**移动系统**

移动系统包含了玩家角色和其他敌人等实体的移动方式和逻辑

**玩家：**

玩家可以使用方向键进行左、右和跳跃操作，并且可以通过点击奔跑按钮进行快速奔跑，同时也可以点击下蹲键让自己的高度降低一半进入蹲伏状态

**具体数值如下：**