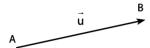
BAB 5

VEKTOR



Pengertian dan Notasi Vektor

Vektor adalah besaran yang mempunyai nilai dan arah. **Contoh:**



Vektor u atau AB menyatakan vektor yang berpangkal di titik A dan berujung di titik B.

Bentuk umumnya:

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}$$

Gaya, kecepatan, berat, dan momentum adalah contoh dari vektor.



Vektor di R-2 dan R-3

Vektor di R-2 adalah suatu vektor yang diwakili oleh ruas garis berarah yang terletak pada sebuah bidang datar. Sedangkan, vektor di R-3 adalah suatu vektor yang diwakili oleh ruas garis berarah yang terletak pada sebuah ruang.

1. Operasi pada Vektor

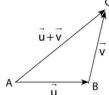
Jika suatu titik $A(a_1, a_2, a_3)$ dalam ruang (juga pada bidang) dan O titik pangkal, maka $\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{a}$ adalah vektor posisi dari titik A dan dapat ditulis:

$$\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \text{ atau } \overrightarrow{OA} = \overrightarrow{a} = a_1 \overrightarrow{i} + a_2 \overrightarrow{j} + a_3 \overrightarrow{k}$$

Secara geometri, vektor dapat dijumlahkan dengan aturan segitiga atau aturan jajargenjang.

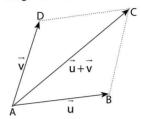
a. Aturan Segitiga

Misalkan $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}$ dan $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{v}$, maka $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$ dan digambarkan sebagai berikut:



b. Aturan Jajar Genjang

Misalkan $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}$ dan $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{v}$, maka $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$ dan digambarkan sebagai berikut:



c. Cara Aljabar

1) Untuk u dan di R

Jika
$$\vec{u} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$
 dan $\vec{v} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$, maka:

$$\vec{\mathbf{u}} \pm \vec{\mathbf{v}} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_1 \\ \mathbf{a}_2 \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_1 \pm \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{a}_2 \pm \mathbf{b}_2 \end{pmatrix}$$

2) Untuk u dan v di R,

Jika
$$\vec{u} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} dan \vec{v} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$
, maka:

$$\vec{\mathbf{u}} \pm \vec{\mathbf{v}} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_1 \\ \mathbf{a}_2 \\ \mathbf{a}_3 \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \\ \mathbf{b}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_1 \pm \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{a}_2 \pm \mathbf{b}_2 \\ \mathbf{a}_3 \pm \mathbf{b}_3 \end{pmatrix}$$

2. Panjang Vektor

- a. Jika titik P(x,y) dan O(0,0) di R-2, maka panjang $\text{vektor OP} = |OP| = \sqrt{x^2 + y^2}$
- b. Jika titik P(x,y,z) dan O(0,0,0) di R-3, maka panjang vektor $OP = |OP| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
- c. Jika titik $P(a_1,a_2,a_3),Q(b_1,b_2,b_3),O(0,0,0)$

$$PQ = OQ - OP = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \\ b_3 - a_3 \end{pmatrix}$$

Panjang vektor PQ yaitu:

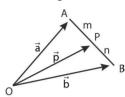
$$|PQ| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

d. Pada vektor p dan q berlaku:

1)
$$|\vec{p} + \vec{q}|^2 = |\vec{p}|^2 + |\vec{q}|^2 + 2\vec{p}\vec{q}$$

2)
$$|\vec{p} - \vec{q}|^2 = |\vec{p}|^2 + |\vec{q}|^2 - 2\vec{p}\vec{q}$$

3. Perbandingan Dua Vektor



Jika P membagi AB dengan perbandingan m:n, maka vektor posisi titik P:

$$\vec{p} = \frac{\vec{mb} + \vec{na}}{m+n}$$

4. Perkalian Skalar Dua Vektor

Jika
$$\vec{u} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$$
 dan $\vec{v} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$, maka hasil kali skalar

vektor u dan v adalah:

$$\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} = \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{b}_1 + \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{b}_2 + \mathbf{a}_3 \cdot \mathbf{b}_3$$

atau $\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} = |\vec{\mathbf{u}}| \cdot |\vec{\mathbf{v}}| \cdot \cos \angle (\vec{\mathbf{u}}, \vec{\mathbf{v}})$

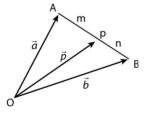
Sehingga, cosinus sudut antara \vec{u} dan \vec{v} adalah:

$$\cos \angle (\vec{u}, \vec{v}) = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3}{\left(\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}\right) \cdot \left(\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}\right)}$$

Jika:

- a. $\cos \angle (\vec{u}, \vec{v}) = 1$, maka \vec{u} dan \vec{v} berimpit dan searah.
- b. $\cos \angle (\vec{u}, \vec{v}) = -1$, maka \vec{u} dan \vec{v} berlawanan arah.
- c. $\cos \angle (\vec{u}, \vec{v}) = 0$, maka $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, \vec{u} dan \vec{v} saling tegak

C Pembagian Ruas Garis



Jika \vec{p} adalah vektor dari titik p yang membagi garis AB dengan perbandingan $\overline{AP} : \overline{PB} = m : n$ maka:

$$\vec{p} = \frac{m\vec{b} + n\vec{a}}{m+n}$$

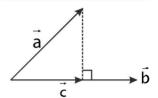
Sedangkan koordinat titik P yaitu $P(x_p, y_p, z_p)$

dengan:
$$x_p = \frac{m x_A + n x_B}{m + n}$$

$$y_p = \frac{m y_A + n y_B}{m + n}$$

$$z_p = \frac{m z_A + n z_B}{m + n}$$

D Proyeksi Vektor



C adalah proyeksi vektor a pada b

panjang
$$\vec{c} = |\vec{c}| = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}$$

Proyeksi vektor orthogonal vektor \vec{a} pada \vec{b} , yaitu:

$$\boxed{\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\left| \vec{b} \right|^2} \cdot \vec{b}}$$

TRIK PRAKTIS

$$|\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b}}$$

$$|\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b}}$$

$$|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}| = \sqrt{|\vec{a}|^4 + |\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c})}$$

C Titik Berat Segitiga

Jka Δ ABC dengan $A(x_A,y_A,z_A)$, $B(x_B,y_B,z_B)$, dan $C(x_C,y_C,z_C)$ maka koordinat titik berat Δ ABC adalah $P(x_P,y_P,z_P)$ dengan:

$$x_{p} = \frac{x_{A} + x_{B} + x_{C}}{3}$$

$$y_{p} = \frac{y_{A} + y_{B} + y_{C}}{3}$$

$$z_{p} = \frac{z_{A} + z_{B} + z_{C}}{3}$$

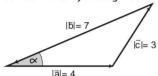
CONTOH SOAL DAN PEMBAHASAN

- Diketahui panjang vektor $\begin{vmatrix} \overrightarrow{a} \\ a \end{vmatrix} = 4$, $\begin{vmatrix} \overrightarrow{b} \\ b \end{vmatrix} = 7$, $\begin{vmatrix} \overrightarrow{c} \\ c \end{vmatrix} = 3$ dan $\begin{vmatrix} \overrightarrow{a} + \overrightarrow{b} + \overrightarrow{c} = 0$, maka panjang proyeksi vektor $\begin{vmatrix} \overrightarrow{a} \\ a \end{vmatrix}$ pada vektor b adalah
- B. 3
- C. 4

Pembahasan SMART:

Diketahui panjang vektor, $\begin{vmatrix} \overrightarrow{a} \\ = 4 \end{vmatrix} = 4$, $\begin{vmatrix} \overrightarrow{b} \\ = 7 \end{vmatrix} = 3$ $dan \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0$

Gambar vektornya sebagai berikut:



Dengan aturan cosinus, diperoleh:

$$\cos \alpha = \frac{4^2 + 7^2 - 3^2}{2.4.7} = \frac{16 + 49 - 9}{2.4.7} = \frac{56}{56} = 1$$

Panjang proyeksi vektor a pada vektor b

$$= \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{|\vec{a}| |\vec{b}| \cdot \cos \alpha}{|\vec{b}|} = |\vec{a}| \cdot \cos \alpha = 4.1 = 4$$

- Diketahui vektor $\vec{u} = (a, -2, -1)$ dan $\vec{v} = (a, a, -1)$. Jika vektor \vec{u} tegak lurus pada \vec{V} , maka nilai a adalah
 - A. 1
- B.

Pembahasan SMART:



Sudut antara vektor a dan b adalah α, maka:

$$\cos \alpha = \frac{\overline{a.b}}{|\overline{a}.|\overline{b}|}$$

Jika, vektor a dan b saling tegak lurus maka $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$

Diketahui vektor $\vec{u} = (a, -2, -1)$ tegak lurus dengan vektor $\vec{v} = (a, a, -1)$, maka:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

$$\Rightarrow$$
 a.a+(-2).a+(-1).(-1)=0

$$\Rightarrow$$
 a² - 2a + 1 = 0

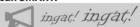
$$\Rightarrow (a-1)(a-1)=0$$

$$\Rightarrow a=1$$

Jawaban: C

- Diketahui $||\vec{u}||=1$ dan $||\vec{v}||=4$. Jika \vec{u} dan \vec{v} membentuk sudut 30°, maka $(\vec{u} + \vec{v}) \circ \vec{v} = ...$
 - A. $2\sqrt{3} + 16$
- B $2\sqrt{3} + 4$
- F 9
- C. $\sqrt{3} + 4$

Pembahasan SMART:



- $\vec{a} \cdot \vec{b} = ||\vec{a}|| \cdot ||\vec{b}|| \cdot \cos \angle (\vec{a}, \vec{b})$
- Sifat operasi aljabar vektor:
- Distributif: $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \circ \vec{v} = \vec{u} \circ \vec{v} + \vec{v} \circ \vec{v}$$

- $= ||\vec{\mathbf{u}}|| \cdot ||\vec{\mathbf{v}}|| \cdot \cos \angle (\vec{\mathbf{u}}, \vec{\mathbf{v}}) + ||\vec{\mathbf{v}}|| \cdot ||\vec{\mathbf{v}}|| \cdot \cos \angle (\vec{\mathbf{v}}, \vec{\mathbf{v}})$
- $= ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}|| \cdot \cos 30^{\circ} + ||\vec{v}|| \cdot ||\vec{v}|| \cdot \cos 0^{\circ}$

$$=1\cdot 4\cdot \frac{1}{2}\sqrt{3}+4\cdot 4\cdot 1$$

$$=2\sqrt{3}+16$$

Jawaban: A

- Diketahui vaktor-vektor u = (a, 1, -a) dan v = (1, a, a). Jika u₁ vektor proyeksi u pada v , v₁ vektor proyeksi v pada u, dan θ sudut antara u dan v dengan $\angle (\overline{u}, \overline{v})$, maka luas jajar genjang yang dibentuk oleh u₁ dan v₁ adalah

 - A. $\frac{2}{9}\sqrt{2}$ D. $\frac{2}{3}\sqrt{6}$
 - B. <u>u.v</u>
- C. $\frac{2}{3}\sqrt{2}$

Pembahasan SMART:

1) $\overline{u} = (a, 1, -a)$, $\overline{v} = (1, a, a)$, $\angle(\overline{u}, \overline{v}) = \theta$ dengan $\cos \theta = \frac{1}{3}$.

$$\overline{u}.\overline{v} = |\overline{u}|.|\overline{v}|\cos\theta$$

$$a + a - a^2 = \sqrt{a^2 + 1 + a^2} \cdot \sqrt{1 + a^2 + a^2} \cdot \frac{1}{3}$$

$$6a - 3a^2 = 2a^2 + 1$$

$$5a^2 - 6a + 1 = 0$$

$$(5a - 1)(a - 1) = 0$$

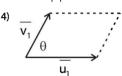
$$a = \frac{1}{5}$$
 atau $a = 1$

2) Untuk a = 1, maka $\overline{u} = (1,1,-1)$, $\overline{v} = (1,1,1)$.

Karena \overline{u}_1 adalah proyeksi \overline{u} pada \overline{v} , maka \overline{u}_1 / \overline{v} Karena \overline{v}_1 adalah proyeksi \overline{v} pada \overline{u} , maka \overline{v}_1 / \overline{u} Akibatnya, $\angle(\overline{u}_1,\overline{v}_1) = \angle(\overline{u},\overline{v}) = \theta$

3)
$$|\overline{u}_1| = \frac{\overline{u}.\overline{v}}{|\overline{v}|} = \frac{1+1-1}{\sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$\left|\overline{v}_1\right| = \frac{\overline{v}.\overline{u}}{\left|\overline{u}\right|} = \frac{1+1-1}{\sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$$



Luas jajargenjang yang dibentuk oleh u_1 dan v_1 adalah $\left|\overline{u}_1\right|.\left|\overline{v}_1\right|.\sin\theta$

$$= \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \frac{2\sqrt{2}}{3}$$
$$= \frac{2}{9}\sqrt{2}$$

Jawaban: A

- 5. Misalkan diberikan vektor $\vec{b} = (y, -2z, 3x)$ dan $\vec{c} = (2z, 3x, -y)$. Diketahui vektor \vec{a} membentuk sudut tumpul dengan sumbu y dan $||\vec{a}|| = 2\sqrt{3}$. Jika \vec{a} membentuk sudut yang sama dengan \vec{b} maupun \vec{c} , dan tegak lurus dengan $\vec{d} = (1, -1, 2)$, maka $\vec{a} = ...$.
 - A. (1,0,-1)
- D. (-2,0,2)
- B. (-2, -2, -2)
- E. (2,-2,-2)
- C. (2,0,-2)

Pembahasan SMART:

Vektor \vec{a} tegak lurus vektor \vec{d} maka $\vec{a} \cdot \vec{d} = 0$. Pilhan yang memenuhi adalah opsi E yaitu $\vec{a} = (2, -2, -2)$ karena:

$$\vec{a} \cdot \vec{d} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 + 2 - 4 = 0$$

Jadi, vektor $\vec{a} = (2, -2, -2)$.

Jawaban: E

