# Отчёт по практической работе $\mathbb{N}^2$ «Проблема собственных значений матрицы»

Студенты: Московкин А.Н. (ИСУ 472264)

Бабич А.П. (ИСУ 412882)

Группа: Ј3112

Преподаватель: Иванов И.И.

#### Введение

В работе исследуется сингулярное разложение (SVD) матриц цветовых каналов изображения. Цели:

- Реализация степенного метода и метода Якоби для SVD
- Анализ влияния числа сингулярных чисел на качество восстановления
- Сравнение вычислительной эффективности методов

Большинство теории и выводов и так есть в блокноте, это скорее просто сбор картинов

## 1. Преобразование изображения

Исходное изображение 1280×960 пикселей (рис. 1) разложено на каналы R, G, B с использованием PIL:

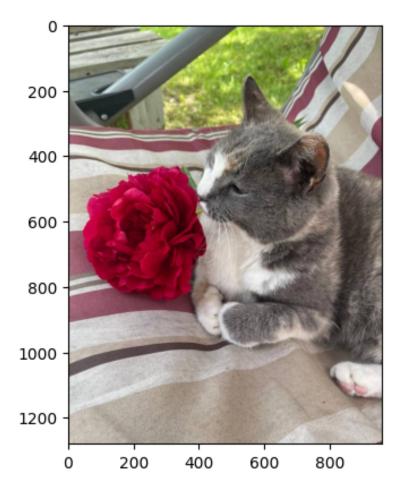


Рис. 1. Исходное изображение







Рис. 2. Исходное изображение в RGB

## 2. Степенной метод

Результаты для канала R:

| Итерации | Норма ошибки |
|----------|--------------|
| 10       | 186          |
| 50       | 186          |
| 100      | 186          |

Таблица 1. Нормы  $\|R-R_{\rm rec}\|_F$  Это дает нам вывод, что степенной метод даже при малом количетсве итераций дает хороший результат

## 3. Анализ сингулярных чисел

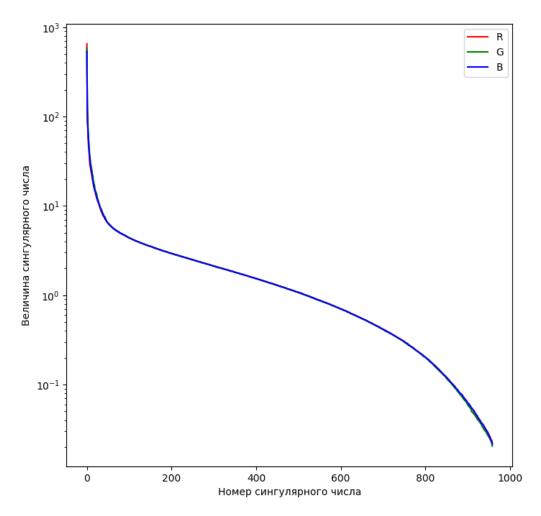


Рис. 3. Распределение сингулярных чисел (для всех каналов)

## 4. Восстановленная картинка

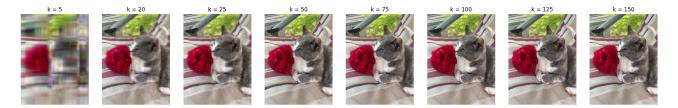


Рис. 4. Восстановленная картинка

## 5. Метод Якоби и сравнение с остальными

| Метод                | Средняя ошибка (10 чисел) | Норма разности (10 чисел) |
|----------------------|---------------------------|---------------------------|
| Степенной (100 итер) | $3.61 \times 10^{-3}$     | $7.04 \times 10^{-2}$     |
| Якоби (tol=1e-6)     | 6.46                      | $1.42 \times 10^2$        |

Таблица 2. Сравнение методов для первых 10 сингулярных чисел

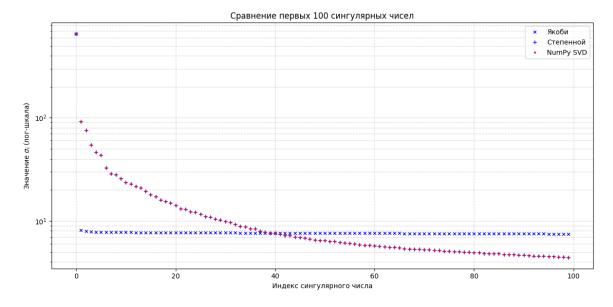


Рис. 5. Распределение интенсивности пикселей

## 6. Гистограммы цветов

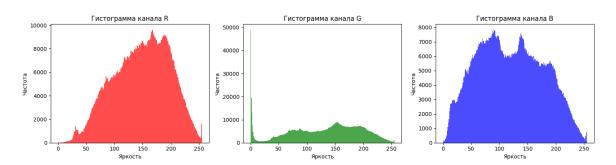


Рис. 6. Распределение интенсивности пикселей

## Приложение

Полный код доступен по ссылке: https://github.com/Sanchell1o/Numerical-methods-of-analysisblob/main/lab\_2/notebooks/lab-2.ipynb