ČVUT FEL

OI

2023/2024

Prachanov Gleb

Semestrální práce

***“RPG Hra”***

CP-01

*Konceptuální model*

• **Entity**:

· *„User” – uživatel*

◦ Uživatel je osoba, užívající hru

◦ Uživatelem může být hráč (Player) nebo vývojář (Developer), ale vývojář může být i hráčem. Vývojář má speciální přístupy ke světu hry.

◦ User identifikován uživatelským jménem(Username) a identifikačním číslem(ID).

◦ Hráč může mít neomezený počet postav.

· *„Player“ – hráč*  
 ◦ může ovlivnit herní svět jen podle pravidel hry

· *„Developer“ – vývojář*

◦ může měnit herní svět podle speciálních přístupů.

· *„Character“ – postava*

◦ Postava je identifikována jménem( Name) a identifikačním číslem(ID).

◦ Postava může mít dovednosti(Skillss) a může jí nemít.

◦ Postava má parametry(Stats). Parametry jsou: - *Ráznost(Vigor)*

- *Vytrvalost(Endurance)*

- *Mysl(Mind)*

- *Síla(Strength)*

- *Šikovnost(Dexterity)*

◦ Postava může mít různé předměty(Items), a může jejich nemít.

◦ Postava může patřit ke smlouvě(Covenant).

· *„Items“ – předměty*

◦Předměty identifikovány jménem(Name) pokud postava jejich má. Předměty děleny na zbraň(Weapon) a brnění(Armor).

· *„Weapon“ – zbraň*

◦*Zbraň* má různé typy zbraní(Type) a různé typy poškození(Damage), ale jsou identifikovány jako rodič (Items) jménem(Name).

· *„Armor“ – brnění*

◦Brnění identifikováno stejně jako rodič.

◦Brnění má různé indikátory ochrany(Defense), různé typy(Type) např.: helma, rukavice a podobné. ◦Brnění může mít pasivní dovednost(Passive skill).

◦ Postava může se účastnit(Participate in) v bojích(Fights).

· *„Fights“ - boje*

◦Boje jsou identifikovány třemi parametry:

- Nepřítel(Enemy)

- Místo(Place) | lokace ve světě hry

- Čas(Time) | čas od začátku existence postavy

· *„Covenant“ – smlouva*

◦ Součástí herního světa. Skupina s jejími principy.

Smlouv může být libovolný počet.

◦ Smlouva identifikována svým praporem(Banner)

a svým jménem(Name). Skupina má místo(Location) kde je umístěná v herním světě.

◦ Skupina může mít úhlavní nepřítele(Hostile) a taky může být úhlavním nepřítelem k jiné smlouvě.

Obrázek modelu:

