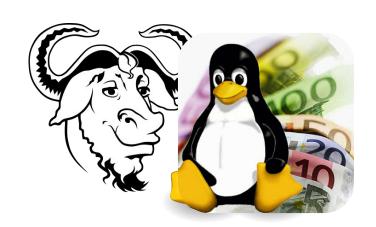




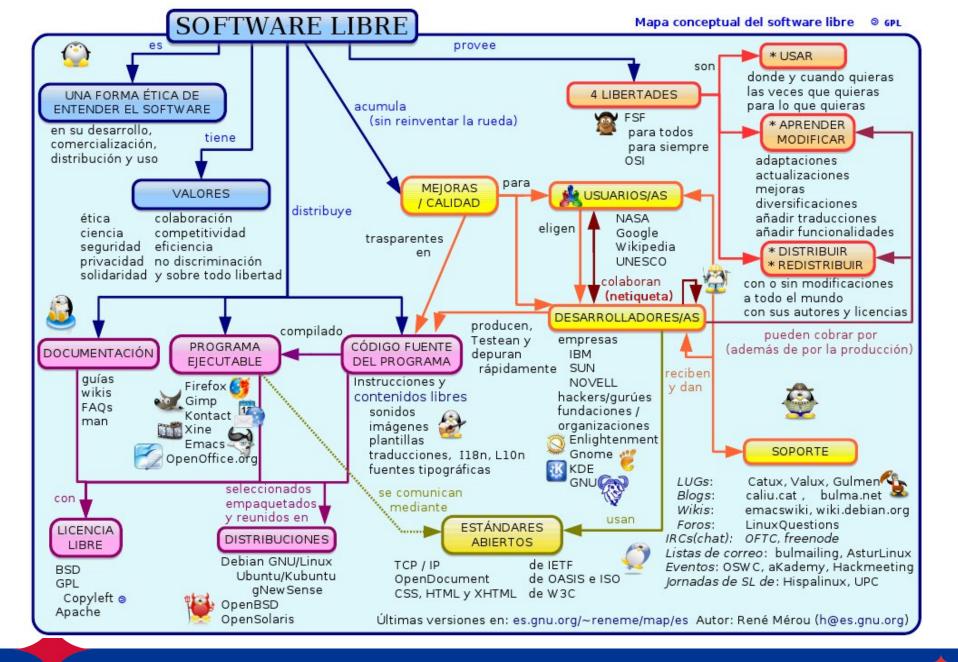
Introducción

Licencias de Software







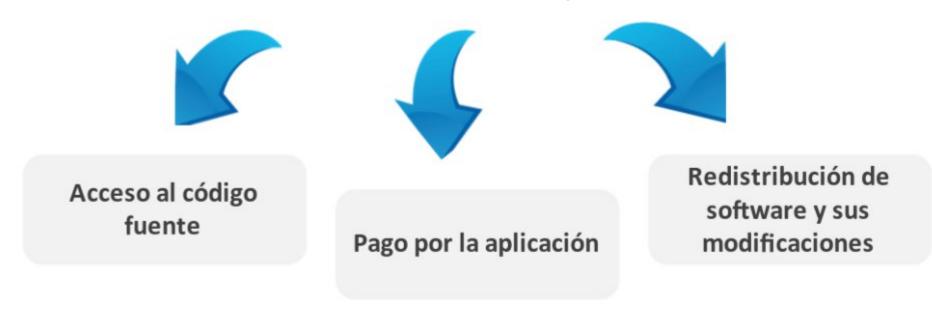




Para profundizar en los contenidos relacionados con el licenciamiento, se puede consultar:

https://www.gnu.org/licenses/license-list.es.html

Para clasificar el software, no basamos en tres conceptos:

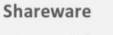






Software comercial

Este software se desarrolla con la intención de obtener unas ganancias asociadas a su venta y soporte. El código fuente del programa es inaccesible para el usuario y no se permite la modificación de dicho código fuente. Ejemplo de este tipo de software sería Microsoft Windows.



Es un tipo de licencia parecida a la del software comercial, con la diferencia de que el usuario puede probar, de manera gratuita, durante un periodo de tiempo el software, normalmente con alguna funcionalidad deshabilitada.

Posteriormente si el usuario lo desea, puede comprar una licencia pasando a tener las mismas





Freeware

El freeware se parece al shareware en que ambos se pueden obtener de manera gratuita, pero al contrario que éste, el software es totalmente funcional sin necesidad de pagar. Suelen ser versiones no completas de algún software comercial y no suelen proporcionar el código fuente de los programas.



características que el software comercial.

El software de código abierto se caracteriza por ofrecer acceso al código fuente para modificarlo, corregirlo u añadir nuevas funcionalidades, además de posibilitar la redistribución del programa por parte del usuario y de las modificaciones realizadas por éste.





Licencia	Acceso al codigo fuente	Pago por software	Redistribución	
Software Comercial	No	Si	No	
Shareware	No	No, uso permitido durante tiempo limitado	No	
Freeware	No	No, versión limitada funcionalmente	No	
Código abierto	Si	No	Si	



Software Privativo

Software que nos priva de las libertades mediante licencias restrictivas

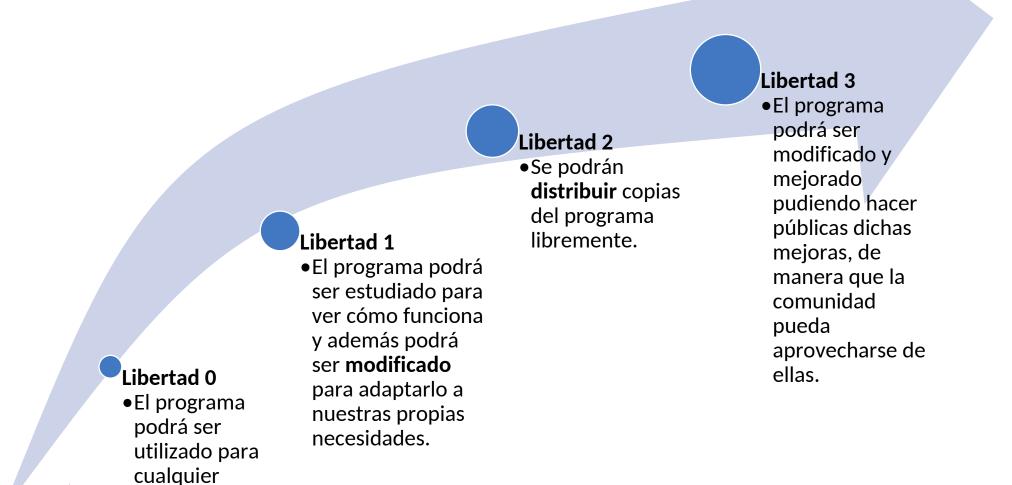




Software Libre

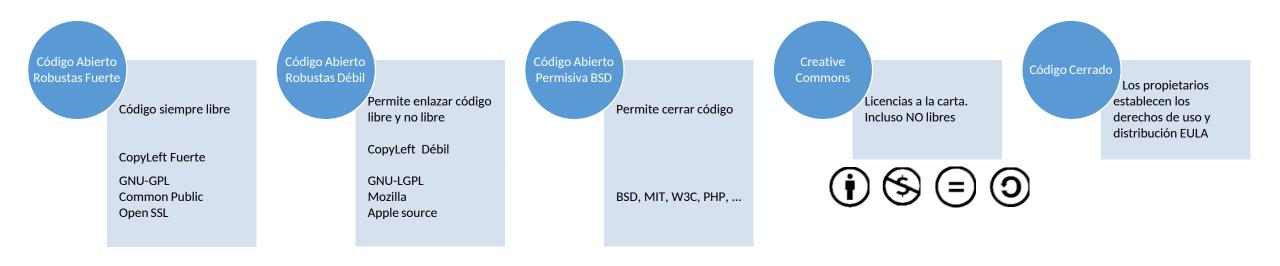
propósito

Según Richard Stallman, para que se considere software libre deben cumplirse las libertades:





Contrato entre autor/titular de los derechos de explotación/distribución y el licenciatario.





Resumen

No hablamos solo de libertad

Hablamos de TUS DERECHOS

Software Libre













compartir tus modificaciones con otras personas



comercial

utilizarlo con cualquier fin y propósito

Open Source















Software Privativo



















Free vs Open-Source vs Freeware vs Public Domain

	Free software	Open-source software	Freeware	Public-domain software	
Definition	"FREE" is a matter of liberty, not price	"OPEN" doesn't just mean access to the source code	"FREE" refers to price, while freedom of the use is restricted by creator	"PUBLIC DOMAIN" belongs to the public as a whole	
Ground philosophy	Social movement	Development methodology	Marketing goals	Copyright disclamation	
Ground rules	Four Freedoms https://www.gnu.org/ philosophy/free-sw.html	Open Software initiative https://opensource.org/osd		Creative Common Organization https://creativecommons.org	
Free of charge	Not necessary	Not necessary	✓ YES	✓ YES	
Covered by copyright law	✓YES	√ YES	✓YES	X NO	
Examples	Linux O O Ubuntu	My <mark>sqL Apache</mark>	S Skype Adobe Acrobat	SQLite	





Copyright vs Copyleft vs Permisive vs Creative Commons

9å	C Copyright	Copyleft	Permissive	CC Creative Commons	
What is a user allowed to do with the code?	What creator dictates	What user wants under certain rules	What user wants with a few restrictions	What user wants without restrictions	
Clause of the use	As creator dictates	Derivative work must be attributed to creator, open- source and copyleft	Derivative work must be attributed to a creator	Derivative work must be attributed to a creator	
Source code	As creator dictates	Must be open	Don't have to be open	No specific terms about the distribution of source code	
ls creator liable for bugs?	✓ YES	✓ YES	X NO	X NO	
Re-licensing	As creator dictates	Derivative work cannot be released as proprietary software	Derivative work can be released under another licen se or as proprietary software	Derivative work can be released under another licens e or as proprietary software	
Commercial restrictions	As creator dictates	Permitted	Permitted	Permitted	



MIT vs BSD vs Apache vs GPL vs LGPL vs AGPL

	APACHE	BSD	Піц	GPL 3 Free as in Freedom	LGPL S Free as in Freedom	AGPL 3 Free as in Freedom
Туре	Permissive	Permissive	Permissive	Copyleft	Copyleft	Copyleft
Provides copyright protection	√ TRUE	√ TRUE	√ TRUE	√ TRUE	√ TRUE	✓ TRUE
Can be used in commercial applications	√ TRUE	√ TRUE	√ TRUE	√ TRUE	√ TRUE	✓ TRUE
Provides an explicit patent license	✓ TRUE	X FALSE	X FALSE	X FALSE	X FALSE	X FALSE
Can be used in proprietary (closed source) projects	✓ _{TRUE}	✓TRUE	✓ TRUE	X FALSE	FALSE partially	X FALSE for web
Popular open- source and free projects	Kubernetes Swift Firebase	Django React Flutter	Angular.js JQuery, .NET Core Laravel	Joomla Notepad++ MySQL	Qt SharpDevelop	SugarCRM Launchpad



Documentación

- https://www.gnu.org/licenses/licenses.html
- https://biblioguias.uam.es/citar/estilos
- https://biblioguias.uam.es/citar/creative commons
- http://gnu.ist.utl.pt/licenses/license-list.es.html
- https://moqod-software.medium.com/understandingopen-source-and-free-software-licensing-c0fa600106c9



Esta presentación se difunde únicamente con fines docentes.

Las imágenes empleadas pueden pertenecer a terceros y, por tanto, son propiedad de sus autores.

