* Hoe groot deel van zijn tijd besteed een student nuttig?
* Hoe lang slaapt een student?
* Hoeveel drink teen student
* Hoeveel eet een student
* Hoeveel Sport een student
* Hoeveel tijd spendeert een student lezend?
* Reizen? -> hoe veel? Invloed op resultaten? Afwezigheid?
* Werken?
* Aanwezigheid
* Uitgaan?
* Mood/ emotie?
* Persoonlijke ontwikkeling?
* Data verzamelen voor portfolio?
* Studieresultaten impact op emaotie/ motivatie
* Online Gedrag
* Enthousiasme van student/leerling over de app?
  + Persona maken
  + Wat is de student zijn doel?
  + Wat halen ze uit de app?
* Wat krijgt de student te zien?
  + Visuele Feedback
* Alleen voor jezelf? Deelbaar?
* Runtracker?
* SLB-er kan de app aanraden
* Koppeling tussen andere stoftware?
  + Steam/Origin/UPlay/PS account om gamen bij te houden
  + Agenda’s? Google/ Apple etc.
  + Office?

Fitbit:

* GPS
* 3-axis accelerometers
* 3-axis gyroscope
* Compass
* Hartslagmeter
* Hoogtemeter
* Omgevingslicht sensor
* Vibreer motor

Andere sensors:

* Warmte Sensor
* Kleur Sensor