

### **Nouveau tuto :**

[installer le projet depuis git (branche *master*)

- click droit sur le projet -> configure -> add gradle nature
- click droit sur le projet -> gradle -> refresh gradle (ça prend un peu de temps)
- run as -> Run configuration -> Gradle Task -> New conf :
  - "Add" -> mettre ':run'
  - "Workspace" -> choisir projet (CALSI en l'occurrence)
  - Onglet "Project Settings" :
    - cocher "override blabla"
    - sélectionner "gradle wrapper"
    - "Java home" -> mettre chemin vers JDK-11 (installer si vous l'avez pas <http://jdk.java.net/archive/>)
- cliquer "Apply", puis "Run"

Ca devrait marcher.

Pour que l'ui d'Eclipse prenne en compte les lib installée, refaire :

- click droit sur le projet -> refresh gradle (ça prend un peu de temps)

Ensuite pour lancer il suffit de cliquer sur la fleche a coté du bouton "Run" et de sélectionner la config qu'on a créé.

### **Ancien tuto:**

Pour JavaFX il faut suivre tout [ce tuto](#), section JavaFX and Eclipse

Il faut ajouter la commande aux VM Arguments pour tout nouveau projet

Pour Scene builder (éditeur graphique javaFX) c'est [ici](#)

Ensuite sur Eclipse : window -> preferences -> JavaFX -> Scene Builder Executable , copier le chemin vers l'exécutable JavaFX

Pour avoir l'exécutable sur Ubuntu :

Prendre le download Linux deb , puis dans la console :

```
sudo dpkg -i /path/to/scenbuilder-11.0.0.deb  
sudo apt-get install -f
```

Le chemin vers l'exécutable à recopier sera alors /opt/SceneBuilder/SceneBuilder