

Applicatie Jaar 2: OOP opdrachten

Opdracht 1a: OOP Huizen

Nodige kennis: class, property, visibility

Voor een woonwijk moeten een aantal huizen gebouwd worden.

Per huis kan er van alles verschillen. De huizen hebben allemaal een aantal verdiepingen, aantal kamers, een breedte, een hoogte en een diepte. De prijs hangt af van het aantal kubieke meters.

Maak 3 huizen aan en print deze uit met alle details met de prijs.

Opdracht 1b: Herberekening huisprijs

Nodige kennis: class, property, visibility, array

Het blijkt dat de berekening van de prijs bij opdracht 1a niet goed is gegaan. We moeten van elke ruimte weten hoe groot ze zijn om de exacte prijs te bepalen van het huis.

Dit betekent dat een kamer een aparte class moet gaan krijgen, waarbij we de volume gaan bepalen met de lengte, hoogte en breedte.

Als we een kamer aanmaken, moeten we er wel voor zorgen dat de kamer aan een huis is gekoppeld. Dit doen we door het object van de kamer in een array te zetten.

Om de prijs te bepalen, zal eerst de grootte van elke kamer berekend moeten worden. De grootte van een kamer hoort bij de kamer, en zal dus in die class moeten gebeuren.

De totale grootte van het huis hoort bij het huis. Je zal dus de array van kamers moeten gebruiken om de totale grootte te bepalen. (loop door de array heen)

Als de totale grootte van het huis is bepaald, kan de prijs worden bepaald.