

EVIDENCIA CODEGYM

LINA MARIA SANCHEZ ROMERO

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

UNIVERSIDAD SANTO TOMAS

The screenshot shows a web browser with multiple tabs open, including 'Campus virtual - Usta Tunja' and 'My page'. The address bar shows 'codegym.cc/me'. The page title is 'Curso de Java'. The user profile for 'Lina Sánchez' is displayed, showing 'Nivel 3' with a multiplier of 'x56', a 'Clasificación' of 26, and a 'SIN SUBSCRIPCIÓN' button. The navigation menu includes 'Hogar', 'Marcadores', 'Mi página', 'Configuraciones', 'Descargas', 'Kick Manager', and 'Logros'. The 'Lecciones recientes' section features three lessons: 'Salida de pantalla una vez más', 'Conexión de IntelliJ IDEA', and 'El programa mas simple', each with a description and a star rating.

Curso de Java

Buscar

Lina Sánchez Nivel 3

SIN SUBSCRIPCIÓN

Hogar Marcadores Mi página Configuraciones Descargas Kick Manager Logros

Lina Sánchez

Nivel 3 x56

Clasificación: 26

Su suscripción: SIN SUBSCRIPCIÓN

Lecciones recientes:

Salida de pantalla una vez más

Sintaxis de Java
Nivel 3, Lección 3

Hubo un tiempo en que las computadoras solo mostraban texto. Los programas muestran datos en la pantalla y leen datos desde el teclado. Esta forma de interacción se denomina "trabajar con la consola". Una alternativa a la consola es una interfaz de ventana (donde el usuario interactúa con el programa a través de Windows). Como recién estamos aprendiendo a programar, comenzaremos con la consola.

Conexión de IntelliJ IDEA

Sintaxis de Java
Nivel 3, Lección 2

Un entorno de desarrollo integrado (IDE) ahorra tiempo a los programadores y hace que su trabajo sea mucho más conveniente. Un IDE genial es como una silla cómoda: ni siquiera querrás salir del trabajo. En esta lección, aprenderá cómo conectar el complemento CodeGym a IntelliJ IDEA y completar tareas directamente en este entorno.

El programa mas simple

Sintaxis de Java
Nivel 3, Lección 1

Al comienzo del tercer nivel, los estudiantes de CodeGym ya han logrado escribir más de un programa. Puede que no comprendan todos sus elementos, pero todo va encajando gradualmente. ¡Ahora es el momento perfecto para descubrir algunos detalles sobre el método `main()` y ... para instalar IntelliJ IDEA!

Campus virtual - Usta Tunja x Campus Virtual - USTA Tunja x Oh Wonder - Love It - W... x Introducción a programación x Sintaxis de Java x

codegym.cc/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX

No obstante, lo más importante es que realizaras muchas tareas. Las tareas desempeñan un papel fundamental en **Code Gym**. Además, los mentores virtuales te ayudarán con los errores (*tus soluciones se comprueban instantáneamente*).

Curso

Tareas

Juegos

Ayuda

Suscripciones

Historias de éxito

Charla

Nivel 0	TERMINADO	Introducción
Nivel 1	TERMINADO	Introducción a Java: salida por pantalla, tipos int y String
Nivel 2	TERMINADO	Introducción a Java: variables, métodos y clases
Nivel 3	EN PROGRESO	Tu primer programa: entrada por teclado y trabajo en el IDE
Nivel 4	BLOQUEADO	Introducción a la ramificación y los bucles
Nivel 5	BLOQUEADO	Introducción a las clases: escribir tus propias clases y constructores
Nivel 6	BLOQUEADO	Introducción a los objetos: escribir tus propios objetos, vida útil y variables estáticas
Nivel 7	BLOQUEADO	Matrices (arrays) y listas: Array, ArrayList e introducción a las genéricas
Nivel 8	BLOQUEADO	Colecciones: LinkedList, HashSet y HashMap. Fecha
Nivel 9	BLOQUEADO	Introducción a las excepciones: try, catch, throws y catch múltiple
Nivel 10	BLOQUEADO	Conversión de tipos primitivos: conversiones de ampliación y de restricción

SEGUIR

Salida de pantalla una vez más

f in

★★★★★

0

1:34 p. m.
20/11/2020