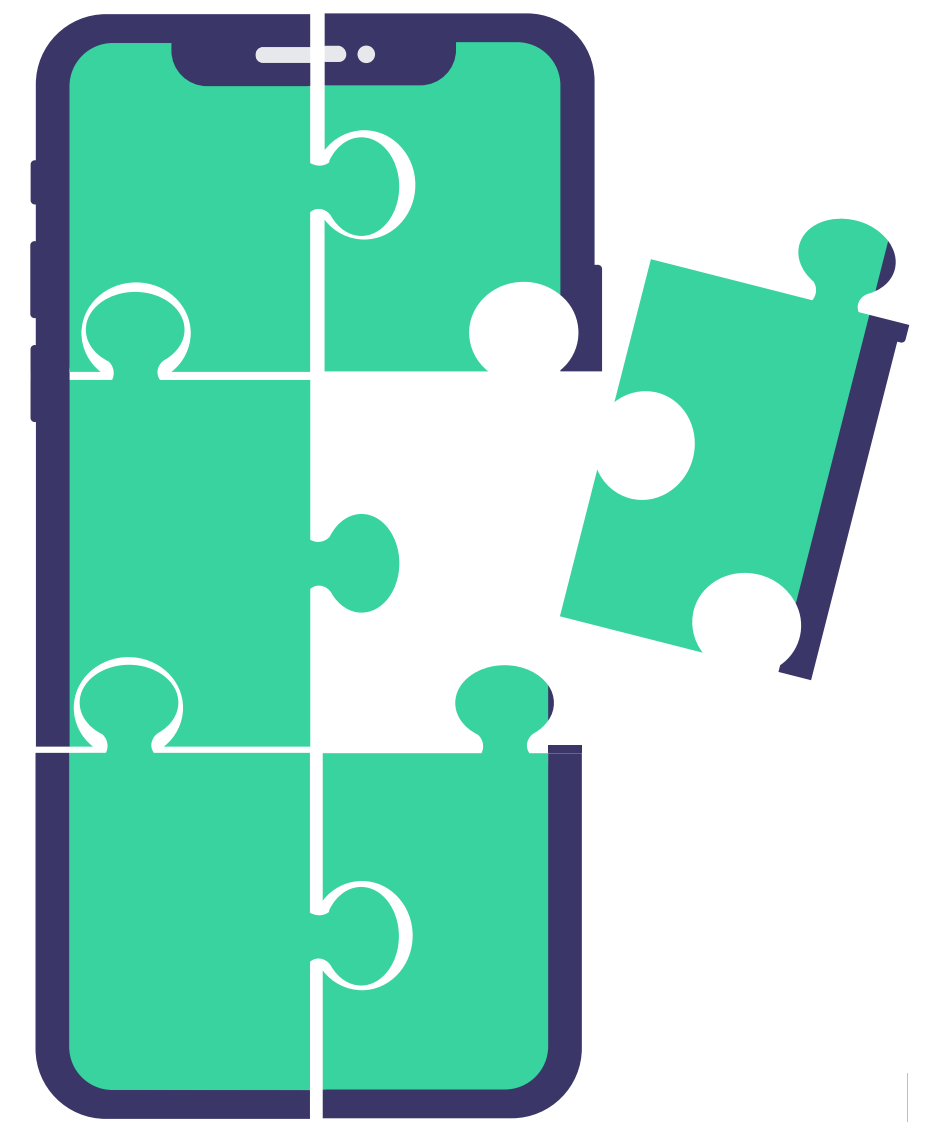


Android App Programming

# 07.Resource

리소스 ( Resource )



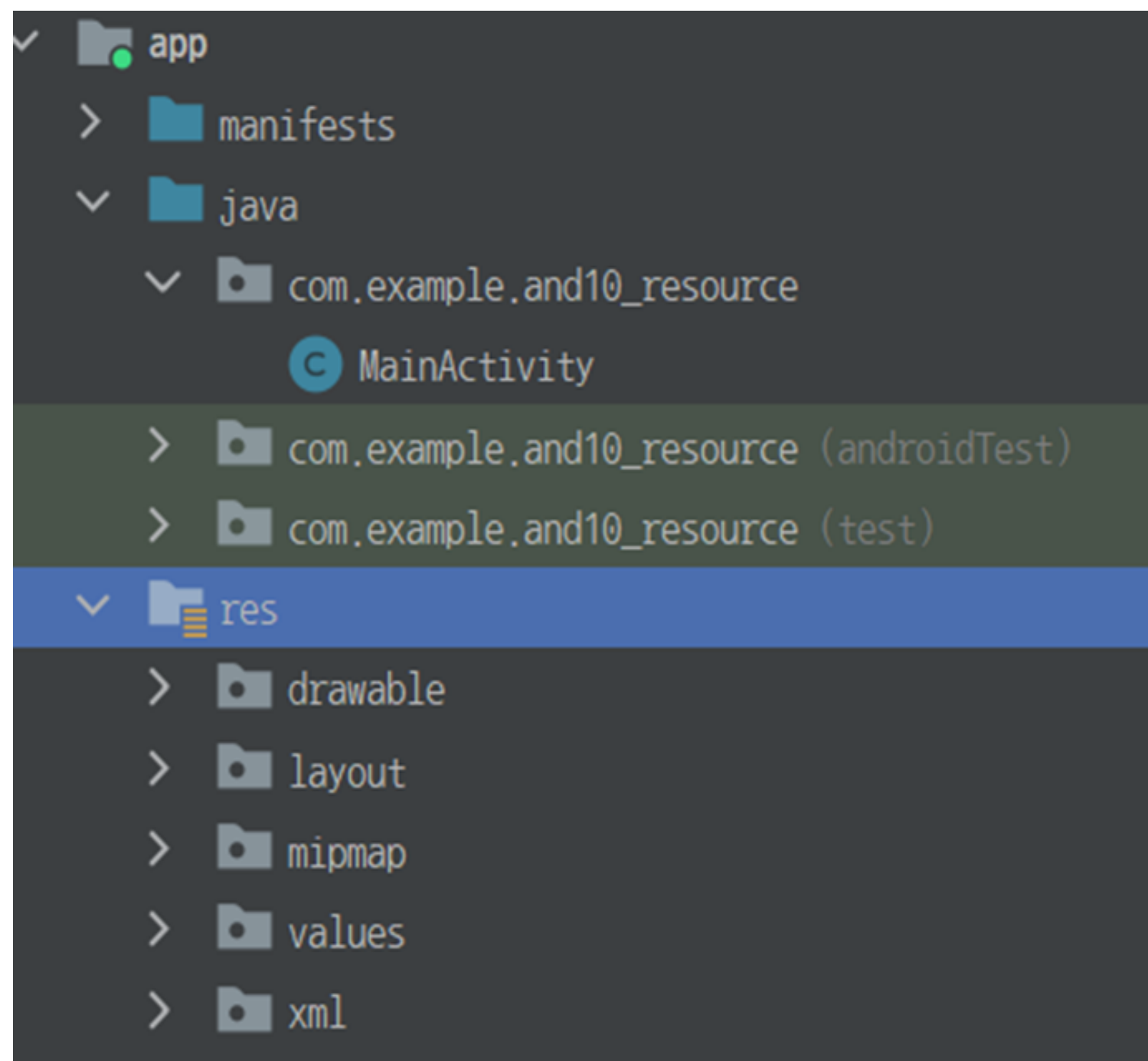
android 

# Resource

안드로이드에서 이용하는 리소스는 크게 앱 리소스, 플랫폼 리소스로 구분됨.

앱 리소스는 개발자가 직접 추가하고 사용하는 리소스(res)

기본 디렉토리는 5개이지만 종류가 더 많음

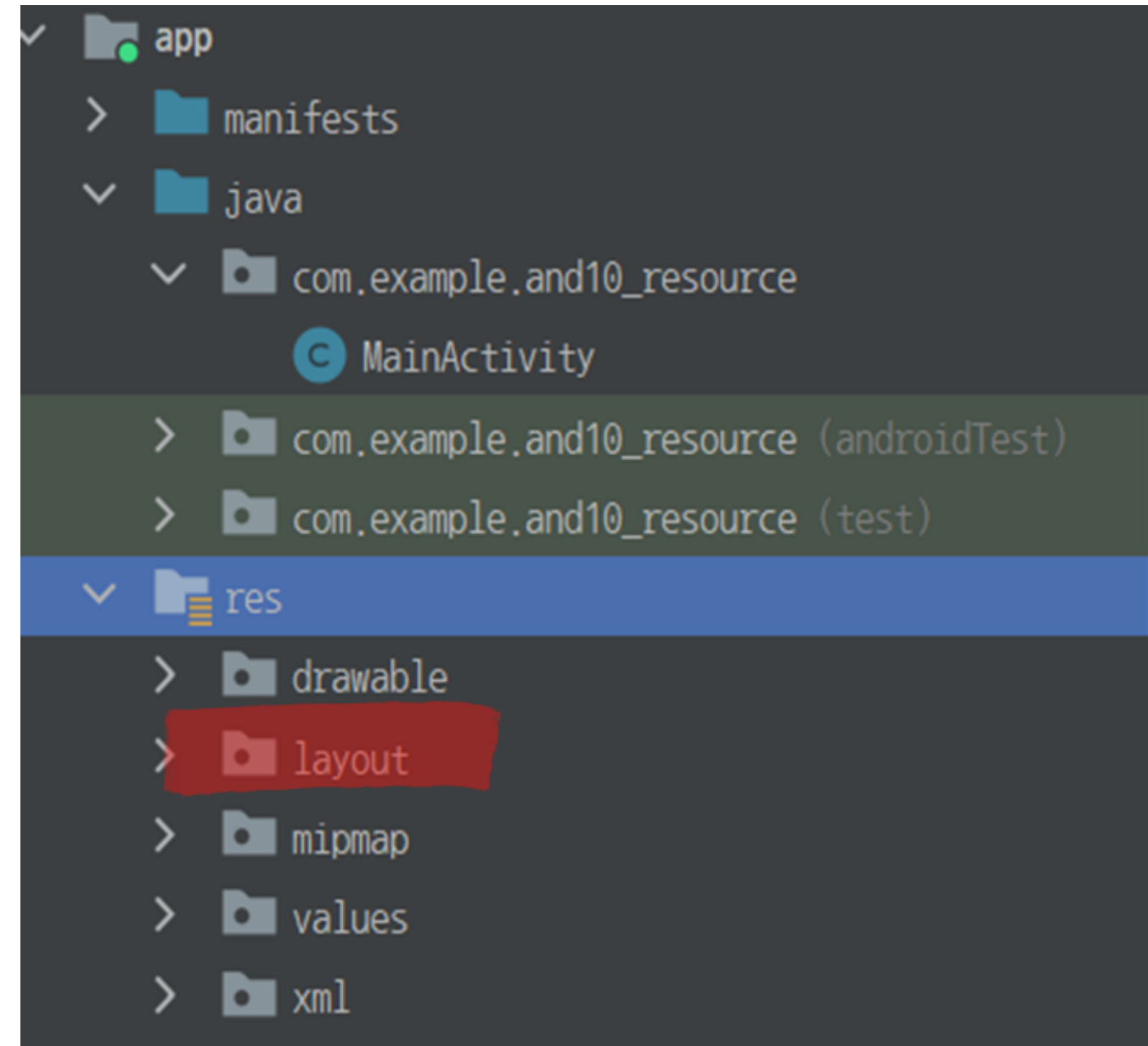


디렉터리명	리소스 종류
animator	속성 애니메이션 XML
anim	트윈 애니메이션 XML
color	색상 상태 목록 정의 XML
drawable	이미지 리소스
mipmap	앱 실행 아이콘 리소스
layout	레이아웃 XML
menu	메뉴 구성 XML
raw	원시 형태로 이용되는 리소스 파일
values	단순 값으로 이용되는 리소스
xml	특정 디렉터리가 정의되지 않은 나머지 XML 파일
font	글꼴 리소스



# Resource

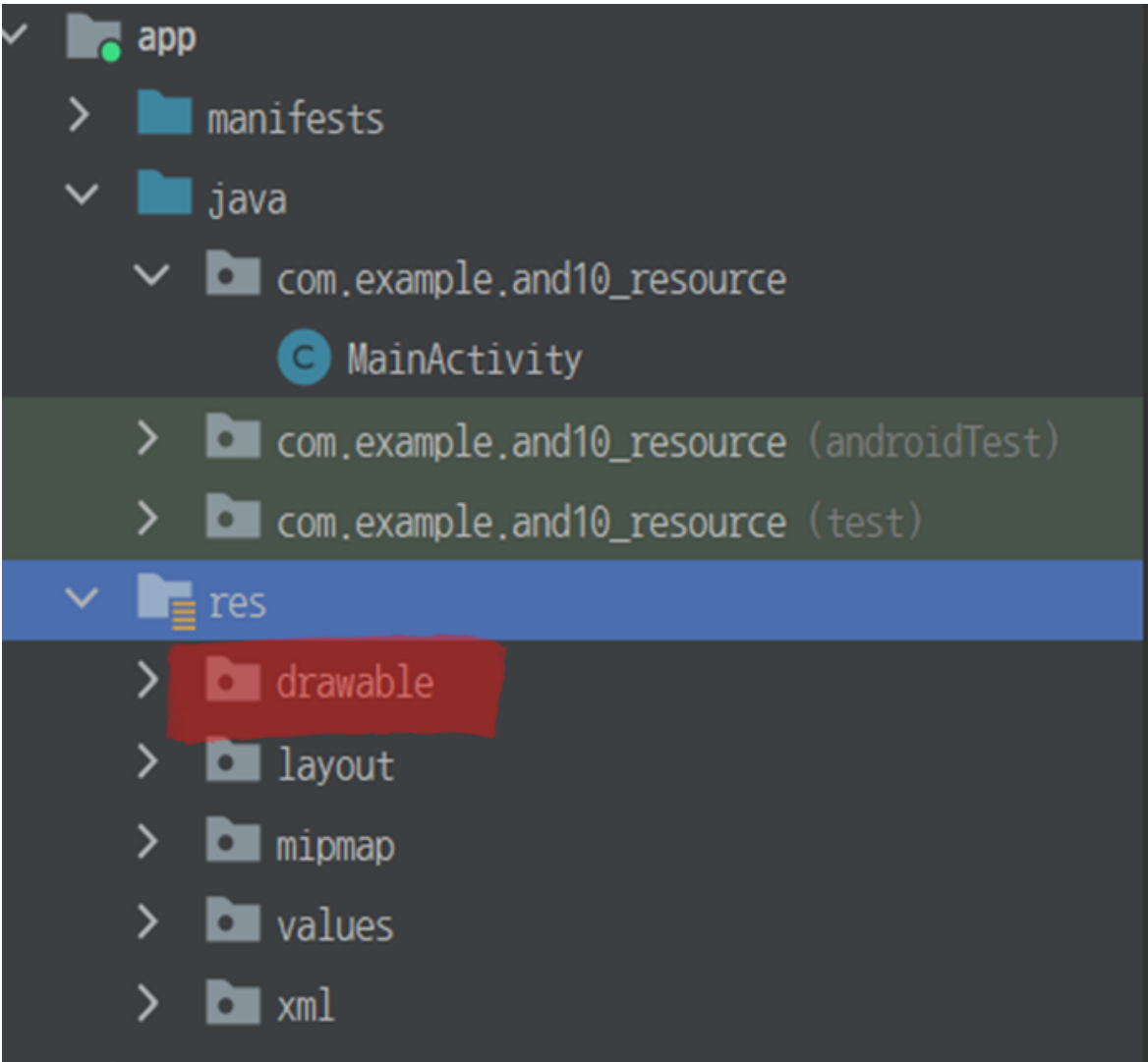
1.레이아웃 리소스 (-res/layout 디렉토리)기본적으로 자동으로 만들어져 있으며 화면을 구성하는 레이아웃Xml파일을 저장하는 디렉토리



# Resource

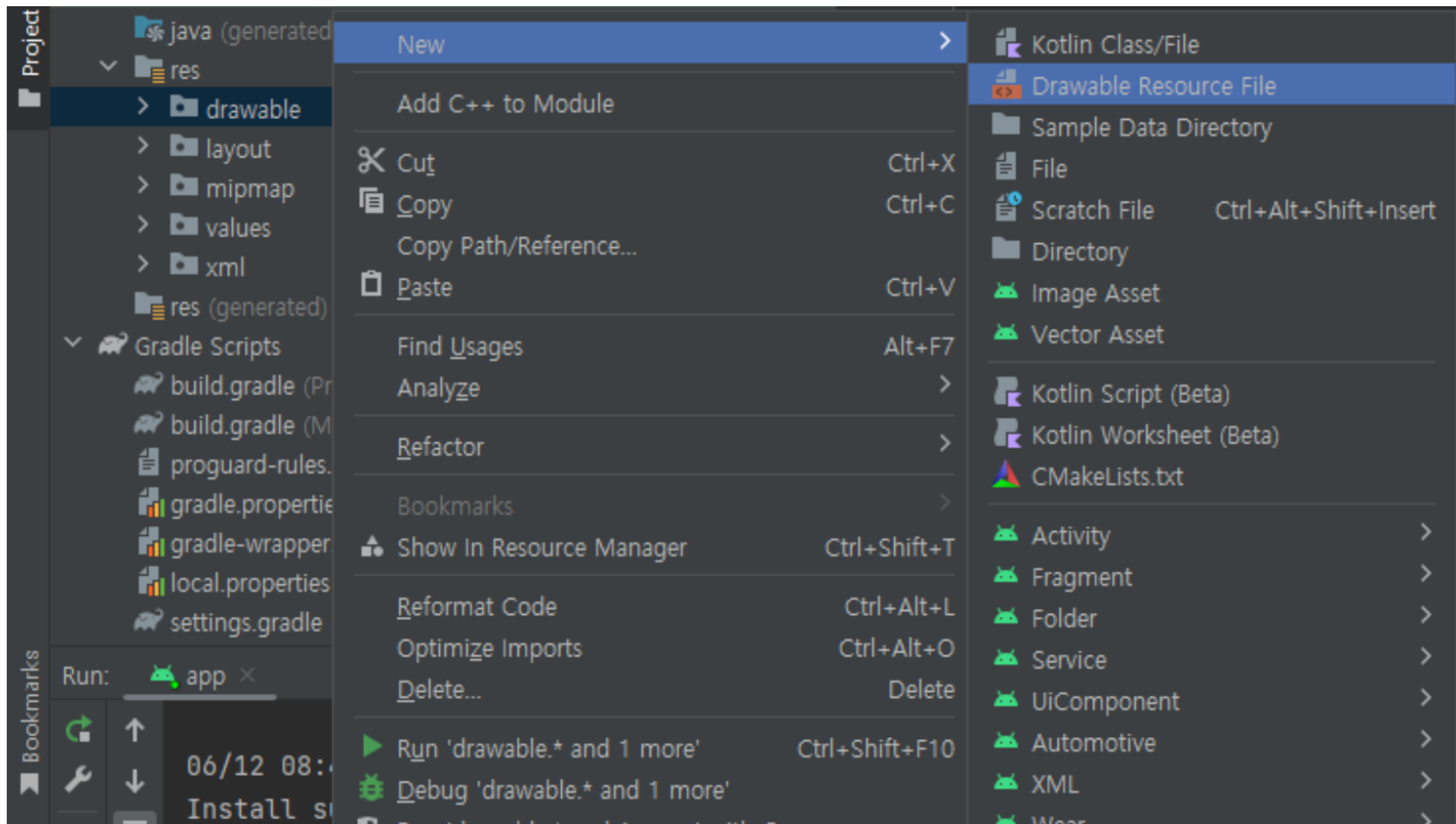
2.이미지 리소스 - (res/drawable) 이미지 리소스를 저장하며 png,jpg,gif 등의 이미지파일이 저장가능  
부가적으로 직접 xml코드를 통해 이미지도 생성이 가능함.

태그	설명
<shape>	도형을 의미하며 android:shape="rectangle"처럼 shape 속성을 이용해 도형의 타입을 지정. shape값은 rectangle, oval, line, ring 중에서 선택할 수 있음
<corners>	둥근 모서리를 그리는 데 사용. shape값이 rectangle일 때만 적용
<gradient>	그라데이션 색상 지정
<size>	도형의 크기 지정
<solid>	도형의 색상 지정
<stroke>	도형의 윤곽선 지정



# Resource

2.drawable 마우스 오른쪽 클릭 후 레이아웃 리소스 파일 추가 후 작업

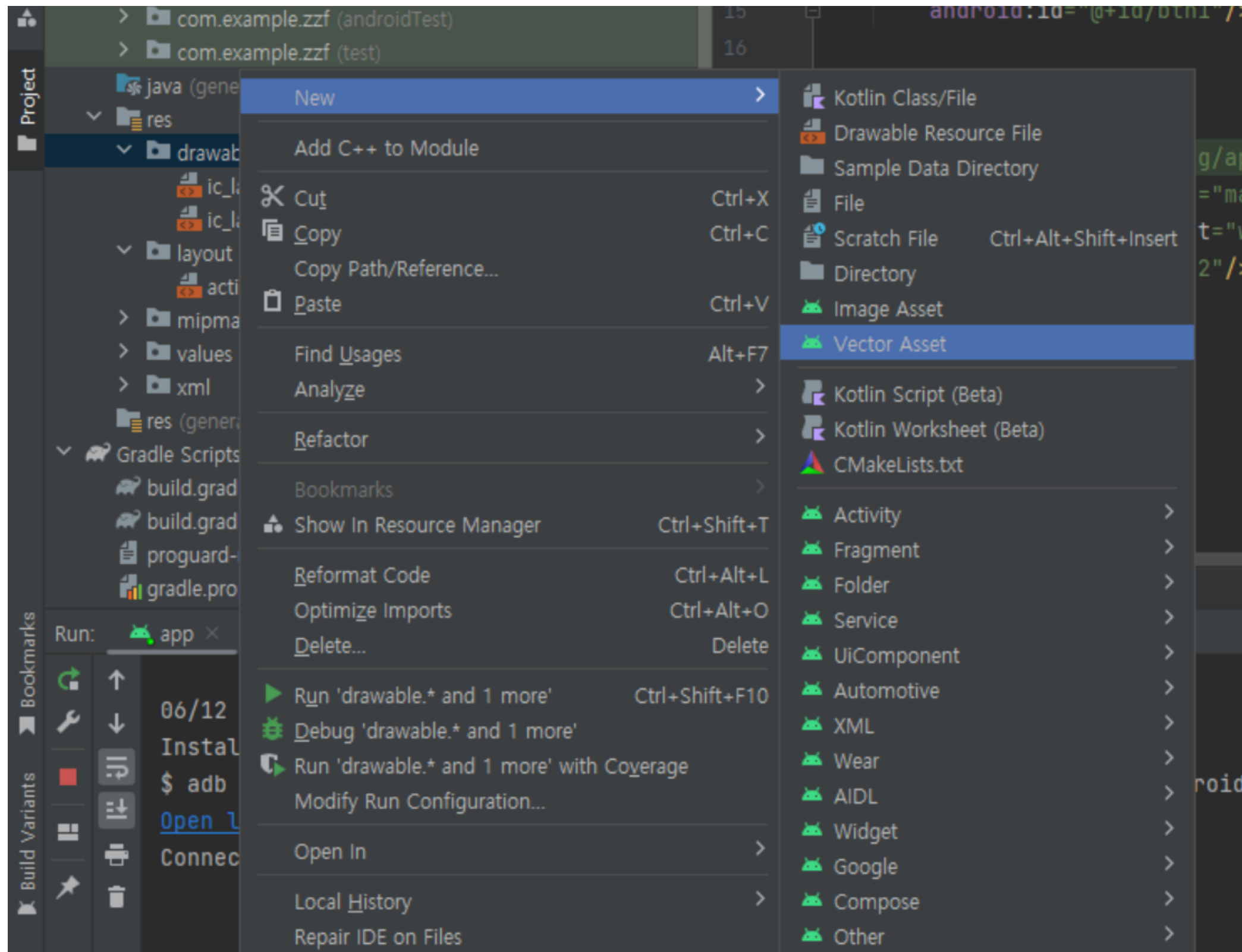






# Resource

2.drawable - Android에서 기본적으로 제공하는 앱 xml 아이콘 선택 후 사용 가능

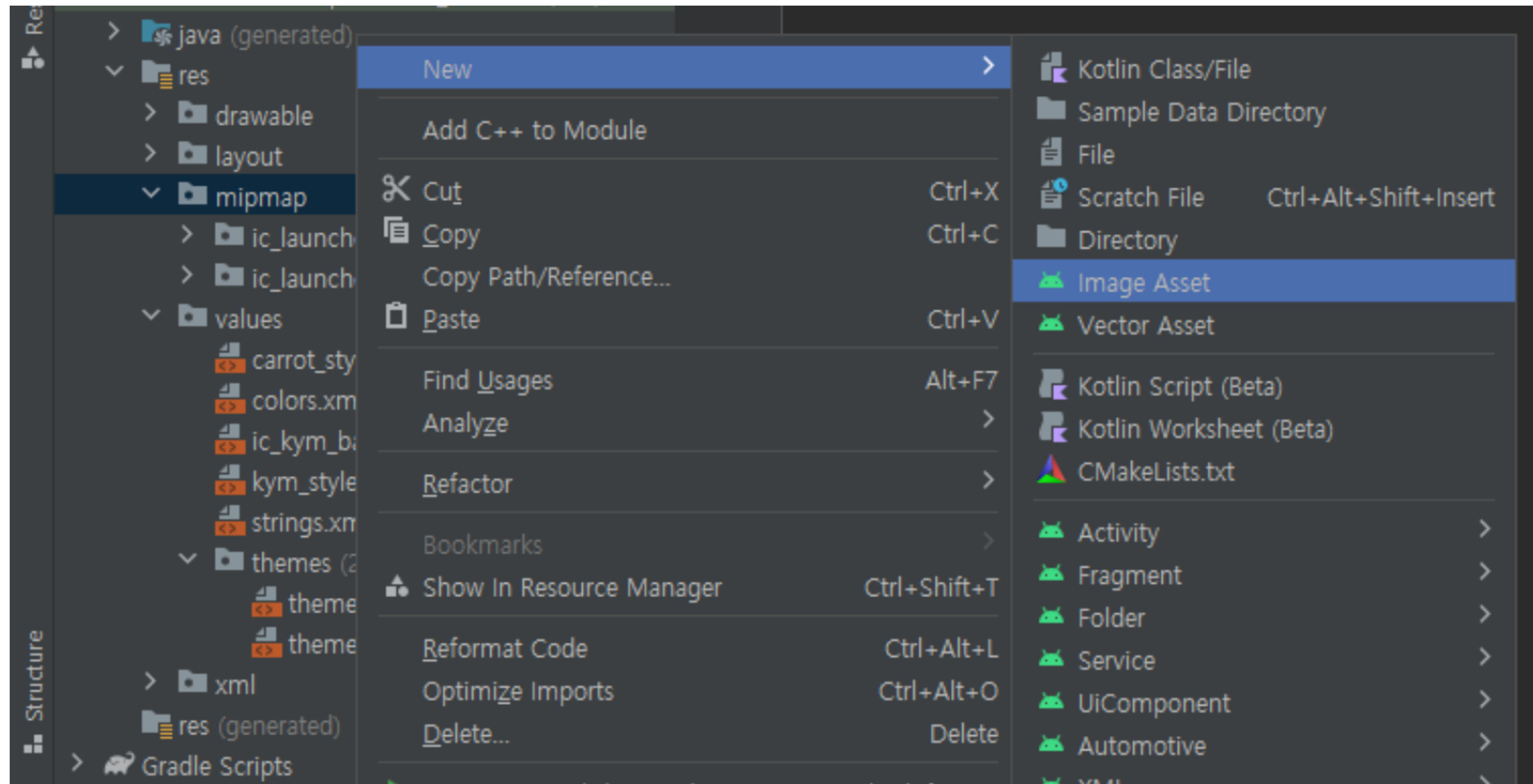




## Resource

### 3.mipmap (res/mipmap)

앱을 기기에 설치하면 나타나는 실행아이콘의 이미지가 저장됨. (ImageAsset을 이용해서 Icon바꿔보기)



## Resource


### 4.values ( res/values)

값으로 이용되는 리소스가 저장되며 주로 문자열,색상,크기,스타일등의 값을 XML로 저장할때 사용함  
(static으로 사용하는 변수 또는 다국어 처리를 위해 앱에 들어가는 글자)

문자열 등록은 string태그 이용  
사용은 R.id가 아니라 @string으로함  
자바에서는 R.string.name으로 찾음

```
<resources>  
  <string name="app_name">앱의 이름을 지정</string>  
</resources>
```

```
<Button  
    android:text="@string/app_name"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:id="@+id/btn2"/>
```







## Resource

4.values ( res/values)

Color 태그 : #FFFFFFFFF 색을 미리 지정해놓고 사용하기(메인컬러에사용)

-> values/colors.xml 참고

Dimen 태그 : 20dp 크기를 미리 지정해놓고 사용

ex)<dimen name="dimen\_name">100dp</dimen>

Style:해당하는 위젯의 스타일을 미리 지정해놓고 사용

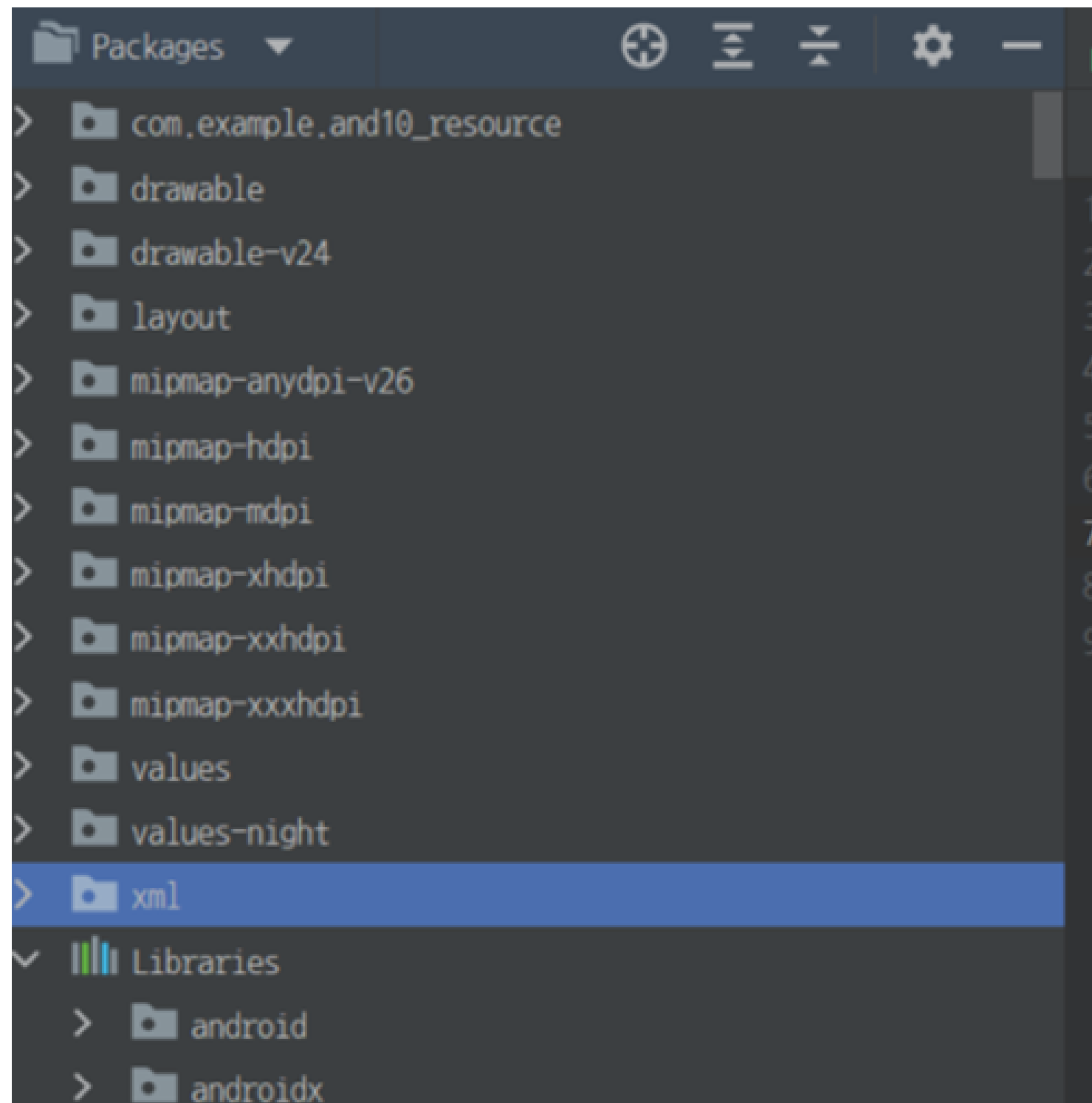
5.Font (res/font)

글꼴을 다운받아 입력하고 사용함



## Resource

플랫폼 리소스안드로이드 플랫폼 자체에서 제공하는 리소스탐색창을 packages로 바꾸고 Libraries를 보면 확인이 가능하나 종류를 전부 파악하고 사용하기는어려움 검색을 통해 자세히 알아보는 방법을 사용



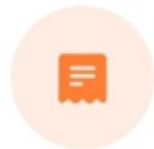
나의 당근



농성동 #3526967



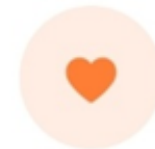
중고거래는 이제 당근페이로 해보세요!



판매내역



구매내역



관심목록

## 사장님 메뉴



비즈니스프로필 관리



광고

## 나의 활동



내 동네 설정



동네 인증하기



키워드 알림



모아보기



대구광역시

# 실습 화면 구현 해보기

Resource

## 1. 당근마켓 마이페이지 구현해보기

비슷한모양을 가진 텍스트뷰는 Style을 이용해서 구현하며 해당화면은 스크롤기능이 있음.



# 정리

## Resource

Android의 res폴더는 리소스를 의미함.  
해당하는 폴더에 있는 모든 파일과 id를 가진 태그들은 R이라는 클래스 하나로 관리가 되며 ,대부분 R.folder.id형태로 찾아서 사용.

## drawable

이미지 파일을 직접넣거나 xml코드로 작성 되는 이미지를 넣는 폴더 .

## mipmap

안드로이드 앱의 아이콘을 넣는 폴더  
ImageAsset으로 파일을 넣는다.

## values

안드로이드에서 사용되는 전역변수라고 생각하면 편함.  
String으로 되어있는 문자열 , 색상등을 미리 지정하고 재사용가능하게 하는 폴더.