**Star Chinese**

**仿照《明星志愿》系列游戏制作一款养成类手机游戏**

**全程使用android studio进行开发**

**系统需求：**

属性系统（知识，演技，歌艺，体能，魅力，道德，名气，压力，疲劳）

回合系统：每天为一回合，一个回合里只能执行一个操作，但是出门返回不算操作

角色系统：有不同的角色，每个角色都需要一个立绘

打工系统：打工能够增加属性

演出系统：名气等数值达到标准后可以参加演出

整个流程：不同属性达成不同结局

恋爱养成系统（好感度）

对话系统：说话人物位于屏幕中央，下方展示对话，右侧需要能够展示选项

存档系统：保存人物的当前属性，以及日期，各个角色好感度 可能要使用shared preference之类的方法保存

数据库