []
    validation_loss_list = []
    train_r2score_list = []
    r2score_list = []

    for i in range(num_epoch):
        model.train()
        optimizer.zero_grad()
        yhat_train = model(X_train)
        train_loss = criterion(yhat_train.squeeze(), y_train)
        train_loss.backward()
        optimizer.step()
        train_loss_list.append(train_loss.item())
        train_r2score = r2_score(y_train, yhat_train.squeeze().detach().numpy())
        train_r2score_list.append(train_r2score)
```

شکل 71: فرآیند آموزش

```
plt.plot(train_loss_list, color = 'red', label = 'train')
plt.plot(validation_loss_list, color = 'blue', label = 'validation')
plt.xlabel('epoch')
plt.ylabel('loss')
plt.legend()
plt.show()

plt.plot(train_r2score_list, color = 'red', label = 'train')
plt.plot(r2score_list, color = 'blue', label = 'validation')
plt.xlabel('epoch')
plt.ylabel('r2score')
plt.legend()
plt.show()
```

شکل 73: کدنویسی برای رسم نمودارهای Loss و `r2 score`

اینک نوشتن تابع train به پایان رسیده است و باید با استفاده از دستور torch.Tensor، آرایه دیتاها به Pytorch tensor تبدیل شود (شکل 74).

در ادامه یک نمونه mlp از کلاس MLP با آرگومان‌های num_input = 12 (تعداد ویژگی‌ها)، num_hidden1 = 50، num_hidden2 = 100، num_hidden3 = 150 و num_output = 1 (تعداد تارگت‌ها) ایجاد می‌کنیم. سپس با استفاده از دستور optim.Adam الگوریتم بهینه‌سازی Adam و به کمک دستور nn.MSELoss() تابع اتلاف MSE را فراخوانی می‌کنیم و آموزش و ارزیابی را انجام می‌دهیم (شکل 75).

نمودارهای اتلاف و r2 score به ترتیب در شکل‌های 76 و 77 (برای داده‌های train و validation) نمایش داده شده‌اند. همچنین نتیجه عملکرد شبکه عصبی برای داده‌های ارزیابی در شکل 78 نشان داده شده است. همانطور که از شکل‌ها استنتاج می‌شود، دقت ارزیابی شبکه عصبی چندان بالا نیست ($r2 \text{ score} \approx 0.33$). برای افزایش عملکرد شبکه عصبی چندین راهکار وجود دارد که در ادامه آمده است:

1. می‌توان تعداد epoch را افزایش داد.
2. می‌توان $lr = 0.001$ (learning rate) را کاهش داد.
3. می‌توان تعداد لایه‌های پنهان شبکه عصبی را افزایش داد.
4. می‌توان تعداد نوروں‌های لایه‌های پنهان را افزایش داد.
5. می‌توان از توابع اتلاف و توابع بهینه‌ساز متفاوتی استفاده کرد.

```
X_train = torch.Tensor(X_train)
y_train = y_train.astype(float)
y_train = torch.Tensor(y_train)
X_val = torch.Tensor(X_val)
y_val = y_val.astype(float)
y_val = torch.Tensor(y_val)
X_test = torch.Tensor(X_test)
y_test = y_test.astype(float)
y_test = torch.Tensor(y_test)
```

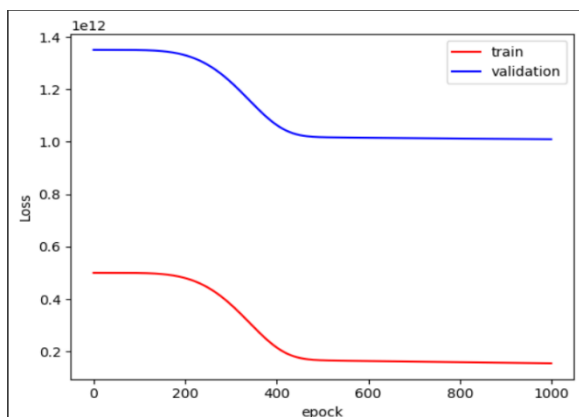
شکل 74: استفاده از دستور torch.Tensor

```
mlp = MLP(12, 50, 100, 150, 1)
optimizer = optim.Adam(mlp.parameters(), lr = 0.001)
criterion = nn.MSELoss()
mlp = train(mlp, optimizer, criterion, X_train, y_train, X_val, y_val, num_epoch = 1000)

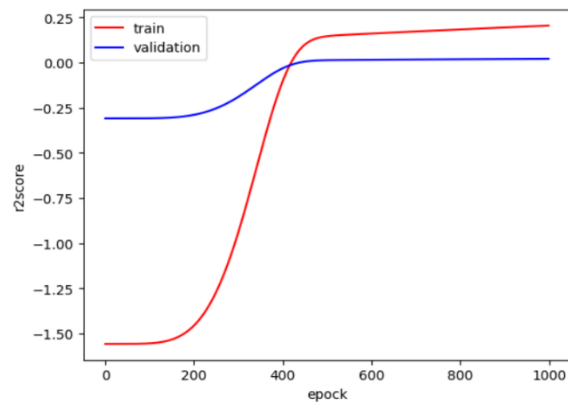
mlp.eval()
with torch.no_grad():
    yhat = mlp(X_test)
    test_loss = criterion(yhat.squeeze(), y_test)
    test_r2score = r2_score(y_test, yhat.squeeze().detach().numpy())

print("Loss: " + str(test_loss) + "R2 Score: " + str(test_r2score))
```

شکل 75: ایجاد یک نمونه کلاس mlp و آموزش مدل با دیتاست موردنظر



شکل 76: نمودار Loss



شکل 77: نمودار r2 score

Loss: tensor(9.2773e+10) R2 Score: 0.326733937028881

شکل 78: نمایش عملکرد شبکه عصبی MLP

7. فرآیند سوال قبل با یک بهینه‌ساز و تابع اتلاف جدید انجام داده و نتایج را مقایسه و تحلیل کنید.

تغییر تابع بهینه‌ساز:

در این مرحله تابع بهینه‌ساز را از Adam به Adamax تغییر می‌دهیم (شکل 79).

نمودارهای اتلاف و r2 score به ترتیب در شکل‌های 80 و 81 (برای داده‌های train و validation) نمایش داده شده‌اند. همچنین نتیجه عملکرد شبکه عصبی برای داده‌های ارزیابی در شکل 82 نشان داده شده است.

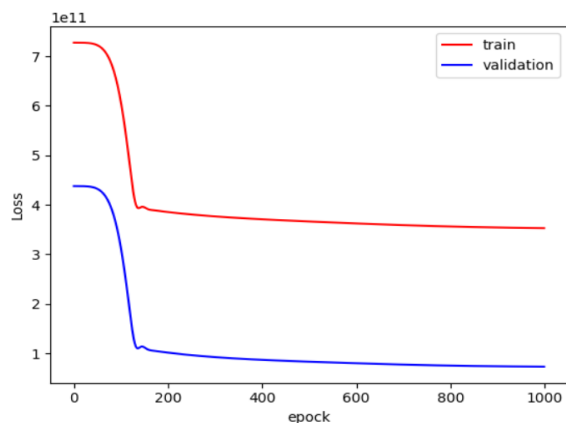
همانطور که دیده می‌شود، دقت شبکه عصبی نسبت به قبل افزایش یافته است ($r2 \text{ score} \approx 0.5$).

```
mlp2 = MLP(12, 50, 100, 150, 1)
optimizer = optim.Adamax(mlp2.parameters(), lr = 0.01)
criterion = nn.MSELoss()
mlp = train(mlp2, optimizer, criterion, X_train, y_train, X_val, y_val, num_epoch = 1000)

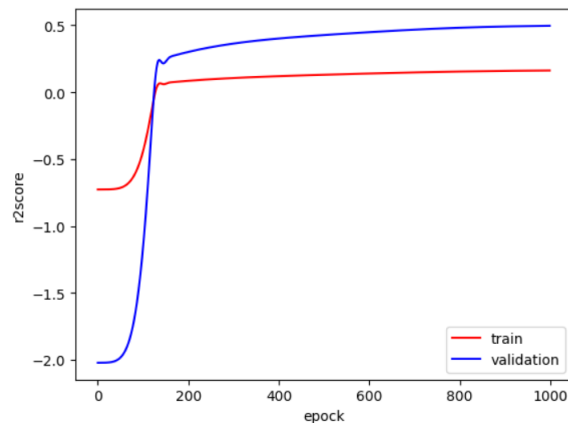
mlp2.eval()
with torch.no_grad():
    yhat = mlp2(X_test)
    test_loss = criterion(yhat.squeeze(), y_test)
    test_r2score = r2_score(y_test, yhat.squeeze().detach().numpy())

print("Loss: " + str(test_loss) + " R2 Score: " + str(test_r2score))
```

شکل 79: ایجاد کلاس mlp2 و تغییر تابع بهینه‌ساز به Adamax



شکل 80: نمودار Loss



شکل 81: نمودار r2 score

Loss: tensor(6.1958e+10) R2 Score: 0.5058299758424991

شکل 82: نمایش عملکرد شبکه عصبی MLP

تغییر تابع اتلاف:

در این مرحله تابع اتلاف را از MSE Loss به Huber Loss تغییر می‌دهیم (شکل 82).

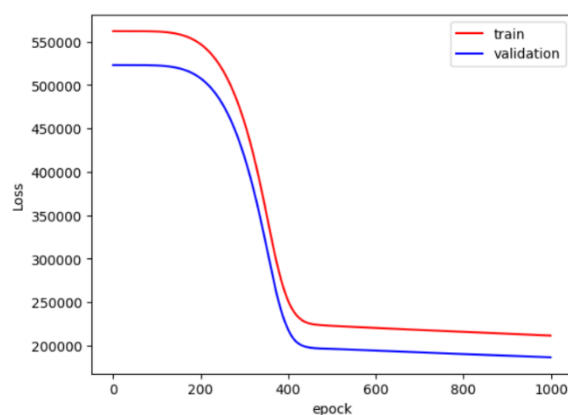
نمودارهای اتلاف و r2 score به ترتیب در شکل‌های 83 و 84 (برای داده‌های train و validation) نمایش داده شده‌اند. همچنین نتیجه عملکرد شبکه عصبی برای داده‌های ارزیابی در شکل 85 نشان داده شده است.

همانطور که دیده می‌شود، دقت شبکه عصبی با تابع اتلاف Huber Loss نسبت به قبل کاهش پیدا کرده است (r2 score ≈ 0.245).

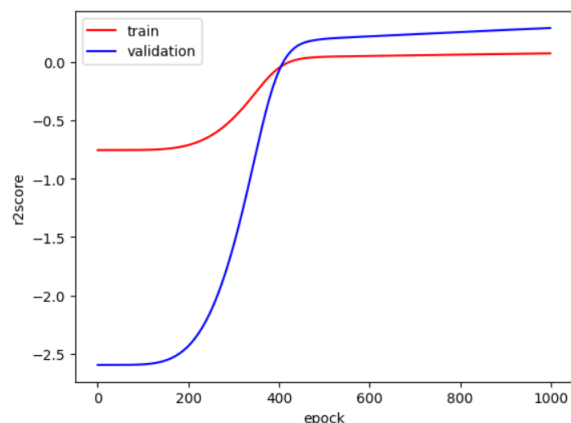
```
mlp3 = MLP(12, 50, 100, 150, 1)
optimizer = optim.Adam(mlp3.parameters(), lr = 0.001)
criterion = nn.HuberLoss()
mlp = train(mlp3, optimizer, criterion, X_train, y_train, X_val, y_val, num_epoch = 1000)

mlp2.eval()
with torch.no_grad():
    yhat = mlp3(X_test)
    test_loss = criterion(yhat.squeeze(), y_test)
    test_r2score = r2_score(y_test, yhat.squeeze().detach().numpy())
print("Loss: " + str(test_loss) + " R2 Score: " + str(test_r2score))
```

شکل 82: ایجاد کلاس mlp3 و تغییر تابع اتلاف به Huber Loss



شکل 83: نمودار Loss



Loss: tensor(190513.2969)R2 Score: 0.24518736579748313

شکل 85: نمایش عملکرد شبکه عصبی MLP

شکل 84: نمودار r2 score

بنابراین بهترین نتیجه زمانی حاصل می شود که تابع اتلاف MSELoss و تابع بهینه ساز Adamax باشد.

8. پنج داده را به صورت تصادفی از مجموعه ارزیابی انتخاب کرده و قیمت پیش بینی شده را به همراه قیمت واقعی نشان دهید. قیمت پیش بینی شده با قیمت واقعی چقدر تفاوت دارد؟ آیا این عملکرد مناسب است؟ برای بهبود آن چه پیشنهادی دارید؟

ابتدا برای اینکه تنسورهای y_{test} (تارگت اصلی) و y_{hat} (تارگت پیش بینی شده) دارای ابعاد یکسانی باشند، کتابخانه tensorflow را فراخوانی کرده و با اعمال دستور `y_test.reshape([1, 920])` و `y_hat.reshape([1, 920])` برای آنها، ابعاد آنها را تغییر داده و با هم برابر می کنیم. سپس با استفاده از حلقه `for`، پنج ایندکس تصادفی در بازه 0 تا تعداد داده های ارزیابی تولید کرده و مقدار y_{test} و y_{hat} متناظر آنها را نمایش می دهیم (شکل 86).

همانطور که در شکل 87 دیده می شود، قیمت اصلی و قیمت پیش بینی شده با دقت خوبی به هم نزدیک هستند؛ اما برای بهبود عملکرد شبکه عصبی، همانطور که پیش تر توضیح داده شد، می توان از راهکارهای زیر استفاده کرد:

1. می توان تعداد epoch را افزایش داد.

2. می‌توان $lr = 0.001$ (learning rate) را کاهش داد.
3. می‌توان تعداد لایه‌های پنهان شبکه عصبی را افزایش داد.
4. می‌توان تعداد نوروهای لایه‌های پنهان را افزایش داد.
5. می‌توان از توابع اتلاف و توابع بهینه‌ساز متفاوتی استفاده کرد.

```
#d4.8
import tensorflow as tf

mlp = MLP(12, 50, 100, 150, 1)
optimizer = optim.Adamax(mlp.parameters(), lr = 0.01)
criterion = nn.MSELoss()
mlp = train(mlp, optimizer, criterion, x_train, y_train, x_val, y_val, num_epoch = 1000)

mlp.eval()
with torch.no_grad():
    yhat = mlp(X_test)
    test_loss = criterion(yhat.squeeze(), y_test)
    test_r2score = r2_score(y_test, yhat.squeeze().detach().numpy())

print("Loss: " + str(test_loss) + "R2 Score: " + str(test_r2score))

y_test.reshape([1, 920])
yhat.reshape([1, 920])

for i in range(0, 5):
    n = np.random.randint(0, int(len(y)* 0.2))
    print("y_test: " + str(y_test[n]))
    print("predicted y: " + str(yhat[n]))
    print("\n")
```

شکل 86: کدنویسی برای نمایش قیمت اصلی و پیش‌بینی شده پنج داده ارزیابی تصادفی

```
y_test: tensor(314500.)
predicted y: tensor([481990.1875])

y_test: tensor(370000.)
predicted y: tensor([320040.4688])

y_test: tensor(550000.)
predicted y: tensor([499390.])

y_test: tensor(445000.)
predicted y: tensor([636474.5000])

y_test: tensor(620000.)
predicted y: tensor([601716.3750])
```

شکل 87: نمایش قیمت اصلی و پیش‌بینی شده پنج داده ارزیابی تصادفی

سوال پنجم

1. مجموعه داده Iris را فراخوانی کنید و روش‌های تحلیل داده‌ای که آموخته‌اید را روی آن به کار ببندید. داده‌ها را با نسبتی دلخواه و مناسب به مجموعه‌های آموزش و ارزیابی تقسیم کنید.

دیتاست Iris شامل اطلاعات سه نوع متفاوت گیاه (Setosa، Versicolour و Virginica) نظیر طول کاسبرگ، عرض کاسبرگ، طول گلبرگ و عرض گلبرگ است (4 ویژگی). تعداد کل نمونه‌ها برابر 150، 50 نمونه برای هر گیاه، است؛ به طوریکه پنجاه نمونه اول برای Setosa (کلاس 0)، پنجاه نمونه دوم برای Versicolour (کلاس 1) و پنجاه نمونه آخر برای Virginica (کلاس 2) است. ماتریس‌ها ویژگی (X) و تارگت (y) را از دیتاست جدا کرده و با استفاده از دستور train_test_split آنها را به دو بخش آموزش و ارزیابی با $\text{test_size} = 0.3$ تقسیم می‌کنیم.

```
#5.1
import pandas as ps
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import datasets
from sklearn.model_selection import train_test_split

df = datasets.load_iris()
x = df['data']
y = df['target']
y = y.reshape((-1, 1))
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size = 0.3)
```

شکل 88: فراخوانی دیتاست Iris، ایجاد ماتریس ویژگی و تارگت و ایجاد مجموعه‌های آموزش و ارزیابی

2. با استفاده از روش‌های آماده پایتون، سه مدل بر مبنای رگرسیون لجستیک، MLP و شبکه‌های عصبی پایه شعاعی (RBF) را تعریف کرده و روی داده‌ها آموزش دهید. نتایج روی داده‌های ارزیابی را حداقل با چهار شاخص و ماتریس درهم‌ریختگی نشان داده و تحلیل کنید. در انتخاب فرایارامترها آزاد هستید؛ اما لازم است که نتایج را به صورت کامل مقایسه و تحلیل کنید.

در مرحله اول شاخص‌های ارزیابی موردنظر را به صورت توابع جداگانه تعریف می‌کنیم.

شاخص ارزیابی accuracy:

این شاخص نسبت تعداد پیش‌بینی‌های صحیح به کل پیش‌بینی‌ها را نشان می‌دهد (شکل 89 و 90). اگر معیار accuracy برای یک کلاس‌بندی 90% باشد، بدین معناست که مدل از 100 نمونه، 90 نمونه را به درستی پیش‌بینی کرده است.

شاخص ارزیابی precision:

این شاخص نسبت تعداد پیش‌بینی‌های درست مثبت را به تعداد پیش‌بینی‌های مثبت نشان می‌دهد (شکل 91). اگر معیار precision برای یک کلاس‌بندی $30\% = \frac{1}{3}$ باشد، بدین معناست که مدل 3 بار یک کلاس مشخص را تشخیص داده است، اما تشخیص آن فقط یک بار درست بوده است. برای پیاده‌سازی تابع آن در پایتون، ابتدا معیار precision را برای هر کلاس به طور جداگانه محاسبه کرده و سپس با توجه به شکل 92، معیارهای محاسبه شده را با هم جمع و تقسیم بر تعداد معیارها می‌کنیم تا معیار اصلی (برای کل فرآیند کلاس‌بندی) بدست آید (شکل 93).

شاخص ارزیابی recall:

این شاخص نشان می‌دهد که چه تعداد از موارد مثبت واقعی را توانستیم با مدل خود پیش‌بینی کنیم (شکل 94). اگر معیار recall برای یک کلاس‌بندی 20% باشد، بدین معناست که مدل تنها 1 نمونه را درست پیش‌بینی کرده است. برای پیاده‌سازی تابع آن در پایتون، ابتدا معیار recall را برای هر کلاس به طور جداگانه محاسبه کرده و سپس با توجه به شکل 95، معیارهای محاسبه شده را با هم جمع و تقسیم بر تعداد معیارها می‌کنیم تا معیار اصلی (برای کل فرآیند کلاس‌بندی) بدست آید (شکل 96).

شاخص ارزیابی F1 score:

این شاخص یک ایده ترکیبی در مورد معیارهای precision و recall می‌دهد و زمانی که Precision برابر با Recall باشد، حداکثر است (شکل 97 و 98).

ماتریس درهم‌ریختگی:

برای تعریف تابع ماتریس درهم‌ریختگی، از کتابخانه `sklearn.metrics` تابع `confusion_matrix` را فراخوانی کرده و از آن استفاده می‌کنیم (شکل 99).

$$\text{Accuracy} = \frac{\text{Correct predictions}}{\text{All predictions}}$$

شکل 89: فرمول accuracy

$$\text{Precision}_{\text{Class A}} = \frac{TP_{\text{Class A}}}{TP_{\text{Class A}} + FP_{\text{Class A}}}$$

شکل 91: فرمول precision

$$\text{Recall}_{\text{Class A}} = \frac{TP_{\text{Class A}}}{TP_{\text{Class A}} + FN_{\text{Class A}}}$$

شکل 94: فرمول recall

$$\text{Recall}_{\text{Macro-average}} = \frac{\text{Recall}_{\text{Class A}} + \text{Recall}_{\text{Class B}} + \dots \text{Recall}_{\text{Class N}}}{N}$$

شکل 95: معیار recall میانگین

```
def accuracy(yhat, y):
    n = 0
    for i in range(0, len(y)):
        if (y[i] == yhat[i]):
            n = n + 1
    a = n/len(y)
    return a
```

شکل 90: پیاده‌سازی تابع accuracy

$$\text{Precision}_{\text{Macro-average}} = \frac{\text{Precision}_{\text{Class A}} + \text{Precision}_{\text{Class B}} + \dots \text{Precision}_{\text{Class N}}}{N}$$

شکل 92: معیار precision میانگین

$$F1 = 2 \cdot \frac{\text{Precision} \times \text{Recall}}{\text{Precision} + \text{Recall}}$$

شکل 97: فرمول F1 score

```
def F1score(p, r):
    a = (2*p*r) / (p + r)
    return a
```

شکل 98: پیاده‌سازی تابع F1score

```
from sklearn.metrics import confusion_matrix
import seaborn as sns
def confusion_m(y, yhat):
    cm = confusion_matrix(y, yhat)
    sns.heatmap(cm, annot=True, xticklabels=['setosa', 'versicolour', 'virginica'], yticklabels=['setosa', 'versicolour', 'virginica'])
    plt.xlabel('prediction')
    plt.ylabel('actual')
    plt.title('Confusion Matrix')
    plt.show()
```

شکل 99: پیاده‌سازی تابع confusion_m

```

def precision(yhat, y):
    TP_0 = 0
    FP_0 = 0
    TP_1 = 0
    FP_1 = 0
    TP_2 = 0
    FP_2 = 0
    for i in range(len(y)):
        if (y[i] == 0):
            if (yhat[i] == 0):
                TP_0 = TP_0 + 1
            if (yhat[i] == 1):
                if (y[i] != 0):
                    FP_0 = FP_0 + 1
        if (y[i] == 1):
            if (yhat[i] == 1):
                TP_1 = TP_1 + 1
            if (yhat[i] == 0):
                if (y[i] != 1):
                    FP_1 = FP_1 + 1
        if (y[i] == 2):
            if (yhat[i] == 2):
                TP_2 = TP_2 + 1
            if (yhat[i] == 0):
                if (y[i] != 2):
                    FP_2 = FP_2 + 1
    a_0 = TP_0 / (TP_0 + FP_0)
    a_1 = TP_1 / (TP_1 + FP_1)
    a_2 = TP_2 / (TP_2 + FP_2)
    a = (a_0 + a_1 + a_2) / 3
    return a

```

شکل 93: پیاده‌سازی تابع precision

```

def recall(yhat, y):
    TP_0 = 0
    FN_0 = 0
    TP_1 = 0
    FN_1 = 0
    TP_2 = 0
    FN_2 = 0
    for i in range(len(y)):
        if (y[i] == 0):
            if (yhat[i] == 0):
                TP_0 = TP_0 + 1
            else:
                FN_0 = FN_0 + 1
        if (y[i] == 1):
            if (yhat[i] == 1):
                TP_1 = TP_1 + 1
            else:
                FN_1 = FN_1 + 1
        if (y[i] == 2):
            if (yhat[i] == 2):
                TP_2 = TP_2 + 1
            else:
                FN_2 = FN_2 + 1
    a_0 = TP_0 / (TP_0 + FN_0)
    a_1 = TP_1 / (TP_1 + FN_1)
    a_2 = TP_2 / (TP_2 + FN_2)
    a = (a_0 + a_1 + a_2) / 3
    return a

```

شکل 96: پیاده‌سازی تابع recall

پس از تعریف شاخص‌های ارزیابی، به سراغ کلاس‌بندی می‌رویم.

کلاس‌بندی LogisticRegression (استفاده از کتابخانه پایتون):

از کتابخانه `sklearn.linear_model` تابع `LogisticRegression` را فراخوانی می‌کنیم و یک مدل با آن طبقه‌بندی می‌سازیم. سپس با استفاده از دستور `model.fit(X_train, y_train)` مدل را آموزش داده و با استفاده از دستور `yhat = model.predict(X_test)` داده‌های ارزیابی را پیش‌بینی می‌کنیم. نتایج `yhat` را به همراه `y_test` به شاخص‌های ارزیابی داده و نتایج را نمایش می‌دهیم (شکل 100).

شکل 101 نتایج ارزیابی و شکل 102 ماتریس درهم‌ریختگی را نشان می‌دهد. همانطور که در شکل 101 دیده می‌شود، تمام شاخص‌های ارزیابی دقت بالای 0.95 را نشان می‌دهند که نشانه عملکرد بسیار خوب `LogisticRegression` است. همچنین با توجه به ماتریس درهم‌ریختگی، مدل فقط در دو مورد پیش‌بینی اشتباه داشته است.

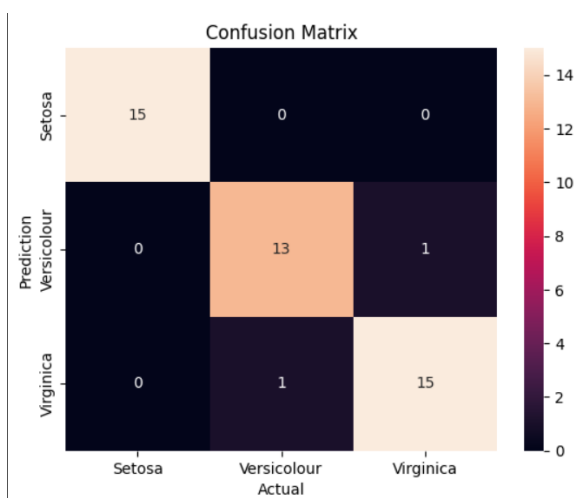
```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
model = LogisticRegression(random_state = 73)
model.fit(X_train, y_train)
yhat = model.predict(X_test)
a1 = accuracy(yhat, y_test)
p = precision(yhat, y_test)
r = recall(yhat, y_test)
F = F1score(p, r)
cm = confusion_m(yhat, y_test)
print('\n' + '\n')
print("The 'accuracy' of 'LogisticRegression': " + str(a1))
print("The 'precision' of 'LogisticRegression': " + str(p))
print("The 'recall' of 'LogisticRegression': " + str(r))
print("The 'F1score' of 'LogisticRegression': " + str(F))
```

```
The 'accuracy' of 'LogisticRegression': 0.9555555555555556
The 'precision' of 'LogisticRegression': 0.9553571428571429
The 'recall' of 'LogisticRegression': 0.9553571428571429
The 'F1score' of 'LogisticRegression': 0.9553571428571429
```

شکل 101: نمایش نتایج ارزیابی کتابخانه آماده

LogisticRegression

شکل 100: استفاده از کتابخانه آماده LogisticRegression



شکل 102: ماتریس درهم‌ریختگی کتابخانه آماده

LogisticRegression

کلاس‌بندی LogisticRegression (بدون استفاده از کتابخانه پایتون):

در این مرحله، یک تابع predict، یک تابع gradient و یک تابع gradient_descent تعریف می‌شود. سپس ماتریسی از w به صورت تصادفی انتخاب شده و با گام آموزش $\eta = 0.001$ و تعداد دوره آموزش $\text{epoch} = 500$ ، فرآیند آموزش انجام می‌شود. پس از آموزش مدل، داده‌های ارزیابی به تابع predict داده می‌شوند تا تارگت آنها پیش‌بینی شود (شکل 103).

شکل 104 نتایج ارزیابی و شکل 105 ماتریس درهم‌ریختگی را نشان می‌دهد. نتایج بدست آمده در این مرحله دقیقاً مشابه نتایج بدست آمده از کتابخانه آماده LogisticRegression است.

```
def predict(x, w):
    y_ = x @ w
    y_hat = 1 / (1 + np.exp(-(y_)))
    return y_hat

def gradient(x, y, y_hat):
    g = (x.T @ (y_hat - y)) / len(y)
    return g

def gradient_descent(w, eta, g):
    w -= eta*g
    return w

w = np.random.randn(4, 1)

eta = 0.001
epoch = 500

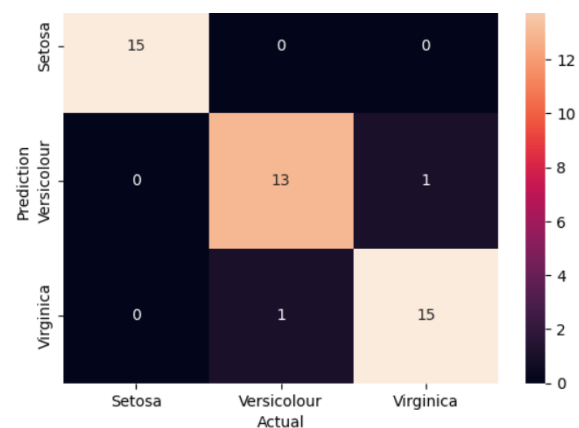
for i in range(0, epoch):
    y_hat = predict(X_train, w)
    g = gradient(X_train, y_train, y_hat)
    w = gradient_descent(w, eta, g)

y_hat = predict(X_test, w)
cm = confusion_m(y_test, yhat)
print('\n' + '\n')
print("The 'accuracy' of 'LogisticRegression': " + str(a1))
print("The 'precision' of 'LogisticRegression': " + str(p))
print("The 'recall' of 'LogisticRegression': " + str(r))
print("The 'F1score' of 'LogisticRegression': " + str(F))
```

شکل 103: پیاده‌سازی LogisticRegression به صورت scratch

```
The 'accuracy' of 'LogisticRegression': 0.9555555555555556
The 'precision' of 'LogisticRegression': 0.9553571428571429
The 'recall' of 'LogisticRegression': 0.9553571428571429
The 'F1score' of 'LogisticRegression': 0.9553571428571429
```

شکل 104: نمایش نتایج ارزیابی LogisticRegression به صورت scratch



شکل 105: ماتریس درهم‌ریختگی LogisticRegression به صورت scratch

کلاس‌بندی MLP (استفاده از کتابخانه پایتون):

ابتدا با استفاده از کتابخانه آماده `sklearn.neural_network` تابع `MLPClassifier` را فراخوانی کرده و سپس یک مدل از آن را می‌سازیم. تعداد لایه‌های پنهان را برابر 3 و تعداد نورون‌های هر لایه پنهان را به ترتیب 50، 20 و 5 انتخاب می‌کنیم. همچنین تعداد دوره آموزشی را برابر `max_iter = 500` قرار می‌دهیم. پس از ایجاد مدل، با استفاده از دستور `model.fit(X_train, y_train)` مدل را آموزش داده و با استفاده از دستور `yhat = model.predict(X_test)` داده‌های ارزیابی را پیش‌بینی می‌کنیم. در نهایت نتایج `yhat` را به همراه `y_test` به شاخص‌های ارزیابی داده و نتایج را نمایش می‌دهیم (شکل 106).

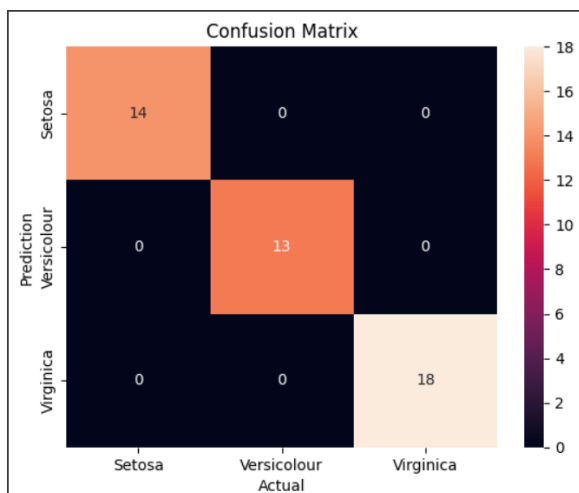
شکل 107 نتایج ارزیابی و شکل 108 ماتریس درهم‌ریختگی را نشان می‌دهد. همانطور که در شکل 107 دیده می‌شود، تمام شاخص‌های ارزیابی دقت 1 را نشان می‌دهند که بسیار ایده‌آل است. همچنین با توجه به ماتریس درهم‌ریختگی، مدل همه نمونه‌ها را درست پیش‌بینی کرده است.

```
from sklearn.neural_network import MLPClassifier
model = MLPClassifier(hidden_layer_sizes = (50, 20, 5), max_iter = 500, random_state = 73)
model.fit(X_train, y_train)
yhat = model.predict(X_test)
a = accuracy(yhat, y_test)
p = precision(yhat, y_test)
r = recall(yhat, y_test)
F = F1score(p, r)
cm = confusion_matrix(y_test, yhat)
print('\n' + '\n')
print("The 'accuracy' of 'MLP': " + str(a))
print("The 'precision' of 'MLP': " + str(p))
print("The 'recall' of 'MLP': " + str(r))
print("The 'F1score' of 'MLP': " + str(F))
```

شکل 106: استفاده از کتابخانه آماده `MLPClassifier`

```
The 'accuracy' of 'MLP': 1.0
The 'precision' of 'MLP': 1.0
The 'recall' of 'MLP': 1.0
The 'F1score' of 'MLP': 1.0
```

شکل 107: نمایش نتایج ارزیابی کتابخانه آماده `MLPClassifier`



شکل 108: ماتریس درهم‌ریختگی کتابخانه آماده `MLPClassifier`

کلاس‌بندی RBF (استفاده از کتابخانه پایتون):

از کتابخانه `sklearn.svm` تابع `SVC` را فراخوانی کرده و با استفاده از دستور `model = SVC(kernel = 'rbf')` یک مدل RBF ایجاد می‌کنیم. پس از ایجاد مدل، با استفاده از دستور `model.fit(X_train, y_train)` مدل را آموزش داده و با استفاده از دستور `yhat = model.predict(X_test)` داده‌های ارزیابی را پیش‌بینی می‌کنیم. در نهایت نتایج `yhat` را به همراه `y_test` به شاخص‌های ارزیابی داده و نتایج را نمایش می‌دهیم (شکل 109).

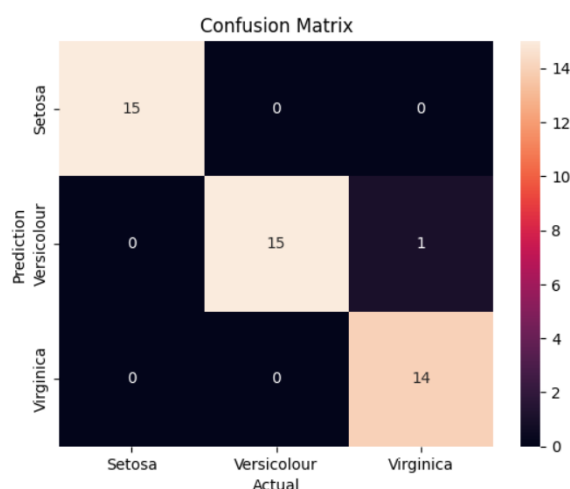
شکل 110 نتایج ارزیابی و شکل 111 ماتریس درهم‌ریختگی را نشان می‌دهد. همانطور که در شکل 110 دیده می‌شود، شاخص ارزیابی بیشتر از 0.97 است که نشان‌دهنده عملکرد بسیار خوب RBF است. همچنین با توجه به ماتریس درهم‌ریختگی، مدل فقط در یک مورد پیش‌بینی اشتباه داشته است.

```
from sklearn.svm import SVC
model = SVC(kernel = 'rbf')
model.fit(X_train, y_train)
yhat = model.predict(X_test)
a = accuracy(yhat, y_test)
p = precision(yhat, y_test)
r = recall(yhat, y_test)
F = F1score(p, r)
cm = confusion_m(y_test, yhat)
print('\n' + '\n')
print("The 'accuracy' of 'MLP': " + str(a))
print("The 'precision' of 'MLP': " + str(p))
print("The 'recall' of 'MLP': " + str(r))
print("The 'F1score' of 'MLP': " + str(F))
```

```
The 'accuracy' of 'MLP': 0.9777777777777777
The 'precision' of 'MLP': 0.9777777777777779
The 'recall' of 'MLP': 0.9791666666666666
```

شکل 110: نمایش نتایج ارزیابی کتابخانه آماده SVC

شکل 109: استفاده از کتابخانه آماده SVC



شکل 111: ماتریس درهم‌ریختگی کتابخانه آماده SVC

به عنوان نتیجه‌گیری این بخش، عملکرد شبکه عصبی MLP از دو شبکه RBF و LogisticRegression بهتر است. همچنین در مقایسه بین RBF و LogisticRegression، RBF از دقت بالاتری برخوردار است.