|  |
| --- |
|  |
| Administrasjonside for Kuben kantina |
|  |

|  |
| --- |
| Sanchay Thayananthan  11-22-2022 |

Contents

[Beskrivelse av prosjektet 2](#_Toc119923236)

[Infrastruktur 2](#_Toc119923237)

[Program 2](#_Toc119923238)

[Brukerstøtte 2](#_Toc119923239)

# Beskrivelse av prosjektet

I denne oppgaven har jeg arbeidet med å lage en form for administrasjonsside/Webbasertmeny for Kuben kantina. Der formålet er å kunne liste opp, søke etter, legge til, slette og redigere produkter. Admin-brukere skal kunne logge seg inn på nettsiden ved bruk av AdminID-en og passordet som de har fått tildelt fra hovedbrukeren. Alle admin-brukere har alle muligheter med unntak av å registrere og se brukere som eksisterer i databasen. Det er bruker-administrator som kan se dette. Dermed vil målgruppa for systemet som jeg setter opp være ansatte innenfor et arbeidsfelt, ledere og sjefer.

Årsaken til hvorfor jeg har valgt denne oppgaven er fordi det er en type oppgave som ligner mer på en utfordring som jeg kan møte på det fremtidige arbeidslivet mitt. Dermed er det bedre å få erfaring i hvordan man løser omfattende oppgaver som dette. Jeg kan få et innblikk når det gjelder design, tankegang, sikkerhet og hvordan man må tenke når man jobber ute i arbeidslivet. Siden jeg ikke er så kreativ så er det mindre tidskrevende for meg å tenke etter et helt nytt konsept, jeg kan heller bruke tiden på andre elementer. Dette er også mer av en åpen oppgave som gjør at jeg kan implementere til flere innhold over neste halvår.

# Infrastruktur

Det er tre kjerneelementer som infrastrukturen på nettsiden min skal følge. Dette vil være:

Klientsiden: Som er front-enden, dette er hva brukeren visuelt kan se på browseren. Altså HTML, CSS og interaksjoner i nettsiden.

HTTP request og response: Dette er ulike spørringer over data som blir overført mellom server og klient siden.

Server (SQL, PHP): Som er back-enden, der programmet bak klienten utfører aksjoner som den blir bedt om ved hjelp av SQL og PHP, til klientsiden over et nettverk.

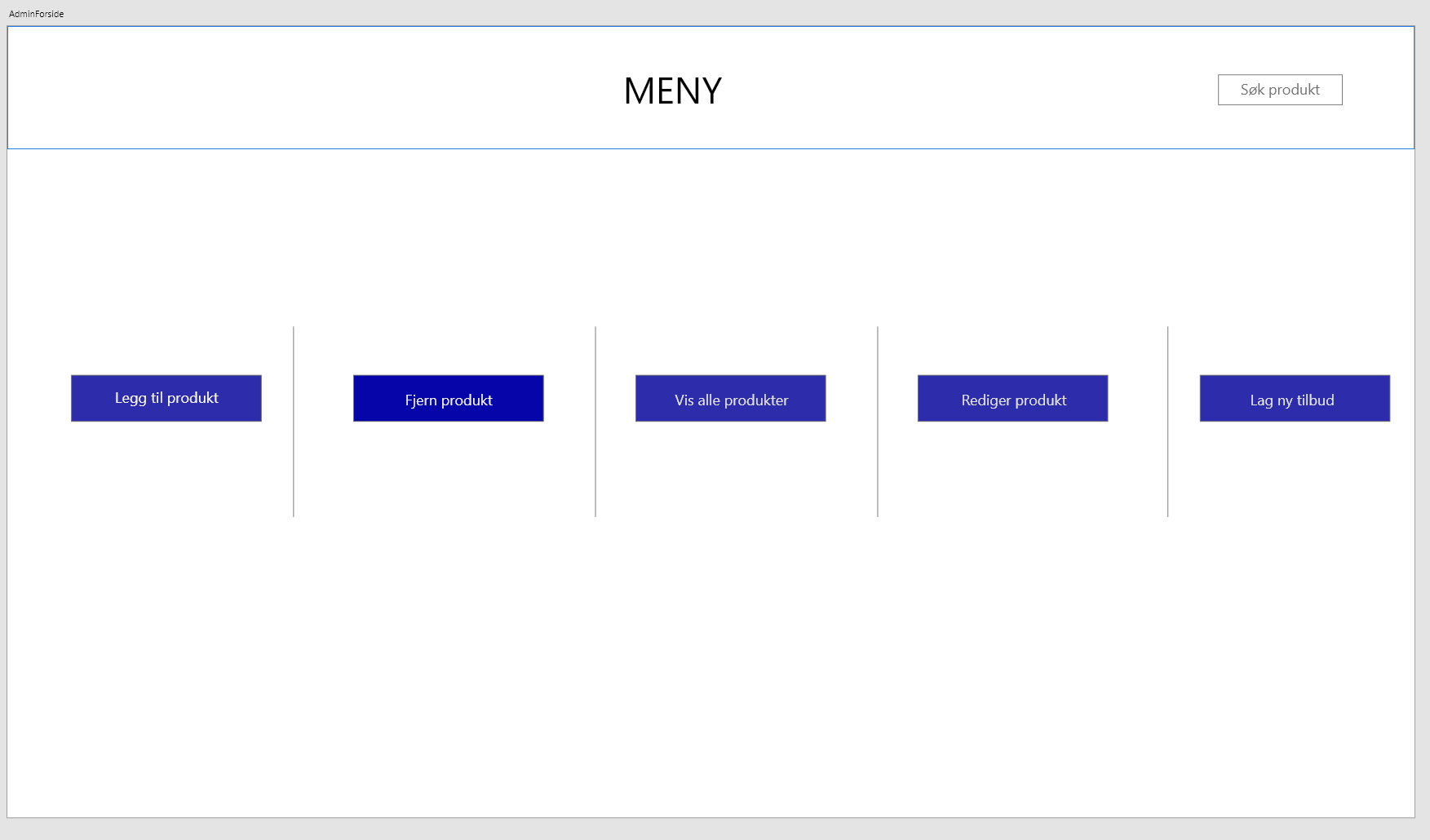
# Program

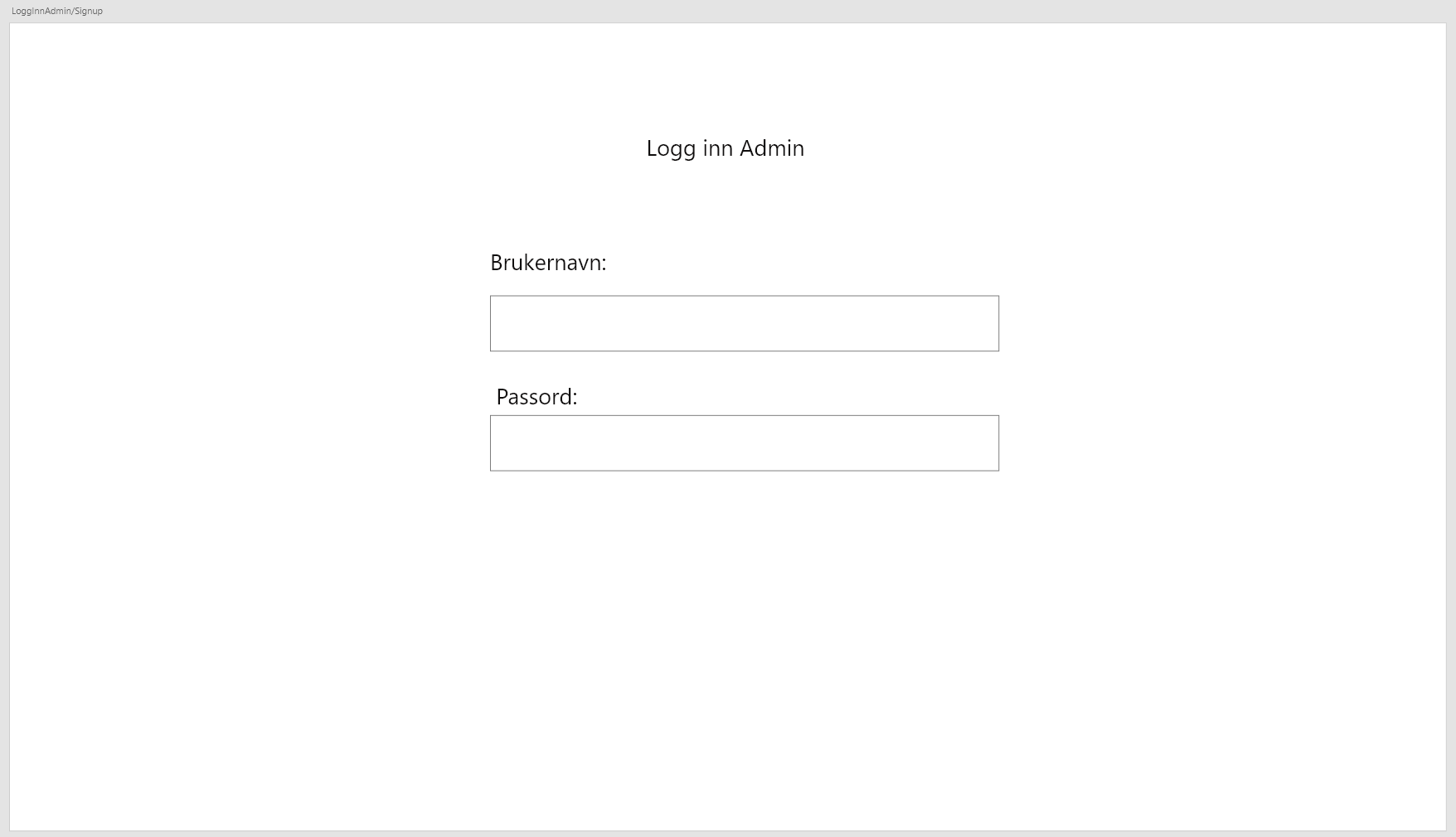
Som nevnt tidligere så skal programvaren min bestå av HTML, CSS for front-end og PHP som back-end. Hvorfor? Er jo fordi jeg har erfaring med disse kodespråkene for front-end, fra i fjor som gjør det lettere for meg å benytte meg av dette. Dette er språk som er godt-egnet for å lage nettsteder, med tanke på grafikk, struktur, layout og komposisjon. PHP er godt egnet for å koble opp med server og database. Dette ligner mer på Javascript som gjør det enklere for meg med tanke på å lære språket på grunn av forkunnskapen jeg har med med JS fra i fjor.

# Brukerstøtte

For å passe på brukerstøtten for den som skal benytte seg av løsningen min, har jeg tatt grep i universell utforming slik at det skal være brukbart for absolutt alle på ulike måter. For eksempel så har ikke jeg tatt bruk i farger som de fargeblinde er utsatt for med tanke på at løsningen skal benyttes av alle. Totalt sett vil jeg si at nettsiden min er brukervennlig. Den er enkelt å navigere seg imellom med klare beskrivelser på hva som skal gjøres. Opplæringsmaterialene for sluttbrukeren og IT-lærlingen gir også et godt instinkt i brukerstøtten på produktet.

**Her er en skisse over hvordan nettsiden min i utgangspunktet skulle se ut før produksjon:**





Et bilde som inneholder bord

Automatisk generert beskrivelse

Et bilde som inneholder bord

Automatisk generert beskrivelse

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse