# Web & Mobile introduction - Documentatie studieproces

Voornaam: Arno

Naam: Boenders

Labogroep: Labogroep 2

Coach: Davy De Winne

## Wat wil je bereiken met Web Topics Basic?

Wat ik met dit vak wil bereiken is een zeer mooie app maken met de web topic dat ik gekozen heb, namelijk de HoloLens.

## Week 4

### Wat heb je reeds gedaan?

Ik ben begonnen aan mijn presentatie over de hololens en we zijn gestart (Sander en ik) met het nadenken over wat we zouden kunnen maken. We zijn erop uitgekomen dat we een boswandeling gaan maken voor wat oudere mensen of mensen met een beperking, zodat deze mensen het ook kunnen beleven ook al kunnen ze niet goed wandelen.

### Wat wil je nog leren of waar moet je nog aan werken?

Weten hoe we alles gaan doen met de hololens.

## Week 5

### Wat heb je reeds gedaan?

Deze week had ik mijn presentatie gedaan en besproken met de leerkracht wat we gaan doen van opdracht. Hier hadden we door dat het een zeer grote uitdaging ging zijn om het “spel” te maken voor de hololens.  
Ik had al een voorbeeld gemaakt om te kunnen testen in de hololens.

### Wat wil je nog leren of waar moet je nog aan werken?

We gaan het eens moeten kunnen testen met de hololens of dit allemaal mogelijk gaat zijn.

## Week 6

### Wat heb je reeds gedaan?

We zijn deze week gaan testen met de hololens en het was een zeer leuke ervaring. Het is een super toestel om te gebruiken. Het probleem is dat we zelfs mijn voorbeeld niet hebben kunnen testen omdat het apparaat niet wou verbinden met een van onze computers. We hadden ook ingezien dat een bos in AR zeer moeilijk ging worden omdat de echte wereld nogal beperkt is in plaats. Daarom kiezen we nu om met VR te werken.

### Wat wil je nog leren of waar moet je nog aan werken?

Alles weten over hoe VR werkt en hoe we het gaan maken in unity

## Week 7

### Wat heb je reeds gedaan?

Ik heb een voorbeeld kunnen maken met unity voor VR. Het moet alleen nog uitgetest worden

### Wat wil je nog leren of waar moet je nog aan werken?

We moeten kunnen uittesten met een VR bril of alles effectief wel werkt.

## Week 8

### Wat heb je reeds gedaan?

Ik heb ondertussen het voorbeeld meer uitgebreid en mijn kennis over VR in unity ook. We hebben nu al een voorbeeld bos met een object dat vast te pakken valt. Ik heb wat particles toegevoegd, een klein pad om op te wandelen, stenen/rotsen, bomen, struiken, bankjes, vuurvliegjes (particles).

Ik ben ook begonnen met een trello op te maken zodat we zien wat er nog allemaal te doen is.

### Wat wil je nog leren of waar moet je nog aan werken?

Deze week gaan we testen in VR of alles werkt en een deftige wereld beginnen maken, ook gaan we een avatar maken voor de “player” zodat deze persoon zijn armen, handen en zelfs misschien zijn benen kan zien in VR (dit zullen wel de armen, handen en benen zijn van de avatar en NIET van de persoon zelf).

## Week 9

### Wat heb je reeds gedaan?

Zoveel mogelijk afgewerkt van het project. Dit houdt in: het speeldomein vergroot dat het groot genoeg is, ervoor gezorgd dat je op de grote rots (in het midden van het domein) kan staan met behulp van een teleporter, de handen herwerkt dat je nu dingen kan vastpakken op alle plaatsen op het object dus niet op 1 vaste plaats en dat het teleporteert, een “speel area” gemaakt waar je een paar tafelsporten kan uitoefenen, een nieuw pad aangelegd met wat andere elementen in zoals een groot paddenstoelen huis en vuurvliegjes die in de nacht tevoorschijn komen.

### Wat wil je nog leren of waar moet je nog aan werken?

Zien dat de build (de .exe file) werkt en de laatste kleine bug fixes. Nog het logboek, de handleiding en het leerproces moet nog gemaakt worden.