# 1 Introducción

Hace 20 años, tener una página web era algo arbitrario, hoy en día si no estás en internet no existes, hablando de cualquier campo.

Por ello en este proyecto quise visibilizar la adopción de animales ya que hay otras páginas como MILANUNCIOS que están tomando el relevo de los centros de adopción, incluso centros o protectoras utilizan esta plataforma para darse a conocer. Mirando ejemplos para mi proyecto me he dado cuenta que las páginas de adopción de animales de la Comunidad Valenciana les falta muchas funcionalidades además de no son atractivas o tan actualizadas como están ahora otras páginas.

La finalidad del proyecto es un desarrollo de una aplicación web para la gestión de un centro de adopción de animales. Su principal funcionalidad sería visibilizar animales sin hogar que el centro tiene recogidos.

A través de esta aplicación web se podrá controlar los animales que el centro dispone, usuarios registrados, además de donaciones hechas en eventos o por una persona, y los eventos que crea el centro para ayudar a buscar adopción a los animales o recaudar dinero.

2 Herramientas utilizadas

**Brackets 1.14**

Para el proceso del proyecto se ha optado por el IDE Brackets1. Es una herramienta de editor de texto y de código abierto multiplataforma, además se ha utilizado alguna de sus extensiones, por ejemplo, EMET ayuda con atajos para la sintaxis de código, Indentator ayuda en la tabulación automática de código.

**Composer**

Composer se encarga de mantener las actualizaciones al día y comprobar la compatibilidad entre ellas, es un complemento que necesita Laravel, para solucione esos problemas, mencionados anteriormente.

**Laravel**

Se utilizó como framework de código abierto Laravel que tiene buena compatibilidad con PHP, está formado por dependencias, especialmente de Symfony. Laravel facilita muchas funciones, como el ruteo, soporte para MVC 2, y facilidad de manipular la base de datos.

**phpMyAdmin**

Es un software libre su funcionalidad se basa en manipular la administración de MySQL y MariaDB, en mi caso he utilizado el sistema XAMPP. En el proyecto se ha utilizado mayoritariamente Laravel para el tratamiento con la base de datos.

**PHP**

Se utilizó PHP como lenguaje de programación en la parte servidor ya que los frameworks elegidos facilitan su usabilidad.

**JQuery 3.4.1**

Se eligió Jquery que es una librería de JSON en la cual facilita muchísimo su usabilidad con las funciones y opciones que tiene. Sus selectores ayudan mucho a la manipulación de elementos de la página.

**Bootstrap 4**

Se utilizó Bootstrap3 como librería de CSS, con sus funcionalidades y clases facilita hacer diseños y a manipular el estilo de las etiquetas.

1 <http://brackets.io/> 2 MVC(Modelo Vista Controlador)

3 <https://getbootstrap.com/>

Desarrollo de Proyecto

Conclusiones

Trabajos Futuros

Bibliografía

**Estilo de la página**

Bootstrap <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/>

**Codigo**

Laravel <https://laravel.com/docs/7.x>

Jquery <https://api.jquery.com/>

PHP <https://www.php.net/manual/es/mysqlinfo.api.choosing.php>

Referencia, se ha cogido como referencia para el estilo de la página, la siguiente web: <https://es.wix.com/website-template/view/html/2331?siteId=ddb140b0-9944-4dbb-9033-864ac0475b9a&metaSiteId=692a105f-c10d-4cc2-9bd6-3df9ca3efb5a&originUrl=https%3A%2F%2Fes.wix.com%2Fwebsite%2Ftemplates%2Fhtml%2Fonline-store%2Fpets-animals-ecom>

Anexos