



# Escanear la red utilizando la herramienta colasoft packet builder

*el generador de paquetes colasoft es una herramienta útil para crear paquetes de red personalizados*

## Objetivos del laboratorio

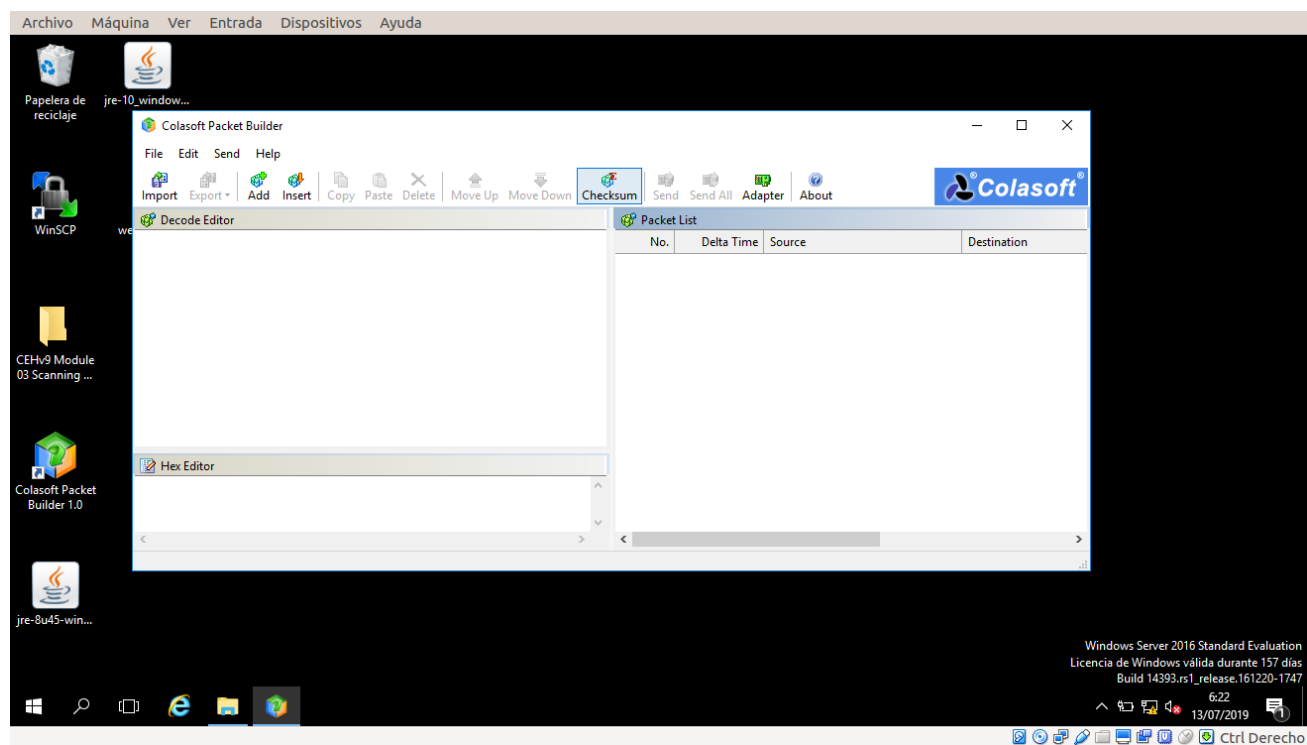
El objetivo de este laboratorio es cómo detectar hosts en vivo en la red usando la herramienta Colasoft Packet Builder.

## Descripción general de ARP ping scan

El escaneo ARP ping implica enviar paquetes ARP a los hosts en la red y observar la respuesta que se recibe del host que está en vivo o activa en la red.

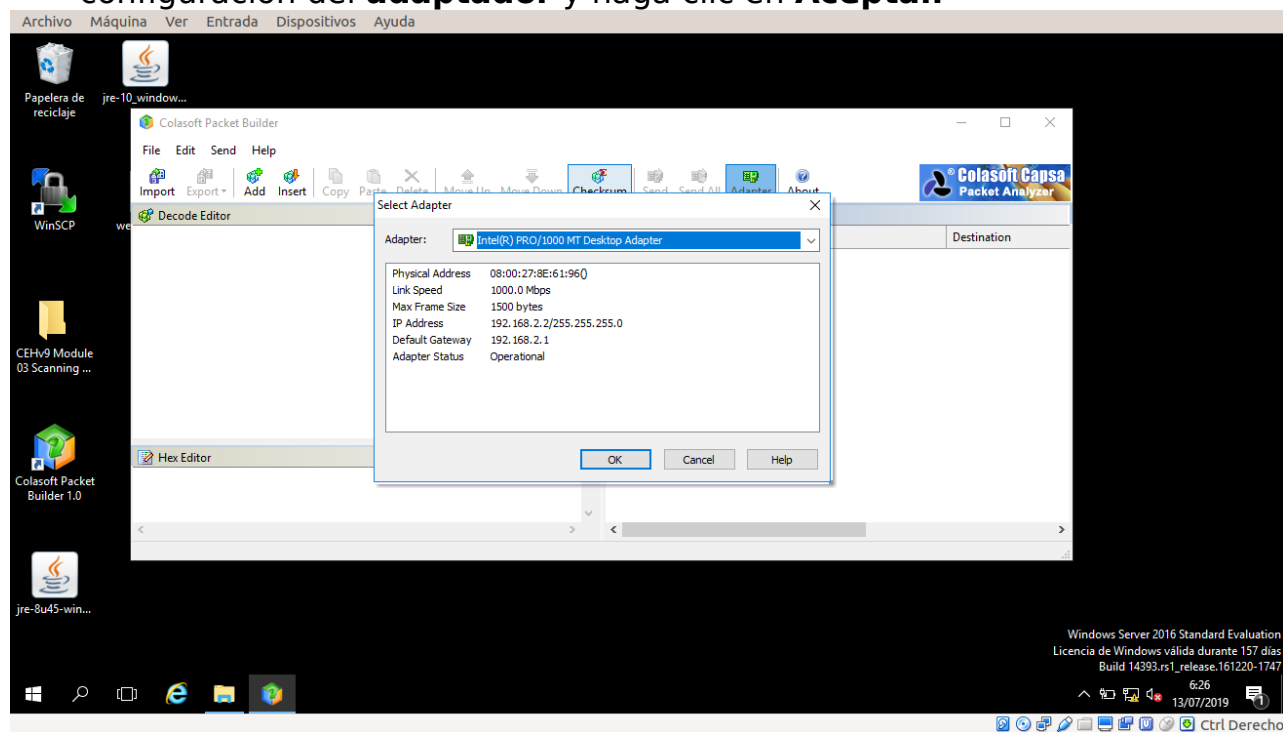
## Tareas del laboratorio

1. Navegamos hasta la carpeta donde tengamos el ejecutable para la instalación del software Colasoft Packet Builder.
2. Seguimos los pasos de la instalación guiada por el asistente para instalar Colasoft Packet Builder.
3. Al completar la instalación, inicie la aplicación **Colasoft Packet Builder 1.0** desde la pantalla de **aplicaciones**.
4. La GUI de Colasoft Packet Builder aparece como se muestra en la captura de pantalla.



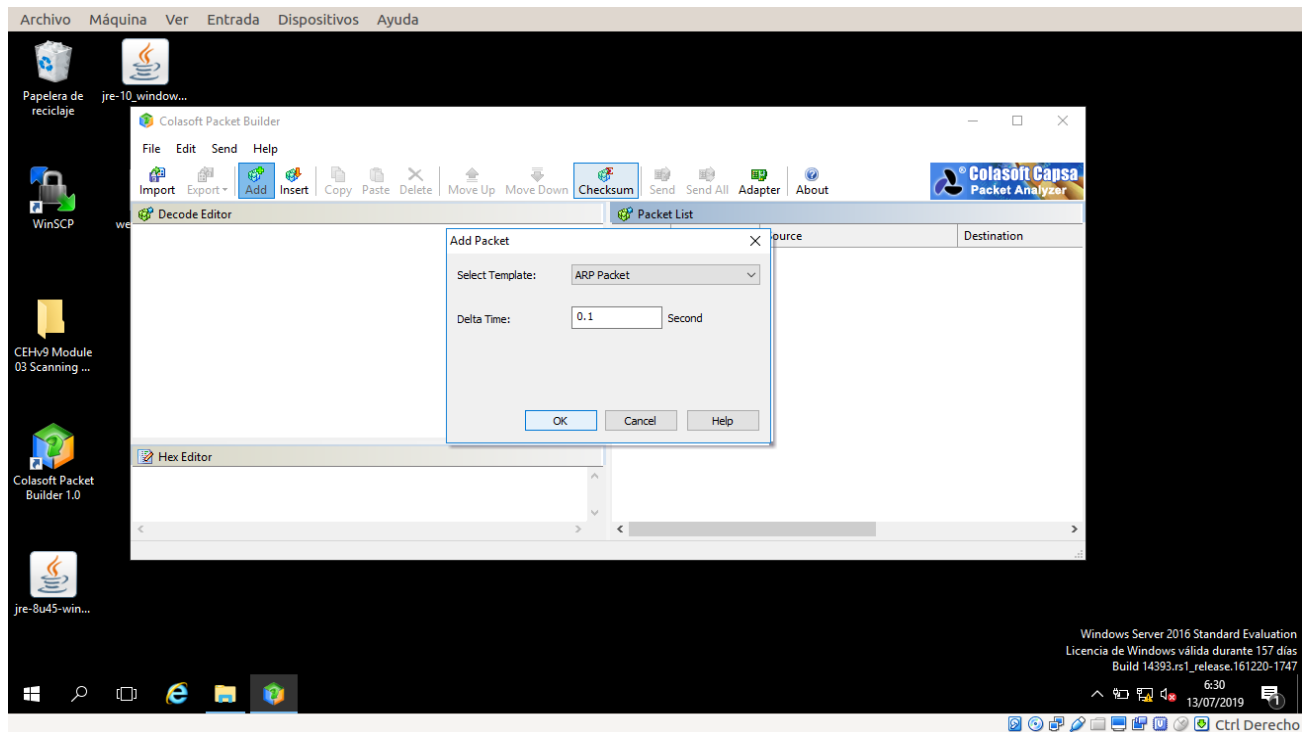
5. Antes de comenzar su tarea, haga clic en el icono del **Adapter**.

6. cuando aparezca la ventana **Seleccionar adaptador**, verifique la configuración del **adaptador** y haga clic en **Aceptar**.

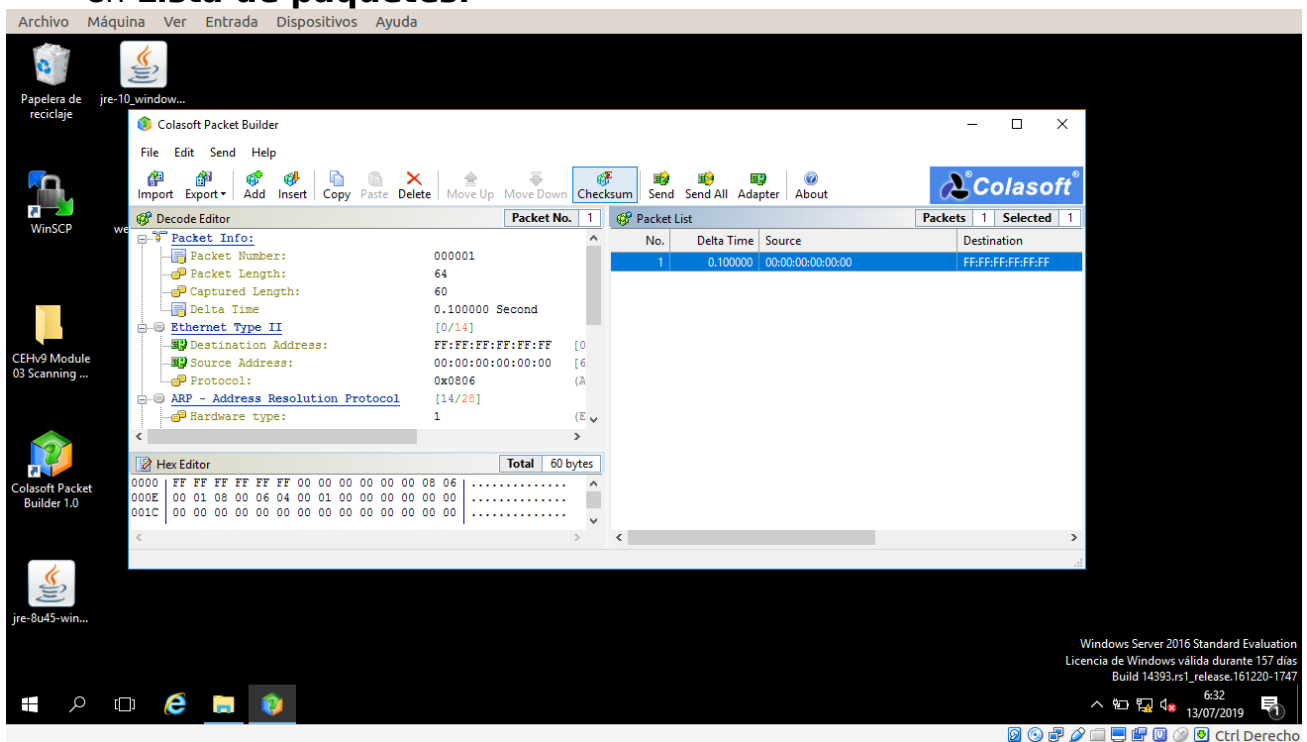


7. Para agregar o crear un paquete, haga clic en el icono **Agregar** en la sección del menú.

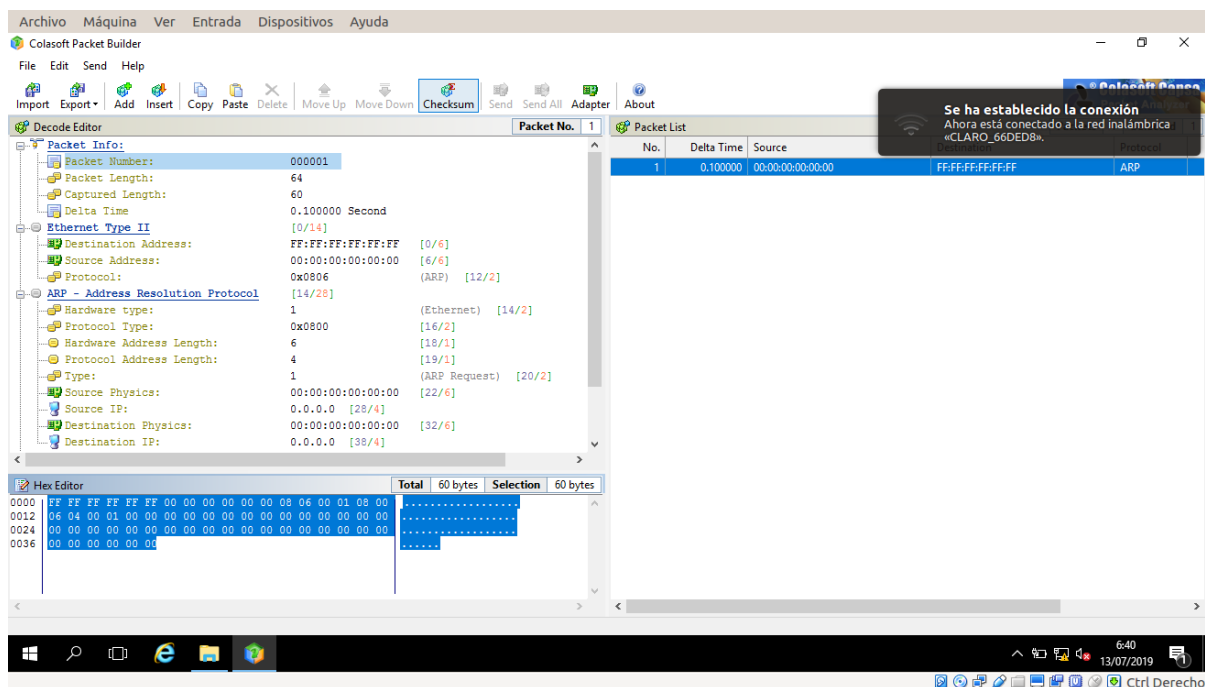
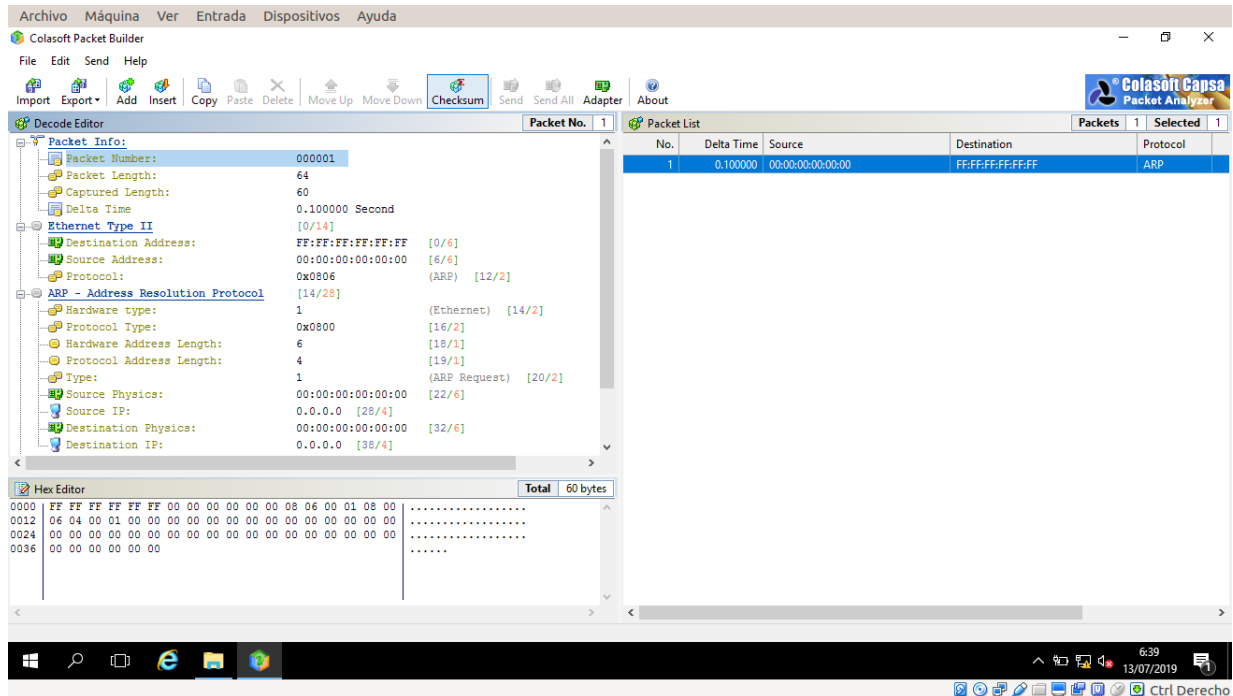
8. En el cuadro de diálogo **Agregar paquete**, seleccione la plantilla del **paquete ARP**, establezca la hora de Delta en **0.1** segundos y haga clic en **Aceptar**.



9. Puede ver la lista de paquetes agregados en el lado derecho de la ventana, en **Lista de paquetes**.



10. **Colasoft Packet Builder** le permite editar la información de decodificación en los dos editores: **Decode Editor** y **Hex editor**, ubicados en el panel izquierdo de la ventana.
11. La sección **Editor de decodificación** le permite editar la información de decodificación de paquetes haciendo doble clic en el elemento que desea decodificar.
12. El **editor hexadecimal** muestra el contenido real del paquete en valor hexadecimal sin procesar a la izquierda y su equivalente ASCII a la derecha.



- 

- 
- The screenshot displays the Colasoft Capsa Packet Builder application. The main window is divided into several panes:
- File Edit Send Help**: The top menu bar.
  - Import Export Add Insert Copy Paste Delete Move Up Move Down Checksum Send Send All Adapter About**: A toolbar with various icons.
  - Decode Editor**: The central pane showing the configuration of a selected packet (Packet No. 1). It includes fields for:
    - Packet Info**: Packet Number (000001), Packet Length (64), Captured Length (60), Delta Time (0.100000 Second).
    - Ethernet Type II**: Destination Address (FF:FF:FF:FF:FF:FF), Source Address (00:00:00:00:00:00), Protocol (0x0806).
    - ARP - Address Resolution Protocol**: Hardware type (1), Protocol Type (0x0800), Hardware Address Length (6), Protocol Address Length (4), Type (1), Source Physics (00:00:00:00:00:00), Source IP (0.0.0.0 [28/4]), Destination Physics (00:00:00:00:00:00), Destination IP (0.0.0.0 [38/4]).
  - Packet List**: A table showing the list of packets. The first packet is selected.
 

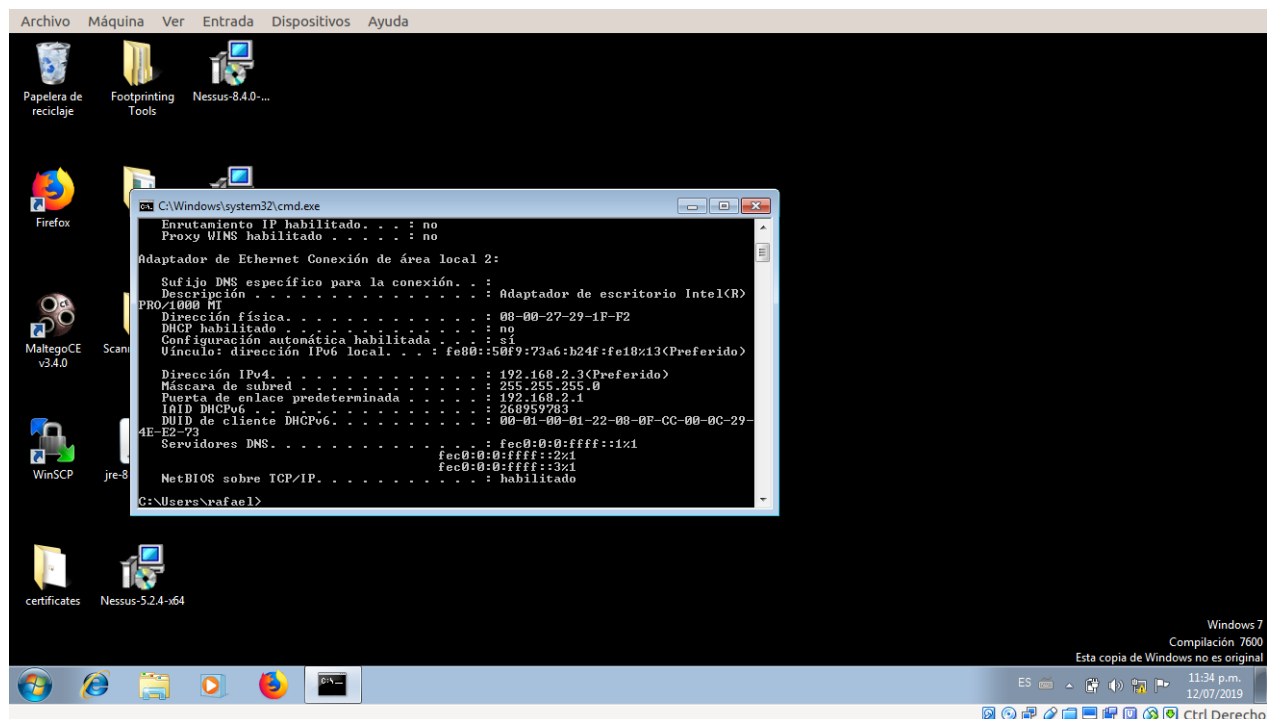
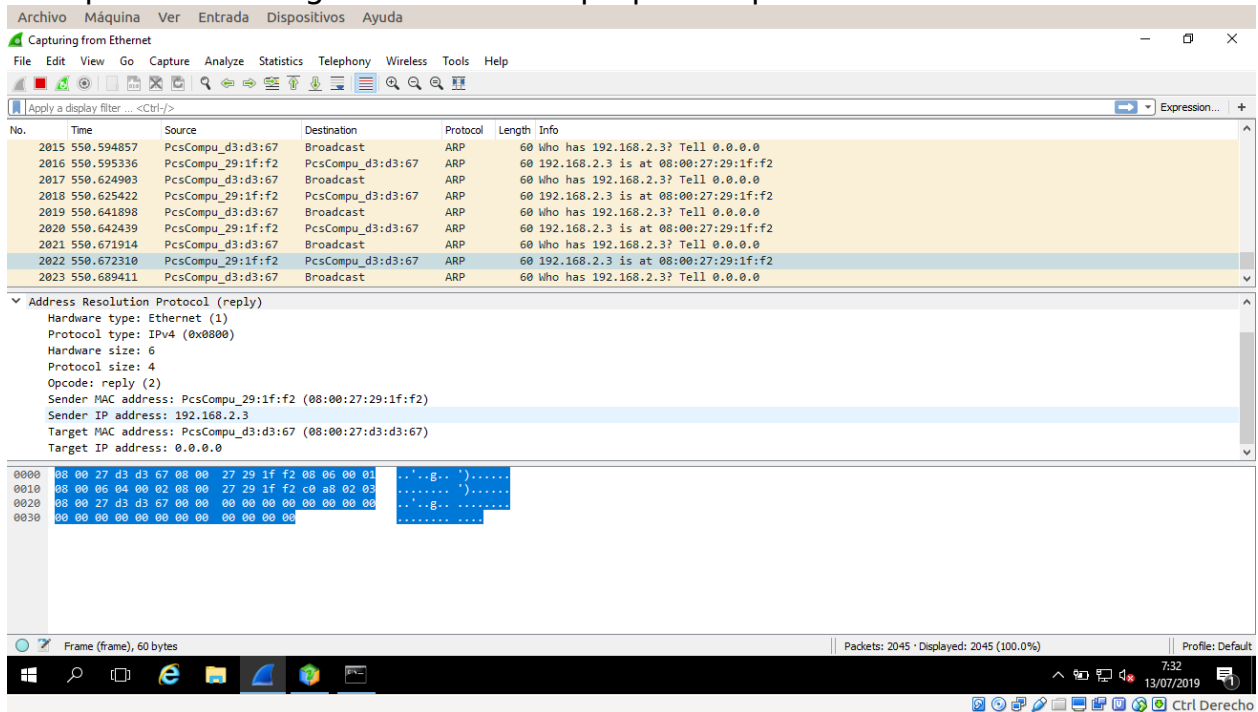
| No. | Delta Time | Source            | Destination       | Protocol |
|-----|------------|-------------------|-------------------|----------|
| 1   | 0.100000   | 00:00:00:00:00:00 | FF:FF:FF:FF:FF:FF | ARP      |
  - Hex Editor**: The bottom pane showing the raw hex data of the selected packet. The first few bytes are highlighted in blue:
 

```

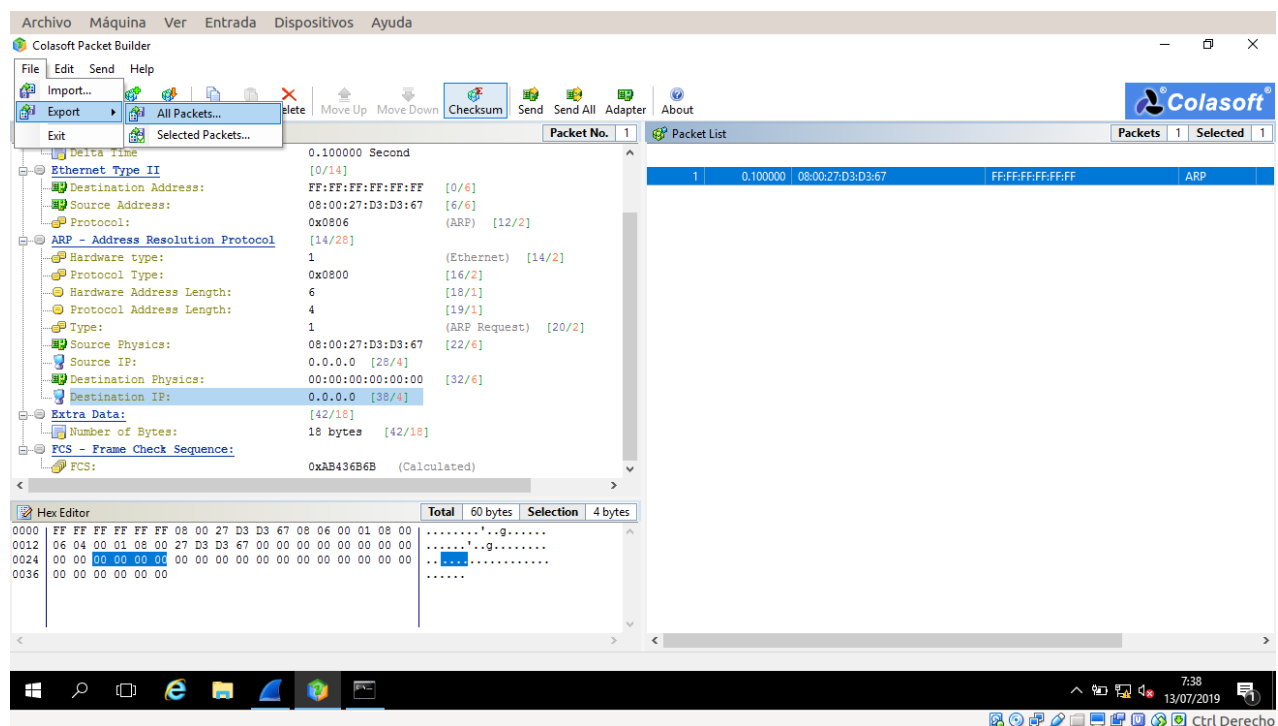
0000 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
0012 06 04 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0024 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0036 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
      
```
- A **Send All Packets** dialog box is open in the foreground, showing options for sending the packet:
- Options**:
    - Adapter: Intel(R) PRO/1000 MT Desktop Adapter (with a "Select..." button).
    - ☒ Burst Mode (no delay between packets).
    - ☐ Loop Sending: 1 loops (zero for infinite loop).
    - Delay Between Loops: 1000 milliseconds.
  - Sending Information**:
    - Total Packets: 1
    - Packets Sent: 0
    - Progress: A progress bar.
  - Buttons**: Start, Stop, Close, Help.

16. Ahora, cuando este paquete **ARP** se transmite en la red, las máquinas activas reciben el paquete y algunas de ellas comienzan a responder con

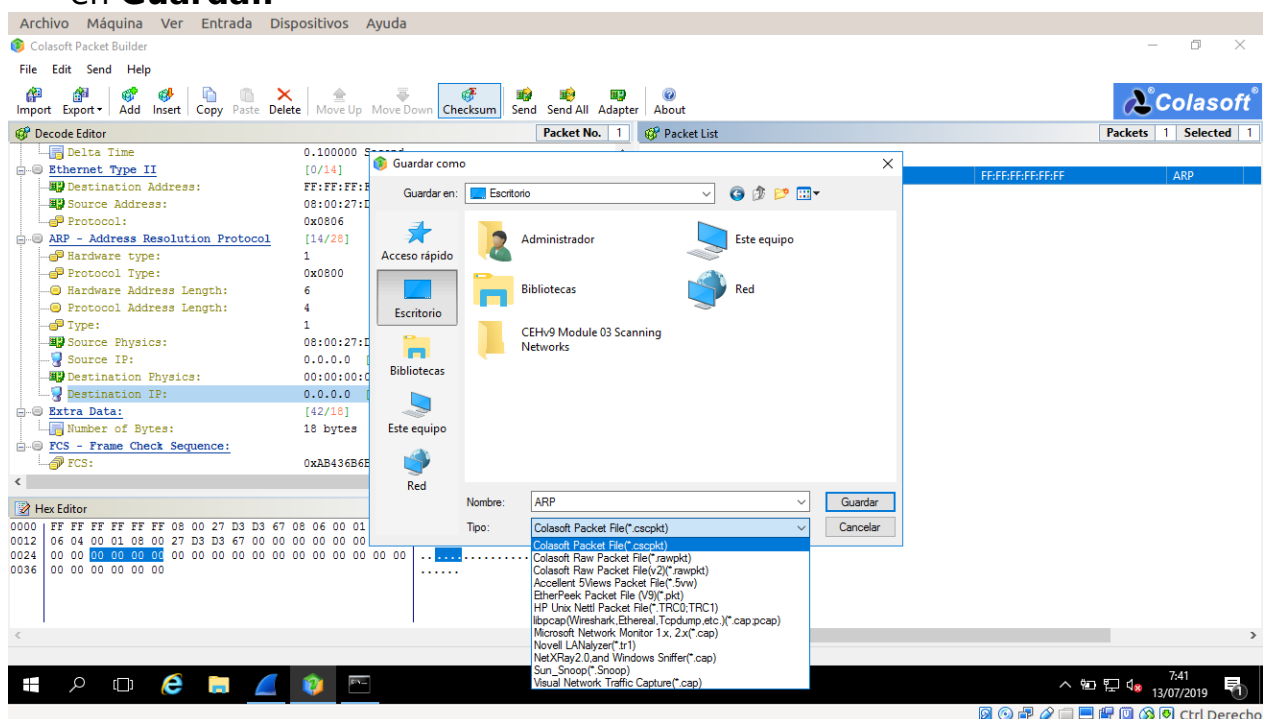
una **respuesta ARP**. Para observar qué máquina está respondiendo al paquete ARP, también necesita administrar aplicaciones de monitoreo de paquetes, como Wireshark o Colasoft Packet, simultáneamente. Estas aplicaciones registran todos los paquetes que se transmiten en la red.



17. Para exportar los paquetes enviados desde el menú de archivo, haga clic en **Exportar -> Todos los paquetes**.



18. En la ventana **Guardar como**, seleccione una carpeta de destino en el campo **Guardar en**, especifique el nombre y el tipo de archivo y haga clic en **Guardar**.



19. Este archivo guardado puede ser usado para futuras referencias.