

Proyecto 1 Formulación y Solución de Problemas de Programación Lineal

Actividades a Realizar y Entregables

Este proyecto se divide en dos partes

- Parte I: Se les pide programar el Método Simplex y correrlo sobre 3 problemas.
- Parte II: Se les pide leer los casos de estudio, modelar dos de ellos, resolver las preguntas específicas y presentar uno en clase exponiendo su formulación y resultados.

Los entregables son los siguientes:

- Parte I
 - Un documento con la explicación breve de la implementación del programa;
 puede también incluirse un pseudocódigo comentado.
 - Los resultados de cada problema, con la impresión de las pantallas donde se muestren los resultados obtenidos con su programa.
 - Se hará una sesión donde se evaluarán los programas el 29 de Noviembre y se les pedirá ejecutar su programa sobre otras formulaciones de P.P.L. que se darán en clase.

Parte II

- 1) Para uno de los casos (caso de estudio a entregar):
 - Un resumen ejecutivo donde se presenten la solución/sugerencias del problema para los tomadores de decisión, contestando las preguntas específicas.
 - Un resumen técnico, con lo supuestos, la formulación de programación lineal, la explicación de cada variable de decisión, y la explicación de las restricciones propuestas. Así como la impresión de los resultados.
- 2) Para el segundo caso:
 - O Una presentación de no más de 15 minutos equivalente a los documentos anteriores, pero para este caso a darse en clase el 24 y 29 de Noviembre.
- 3) Leer todos los casos y traer 2 preguntas para cada caso que se pedirán en la clases de exposición.
- Subir los documentos de la parte I en pdf y el código fuente, así como los documentos de la parte II y su presentación en pdf.

Evalaución

- 40% de la Parte I, un 55% de la Parte II y un 5% de la evaluación de colegas y compañeros de equipo.
- De la parte I (40%) se evaluarán los siguientes puntos
 - 20% que evalúa la documentación completa y clara (explicación, pseudocódigo, código comentado)
 - o 10% evaluando la ejecución del Programa sobre los problemas dados.
 - o 10% evaluando la ejecución del Programa en clase (Martes)
- De la Parte II (55%) se evaluarán los siguientes puntos
 - o Resumen Ejecutivo 15% (claridad y brevedad)
 - o Resumen Técnico 20% (explicaciones completas, supuestos y claridad)
 - o Presentación (y preguntas) en clase 20% (calidad y claridad)
- El 5% de autoevaluación por su equipo y por sus colegas sobre su exposición se llenará en los formatos proporcionados por el profesor después de que hayan acabado las presentaciones.



Parte

Programar un método basado en Simplex (dos fases, gran M) en su lenguaje de preferencia (Matlab, Java, etc.), y resolver los siguientes problemas de programación lineal:

Parte II

Bajar de canvas los enunciados de los casos asignados a cada equipo (la asignación se dará así que proporcionen los integrantes de su equipo al profesor- no más de 6 integrantes por equipo):

Equipo	Caso de Estudio a entregar Modelado (documentos)	Caso de Estudio a presentar en clase
1	Caso 4_3	Caso3_3
2	Caso 4_2	Caso3_4
3	Caso 4_1	Caso 4_3
4	Caso 4_2	Caso 4_1
5	Caso 3_4	Caso 4_2
6	Caso 3_3	Caso 4_3
7	Caso 4_3	Caso 4_1
8	Caso 4_1	Caso 4_2

Nota 1: Los equipos constarán de al menos 3 y de no más de 4 miembros (sin excepción) Nota 2: Los supuestos del caso 3_4 (referenciados 3.3) son los supuestos de 1) *divisibilidad* todas las variables de decisión pertenecen a los reales 2) *certidumbre* los costos c_{ij} la matriz de coeficientes a_{ij} y parámetros b_i son conocidos y constantes, 3) *proporcionalidad* incrementos constantes en x_j dan incrementos constantes proporcionales en la utilidad esto representando por $c_i x_j$ en la función objetivo 4) *aditividad*, las funciones son lineales.