MAGYAR KERESKEDELMI ÉS IPARKAMARA

Országos Szakmai Tanulmányi Verseny

Elődöntő

KOMPLEX ÍRÁSBELI FELADATSOR MEGOLDÁSA

Szakképesítés:

54 523 05 Távközlési technikus

SZVK rendelet száma:

35/2016. (VIII. 31.) NFM rendelet

Komplex írásbeli:

Információtechnológiai alapok; Hálózati ismeretek; Programozás és adatbázis-kezelés; Távközlési alaptevékenységek és üzemeltetési feladatok

Elérhető pontszám: 250 pont

Az írásbeli verseny időtartama: 255 perc

2018.

Javító neve		Elért pontszám	
Aláírása			

Fontos tudnivalók!

Kedves Versenyző!

- 1.) Ellenőrizze a feladatok sorszámát és kezdés előtt minden oldalra írja fel a versenyzői kódot!
- 2.) A megoldások sorrendje tetszőleges.
- 3.) A versenyzők az írásbeli megoldásához szükséges íróeszközt és nem programozható számológépet használhatnak.
- 4.) Mobiltelefon nem használható számológépként, a verseny időtartamára ki kell kapcsolni!
- 5.) A tesztlapokon a megoldás megjelölése kizárólag tollal történhet!
- 6.) A karikázandó és az Igaz-Hamis feladatoknál javítás nem fogadható el. A megadottnál több kijelölés érvénytelen!
- 7.) Az áthúzott, javított feleletekre nem jár pont.
- 8.) Ügyeljen az írás olvashatóságára! Csak az a válasz értékelhető, amit a javító tanár el tud olvasni!
- 9.) A feladatok megoldására biztosított idő leteltével a munkát be kell fejezni!

Ügyeljen arra, hogy áttekinthetően és szép külalakkal dolgozzon!

Sikeres megoldást és jó munkát kívánunk!

I. tesztfeladatsor - 10815-16 Információtechnológiai alapok

Karikázza be a helyes válasz betűjelét! Minden helyesen megoldott feladat 2 pontot ér.

- 1. A 802.11-es szabvány milyen közeghozzáférési technológiát használ?
 - a. CSMA/CD
 - b. CSMA/CA
 - c. CSMA/DC
 - d. CMSA/CD
- 2. Mi a merevlemez aktív partíciójának jellemzője?
 - a. Az aktív partíció betűjele C:.
 - b. Maximum négy aktív partíció lehet egy merevlemezen.
 - c. Az aktív partíciónak elsődleges partíciónak kell lennie.
 - d. Az aktív partíció tartalmazhatja a helyreállítási partíciót.
- 3. Egy hálózati kártya MAC címe hexadecimálisan: 00-40-F4-43-04-F3. Melyik a bináris megfelelője?
 - a. 0100000011110100010000110000010011110011
 - b. 00100000011110100010000110000010011110011
- 4. Hogyan nevezzük az egyetlen hozzáférési pont által lefedett területet?
 - a. Ad-hoc hálózat.
 - b. Alap szolgáltatáskészlet.
 - c. Független alap szolgáltatás.
 - d. Kiterjesztett szolgáltatásrendszer.
 - e. Privilégizált elosztórendszer.
- 5. Az OSI modell melyik rétege felelős a végpontok közti megbízható hálózati kommunikációért, a virtuális áramkörök kialakításáért, karbantartásáért és lezárásáért, a szállítási hibák felismeréséért és kijavításáért, illetve az adatáramlás vezérléséért?
 - a. Az adatkapcsolati réteg.
 - b. A hálózati réteg.
 - c. A fizikai réteg.
 - d. A szállítási réteg.

- 6. Milyen olcsó fényforrást használnak a multimódusú optikai kábelekben?
 - a. Lézer.
 - b. <u>LED.</u>
 - c. Fluoreszkáló.
 - d. A fentiek bármelyikét.
- 7. Az alábbiak közül melyik NEM tartozik az operációs rendszerek alapfunkciói közé?
 - a. Hardverhozzáférés vezérlés.
 - b. Alkalmazások és folyamatok kezelése.
 - c. Fájl és mappakezelés.
 - d. Adatbázis-kezelés.
- 8. Az alábbiak közül melyik állítás NEM igaz az ESD védelmi eszközök használatára?
 - a. Antisztatikus csuklópántot és szőnyeget együtt is használhatunk.
 - b. <u>Tápegység és monitor szerelésekor kötelező az antisztatikus csuklópánt</u> használata.
 - c. Antisztatikus csuklópánt használata megnövelheti a szerelt alkatrészek élettartamát.
 - d. Az antisztatikus csuklópánt fém részének érintkeznie kell a bőrünkkel.
- 9. Melyik állítás igaz a 191.25.255.255 címre?
 - a. C osztályú szórási cím.
 - b. B osztályú szórási cím.
 - c. C osztályú hálózat cím.
 - d. B osztályú hálózat cím.
- 10. Milyen eszközt használna egy otthoni internet szolgáltatás megosztására?
 - a. Modem.
 - b. Kapcsoló.
 - c. Integrált szolgáltatású útválasztó.
 - d. Vezetéknélküli hozzáférési pont.
- 11. Mire használjuk a visszahurkoló (loopback) adaptert?
 - a. Ellenőrizhetjük a hálózati aljzatok működőképességét.
 - b. A hálózati kábel rögzítésére.
 - c. Tápegység tesztelésére.
 - d. A notebook rögzítésére.
- 12. Melyik ISP kapcsolódás nem telefonvonalat használ?
 - a. Analóg modem.
 - b. DSL.
 - c. ISDN.
 - d. Kábel-net.

- 13. Milyen kábellel csatlakoztathatunk nyomtatót a számítógéphez?
 - a. Párhuzamos
 - b. eSata
 - c. PS2
 - d. DVI
- 14. Milyen technológiával oszthatjuk meg a nyomtatót vezeték nélkül?
 - a. Wimax
 - b. GSM
 - c. Bluetooth
 - d. Mikrohullám
- 15. Mely hálózati átviteli közeg felépítésére igaz: rézvezető műanyag szigetelés rézfonatú árnyékolás külső köpeny?
 - a. STP
 - b. UTP
 - c. Koaxiális
 - d. ScTP
- 16. A dot per inch (dpi) mérőszám a nyomtató melyik tulajdonságát jellemzi?
 - a. Fenntartási költség.
 - b. Megbízhatóság.
 - c. Sebesség.
 - d. A nyomtatás minősége.
- 17. Az OSI modell melyik rétegéhez tartoznak a repeaterek?
 - a. A fizikai.
 - b. Az adatkapcsolati.
 - c. A hálózati.
 - d. A szállítási.
- 18. Az alábbi mobil szabványok közül melyik a 2.5G átmeneti szabvány?
 - a. CDMA
 - b. GPRS
 - c. GSM
 - d. LTE
- 19. Mennyi a Class 2 Bluetooth maximális hatótávolsága?
 - a. 2 m
 - b. 5 m
 - c. 10 m
 - d. 100 m

	20.	Mely	ik n	oteboo	ok F	RAN	I fog	glalat?
--	-----	------	------	--------	------	-----	-------	---------

- a. DIMM
- b. RIMM
- c. SIMM
- d. SODIMM
- 21. A szakember egy nyomtatót szeretne megosztani a hálózaton, de a cég szabályzata szerint nem szabad számítógépre közvetlenül nyomtatót csatlakoztatni. Milyen eszközre van szüksége?
 - a. Hardveres nyomtatószerver.
 - b. Dokkoló.
 - c. USB HUB.
 - d. LAN kapcsoló.
- 22. Hogy jelöljük a 32 bites architektúrát?
 - a. x64
 - b. x32
 - c. 32b
 - d. <u>x86</u>
- 23. Melyik az a PDU, amelyik az OSI modell 2. rétegében működik?
 - a. Csomag.
 - b. Szegmen.
 - c. Keret.
 - d. Bitfolyam.
- 24. Mi a klaszter (cluster)?
 - a. Fájlallokációs egység.
 - b. Számítógép osztály.
 - c. Fájlrendszer.
 - d. Merevlemez tömb.
- 25. Melyik csatlakozót használjuk 3.5" floppymeghajtó tápellátásához?
 - a. Berg
 - b. Molex
 - c. FDX
 - d. ATX
- I. tesztfeladatsorban elérhető pontszám: 50 pont

II. tesztfeladatsor - 11997-16 Hálózati ismeretek I.

Karikázza be a helyes válasz betűjelét! Minden helyesen megoldott feladat 2 pontot ér.

- 1. Mi történik, ha egy működő hálózati kapcsolat egyenes kábelét a rendszergazda keresztkötésűre cseréli és az eszközök egyike sem támogatja az AUTO MDIX módot?
 - a. A kapcsolat működni fog, mert az AUTO MDIX nem ezzel kapcsolatos.
 - b. A kapcsolat nem fog működni.
 - c. A kapcsolat működni fog, de lassabb sebességen.
 - d. A kapcsolat működni fog félduplex módban.
- 2. Mivel kapcsolatos rövidítés a CSMA?
 - a. Közeghozzáférés.
 - b. Titkosítás.
 - c. WAN autentikáció.
 - d. Csatlakozó fajta.
- 3. Mi igaz az optikai átvitelre?
 - a. Érzékenyebb az RFI-re, mint a réz alapú.
 - b. Érzékenyebb a fizikai hatásokra, mint a réz alapú.
 - c. Érzékeny az EMI-re.
 - d. Az elérhető sávszélesség kb. 10 Mbit/s.
- 4. Melyik nem OSI réteg?
 - a. Fizikai.
 - b. Hálózatelérési.
 - c. Viszony.
 - d. Adatkapcsolati.
- 5. Mi alapján végzi döntéseit egy Ethernet kapcsoló?
 - a. A csomag cél IP-címe.
 - b. A keret cél portja.
 - c. Portszám és IP-cím.
 - d. A keret cél MAC-címe.
- 6. A 192.168.1.10/24 című gép átjárójának a 192.168.1.0-t adtuk meg. Mi igaz erre az esetre?
 - a. A beállítás helyes, az alhálózati maszkból is ez számolható ki.
 - b. A beállítás helytelen, a szoftver várhatólag figyelmeztetést ad.
 - c. A beállítás helytelen, mert az átjáró nem lehet az adott alhálózaton belül, különben nem tud továbbítani az internet felé.
 - d. A beállítás helyes, mert az átjáró mindig a 0 végű cím.

7. Mik lehetnek egy forgalomirányító irányítótáblájában?

- a. IP-alhálózat és kimenő interfész párosok.
- b. IP-cím MAC-cím párosok.
- c. IPv4-cím IPv6-cím párosok.
- d. Process ID és portszám párosok.

8. Mikor választ egy hálózati alkalmazás programozója UDP-s kommunikációt TCP-s helyett?

- a. Titkosított átvitelt szeretne, amit a TCP nem támogat.
- b. Folyamszabályozást szeretne ablakozás használatával.
- c. Nyugtázásra van szüksége a biztos átvitelhez.
- d. Időkritikus átvitelt szeretne.
- 9. Melyik alkalmazás port páros helyes?
 - a. ssh 22
 - b. ftp 69
 - c. smtp 23
 - d. telnet 20

10. Melyik alhálózat szórási címe a 149.51.28.63 cím?

- a. 149.51.28.16/28
- b. <u>149.51.28.32/27</u>
- c. 149.51.28.0/24
- d. 149.51.0.0/16

11. Mikor vagy mire használunk VLAN-okat?

- a. Kapcsoló portjainak szórási tartományokra osztása.
- b. Otthoni vezeték nélküli hálózat kiterjesztése.
- c. Nyilvános vezeték nélküli elérés biztosítása.
- d. Frame Relay címeinek feloldása.

12. Mely protokollt használják a kapcsolók a szórási viharok megakadályozására?

- a. SFTP
- b. STP
- c. SSH
- d. SVP

13. Melyik kapcsolási mód képes kiszűrni a hibás kereteket?

- a. Közvetlen kapcsolás.
- b. Töredékmentes kapcsolás.
- c. Hibamentes kapcsolás.
- d. Tárol és továbbít kapcsolás.

14. Hogyan változik az ütközési zónák darabszáma, ha egy hubot kapcsolóra cserélünk?

- a. Nem változik.
- b. Csökken, kevesebb ütközési zóna lesz.
- c. Növekszik, több ütközési zónát számolhatunk össze.
- d. Hubot nem cserélhetünk kapcsolóra, mert az IP-cím beállítások nem teszik lehetővé.

15. Melyik egy második rétegbeli WAN beágyazás?

- a. HDMI
- b. HDLC
- c. DMI
- d. MIDI

16. Mit jellemzünk? 24 bitnyi adat, az Ethernet fizikai címének első fele.

- a. EUI
- b. OUI
- c. LLC
- d. MAC

17. Mit használ irányítási mértéknek a RIPv2 protokoll?

- a. Késleltetés és sávszélesség.
- b. Ugrásszám.
- c. Költség.
- d. Adminisztratív távolság.

18. Melyik érvényes IPv6 szórásos cím?

- a. ff02::1
- b. fe80::1
- c. ffff::1

d. A fentiek közül egyik sem.

19. Hogyan védekezhetünk konfigurálható kapcsolón a MAC-cím elárasztásos támadások ellen?

- a. Nem adunk IP-címet a kapcsolónak.
- b. Harmadik rétegbeli kapcsolót használunk.

c. Lekorlátozzuk a portonkénti dinamikus MAC-címek számát.

d. Lekorlátozzuk a portok sebességét.

20. Mi az a lebegő statikus útvonal?

- a. A szomszéd forgalomirányító által közölt statikus útvonal.
- b. Magas adminisztratív távolságú statikus útvonal.
- c. Alacsony költségű útvonal.
- d. A forgalomirányító firmware-jébe égetett kitörölhetetlen útvonal.

- 21. Egy rendszergazda úgy tette biztonságossá a vezeték nélküli hálózatot, hogy letiltotta az SSID szórást. Mi NEM igaz erre?
 - a. A módszer egy előnye, hogy kevés többlet erőforrást igényel.
 - b. Nehéz felderíteni a brute force támadást ellene.
 - c. Továbbra is képes kapcsolódni a hálózathoz, aki tudja az SSID-t.
 - d. A beállítás hosszú SSID használata esetén egyenértékű egy WPA2 jelszóval.
- 22. Melyik az az üzenet, amelyet akkor küld egy állomás, ha ismert IP-címhez keres MAC-címet?
 - a. ARP
 - b. BOOTP
 - c. RARP
 - d. IGMP
- 23. Mivel kapcsolatos egy hálózati eszköz tulajdonságai között a "2U" szöveg?
 - a. Fizikai forma.
 - b. Átviteli sebesség.
 - c. Portok száma.
 - d. Sebesség.
- 24. Melyik nem DHCP-üzenet?
 - a. DHCPINFORM
 - b. DHCPOFFER
 - c. DHCPDISCOVER
 - d. **DHCPDENY**
- 25. Mi az alapszabály az egyszerű (standard) hozzáférési listák alkalmazására, hol helyezzük el őket?
 - a. A forráshoz legközelebb.
 - b. A hálózat legszűkebb pontján.
 - c. A célhoz legközelebb.
 - d. Az internetkapcsolat megosztását végző forgalomirányítón.

II. tesztfeladatsorban elérhető pontszám: 50 pont

III. tesztfeladatsor - 11625-16 Programozás és adatbázis-kezelés

Karikázza be a helyes válasz betűjelét! Minden helyesen megoldott feladat 2 pontot ér.

- 1. Melyik állítás igaz a buborékos rendezésre?
 - a. A tömb első elemét összehasonlítjuk az összes mögötte lévő tömb elemmel. Ha a következő tömb elem kisebb, akkor felcseréljük a két elemet, majd így haladunk a tömb utolsó előtti eleméig. Így növekvő sorrend alakul ki.
 - b. A tömb elemei közül kiválasztjuk a legkisebbet és az első helyre tesszük. Ezután a következő legkisebbet tesszük a második helyre, és így tovább.
 - c. A rendezendő számok listáját két részre bontja, majd ezeket a részeket rekurzívan rendezi.
 - d. A tömb elemei közül kiválasztjuk a legnagyobbat és az első helyre tesszük. Ezután a következő legkisebbet tesszük a második helyre, és így tovább.
- 2. Melyik állítás igaz a következő kettes, tízes és tizenhatos számrendszerbeli számokra?
 - a. $222_{10} = DD_{16}$
 - b. $200_{10} > 11001000_2$
 - c. $10100002 < 50_{16}$
 - **d.** $111_{10} > 66_{16}$
- 3. A felsoroltak közül az algoritmusnak melyik nem tulajdonsága?
 - a. Programozási nyelvtől független.
 - b. Az adatok és a rajtuk végzett műveletek egy zárt rendszert alkotnak.
 - c. Véges számú lépésből áll.
 - d. A feladat legrövidebb, leghatékonyabb megoldása.
- 4. Mi lesz a hexadecimális eredmény, ha a decimális 255-ből levonjuk a bináris 1111 számot?
 - a. F3
 - b. F2
 - c. F1
 - d. F0
- 5. Melyik HAMIS párosítás az alábbiak közül?
 - a. A[B] tömbindexelés
 - b. new új példány létrehozása egy típusból
 - c. checked túlcsordulás ellenőrzés mellőzése
 - d. Referencia paraméter a híváskor megadott változót azonosítja.

6. Mit jelent a FIRMWARE elnevezés?

- a. Egy adott programozási nyelven írt forráskódot egy másik programozási nyelvre lefordító segédprogram.
- b. Egy vállalat környezetére, belső működésére és a vállalat környezet tranzakcióira vonatkozó hardver- és szoftvereszközök összessége.
- c. Hardvereszközöket közvetlenül kezelő, internetről frissíthető rövid program.
- d. Olyan szoftvertípus, amely a hardvereszközbe van beépítve, és a hardver működtetéséhez szükséges legalapvetőbb feladatokat látja el.
- 7. Mi lesz a következő logikai kifejezés eredménye?

```
(A and (not (B xor C))) xor (D or (not (A xor C)))),
                                                   ha: A=1, B=1, C=1, D=1
a. 1
```

- **b.** 0
- c. Igaz.
- d. Nem értelmezhető.
- 8. Melyik szám a bináris megfelelője a következő MAC című: 00-40-F4-43-04-F5 hálózati kártyának?
 - a. 0100 0000 1111 0100 0100 0011 0000 0100 1111 0011 1111 0101
 - b. 0000 0000 0111 1010 0010 0001 1000 0010 0111 1001 1111 0101
 - c. 0000 0000 0100 0000 1111 0100 0100 0011 0000 0100 1111 0101
 - d. 0001 0000 0011 1101 0000 1000 0000 1010 0000 0100 1111 0101
- 9. Milyen feladatot lát el a következő algoritmus?

```
Eljárás Ker:
    A:=1
    B:=N
   C:=Hamis
    Ciklus amíg (A<=B) és Nem(C)
        I:=(A+B) Div 2
        Elágazás
         tömb[I]>K esetén B:=I-1
         tömb[I]<K esetén A:=I+1
         tömb[I]=K esetén C:=Igaz
        Elágazás vége
    Ciklus vége
Eljárás vége
```

- a. Buborékos rendezés.
- b. Gyors rendezés.
- c. Gyors keresés.
- d. Logaritmikus keresés.

10. Melyik állítás IGAZ a tanult adatbáziskezelő alkalmazásban?

- a. Hibás adatbevitelnél jelenik meg az érvényességi szöveg.
- b. A rekordok mezői összetartozó adatokat tárolnak.
- c. A táblakészítő lekérdezés csak az aktuális adatbázisban hoz létre új táblát.
- d. A frissítő lekérdezés SQL parancsa a MODIFY.

11. Melyik állítás IGAZ a tanult SQL parancsokra?

- a. A FRESS a frissítő lekérdezés SQL parancsa.
- b. A WHERE záradékkal határozhatjuk meg, hogy mely sorok szerepeljenek a lekérdezésben.
- c. A CLEAN a törlő lekérdezés SQL parancsa.
- d. Az ORDER BY záradékkal határozhatjuk meg, hogy mely sorok szerepeljenek a lekérdezésben.

12. Mit végez el a következő SQL utasítássor?

SELECT név, [cím város], áltag, ösztöndíj

FROM diákok

WHERE ([cím város]<>"Debrecen") AND (ösztöndíj<=30000) AND (fiú=Yes) ORDER BY ösztöndíj;

- a. A 30.000 Ft alatti ösztöndíjjal rendelkező, nem debreceni fiúk nevét, címét, átlagát adja meg , ösztöndíj szerinti csökkenő sorrendben.
- b. A 30.000 Ft alatti ösztöndíjjal rendelkező, nem debreceniek nevét, címét, átlagát adja meg , ösztöndíj szerinti növekvő sorrendben.
- c. A 30.000 Ft, és az alatti ösztöndíjjal rendelkező, nem debreceni fiúk nevét, címét, átlagát adja meg, ösztöndíj szerinti növekvő sorrendben.
- d. A 30.000 Ft alatti ösztöndíjjal rendelkező, nem debreceni fúk nevét, címét, átlagát adja meg , ösztöndíj szerinti növekvő sorrendben.

13. Melyik nem programozási nyelv az alábbiak közül?

- a. F#
- b. C++
- c. <u>G#</u>
- d. C#

14. Mit végez el a következő program?

```
double r, m, A, V; do  \{ \\ Console.Write("r:"); \ r = double.Parse(Console.ReadLine()); \\ \} \\ while \ (r <= 0 \parallel r > 10); \\ do \\ \{ \\ Console.Write("m:"); \ m = double.Parse(Console.ReadLine()); \\ \} \\ while \ (m <= 0 \parallel m > 10); \\ A = 2 * Math.Pow(r,2) * Math.PI + 2 * r * Math.PI * m; \\ V = r * r * Math.PI * m; \\ Console.WriteLine("Felszín: " + A); \ Console.WriteLine("Térfogat: " + V); \\ Console.ReadKey(); \\ \\ \end{cases}
```

- a. Egy minimum 10-es sugár és maximum 10-es magassági értékkel rendelkező hengernek számolja és írja ki a felszínét és a térfogatát.
- b. Egy maximum 10-es sugár és minimum 10-es magassági értékkel rendelkező hengernek számolja és írja ki a felszínét és a térfogatát.
- c. Egy minimum 10-es sugár és minimum 10-es magassági értékkel rendelkező hengernek számolja és írja ki a felszínét és a térfogatát.
- d. <u>Egy maximum 10-es sugár és maximum 10-es magassági értékkel rendelkező hengernek számolja és írja ki a felszínét és a térfogatát.</u>

15. Melyik állítás HAMIS az Ön által tanult adatbázis-kezelőben?

- a. Az adattáblák a kapcsolómezőikkel vannak összekötve.
- b. A választó lekérdezés (SELECT) nem változtatja meg az adatbázist.
- c. Egy táblában lehet két azonos nevű mező is.
- d. A frissítő lekérdezés (UPDATE) megváltoztatja az adatbázist.

16. Melyik állítás IGAZ a tanult adatbázis-kezelő alkalmazásban?

- a. Az azonos tulajdonsággal rendelkező adatokat rekordoknak nevezzük.
- b. A redundancia a 3. normálalaknál jelenik meg.
- c. A biztonságos tárolás miatt az összetartozó adatokat több ún. "biztonsági" táblában is tároljuk, melyeket leképzésekkel hozunk létre.
- d. A M:N kapcsolat azt jelenti, hogy egy egyedtípus egy egyede a másik egyedtípus bármely egyedéhez kapcsolódhat, és fordítva is igaz.

17. Mi igaz a HTML-re (HyperText Markup Language)?

- a. Egy leíró nyelv, melyet weboldalak készítéséhez fejlesztettek ki.
- b. Aktuális változata a v.10.1.
- c. Egy leíró nyelv, melyet szöveges formátumok weboldalra transzformálására hoztak létre.
- d. Egy olyan leírónyelv, amelynek segítségével különböző stíluslapokat hozhatunk létre és ágyazhatunk be.

18. Mit jelent a Virtuális metódus?

- a. Olyan metódus, amelynek a címét a program később, a futási időben oldja fel.
- b. Olyan metódus, amelynek a címét a program szerkesztési időben oldja fel.
- c. Olyan metódus, amelynek a címét a program fordítási időben oldja fel.
- d. Olyan metódus, amelynek a címe a háttértárolóra hivatkozik.

19. Mikor szükséges az alábbiak közül "kényszert" (constraint) alkalmazni?

- a. Egy adatbázis létrehozásakor.
- b. Egy adatbázis függvény meghívásakor.
- c. Egy rekord törlésekor, azért hogy egy másik tábla rekordjai is törlődjenek.
- d. Egy adatbázis teljes törlésekor.

20. Mi a feladatuk a táblákhoz kapcsolódó indexeknek?

- a. Gyorsabb keresés.
- b. A redundancia csökkentése.
- c. Kisebb tárolási méret elérése.
- d. Mindhárom válasz (a, b, c) jó.

21. Mit lát el a következő SQL lekérdezés?

SELECT Szállítókód, Avg(Egységár) AS [Átlagos egységár]

FROM Termékek GROUP BY Szállítókód

HAVING (Avg(Egységár)>33.000);

- a. Kikeresi azokat a termékeket, ahol az átlagos egységárak 33.000 Ft,- fölött vannak, és megadja a nevüket.
- b. Kikeresi azokat a termékeket, melyek átlagos egységára 33.000 Ft,- fölött van.
- c. Kikeresi azokat a termékeket, melyek átlagos egységára 33.000 Ft,- alatt van.
- d. <u>Kikeresi azokat a szállítókat, akik által szállított termékek átlagos egységára 33.000 Ft,- fölött van.</u>

22. Melyik állítás HAMIS az alábbiak közül?

- a. Az objektum az objektumorientált programozás alapegysége.
- b. Az objektum abban különbözik más adattípusoktól, hogy egy egységben tartalmazza az adatokat és az azokat felhasználó kódokat.
- c. A PUBLIC típusú adatokat a program bármely olyan része elérheti, amely a tulajdonos objektumot el tudja érni.
- d. <u>A PRIVATE kulcsszóval megjelölt adatok és eljárások, a "külvilág" résztvevői számára is hozzáférhetőek.</u>

23. Melyik állítás IGAZ az alábbiak közül?

- a. A konstansnak a metódus elején megadhatjuk, hogy a program futása során hányszor kaphat új értéket.
- b. Elől tesztelő ciklusnál a ciklusmag egyszer mindenképpen lefut.
- c. <u>A szekvencia olyan vezérlési szerkezet, amelyben az utasítások leírásának sorrendje meghatározza a végrehajtásuk sorrendjét is.</u>
- d. Érték szerinti paraméterátadásnál az átadott és az átvett paraméterek neveinek meg kell egyezniük.

24. Mit jelent a kettes komplemens számábrázolás?

- a. A negatív bináris számok ábrázolására használjuk az eljárást.
- b. <u>A kettes komplemens számábrázolás a tetszőleges méretű előjeles egész számok ábrázolásának az elvét jelenti.</u>
- c. A hexadecimális negatív számok ábrázolására használjuk ezt a módszert.
- d. Ha a szám negatív, akkor a kapott bináris szám minden bit értékét felcseréli 0-ról 1-re.

25. Milyen rendezés látható a következő algoritmusban?

```
namespace Rendezés
  class Program
     static void Generálás(ref int[] Tömb)
       Random r = new Random();
        for (int cv = 0; cv < T\"{o}mb.Length; cv++) T\"{o}mb[cv] = r.Next(0, 100);
     static void Kiiratás(int[] Tömb)
        for (int cv = 0; cv < Tömb.Length; cv++) Console.WriteLine(Tömb[cv]);
     static void Main(string[] args)
       int[] Tömb = new int[10];
        Generálás(ref Tömb);
        Kiiratás(Tömb);
        for (int i = 0; i < T\"{o}mb.Length-1; i++)
          int Index = i;
          for (int j = i+1; j < T\"{o}mb. Length; j++)
             if (T\ddot{o}mb[j] < T\ddot{o}mb[Index]) Index = j;
          int csere = Tömb[i];
          T\ddot{o}mb[i] = T\ddot{o}mb[Index];
          T\ddot{o}mb[Index] = csere;
        }
       Kiiratás(Tömb);
        Console.ReadKey();
     }
  }
```

a. Minimum kiválasztásos rendezés.

- b. Maximum kiválasztásos rendezés.
- c. Gyors rendezés.
- d. Lineáris rendezés.

III. tesztfeladatsorban elérhető pontszám: 50 pont

IV. tesztfeladatsor - Távközlési alaptevékenységek és üzemeltetési feladatok

1. Feladat - Elektrotechnika teszt

30 pont

Karikázza be a helyes válaszok betűjelét az alábbi kérdésekre! Több helyes válasz is lehetséges!

- Az alábbiak közül mitől függ a testek ellenállása?
 - a) Hőmérséklet.
 - b) Frekvencia.
 - c) Az áthaladó áram iránya.
 - d) Fajlagos ellenállás.
- Mekkora az eredő ellenállás, ha egy 2 k Ω , egy 3 k Ω és egy 6 k Ω ellenállást párhuzamosan kötünk?
 - a) $11 \text{ k}\Omega$
 - b) $2 k\Omega$
 - c) $1.5 \text{ k}\Omega$
 - d) $1 k\Omega$
- Mi az üresjárási feszültség?
 - a) Amikor a generátor szakadással van lezárva.
 - b) Amikor a kapocsfeszültség nulla.
 - c) Amikor a generátor rövidzárral van lezárva.
 - d) Amikor a generátor a belső ellenállásával van lezárva.
- Egy 20 V/m térerősségű villamos térben mekkora és milyen irányú erő hat egy 10 mAs nagyságú negatív töltésre?
 - a) 2 N, a térrel egyező irányú.
 - b) 2 N, a térrel ellentétes irányú.
 - c) 0,2 N, a térrel egyező irányú.
 - d) 0,2 N, a térrel ellentétes irányú.
- Mit neveznek átütési szilárdságnak?
 - a) Az a térerősség, melynél a szigetelő viselkedése megváltozik.
 - b) Az a legnagyobb térerősség, melynél a szigetelő még nem üt át.
 - c) Az áram erőssége, mely a szigetelőben fellép.
 - d) A legkisebb térerősség, melynél a szigetelő már átüt.
- Mekkora a kétutasan egyenirányított szinuszos váltakozóáram középértéke, ha a feszültség maximális értéke 10 V?
 - a) 3.2 V
 - **b)** 6,4 V
 - c) 0,7 V
 - d) 1,4 V

- Melyek a reaktáns elemek az alábbiak közül?
 - a) Ellenállás.
 - b) Kondenzátor.
 - c) Rezisztencia.
 - d) Induktivitás.
- Mekkora a hatásos teljesítmény egy $1k\Omega$, $\phi = 60^{\circ}$ jellemzőjű impedancián, ha 0,2 A áram folyik rajta?
 - a) 2 W
 - b) 4 W
 - c) 20 W
 - d) 40 W
- Mekkora a határfrekvenciája annak a soros RL kapcsolásnak, melyben R = 3,14 k Ω és L = 2 mH?
 - a) 250 kHz
 - b) 250 Hz
 - c) 100 kHz
 - d) 100 Hz
- Mit nevezünk rezonanciafrekvenciának az RLC hálózatok esetében?
 - a) Ahol az induktív és kapacitív ellenállások értéke maximum.
 - b) Ahol az induktív reaktancia nulla.
 - c) Ahol a kapacitív reaktancia nulla.
 - d) Ahol az induktív és kapacitív ellenállások eredő hatása nulla.

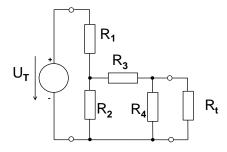
Minden helyes válasz 2-2 pont.

2. Feladat - Elektrotechnika

14 pont

Az ábrán egy feszültségosztó látható, melynek bemenetére egy feszültséggenerátort kapcsoltak, a kimenetén pedig egy R_t terhelő ellenállás található.

 $U_T = 12 \text{ V}, R_1 = 1 \text{ k}\Omega, R_2 = 2 \text{ k}\Omega, R_3 = 1 \text{ k}\Omega, R_4 = 2 \text{ k}\Omega$



a) Mekkora az eredő ellenállás értéke, ha az $R_t = 2 \text{ k}\Omega$?

$$R_e = ((R_t \times R_4) + R_3) \times R_2 + R_1 = 2 k\Omega$$

2 pont

b) Mekkora az egyes ellenállásokon és a terhelő ellenálláson eső feszültség nagysága?

Az R_1 ellenállással sorbakötött eredő ellenállás $R_2e = ((R_t \times R_4) + R_3) \times R_2 = 1 \text{ k}\Omega$.

Mivel
$$R_1 = 1 \text{ k}\Omega$$
, így a feszültségosztás után $U_{R1} = U_{R2} = U_T \frac{R_1}{R_1 + R_{2e}} = 6V$ 4 pont

Hasonlóan
$$R_3 = R_4 = R_t = 3 \text{ V}$$

2 pont

c) Mekkora áram folyik a feszültséggenerátoron és a terhelő ellenálláson?

$$I_{UT} = \frac{U_T}{R_e} = \frac{12V}{1k\Omega} = 12mA$$
 2 pont

$$I_{t} = \frac{U_{t}}{R_{t}} = \frac{3V}{2k\Omega} = 1,5mA$$
2 pont

d) Mekkora a terhelő ellenálláson a teljesítmény értéke?

$$P = \frac{U_t^2}{R_c} = \frac{3V \cdot 3V}{2k\Omega} = 4.5mW$$
 2 pont

3. Feladat - Távközlés elektronika (Digitális technika)

14 pont

Egyszerűsítse a következő diszjunktív normál alakban megadott függvényt, adja meg az igazságtábláját és rajzolja meg a kapcsolást NAND kapukkal, ha a C a legnagyobb függvényváltozó!

$$\Sigma^3 = (2,3,4,6)$$

Megoldás:

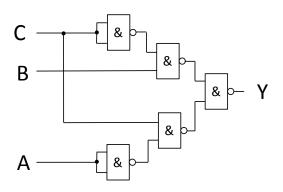
Az igazságtábla: 4 pont

C	В	A	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	0
,			,, ,,,

A függvény egyszerűsítése:

5 pont

$$Y = \overline{C} \cdot B \cdot \overline{A} + \overline{C} \cdot B \cdot A + C \cdot \overline{B} \cdot \overline{A} + C \cdot B \cdot \overline{A} = \overline{C} \cdot B \cdot (\overline{A} + A) + C \cdot \overline{A} \cdot (\overline{B} + B) = \overline{\overline{C} \cdot B} \cdot \overline{C} \cdot \overline{A}$$
A függvény ábrázolása NAND kapukkal 5 pont

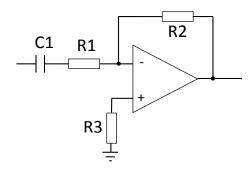


4. Feladat - Távközlés elektronika

14 pont

Az ábrán egy műveleti erősítő kapcsolás látható.

 $R_{be} = 10 \text{ k}\Omega$, $C_1 = 5 \mu\text{F}$, $A_{UV} = -7.5$, $A_0 = 15 \cdot 10^4$



a) Nevezze meg a kapcsolás alaptípusát!

A kapcsolás invertáló erősítő.

2 pont

b) Számítsa ki a kapcsolás alsó és felső határfrekvenciáját ($f_a = ?, f_f = ?$)!

Mivel
$$R_1 = R_{be} = 10 \text{ k}\Omega$$
, igy

$$f_a = \frac{1}{2\pi \cdot C_1 \cdot R_1} = \frac{1}{2\pi \cdot 1.5 \cdot 10^{-6} \, F \cdot 10^4 \, \Omega} = 10.6 Hz$$

$$f_f = f_0 \cdot \left| \frac{A_0}{A_{UV}} \right| = 5Hz^{15 \cdot 10^4} / 7,5 = 100kHz$$

6 pont

c) Határozza meg a fenti paraméterekhez tartozó R1, R2 és R3 értékeit!

$$R_1 = R_{be} = 10 \text{ k}\Omega$$

$$R_2 = R_1 \cdot |A_{UV}| = 75k\Omega$$

$$R_3 = R_2 = 75 \text{ k}\Omega$$

6 pont



5. Feladat - Kommunikációs alapismeretek

8 pont

Adott egy Primer PCM berendezés, mely 2048 kbit/s-os kimeneti (30/32 csatornás) jelet szolgáltat. Működés közben az egyik átviteli csatornáján keresztül (egy mérőjel segítségével) mérik a hibaarányt.

a) Mit nevezünk hibaaránynak, és hogyan történik a mérése?

Hibaarány a hibás bitek arányát mutatja az összes mért bithez képest. A digitális jelátvitel egyik legfontosabb minősítő paramétere. Számítása:

BER = Hibás bitek száma / Az összes mért bit száma

2 pont

b) Mennyi időre van szükség, hogy meg lehessen mérni egy átviteli csatornán a 10⁻⁶ hibaarányt?

Mivel egy csatorna sávszélessége 64 kbit/s, azaz másodpercenként 64000 bitet továbbít, így 10⁶ bit vizsgálatához 1000000/64000 = 15,625 s szükséges. *3 pont*

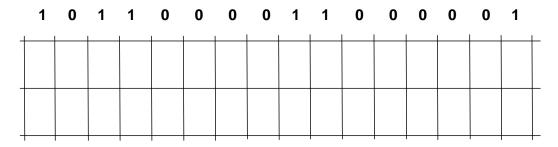
c) Hogyan történhet a mérés, ha mindegyik csatorna foglalt? Ebben az esetben mennyi időre lenne szükség a méréshez?

Mivel nincs szabad csatorna, így mérőjelet nem tud átvinni a rendszer. A hibaarány mérésére csak a szinkronszó jöhet számításba. Két keretenként 7 bit szinkronszó áll rendelkezésre, mely másodpercenként $4000 \cdot 7 = 28000$ bitet jelent. A 10^{-6} hibaarányhoz 100000 / 28000 = 35,7 s szükséges.

6. Feladat - Kommunikációs alapismeretek

10 pont

Az ábrán egy bináris jelsorozat látható.



a) Milyen típusú kód a HDB-3 és hol alkalmazzák?

A HDB-3 kód egy háromállapotú kód, elektromos vonalon a PCM berendezések közötti 2 Mbit/s, 8 Mbit/s, 34 Mbit/s-os jelek továbbítására használják. 2 pont

b) Melyek a HDB-3 kód kódolási szabályai?

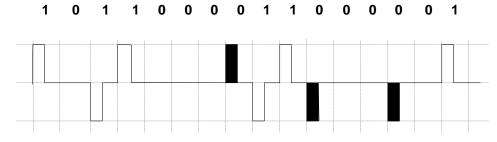
A kód kialakítása során az egyeseket felváltva hol +1, hol -1-ként viszi át. A vonalon megjelenő egyenáramú komponenseket kívánja ezzel kiszűrni. Azért, hogy a vonalon előforduló sok egymás utáni 0 érték ne okozzon szinkronkiesést, a rendszer maximum 3 nullát enged meg a kódban. Amennyiben 4 nulla érkezne, bitsértést helyez el a vonalon. Ezeket a bitsértéseket is felváltva kell elhelyezni a vonalon. Amennyiben a 4. nulla helyére beiktatott bit önmagában nem okozna bitsértést, az 1. nulla helyére is beiktatnak egy bitet.

4 pont

c) Ábrázoljon a jelsorozat alatti vékony segédvonalakon egy (RZ típusú) HDB-3 kódot!

A jelsorozat ábrázolása:

4 pont



(Ettől eltérő jó megoldás is elfogadható)

7. Feladat - Kommunikációs alapismeretek

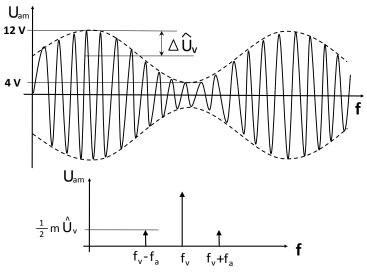
10 pont

Egy szinuszosan modulált AM jel legkisebb és a legnagyobb amplitúdója 4 V és 12 V. Az alapjel frekvenciája 100 Hz, míg a vivőjelé 1 kHz.

a) Ábrázolja a jel időfüggvényét és spektrumát!

A jel időfüggvénye és spektruma:

7 pont



b) Számítsa ki a jel modulációs mélységét!

A modulációs mélység számítása:

3 pont

$$m = \frac{\Delta \hat{U}_V}{\hat{U}_V} = \frac{4V}{8V} = 0.5$$

IV. tesztfeladatsorban elérhető pontszám: 100 pont

Elérhető pontszám összesen: 250 pont