

#### 3. Text, shell a regulární výrazy



Zpracování textu v shellu a regulární výrazy

Domácí příprava

Zadání úlohy

Materiály

Domácí příprava na další cvičení

# Zpracování textu v shellu a regulární výrazy

### Domácí příprava

Nastudujte použití regulárních výrazů a nástroje pro zpracování textu (alespoň zběžně grep, sed a tr).

# Zadání úlohy

Vytvořte skript v jazyce Bash podle následujících požadavků:

- bude uložen v souboru s příponou .sh.
- jeho funkce bude určena následujícími přepínači:
  - -h vypíše stručnou nápovědu a ukončí skript. Nápovědu můžete vypsat na standardní nebo chybový výstup.
  - -a vypíše na standardní výstup všechny soubory PDF z aktuálního adresáře.
     Poznáte je podle přípony .pdf; na velikosti písmen nezáleží. Každý soubor bude na samostatném řádku, řazení podle abecedy.
  - -b přečte text ze standardního vstupu a vypíše na standardní výstup všechny řádky začínající číslem, bez tohoto čísla. Uvažujte pouze celá čísla v dekadickém zápisu, která můžou začínat znaménkem + či - . Případné desetinné tečky/čárky už jsou součástí dalšího textu a budou vypsány.

Nápověda: Použijte nástroj sed.

 -c přečte text ze standardního vstupu a najde v něm všechny věty. Ty pak vypíše na standardní výstup každou na nový řádek. Za větu považujte nejdelší textový řetězec mezi velkým písmenem a znakem ukončujícím větu (.!?), který

1 of 2

neobsahuje další znak ukončující větu. Věty typu "Král Karel I. Veliký se narodil 2. dubna." nebudou součástí testovacích skriptů. Bude-li věta rozdělena na více řádků, skript nahradí znak konce řádku mezerou (nápověda: použijte nástroj tr.).

- o -d -d -d -d -prefix> (nepovinné) přečte zdrojový kód jazyka C ze standardního vstupu
  a provede změnu názvů souborů ve všech direktivách #include tak, že
  -prefix> přidá na začátek názvu souborů. Uvažujte obě varianty direktivy
  #include jak pro soubory z aktuálního adresáře ( "foo.h" ) tak pro systémové
  knihovny ( <foo.h> ). Například pro -d lib/, bude #include "foo.h"
  změněno na #include "lib/foo.h" . Změny se provedou i uvnitř komentářů a
  řetězců.
- Pokud není zadaný platný přepínač, skript vypíše nápovědu a skončí s návratovým kódem 1, v ostatních případech skončí s návratovým kódem 0.
- V případě zadání více platných přepínačů, skript vykoná funkci podle prvního z nich.

# Materiály

Základy regulárních výrazů

# Domácí příprava na další cvičení

Předpokládáme, že máte základní znalosti jazyka C a víte, jak funguje překlad ze zdrojových kódů jazyka C do binární spustitelné aplikace (v obecném případě, kdy je zdrojových souborů více).

Dále byste měli mít alespoň minimální povědomí o použití překladače gcc a jeho základních parametrech.

Nastudujte si použití nástroje make pro překlad programu v jazyku C/C++: make.

2 of 2