

EJERCICIOS TEMA 1

Ejercicio nº 1: Algoritmo que compara dos caracteres (sin pedirlos por pantalla) y nos indica cuál de los dos es mayor.

Ejercicio nº 2: Algoritmo que pida por pantalla tres números enteros e imprima por pantalla cual es el mayor.

Ejercicio nº 3: Algoritmo que presente en pantalla un menú con tres opciones (1, 2 y 3), que nos pregunte cual elegimos, y una vez introducido el número nos muestre un texto similar a éste: "Ha elegido la opción X". Hacer con estructura *Según*.

Completar con un bucle *Mientras*, que contenga la petición por pantalla de la opción y se repita si el número introducido es menor que 1 o mayor que 3.

Ejercicio nº 4: Escribir la suma de los n primeros números pares. El número n nos lo pedirá por pantalla. Emplear *Repetir ... Hasta que*.

Ejercicio nº 5: Algoritmo que escribe números impares hasta el número 20, con *Para* y luego hacerlo con *Mientras ... Hacer*.

Ejercicio nº 6: Algoritmo que pida un número entero por pantalla y escriba el inverso. Hacer con *Repetir / Mientras que* y *Repetir / Hasta Que*). Para emplear *Repetir / Mientras que* hay que seleccionar dos opciones en el perfil estricto.

EJERCICIOS TEMA 2

Ejercicio nº 7: Cálculo de la temperatura media mediante una función. Crear también un Procedimiento *Inicio()*, que realice lo siguiente: Borra la pantalla y presenta el mensaje "Pulsa una tecla", luego borra la pantalla y finaliza. El algoritmo pedirá el número de cálculos que queremos realizar. En cada cálculo se pedirá temperatura mínima y temperatura máxima. Tener en cuenta la recomendación de llamar a funciones que estén por debajo.

Ejercicio nº 8: Algoritmo que dado un número entero (este número no podrá ser menor o igual que 0), determine el número de cifras que tiene. Por ejemplo, si introduzco 49876, me devuelva un 5. Emplear una función para el cálculo.

Ejercicio nº 9: Algoritmo que calcule la multiplicación de dos números enteros, pidiéndolos por pantalla, creando un procedimiento que pase por referencia el resultado de la multiplicación.

Ejercicio nº 10: Crea un programa que pida dos números enteros al usuario y diga si alguno de ellos es múltiplo del otro. Crea una función *EsMúltiplo* que reciba los dos números, y devuelve si el primero es múltiplo del segundo.

Ejercicio nº 11: Calcular el factorial de un número entero. Crear una función para ese cálculo. Si el número introducido es negativo, que muestre un mensaje de error (en la función NO!).