

17/07/2019

# Seguridad en redes

Footprinting



Br. Erwin Antonio Sandoval

# Footprinting a una red de destino

## Introducción

Footprinting (*Reconocimiento*) es la técnica utilizada para reunir información sobre sistemas informáticos objetivo y sobre las entidades a las que pertenecen, sean estas un individuo, un grupo de personas o una organización. La información es muy útil para el atacante que intenta ingresar a su infraestructura (*equipos, red, etc.*)

La identificación de la huella es una de las fases previas al ataque y un paso vital para quien ataca. En esta fase, el atacante reuniría toda la información que pueda o que sea usable, porque en etapas posteriores de ataque esta información sería como una enciclopedia para este.

## Objetivos:

El objetivo del modulo es extraer información sobre la organización objetivo que incluye, pero no se limita a:

- Dirección de protocolo de Internet y rango de IP asociados con el objetivo
- Propósito de organización y por qué sale.
- Tamaño de la organización
- Clase de bloque de IP
- Personas y contactos en el objetivo.
- Tipos de sistemas operativos y topología de red en uso.
- Tipo de firewall implementado, ya sea hardware o software o combinación

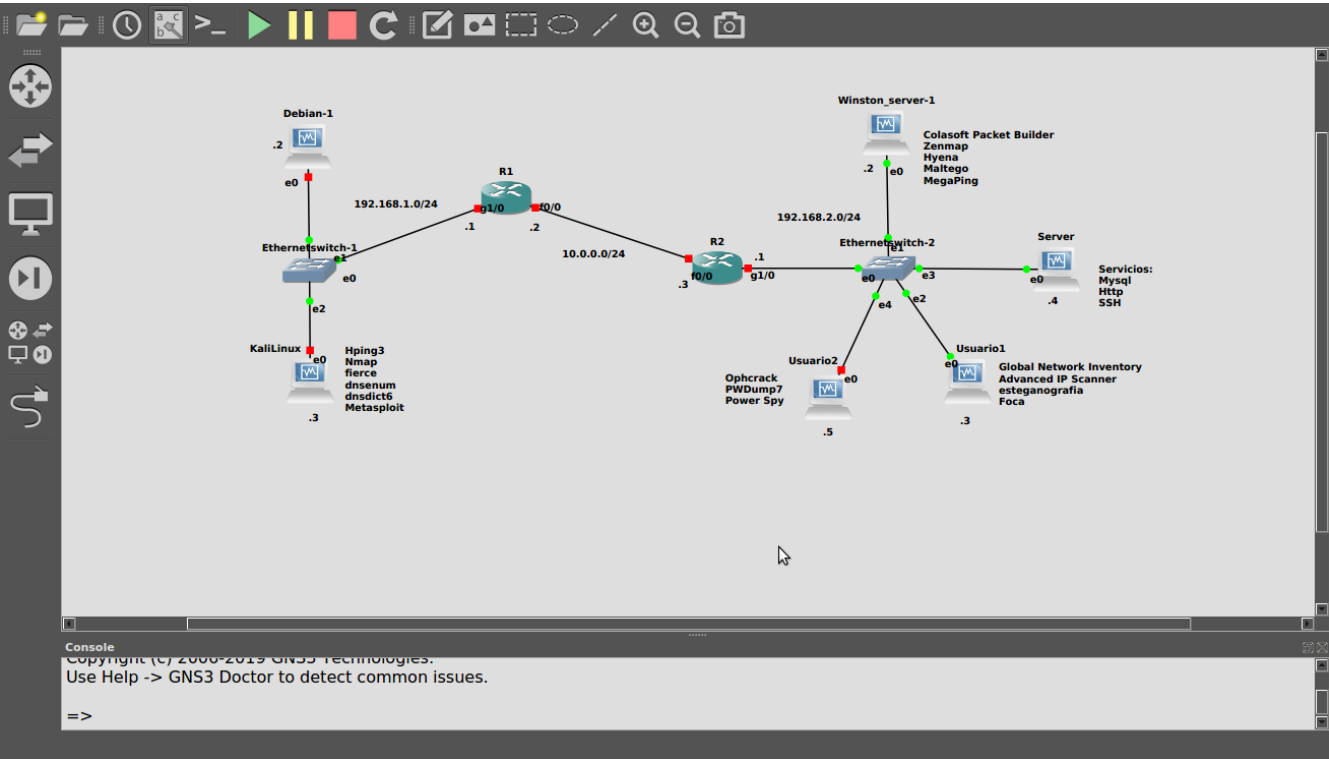
## Laboratorios del modulo

Los piratas informáticos éticos o los evaluadores de rotuladores utilizan numerosas herramientas y técnicas para recopilar información sobre el objetivo. Las pestañas recomendadas que lo ayudarán a aprender varias técnicas de huella incluyen:

- Recopilación de información de código abierto utilizando las utilidades de **línea de comandos de Windows**
- Extracción de los datos de una empresa utilizando **Web Data Extractor**
- Reflejar el sitio web utilizando la **copiadora de sitios web HTTrack**
- Huella de un objetivo usando **Maltego**
- Huellas digitales automatizadas de una organización usando **FOCA**

## Escenario

En la siguiente imagen se observa la topología de la red a montar.



En la siguiente tabla se especifican las diferentes direcciones de cada uno de los interfaces de cada router y PC's conectados a la red propuesta.

Dispositivo	Interfaz	Direccion IP	Mascarad de red	Gateway
R1	G1/0	192.168.1.1	255.255.255.0	--
	f0/0	10.0.0.2	255.255.255.0	--
R2	G1/0	192.168.2.1	255.255.255.0	--
	f0/0	10.0.0.3	255.255.255.0	--
Windows_server	e0	192.168.2.2	255.255.255.0	192.168.2.1
Usuario1	e0	192.168.2.3	255.255.255.0	192.168.2.1
Usuario2	e0	192.168.2.5	255.255.255.0	192.168.2.1
Server	e0	192.168.2.4	255.255.255.0	192.168.2.1
Kali linux	e0	192.168.1.3	255.255.255.0	192.168.1.1
Debian-1	e0	192.168.1.2	255.255.255.0	192.168.1.1