2022年10月24日(月)5限 @研究棟A302

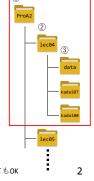
# プログラミングA2 第4回

演習課題

### 準備

- 1. デスクトップなどの任意の場所に
- 2.1.の下に
- 3. 2.の下に

課題07、課題08用のフォルダを 作成する



※必ずしも、このようなディレクトリ構造でなくてもOK

2

## 注意点

1

3

- ●採点の都合上、 指示された要件を満たすコードを実装すること
- ●授業時間中に提出された場合は2点満点
- ●授業時間外に提出された場合は1点満点
- ●授業時間中に1問も提出できなかった場合は、 学修支援センターで指導・チェックを受けること ※チェックだけでもOK ※1問だけ終わっていない状況でも、LSCに行くことはもちろんOK
- ●授業時間外の質問は、Slackにて伏見が受け付ける (24時間365日営業)

### <mark>5限</mark>課題チェックの流れ

1. 受講生:課題ができたら、#授業中 課題チェック依頼 に 依頼文を投稿する

- 例:「課題03のチェックをお願いします」

2. TASA: スレッドに返信する で応答する - 例:「チェックするので,DM送ってください」

- 3. 受講生: 担当TASAにDMで課題プログラムを送信する
- 4. TASA:
  - 1. DMでフィードバック (正解/不正解ならどこが悪いのかを簡単に)
  - 2. 済を付ける
- **5. 受講生:**Moodleに提出する
- **6. TASA:**Moodle に点数を入力する (あとで一気に入力する場合もある)

4

4

### <mark>時間外</mark>課題チェックの流れ

時間内に1問も提出できなかった場合は,

学修支援センター(LSC)で指導・チェックを受けること

- ・意図:理解できていない可能性が高い**→**理解度を高める
- ・利点:加点が保証される(独自で提出して間違っていたら0点)
- 1. 受講生: 課題ができたら, Moodle に提出する

### ※時間外提出の場合は、Slackでのチェック依頼不要

- ●LSCでチェック済の場合:
- **2. 教員:**その日のうちに**Moodle**に**加点**する
- LSCで未チェックの場合:
- 2. TASA: 次回講義時間中に採点, Moodle に点数を入力する

### 授業中質疑応答の流れ

- ●緊急案件の場合
  - 挙手によりTASAを呼ぶ
- 上記以外の場合
  - Slackの #授業中 3 0 2 質問ボックス or #授業中 3 0 3 質問ボックスに質問内容を書き込む.
  - 質問内容を書くときは、エラー内容、スクショ、コード のコピペなどを投稿すること.
  - 込み入った内容でテキスト化するのが面倒なときは, 「対面希望」とおおよその座席を書き込む.
  - 順番に呼び出すなどして教員が対応する.

#### 基本的にSlackに投稿された順に対応する

6

6

5

### 【課題 07: shiritori.py】

しりとりの要領でポケモンの名前を順に抽出する iterable なクラスとそのイテレータクラスを実装せよ. 採点の都合上,以下の要件を満たすこととする:

- (1) iterable な Zukan クラスを定義する;
  - (a) Zukan クラスが iterable になるように、適切な特殊メソッドを追加する;
  - (b) ただし、Zukan クラス自体はイテレータではないことに注意する:
- (2) iterable な Zukan クラスに対応するイテレータクラスを定義する;
  - (a) イニシャライザで、Zukan クラスのインスタンスを受け取り、インスタンス変数に設定する;
  - (b) イニシャライザで、Zukan クラスのインスタンスから名前文字列をランダムに 1 つ選び、インスタンス変数 に設定する (これが、しりとりの最初の単語となる);
  - (c) Zukan クラスのインスタンス (iterable) から、現在選ばれている単語 (名前文字列) の最後の文字と等しい 頭文字を持つ単語をすべて抽出する (これが、次の単語の候補となる);
  - (d) 候補単語がなかった場合は、適切な例外を raise する;
  - (e) 候補単語がある場合は、その中からランダムに選択した単語を次の単語とする;
- (3) 読み込みファイルのパスは、コマンドライン引数により指定する;
- (4) 配布した shiritori.py にあらかじめ書かれている部分は、変更しないこと;
- (5) 出力の形式は、図1のようにする;

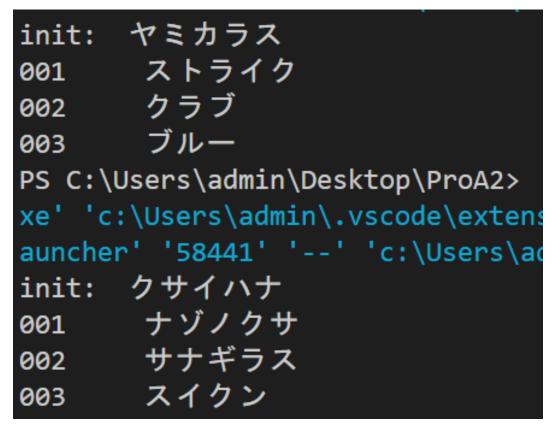


図1 課題07の実行例:

### リスト 1 shiritori.py

```
1 import sys
2\, from random import choice
4 class Zukan:
      def __init__(self, file_path):
6
          self.titles = __class__.read_file(file_path)
      @staticmethod
8
      def read_file(file_path):
9
          titles = []
10
          with open(file_path, "r", encoding="utf8") as rfo:
11
               for row in rfo:
12
                   _, tit, _, *_ = row.rstrip().split("\t")
13
                  titles.append(tit)
14
15
          return titles
16
18 if __name__ == "__main__":
      zukan = Zukan(sys.argv[1]) # lec04/data/poke_names.txt
19
      for i, z in enumerate(zukan, 1):
20
          print(f"{i:03d}\t{z}")
21
```

### 【課題 08: party.py】

ポケモン3体からなるパーティーを構築し、スコアが最も高いパーティーを探すコードを実装せよ.配布した名前ファイル「poke\_names.txt」と種族値ファイル「base\_stats.txt」を読み込み、全 251 種のポケモンインスタンスを要素とするリストを作成する.そして、251 種から3体選ぶ全組合せに対して、スコアを計算する.ポケモンパーティーのスコアは、3体のポケモンの種族値の合計値とする.

251 種のポケモンから 3 体を選ぶ組合せの総数は  $_{251}C_3=2,604,125$  であり、膨大となるため、全組合せを要素とするコンテナ(リストなど)を構築することなく、itertools モジュールの combinations 関数を利用すること.

採点の都合上,以下の要件を満たすこととする:

- (1) ポケモン1体を表す Monster クラスはすでに定義されたものを使用する;
- (2) 全ポケモンのリストを表す iterable なクラス MonsterList を定義する;
  - (a) 【済】静的メソッド read\_files() は、名前ファイル「poke\_names.txt」と種族値ファイル「base\_stats.txt」を 読み込み、名前文字列と種族値リストから Monster クラスのインスタンスを生成し、それらを要素とするリ ストを返すように定義してある:
  - (b)【済】イニシャライザは、read\_files()の戻り値を、インスタンス変数に設定している;
  - (c) MonsterList クラスが iterable になるように、適切な特殊メソッドを定義する. ※ただし、今回はインデックスによって要素にアクセスできるようにする (つまり、\_iter\_() ではない);
- (3) ポケモンパーティーに対して、スコア(種族値の合計)を計算する関数を定義する;
- (4) 3 ポケモンからなるパーティーを生成して、最大値を求めるジェネレータ関数を定義する;
  - (a) itertools の combinations 関数によるイテレータを用いて、全パーティーを 1 つずつ生成する;
  - (b) ※総数が非常に大きいため、全パーティーを要素とするコンテナは作らないこと;
  - (c) 生成したパーティーに対して、上で定義した関数によりスコアを計算する;
  - (d) 現在の(仮の)最大値と比較して、スコアが高いパーティーが出現したら、ジェネレータ関数の呼び出し元 に、パーティーとスコアを返す;
  - (e) 呼び出し元では、戻された値(パーティーとスコア)を print する;
- (5) 名前ファイルのパス,種族値ファイルのパスは,コマンドライン引数により,この順番で指定する;
- (6) 出力の形式は、図2のようにする;

```
PS C:\Users\admin\Desktop\ProA2> c:; cd 'c:\Use
xe' 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-python
auncher' '58465' '--' 'c:\Users\admin\Desktop\Pr
(1248,(フシギダネ,フシギソウ,フシギバナ))
(1257, (フシギダネ, フシギソウ, リザードン))
(1278, (フシギダネ, フシギソウ, ウインディ))
(1303,(フシギダネ,フシギソウ,フリーザー))
(1323,(フシギダネ,フシギソウ,カイリュー))
(1403,(フシギダネ,フシギソウ,ミュウツー))
(1423,(フシギダネ,フシギバナ,フリーザー))
(1443,(フシギダネ,フシギバナ,カイリュー))
(1523,(フシギダネ,フシギバナ,ミュウツー))
(1532,(フシギダネ,リザードン,ミュウツー))
(1553,(フシギダネ,ウインディ,ミュウツー))
(1578, (フシギダネ, フリーザー, ミュウツー))
(1598, (フシギダネ, カイリュー, ミュウツー))
(1678, (フシギダネ, ミュウツー, ルギア))
(1685, (フシギソウ,カイリュー,ミュウツー))
(1765, (フシギソウ, ミュウツー, ルギア))
(1785,(フシギバナ,フリーザー,ミュウツー))
(1805,(フシギバナ,カイリュー,ミュウツー))
(1885, (フシギバナ, ミュウツー, ルギア))
(1894、(リザードン、ミュウツー、ルギア))
(1915,(ウインディ,ミュウツー,ルギア))
(1940, (フリーザー, ミュウツー, ルギア
(1960, (カイリュー, ミュウツー, ルギア))
(2040,(ミュウツー,ルギア,ホウオウ))
```

図 2 課題 08 の実行例:

#### リスト2 party.py

```
1 from itertools import combinations
2 import sys
3
4 class Monster:
5    def __init__(self, title, stats):
6        self.title = title
7        self.stats = stats
8
9    def __repr__(self):
10        return self.title
11
```

```
12
13 class MonsterList:
      def __init__(self, file_path1, file_path2):
           self.monsters = __class__.read_files(file_path1, file_path2)
15
16
17
      @staticmethod
      def read_files(file_path1, file_path2):
18
          titles = []
19
          with open(file_path1, "r", encoding="utf8") as rfo:
20
              for row in rfo:
21
                  _, tit, _, *_ = row.rstrip().split("\t")
22
                  titles.append(tit)
23
24
          stats = []
25
          with open(file_path2, "r") as rfo:
26
              for row in rfo:
27
                  row = row.rstrip()
                  stats.append([int(col) for col in row.split(" ")])
29
          monsters = [Monster(title, stat) for title, stat in zip(titles, stats)]
31
          return monsters
32
33
34
35 if __name__ == "__main__":
      monster_lst = MonsterList(sys.argv[1], sys.argv[2]) # lec04/data/poke_names.txt, lec04/data/
36
           base_stats.txt
      ジェネレータイテレータ = ジェネレータ関数()
37
      for res in ジェネレータイテレータ:
38
          print(res)
39
```