

Applicatie Jaar 2: OOP opdrachten

Opdracht 3 – Producten (abstract)

Voor een nieuwe webshop moeten er verschillende producten op de site komen te staan. Het gaat om producten als muziek dvd's, films en games.

- Een muziek dvd heeft verschillende nummers erop staan. Het zou handig zijn als we de namen van alle nummers op de site hebben staan.
- Een film is van een bepaalde kwaliteit, zoals dvd en blu-ray.
- Games hebben een bepaald genre en minimale hardware eisen

Stap 1:

Maak voor deze opdracht een abstracte class Product. Een product heeft in ieder geval de volgende eigenschappen: naam, inkoopprijs, btw, omschrijving.

Een product heeft ook een abstracte methode die alle product informatie terug geeft.

Stap 2:

Maak de child classes Music, Film en Game. Zorg dat de verschillende soort producten netjes hun eigen eigenschappen hebben.

Stap 3:

Alle producten moeten in een lijst komen. In de lijst moet minimaal staan:

- Naam van product
- Categorie (music, film, game)
- Verkoopprijs (inkoopprijs + winst + btw)

Maak hiervoor een class ProductList aan.