



SWEN2 TESTEN

Tommy Hosewol - 2165348

04-06-2020

Table of Contents

Grenswaardenanalyse	2
Methode informatie	2
Testinformatie	2
Resultaat	2
Conclusie	2
Pairwise testing	3
Procescyclus testen	4
Methode informatie	4
Diagram	5
Resultaten	6
Testgevallen	6
Testgeval 1	6
Testgeval 2	6

Grenswaardenanalyse

Methode informatie

Package: nl.avans.vsoprj2.wordcrex.controllers.game
Klasse: BoardController
Methode: handOutLetters
Regels: 793-855
Commit: e5c277576bab6ce275d92ccb7b7899d6e2b61a47
Link: [Link naar code](#)

Testinformatie

Boven in de methode wordt er gecontroleerd of de huidige turn groter is dan '0'.
Ik ga hier testen of de juiste operator is gebruikt door de programmeur die verantwoordelijk was voor dit stuk code.

Resultaat

Waarde van currentTurn	-1	0	1
currentTurn >= 0	0	1	1
currentTurn > 0	0	0	1
currentTurn <= 0	1	1	0
currentTurn < 0	1	0	0
currentTurn == 0	0	1	0
currentTurn != 0	1	0	1
Lichte variant		x	x
Normale variant	x	x	x

Conclusie

De operator '>' is juist, want wanneer de waarde van currentTurn 0 is moet het resultaat **false** zijn en wanneer de waarde van currentTurn 2 is moet het resultaat **true** zijn. Door de manier waarop de code is geschreven is het theoretisch niet mogelijk om een negatieve waarde voor currentTurn te hebben, om deze reden hoeven we deze resultaten niet mee te nemen in onze conclusie.

Pairwise testing

Er zijn geen stukken code in dit project waar pairwise testing kan worden toegepast. Dit is overlegd met Eric Kuijpers.

Procescyclus testen

Methode informatie

Package: nl.avans.vsoprj2.wordcrex.controllers.information

Klasse: AccountController

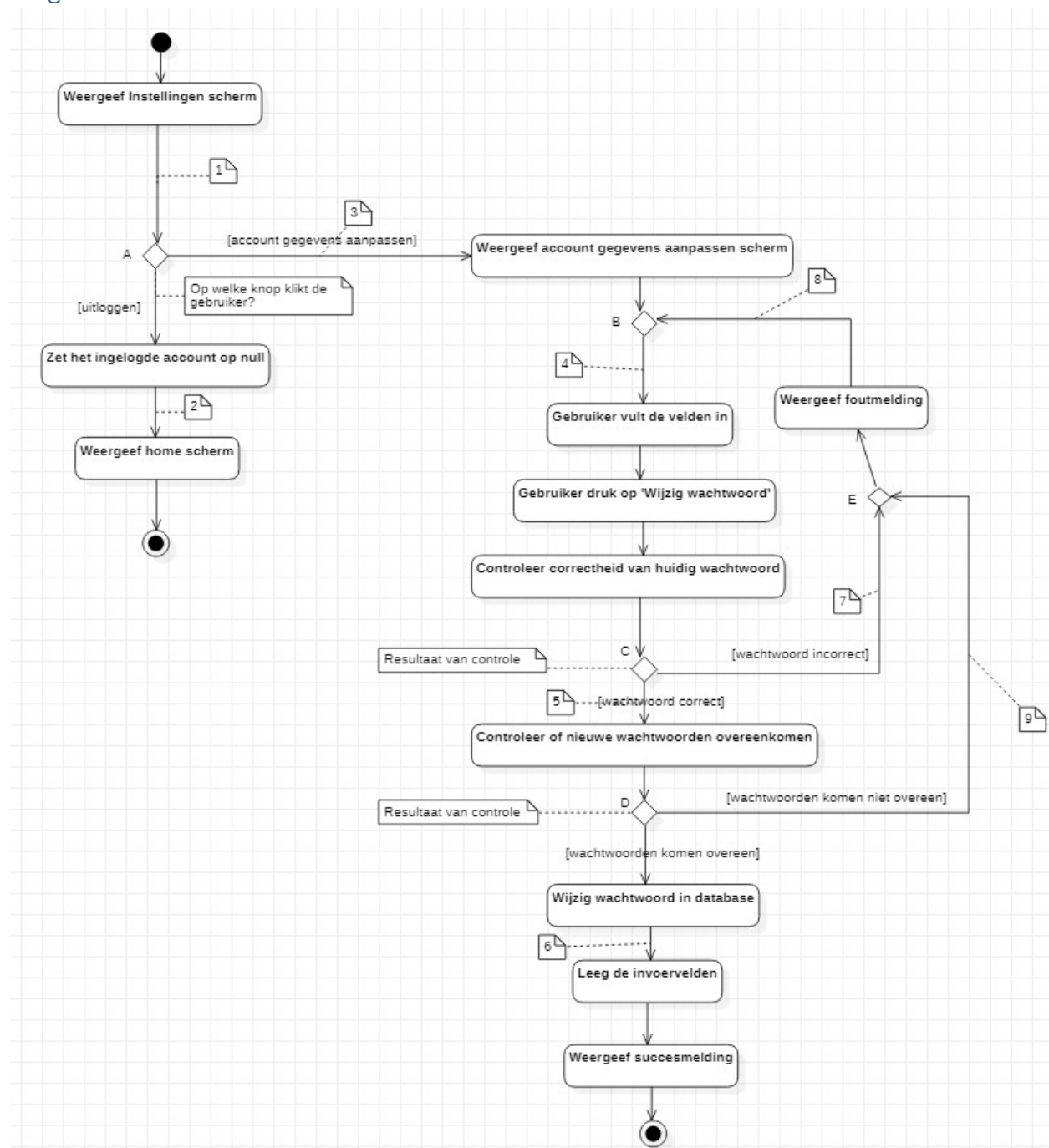
Link: [Link naar klasse](#)

Package: nl.avans.vsoprj2.wordcrex.controllers

Klasse: SettingsController

Link: [Link naar klasse](#)

Diagram



Resultaten

Knooppunt	Inkomend	Uitgaand	Combinaties
A	1	2, 3	1-2, 1-3
B	3, 8	4	3-4, 8-4
C	4	5, 7	4-5, 5-7
D	5	6, 9	5-6, 5-9
E	7, 9	8	7-8, 9-8

Testgevallen

Testgeval 1

Volgorde

1-2

Omschrijving

Uitloggen van een gebruiker

Testgeval 2

Volgorde

1-3-4-7-8-4-5-9-8-4-5-6

Omschrijving

Het wijzigen van een gebruiker zijn wachtwoord.

Er wordt de eerste poging een incorrect huidig wachtwoord ingevoerd, waarop een foutmelding verschijnt. Vervolgens wordt er een correct huidig wachtwoord ingevoerd, maar vullen we twee verschillende nieuwe wachtwoorden in. Hierop verschijnt weer een foutmelding. Als laatste vullen we een correct huidig wachtwoord in en vullen we overeenkomende nieuwe wachtwoorden in. Hierop wordt het wachtwoord van de gebruiker gewijzigd.