# Opplæringsmateriell for IT-lærling

**Introduksjon**

Dette veiledningsverktøyet vil rette frem mot hva en IT-lærling bør kunne for å videreutvikle på prosjektet mitt.

**Hva bør du ha gjort på forhånd?**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hva** | **Hvor** |
| Må ha installert et koderedigeringsprogram: Visual Studio Code (anbefalt). | Kan lastes gjennom følgende lenke:  https://code.visualstudio.com/download |
| Installert lamp-stack inkludert phpmyadmin med GUI. | Kan lastes gjennom følgende lenker:    <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/initial-server-setup-with-debian-11>  <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-linux-apache-mariadb-php-lamp-stack-on-debian-11>  <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-phpmyadmin-from-source-debian-10> |
| Ha satt opp to maskinvarer. En for klient og en annen for server. Operativsystem: Debian 11. |  |

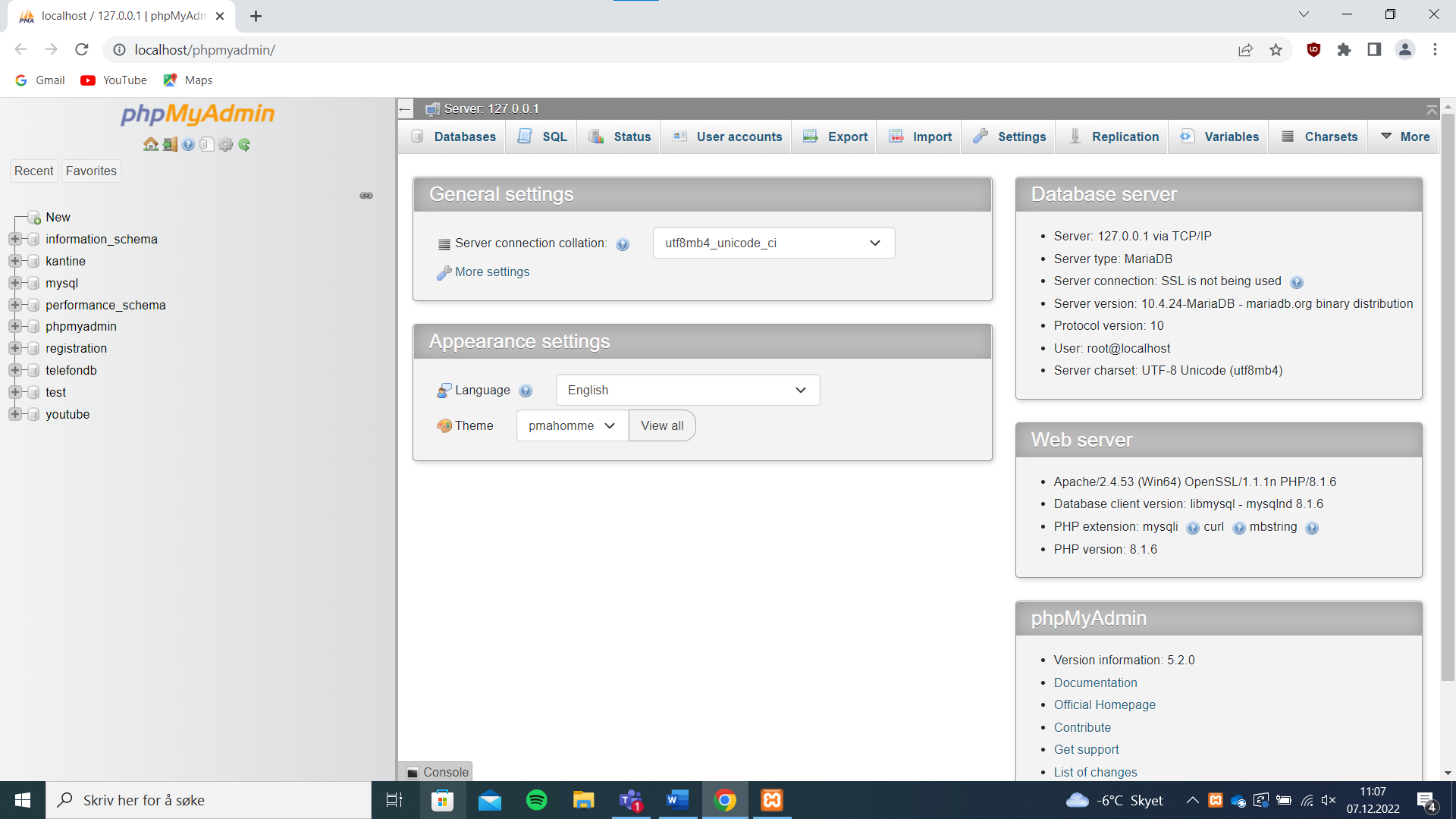
**Hvordan bruke xampp:**

xampp står for cross plattform, Apache, MySQL, PHP og Perl. Den lar deg utvikle en lokal server på enheten din. Derfor skal dette installeres på server pc-en som hoster selve nettsiden. For å starte opp xampp må du på søkefeltet i oppgavelinjen skrive: **xampp control panel** og starte programmet. Deretter skal både **Apache** og **MYSQL** startes**.** Slik som du ser her:

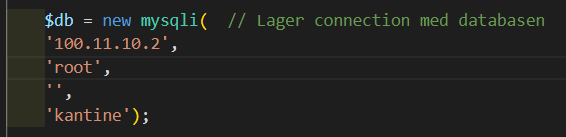
Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

For å få tilgang til databasen så er kan du trykke på **admin** i MYSQL. Da vil du bli sendt til følgende side:



Dette er phpMyAdmin siden der du har mulighet til å lage databaser og eventuelt importere databaseinnhold fra eksisterende prosjekter. I denne sammenhengen så skal du importere prosjektet mitt i databaseserveren din. Før du gjør dette, så må du lage en **database** som skal hete kantine. Hvis databasen skal hete noe annet så må du forandre på dette i connection delen på koden. Her:



**Hvordan importere databaseinnholdet mitt på din maskin:**

På phpMyAdmin siden så skal du trykke på **import**, dermed vil du bli sendt til følgende side:

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

På denne siden så velger du filen du har lyst til å importe ved å trykke på **choose file**. I dette tilfellet er filen **kantine.sql**:

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

Denne filen finner du inne på GitHub profilen min. Veiledning om installasjon av prosjektet mitt kommer senere i veiledningen. Deretter må du passe på at formatet på filen er **SQL**:

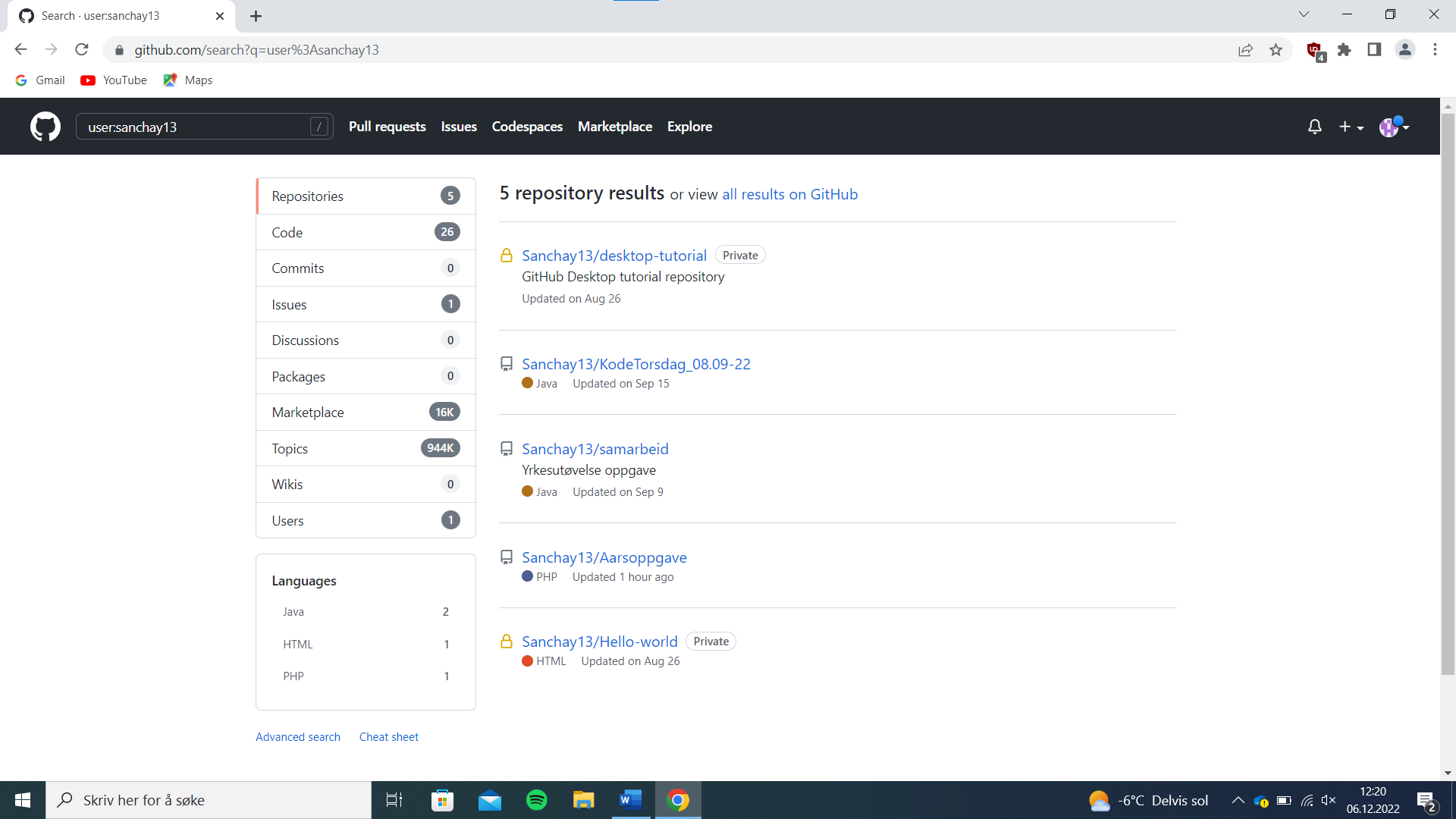
Et bilde som inneholder tekst

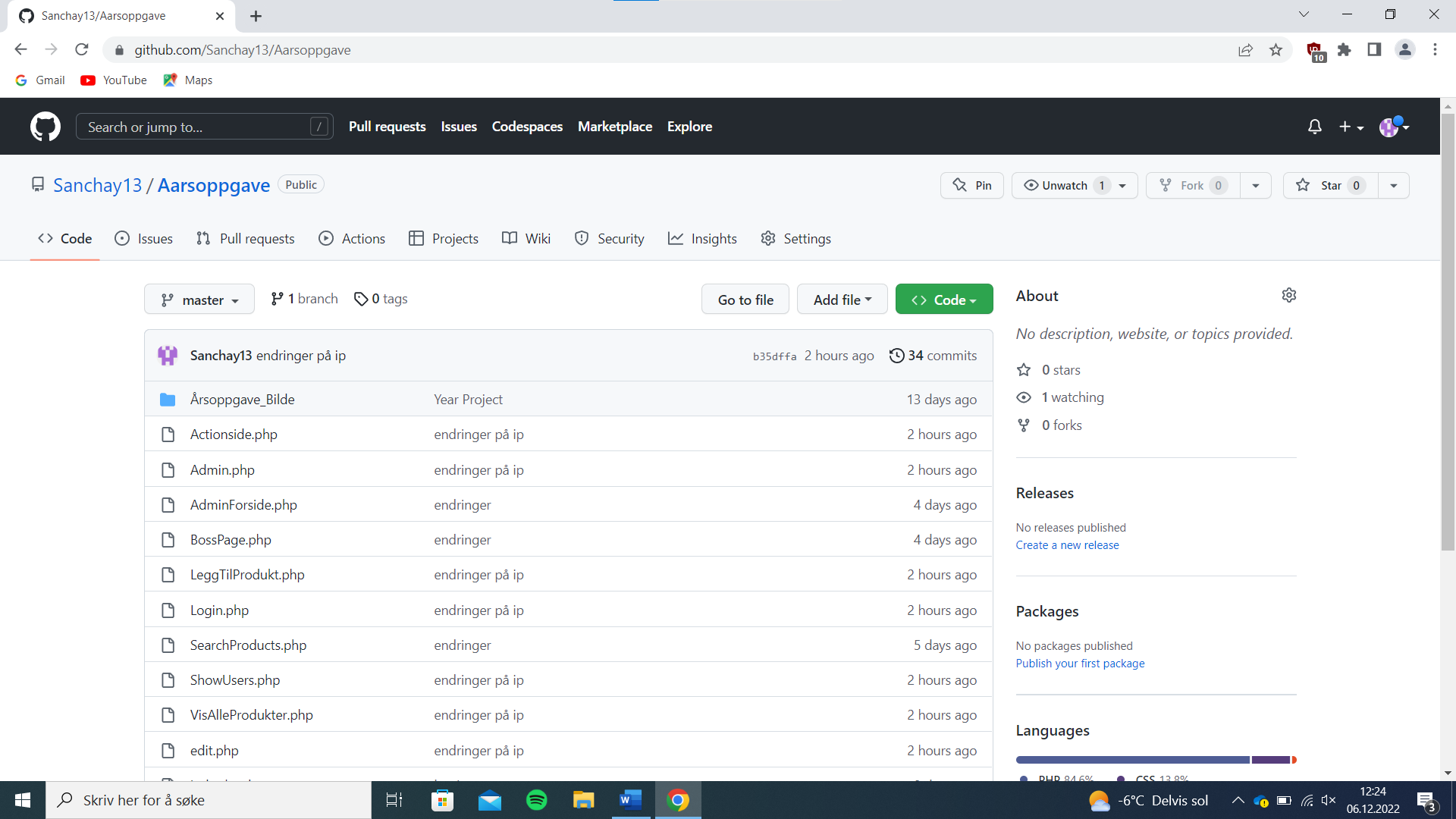
Automatisk generert beskrivelse

Når du er fornøyd med alt så trykker på **import**.

**Hvordan få tilgang til prosjektet mitt?**

Gå til følgende lenke: [https://github.com/Sanchay13](https://github.com/Sanchay13/Aarsoppgave). Dette er GitHub profilen min. Etter å ha søkt på profilen vil alle public respositories som jeg har lagt ut dukke opp som resultater. Slik som dette:



Deretter velger du prosjektet som du har lyst til å laste ned som i dette tilfellet er: Sanchay13/Aarsoppgave. Da vil du bli sendt til følgende side: 

Her kan du se alle filer som jeg har tilgjengelig på prosjektet mitt. Deretter velger du alternativet «**code**» og sekundæralternativet «**Download ZIP**»

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

Nå vil en ZIP-fil av prosjektet lastes. Dermed må du flytte ZIP-filen gjennom disse filene i filutforskeren til pc-en:



For at en skal få tilgang til prosjektet på nettleseren må den ligge på **htdocs** mappen. Dette er fordi htdocs er funksjonaliteten som apache bruker for at filer skal servere som standard fra din domene.

**Hvordan få server PC og klient til å kommunisere?**

Du trenger to nettverkskabler og en switch som skal kobles på server og klient pc-en.

Først så må du sette statisk IP på server pc-en. Dette gjør du med snarveien **Windows + R**.

Deretter skriver du **ncpa.cpl**

Et bilde som inneholder tekst

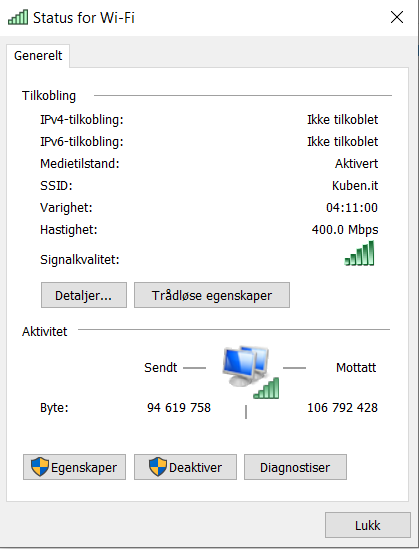
Automatisk generert beskrivelse

Dette sender deg til følgende side:

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

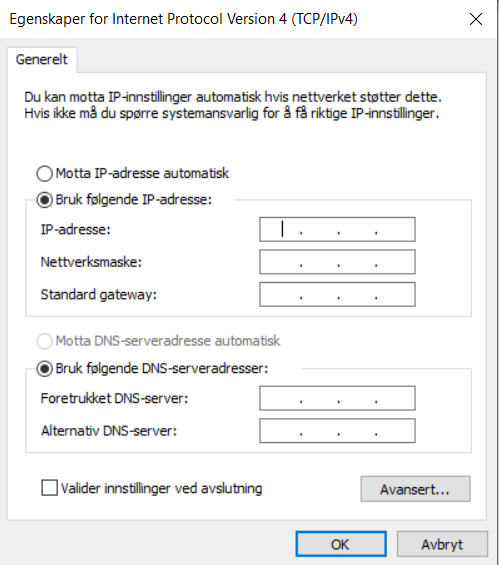
Du dobbelt-trykker på internettet du har lyst til å endre IP-adresse på.



Du velger **Egenskaper** og **internet-protokoll Version 4 (TCP/IPV4)**:

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

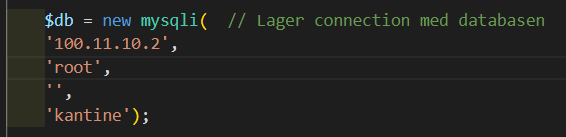


Her kan du sette IP-adresse for server pc-en. IP-adresse og standard Gateway skal være lik hverandre.

Deretter så skal du pinge pc-ene for å se om de i det hele tatt kommuniserer med hverandre. Dette gjør du med følgende kommando på ledetekst. Eks: **ping XXX.XX.XXX.X**

**Hvis dette fungerte så skal det være mulig å skrive IP-adressen til server pc på klient.**

Da må du huske å endre IP-adressen til server-pc-en på connection delen i koden her:



**Har du ikke tilgang til nettsiden etter alle gjennomførte steg?**

**TROUBLESHOOTING**

Sjekk om:

Wifi er skrudd av (du skal ikke ha tilgang til nett).

Sjekk om brannmuren er skrudd av.

**Funker det fortsatt ikke?**

Restart maskinvaren

**Hva tenker jeg å gjøre videre?**

Til videre arbeid så tenker jeg å lage en historikk side, der bruker-administratoren skal kunne se hvilke endringer en enkelt bruker har gjort på nettsiden.

Jeg skal også lage en nettprat-funksjonalitet mellom ansatte og bruker administrator siden, der det skal være mulig å sende melding om glemt brukernavn og passord. Dette vil forsterke brukerstøtten på verket mitt.

Som server så skal jeg gå over fra xampp til lamp.