

## GUÍA DE EJERCICIOS DE FUNCIONES POR VALOR

Realizar los códigos fuentes de los siguientes ejercicios utilizando como lenguaje de programación C/C++.

1. Escribir un programa que ingrese un número y llame a una función en la cual determine si un número es o no par. (La función debe devolver el valor)
2. Realizar un programa que simule una calculadora. El mismo debe contener un menú de opciones con las distintas operaciones que puede realizar. Las operaciones deben ser programadas utilizando funciones. (del tipo void)
  - a. Sumar dos números.
  - b. Restar dos números.
  - c. Multiplicar dos números.
  - d. Dividir dos números.
3. Crear un programa con un menú de opciones en la cual calculen las áreas y perímetros de las figuras geométricas. Para cada cálculo implementar una función. (cuadrado, rectángulo, círculo)
4. Diseñar y codificar un programa que muestre el valor mayor y menor entre tres números. *Nota: Realice este ejercicio utilizando paso por valor, y una función debe devolver un valor y la otra no devuelve valor.*
5. Escribir una función que muestre el abecedario en mayúscula y otra función que muestre el abecedario en minúscula. *Nota: En el código ASCII las letras de la A-Z es de 65-90, y las a-z de 97-122.*
6. Escribir una función que calcule el promedio de tres números enteros y lo devuelva.
7. Realizar un programa que permita ingresar tres números enteros por el usuario y llamar a una función que devuelva la suma de los dos mayores. Utilizar paso por valor y dos funciones: una para obtener el mayor y otra para calcular la suma de los dos mayores.
8. Realizar un programa que permita ingresar dos números y llame a una función que determine si son iguales o no. La función debe devolver un valor booleano.
9. Escribir una función que calcule el factorial de un número entero y lo devuelva como resultado. El número debe ser ingresado por el usuario.
10. Realizar un programa que permita ingresar un número entero y llamar a una función que devuelva su representación en binario.