A组第四周周报

本周工作：

这周我们组将所有页面的原型图画完，共13个页面，写好了6个页面，都是静态页面，遇到的问题都可以在网上解决，暂时没有遇到什么自己不能解决的问题。

在以前的学习中，所做的东西都是很小的demo或者是几个小页面，代码书写的很混乱，很难维护，有太多重复的代码书写，代码重用率很差，开发效率非常低，在周末听了大神讲的几节课，颠覆了我对前端的认识，使用了前端自动化工具，也让前端的开发变得更加的规范，有更高的重用性，也对团队的合作有很大的帮助，：

1.sass—css预处理器

使用了这种方式编写css，让css更有编程的感觉，也更加方便，嵌套的书写方式也要比css的各种各样的选择器和子选择器的使用方便的很多，我再也不用因为怎样选能选到，会不会把其他的也选到，和选择器的各种优先级而困扰了，能把更多的精力放在页面的渲染上。

2.gulp—自动化构建工具

这种构建工具用各种各样的插件让较大型的项目更加易于管理，用比较少的API构建出一个项目。

3.sea.js—模块加载器

Sea.js主要是将前端代码模块化，我感觉也是为了让代码更容易维护，它将一个大文件拆成小文件，防止大家在一起开发不同的模块合并时出现的一系列问题，sea.js中常用的API只有7个，应该可以快速掌握。

4.flex—一种布局方式

Flex是我新接触的一种布局方式，它让我了解了与传统的css不同的一种布局方式，这周只接触了几十分钟，只是有一个大概的了解，感觉和bootstrapt的栅格化有一点像，但是我已经感觉到这种布局方式比传统的css方便的多，不用再用各种浮动和清除浮动了。

5.ES6

2015年发布的新的标准，修复了一些不合理，不严谨的地方，通过这两天的学习，大概知道这里把var换成了let，增加了const，增加了块级作用域，还增加了一些高级语法，很有必要学习一下。这里老师提到了一个promise，用来传递异步操作的消息。

6. autoprefixer

老师还提了一下autoprefixer，我感觉是一个hack工具..能够在你写一条css代码后，为你自动生成兼容其他浏览器的代码，这里还缺乏了解.

7.从后台取数据

老师在最后15分钟，写出了一个前端从后台取数据的代码，用到了ES6的高级语法，这两天的课部分解决了我以前一直困惑的前后端交互问题。很有兴趣解决这些问题。

8.koa.js—基于node.js的web开发框架

我现在对koa.js的了解，能写出一些简单的向服务器发送数据，然后再接收处理完的数据，或者是从服务器上取一个页面，在浏览器中显示。对这个东西的细节还有文档，原理不了解，也还不能很好的运用。

9.webpack

这个老师说我们的水平学这个还接受不了，但是这个框架比较好用。有时间想了解一下.

总结：

这周接触到了很多东西，还不只我上面提到的这些，还有hybird app，react native等等拓宽了我的知识面，但是这里面的东西我也基本上都是泛泛的了解和熟练的使用差距还很大。有些东西还不知道怎么用，还要继续看文档，在网上学习，认识到我还有很多很多很多东西还没学，和别人的差距还很大，甚至以前都不知道有这些东西。

这次学习，我也认识到了，学长学姐一直都强调的命名规范，老师说：代码的可维护性比什么都重要，甚至比性能都重要。以后遇到变量就查一下，单词，尽量用简单易懂的单词把信息精确的表达出来。还有就是看文档的重要性，文档应该是一名程序员必备的技能，学习一种新技术的首要选择。

下一阶段的计划就是把前面JS基础没有弄懂的地方再抽时间弄一下，主要消化一下这两天了解到的东西。