



SANDER RONDE

Full-stack developer

Leiden, Nederland

English version at sanderron.de/cv.en.pdf

PROFILE

Ik heb een passie voor het oplossen van lastige problemen in zowel de frontend als de backend. Deze passie vertaalt zich ook naar het oplossen van verschillende fysieke “problemen” zoals het handmatig aan en uit moeten zetten van de lampen, door in plaats daarvan iets in elkaar te programmeren met behulp van microcontrollers. Daarnaast leer ik ook snel, wat ik gebruik door regelmatig nieuwe talen en software te leren. Hiernaast heb ik ook een sterk analytisch vermogen en een oog voor detail.

INFORMATION

GITHUB

github.com/SanderRonde

WEBSITE:

www.sanderron.de

E-MAIL:

sander.ronde@gmail.com

OPLEIDING

Master Computer Science: Joint Degree | UvA & VU, Amsterdam
2018 – 2021

- **Track:** Systems Security

Bachelor Computer Science | Universiteit Leiden, Leiden
2014 – 2018

- **Thesis:** Detecting anomalies with recurrent neural networks
(www.sanderron.de/bachelor-thesis.pdf)

Atheneum | Strabrecht College, Geldrop
2008 – 2014

- **Profiel:** Natuur & Techniek

WORK EXPERIENCE

30MHz | Stagiar
2020 – 2021

- Het opzetten van een geautomatiseerd system met als taak het converteren van Angular components naar Web Components (onderwerp van master scriptie).

NextUp Software | Full-stack Developer
2019 – 2020

- Werke naan een transport management system. Frontend in React and TS, backend in Django Python met PostgreSQL.
- Beheren van de security van het system als geheel. Dit bestaat vooral uit regelmatige pentests, het verzorgen van API test coverage en het geven van algemeen security advies.

Studentaanhuis.nl | Computer Hulp
2017 – 2019

- Oplossen van computer- en smartphone gerelateerde problemen

VAARDIGHEDEN

Mensentalen:

- **Moedertaal:** Nederlands
- **Vloeiend:** Engels
- **Basis:** Frans, Duits

Software:

- Linux (Ubuntu, Debian, Arch)
- Docker
- VSCode

Machinetalen:

- **Uitstekend:** Python, Django, JavaScript/TypeScript, HTML, CSS, C, C++
- **Goed:** Rust, Ruby, PHP, Bash
- **Basis:** Assembly, Java/Android, Lua