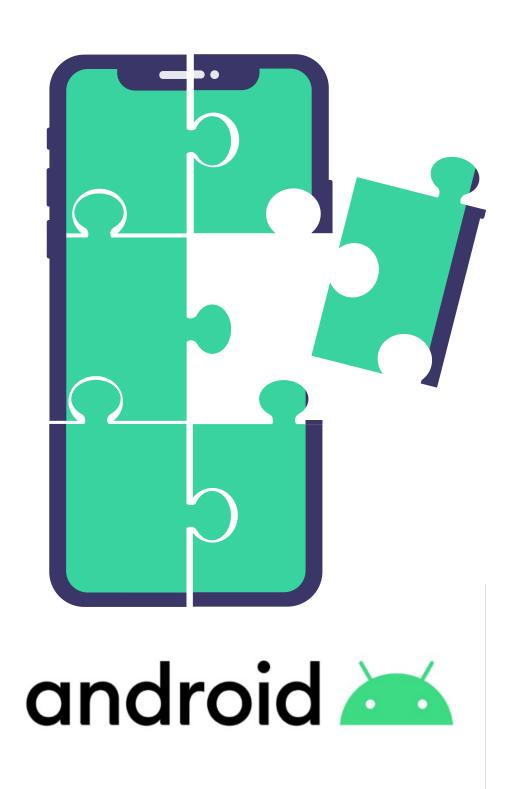
Android App Programming

# 06. Etc Layout & Scroll

화면 구성하기 (EtcLayout) ScrollView 사용하기



# 레이아웃 종류

레이아웃 이름	설 명
제약 레이아웃 (ConstraintLayout)	제약 조건(Constraint) 기반 모델 제약 조건을 사용해 화면을 구성하는 방법 안드로이드 스튜디오에서 자동으로 설정하는 디폴트 레이아웃
리니어 레이아웃 (LinearLayout)	박스(Box) 모델 한 쪽 방향으로 차례대로 뷰를 추가하며 화면을 구성하는 방법 뷰가 차지할 수 있는 사각형 영역을 할당
상대 레이아웃 (RelativeLayout)	규칙(Rule) 기반 모델 부모 컨테이너나 다른 뷰와의 상대적 위치로 화면을 구성하는 방법
프레임 레이아웃 (FrameLayout)	싱글(Single) 모델 가장 상위에 있는 하나의 뷰 또는 뷰그룹만 보여주는 방법 여러 개의 뷰가 들어가면 중첩하여 쌓게 됨. 가장 단순하지만 여러 개의 뷰를 중첩한 후 각 뷰를 전환하여 보여주는 방식으로 자주 사용함
<mark>테이블 레이아웃</mark> (TableLayout)	격자(Grid) 모델 격자 모양의 배열을 사용하여 화면을 구성하는 방법 HTML에서 많이 사용하는 정렬 방식과 유사하지만 많이 사용하지는 않음

## **TableLayout**

테이블레이아웃(TableLayout)
주로 위젯을 표 형태로 배치할 때 사용함
<TableRow>와 함께 사용되는데 <TableRow>의 개수가 바로 행의 개수가 됨
열의 개수는 <TableRow> 안에 포함된 위젯의 수로 결정. 3행 4열의 테이블레이아웃
사용빈도가 낮으니 대충보고 넘어가기



### **TableLayout**

테이블레이아웃의 속성

layout\_column : 지정된 열에 현재 위젯을 표시함

stretchColumns: 지정된 열의 폭을 늘림

stretchColumns = "\*": 각 셀을 같은 크기로 확장, 전체 화면이 꽉 차는 효과

```
TableLayout xmlns:android="http://~~"
                                                              4 5 6
       ⟨TableRow⟩
           ⟨Button
               android:text="1" />
           <Button
               android:layout_span="2"
               android:text="2" />
           <Button
               android:text="3" />
10
       </TableRow>
11
       <TableRow>
12
13
           (Button
               android:layout_column="1"
14
15
               android:text="4" />
16
           <Button
               android:text="5" />
17
18
           (Button
               android:text="6" />
19
       </TableRow>
20
21 </TableLayout>
```

## **GridLayout**

테이블 화면을 만드는 레이아웃 orientation 속성으로 가로나 세로 방향으로 뷰를 나열 줄바꿈을 자동으로 해줍니다.

orientation: 방향 설정

rowCount: 세로로 나열할 뷰 개수

columnCount: 가로로 나열할 뷰 개수

## **GridLayout**

```
• 행 개수 지정
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical"
   android:rowCount="3">
                                                         ▶실행 결과
    <Button android:text="A" />
                                                          1/45 () ff
                                                                                    ♥211
   <Button android:text="B" />
                                                           Test7
    <Button android:text="C" />
   <Button android:text="D" />
    <Button android:text="E" />
</GridLayout>
```

 $\bullet$ 

## GridLayout

열이나 행 병합하기

layout\_columnSpan: 가로로 열 병합

layout\_rowSpan: 세로로 행 병합

```
• 열과 행 병합
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="horizontal"
    android:columnCount="3">
    <Button android:text="A"</pre>
        android: layout_columnSpan="2"
        android: layout_rowSpan="2"
        android:layout_gravity="fill" />
                                                           ▶ 실행 결과
    <Button android:text="B" />
                                                            145 G 🖺
    <Button android:text="C" />
                                                            Test7
    <Button android:text="D" />
    <Button android:text="E" />
    <Button android:text="F" />
</GridLayout>
```

#### $\bullet$

#### **ScrollView**

Android OS에서는 자동으로 스크롤 처리가 되는게 아니라 별도의 뷰를 이용해야함. 해당하는 뷰는 ScollView이며 간단한 규칙만 지키면 사용하는게 쉬움.

이름	설명
ScrollView	수직(위아래)로 스크롤하는 스크롤 뷰
HorizontalScrollView	수평(좌우)으로 스크롤하는 스크롤 뷰
NestedScrollView	리사이클러뷰를 함하는 스크롤 화면을 구현해야 할 경우 사용 (아직 몰라도 됨)

#### $\bullet$

### **ScrollView**

위젯의 내용이 화면 영역을 벗어나면 스크롤 표시가 자동으로 보임 스크롤뷰를 이용해 다른 뷰를 감싸주기만 하면 됨 (ScrollView(vertical) , HorizonScrollView가 있음)





[레이아웃 내부의 컨텐츠가 많은 경우 내용이 잘림]

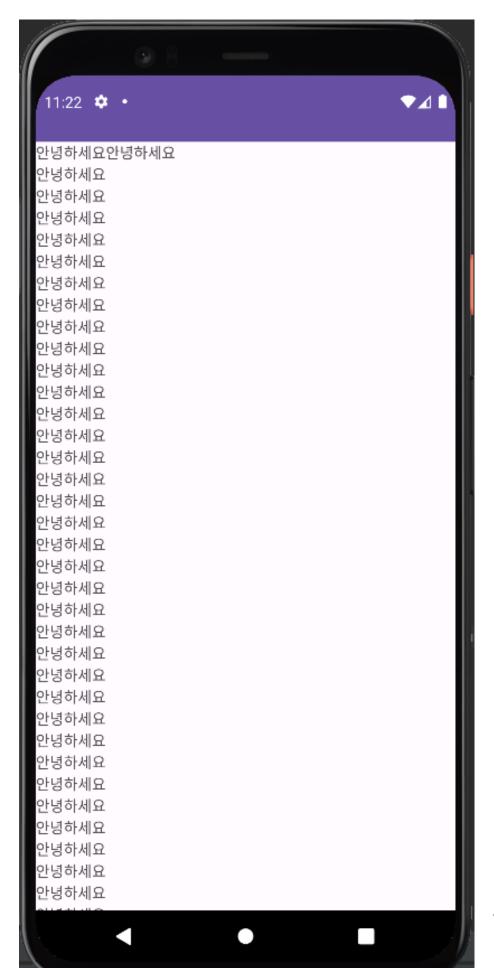
[스크롤뷰로 감싸주면 자동으로 스크롤 처리]

#### **ScrollView**

사용 예시 - 텍스트뷰를 스크롤뷰로 감싸주는 경우 주의사항 - 스크롤뷰는 단 하나의 자식요소만 가질수있음.

```
<ScrollView
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
>
<TextView
android:id="@+id/textView"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
/>
</ScrollView>
```

```
<ScrollView
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
<TextView
android:id="@+id/textView"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
/>
<TextView
android:id="@+id/textView"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
/>
</ScrollView>
```



# 실습 화면 구현 해보기

ScrollView

1.TextView와 ScrollView 이용

2.ScrollView 제어

3.가로 세로 스크롤뷰 적용

TextView에 직접 글자를 넣는게 아니라 setText와 append 이용해보기

# 

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕히 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕히 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 년하세요아년하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕히 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요

#### •

# 실습 화면 구현 해보기

ScrollView

1.TextView와 ScrollView 이용

2.ScrollView 제어

3.가로 세로 스크롤뷰 적용

ScollView를 Java코드로 찾아 제어해보기. -scrollTo, smoothScroll 이용 11:29 🌣 •

#### 스크롤 이동

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요안녕하세요

안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요 세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하 녕하세요안녕하세요



## 실습 화면 구현 해보기

ScrollView

1.TextView와 ScrollView 이용

2.ScrollView 제어

3.가로 세로 스크롤뷰 적용



# TableLayout & GridLayout

테이블이나 격자형으로 레이아웃을 나누는 경우는 매우 드물며, Linear와 Constraint, Relative의 레이아웃들로 충분히 구현이 가능하기 때문에 사용빈도가 매우 낮음. 해당하는 레이아웃의 종류가 있다 라는것만 인지하면 된다.

#### **ScollView**

화면 하나에 많은 컨텐츠가 있는 경우 ScrollView를 이용함. 스크롤뷰의 규칙(하나의 자식요소만 가진다.)만 지키면 간편 하게 사용이 가능하다.