**游戏名：活下去（LIVE ON）**

**类型：**2D横版闯关 恐怖游戏

**核心玩法：**心率系统，视野限制，有限体力奔跑，有限灯光照明

**系统需求：**

1. 心率系统
2. 视野系统
3. 道具系统
4. 移动系统
5. 敌人系统
6. 世界交互系统
7. 药品系统
8. 剧情系统
9. 血量系统
10. 音乐系统

**世界观：**

2024年，在Grania（格拉尼亚）地区爆发了局部战争，该地区的人民陷入了水深火热的战争当中，随着战争发展愈演愈烈，激烈的巷战变得越来越频繁，当地生活着的许多居民都受到了波及，纷纷逃离该地区，然而为了防止战争进一步扩大以及难民潮的出现，周边国家的政府居然命令军队封锁了边境，任由战争蹂躏当地的苦难百姓。

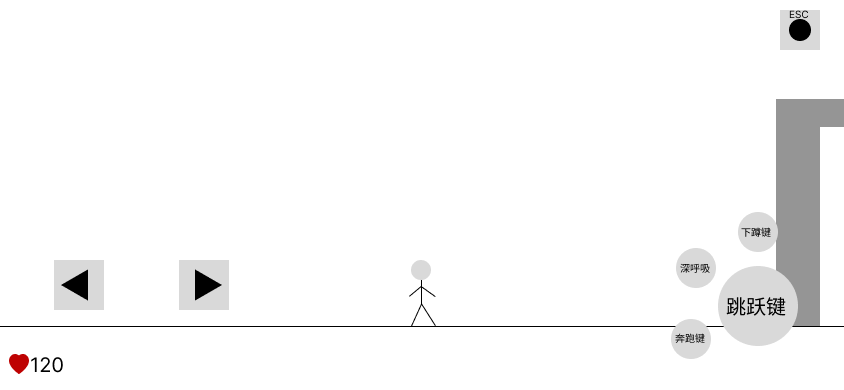
**剧情梗概：**

主角是一位名叫Ethan（伊森）的普通公民，与自己的妻子Mia（米娅）生活在Grania（格拉尼亚）地区的郊区，战争已经持续了**两年**，他们生活的郊区距离交战激烈的市中心有一段距离，因此他们的生活并没有受到很严重的影响，但是依然有严格的灯火管制以及生活物资定额配给制度，不过基本生活可以保证，然而突然有一天一群不速之客闯入了他们的家中，不仅掠夺了财物，还掳走了Ethan的妻子，而Ethan在争斗中侥幸被打晕躲过一劫，醒来的他发现妻子不见了。这时他听到了外面传来响声，他必须逃离这里，踏上寻找妻子的路程。

**人物介绍：**

伊森：

米娅：米娅是一名勤劳且温柔的女性，与伊森于6年前认识，4年前和他结婚。婚后的二人一直过着平静幸福的生活。

原型图：主要游戏按钮