**移动系统**

移动系统包含了玩家角色和其他敌人等实体的移动方式和逻辑

**玩家：**

玩家可以进行如下操作：

向左移动，向右移动，跳跃，下蹲，奔跑。部分关卡会限制玩家的移动速度以及奔跑功能

**具体数值如下：**