```
Insertar una liga
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE InsertarLiga(
    IN p id liga VARCHAR(100),
    IN p pais VARCHAR(50),
    IN p temporada VARCHAR(10),
    IN p_fecha_inicio DATE,
    IN p_fecha_fin DATE
)
BEGIN
    IF NOT EXISTS (SELECT 1 FROM ligas WHERE id_liga = p_id_liga) THEN
        INSERT INTO ligas VALUES (p id liga, p pais, p temporada, p fecha inicio,
p fecha fin);
    ELSE
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'La liga ya existe';
    END IF;
END //
DELIMITER;
Insertar un equipo
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE InsertarEquipo(
    IN p_id_equipo VARCHAR(100),
    IN p ciudad VARCHAR(50),
    IN p_fundacion INT,
    IN p_liga VARCHAR(100)
)
BEGIN
    IF NOT EXISTS (SELECT 1 FROM equipos WHERE id equipo = p id equipo) THEN
        INSERT INTO equipos VALUES (p_id_equipo, p_ciudad, p_fundacion, p_liga);
    ELSE
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'El equipo ya existe';
    END IF;
END //
DELIMITER;
 Insertar un jugador
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE InsertarJugador(
    IN p id jugador VARCHAR(15),
    IN p_nombre VARCHAR(100),
    IN p posicion VARCHAR(30),
    IN p_fecha_nacimiento DATE,
    IN p nacionalidad VARCHAR(50),
    IN p id equipo VARCHAR(100)
)
BEGIN
    IF NOT EXISTS (SELECT 1 FROM jugadores WHERE id_jugador = p_id_jugador) THEN
        INSERT INTO jugadores VALUES (p_id_jugador, p_nombre, p_posicion,
```

```
p_fecha_nacimiento, p_nacionalidad, p_id_equipo);
    ELSE
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'El jugador ya existe';
END //
DELIMITER;
 Insertar un árbitro
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE InsertarArbitro(
    IN p_id_arbitro VARCHAR(15),
   IN p nombre VARCHAR(100),
    IN p nacionalidad VARCHAR(50)
)
BEGIN
    IF NOT EXISTS (SELECT 1 FROM arbitros WHERE id arbitro = p id arbitro) THEN
        INSERT INTO arbitros VALUES (p_id_arbitro, p_nombre, p_nacionalidad);
   ELSE
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'El árbitro ya existe';
END //
DELIMITER;
Insertar un partido (genera id partido automáticamente)
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE InsertarPartido(
    IN p fecha hora DATETIME,
    IN p estadio VARCHAR(50),
   IN p_id_equipo_local VARCHAR(100),
    IN p id equipo visitante VARCHAR(100),
   IN p_goles_local INT,
   IN p goles visitante INT,
   IN p_jornada INT,
   IN p id liga VARCHAR(100),
    IN p id arbitro VARCHAR(15),
   IN p estado VARCHAR(20)
)
BEGIN
   DECLARE v id partido VARCHAR(150);
   SET v_id_partido = CONCAT(p_id_equipo_local, '_vs_', p_id_equipo_visitante,
IF NOT EXISTS (SELECT 1 FROM partidos WHERE id_partido = v_id_partido) THEN
        INSERT INTO partidos VALUES (v id partido, p fecha hora, p estadio,
p_id_equipo_local, p_id_equipo_visitante,
                                    p_goles_local, p_goles_visitante, p_jornada,
p id liga, p id arbitro, p estado);
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'El partido ya existe';
    END IF;
END //
```

```
DELIMITER;
 Insertar un gol
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE InsertarGol(
    IN p id partido VARCHAR(150),
    IN p id jugador VARCHAR(15),
    IN p_minuto INT,
    IN p_tipo VARCHAR(20),
    IN p_descripcion VARCHAR(255)
)
BEGIN
    DECLARE v id gol VARCHAR(20);
    SET v_id_gol = CONCAT(LEFT(p_id_partido, 3), '_G', LPAD((SELECT COUNT(*)+1 FROM
goles WHERE id_partido = p_id_partido), 2, '0'));
    INSERT INTO goles VALUES (v_id_gol, p_id_partido, p_id_jugador, p_minuto,
p_tipo, p_descripcion);
END //
DELIMITER;
Actualizar marcador de un partido
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE ActualizarMarcador(
    IN p_id_partido VARCHAR(150),
    IN p_goles_local INT,
    IN p_goles_visitante INT
)
BEGIN
    UPDATE partidos
    SET goles_local = p_goles_local,
        goles_visitante = p_goles_visitante
    WHERE id_partido = p_id_partido;
END //
DELIMITER;
Cambiar equipo de un jugador
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE TransferirJugador(
    IN p id jugador VARCHAR(15),
    IN p_nuevo_equipo VARCHAR(100)
)
BEGIN
    UPDATE jugadores
    SET id_equipo = p_nuevo_equipo
    WHERE id_jugador = p_id_jugador;
END //
DELIMITER;
 Eliminar un jugador y sus goles
```

```
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE EliminarJugador(
    IN p_id_jugador VARCHAR(15)
)
BEGIN
    DELETE FROM goles WHERE id_jugador = p_id_jugador;
    DELETE FROM jugadores WHERE id_jugador = p_id_jugador;
END //
DELIMITER;
Consultar tabla de posiciones
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE ObtenerPosiciones(
    IN p_id_liga VARCHAR(100)
)
BEGIN
    SELECT * FROM Vista_Posiciones
    WHERE liga = p_id_liga
    ORDER BY pts DESC, dg DESC, gf DESC;
END //
DELIMITER;
```