

Applicatie Jaar 2: OOP opdrachten

Opdracht 5 – Schooluitje

Bij de opleiding applicatie en media willen de leerlingen graag een schooluitje organiseren. Het idee was om naar een pretpark te gaan. Hiervoor zal geld ingezameld moeten worden van elke leerling.

Hierbij willen we ook graag overzicht hoeveel procent van een klas zich heeft opgegeven voor het uitje, en of deze al hiervoor heeft betaald. Verder moet er een totaal komen van het ingezamelde bedrag per klas, maar ook het ingezamelde bedrag in totaal.

Bij een schooluitje moet er ook begeleiding zijn van een docent. Per 25 betalende leerlingen kan 1 docent mee. Zodra er plek is voor een docent kan deze ook op de lijst komen die meegaan met het uitje. De docent hoeft niet te betalen, en wordt ook niet meegenomen in percentages.

Het eindresultaat moet een lijst zijn, waarbij per 25 leerlingen 1 docent staat.

Op de lijst is zichtbaar in welke klas ze zitten en of ze betaald hebben. Niet alle leerlingen van een klas gaan mee.

In deze opdracht zal je te maken krijgen met inheritance, abstract en static.

Gebruik onderstaand schema. Werk het UML schema verder uit en ga daarna pas beginnen met programmeren.

