

Challenge - Dev - Checkers



Culture.Rocks

Nosso propósito

A Culture.Rocks existe para *destravar o potencial de times*.

O mundo está mudando muito rápido: atrair e reter colaboradores talentosos nunca foi tão difícil e desafiador. As gerações mais novas são incrivelmente exigentes com seus empregadores. Eles exigem muito mais do que um emprego: exigem uma experiência.

E isso faz com que os desafios para as empresas sejam quase que de vida ou morte. Ou você é uma cultura incrível, que atrai e retém os talentos top que vão fazer a sua empresa sobreviver a era da transformação digital e da disrupção, ou briga de foice pelo resto, e trilha o caminho da extinção. Você já viu como quase todo mundo sairia correndo agora, nesse minuto, deixando seu emprego para trás se recebesse uma oferta do Google? É disso que estou falando.

Na nossa busca por achar o que faz algumas empresas terem essas culturas incríveis, irresistíveis, nos perguntamos se existia alguma ciência por trás disso. Fatos e dados que explicassem por que algumas empresas têm culturas incríveis e outras têm culturas fracas. E o que achamos foi revelador: 3 pilares que compõem uma cultura incrível:

- Desenvolvimento
- Alinhamento
- Reconhecimento

Chamamos isso de Talent Science. A ciência do talento. E existimos para levar esses três pilares para as empresas, e no caminho, criar culturas incríveis. Cultures that Rock!

Nosso sonho

Nosso sonho é um mundo onde todas as empresas terão culturas incríveis. Onde todos os profissionais que trabalham em empresas do mundo sintam que estão crescendo, sendo reconhecidos pelo seu trabalho, alinhados por um propósito e uma visão inspiradores. Acordando felizes na segunda de manhã para trabalhar.

Challenge

A ideia desse challenge é entendermos como você trabalha, se comunica no processo e apresenta seu trabalho, além de:

1. Entendermos se você tem um fit com a Culture, nesse momento da empresa.
2. Ajudar você a entender se Culture tem um fit com você, nesse momento da sua carreira.

É importante notar que em todas as etapas do processo seletivo, levaremos em consideração os princípios da empresa ([Link para download](#)). Esse documento é um ótimo guia para te ajudar a pensar o item 2 acima.

Jogo de damas

Construa um programa que permite dois jogadores jogarem damas.

Regras do jogo

O jogo deve mostrar o tabuleiro com as peças e deve ser atualizado a cada movimento.

O jogo deve mostrar no final qual jogador venceu.

A interface é livre para você escolher: console, browser, desktop.

Esperamos:

- clean code
- implementação em ruby, python ou javascript
- testes de unidade e testes de integração (não precisa ter uma cobertura enorme, o que julgar razoável)
- clean code
- atenção a detalhes
- documentação básica (não precisa ser extensiva) no readme
- maintainable code
- preocupação com arquitetura e boas práticas de orientação a objetos
- código 100% em inglês
- consultas em casos de dúvidas ou comunicar grandes decisões/alterações de projeto
- clean code ;)

Entrega

A entrega deve ser feita por meio de um repositório no github ou bitbucket.

O prazo de entrega está no email em que esse documento foi enviado.

Depois da entrega, se seu trabalho for aprovado, agendaremos um horário para que você possa apresentá-lo. Essa apresentação terá 45 minutos, sendo 30 minutos para você apresentar e 15 minutos para perguntas e feedbacks.