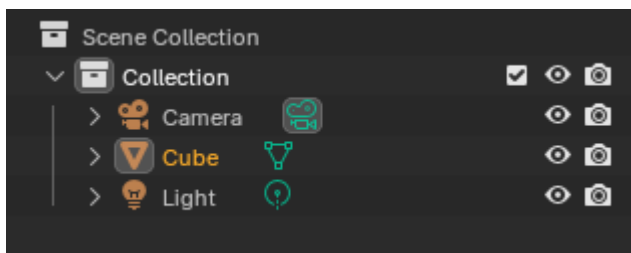
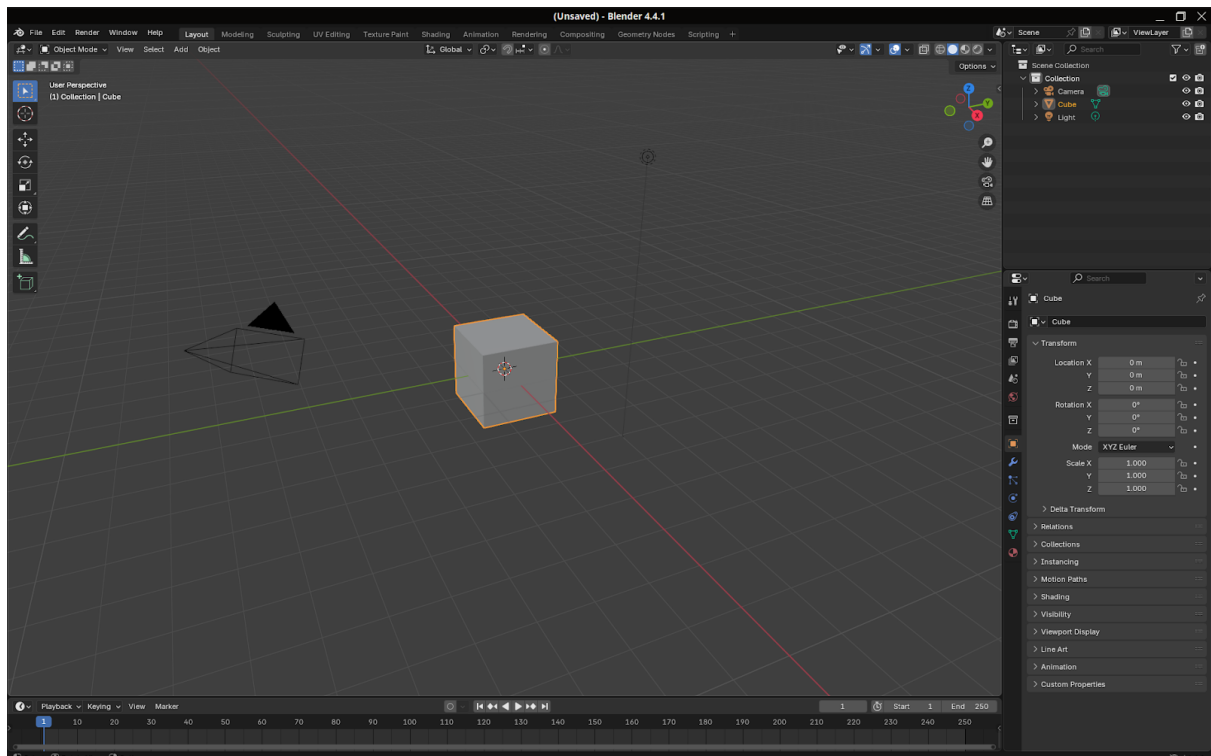


# Workshop Blender

## Tutoriel interface :

Cette interface de blender peut paraître effrayante il est vrai, mais elle est décrite juste en bas afin de démystifier tout cela.



Permet d'accéder aux objets qui ont été créés

-> Je peux choisir de sélectionner le cube pour ensuite le modifier

Permet d'afficher différemment notre objet :



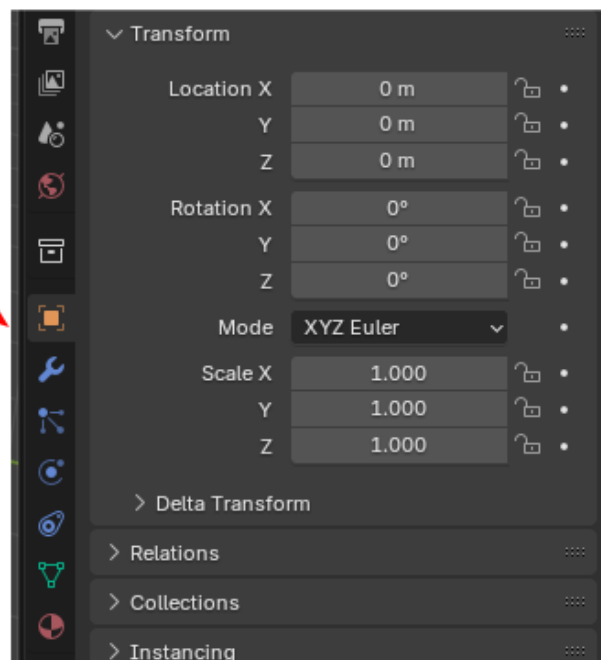
- Xray en transparent tout à gauche
- Solid comme affiché ci-dessus,
- Material Preview pour la couleur/le matériau juste à droite

Il y a aussi Wireframe afin de montrer la structure et Render pour afficher comme en rendu mais avec des risques de faire crasher.

Informations sur l'objet sélectionné

Modifieurs : permet de modifier l'objet

Permet de modifier le matériau



Permet de changer entre deux modes de vues :  
modifier un objet précisément ou globalement

Permet d'ajouter un bouton sur la scène

Boutons d'interaction afin de bouger, agrandir, etc.  
Aussi possible avec des raccourcis

