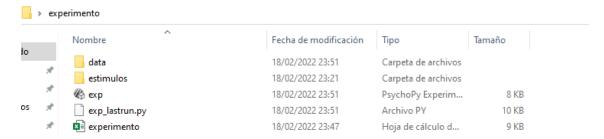
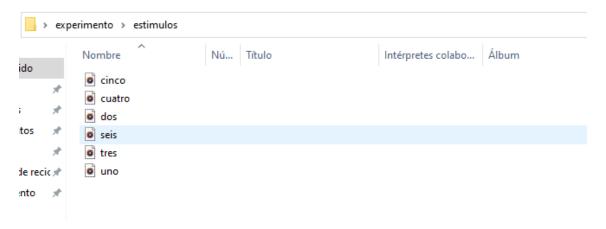
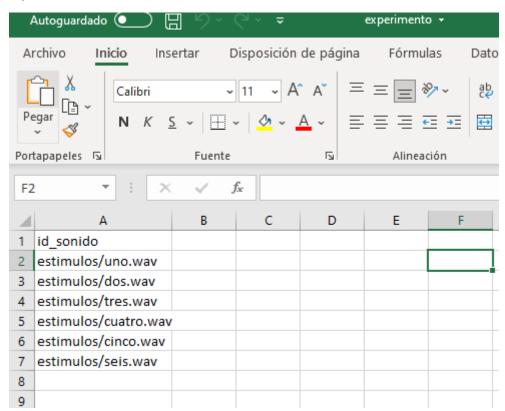
#### Crear una CARPETA que contenga:



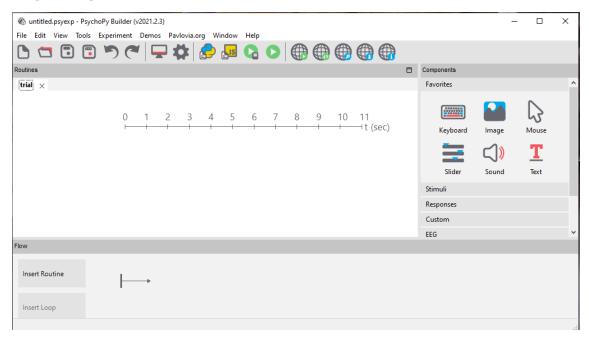
# Dentro de la carpeta ESTIMULOS se guardarán los 6 estímulos generados en Klatt:



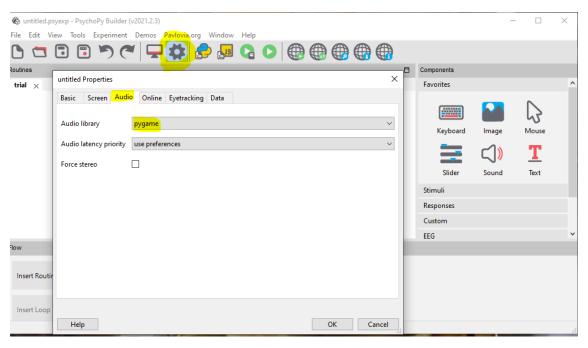
# En la hoja de cálculo llamada EXPERIMENTO deberá aparecer:



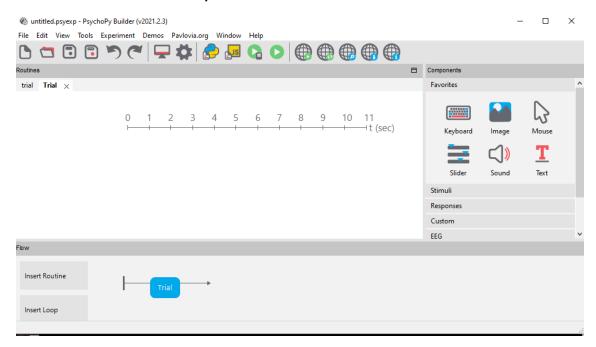
#### **PsychoPy**



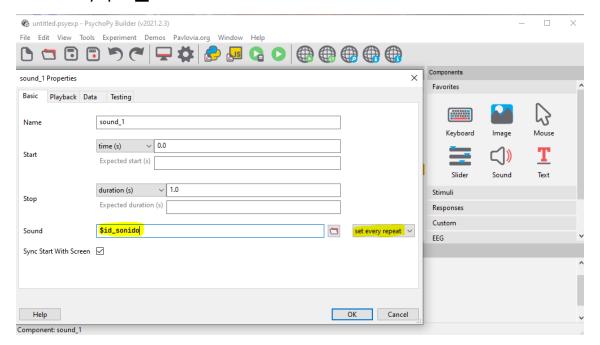
## Hay que cambiar a configuración de audio



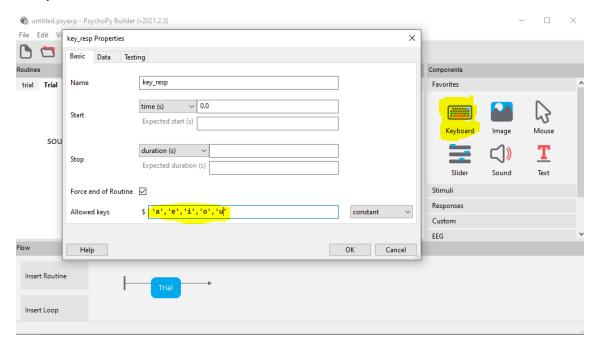
#### Se diseñan los ensayos:



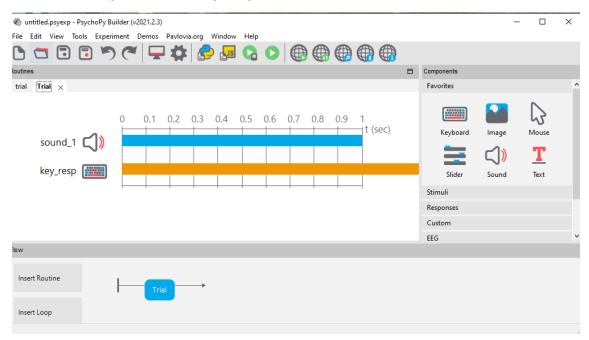
Se añade un componente de audio y se escribe el nombre de la columna de Excel que contiene la ruta de los archivos, es decir, **\$id\_sonido** 



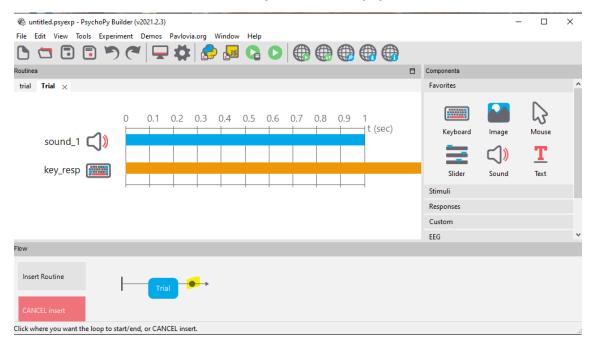
# Se añade un componente para que se emitan las respuestas



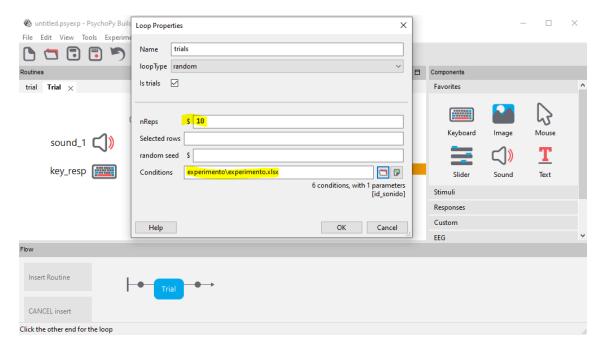
## De modo que el ensayo queda así:



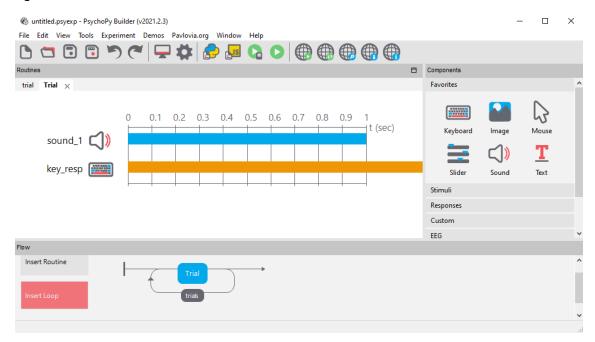
### Ahora se inserta un bucle ('insert loop')



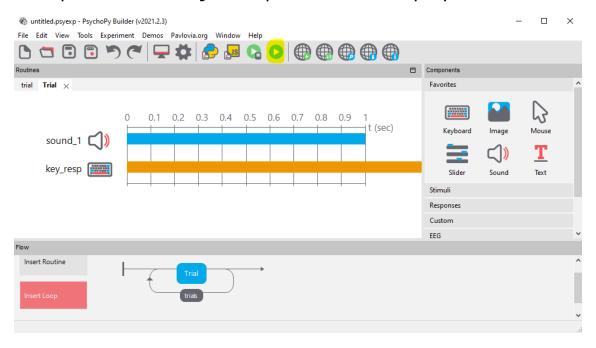
Se define que debe repetirse 10 veces la presentación de cada estímulo (es decir, un total de 60 ensayos) y se indica la ruta del archivo de Excel que contiene la ruta de los 6 archivos de audio:



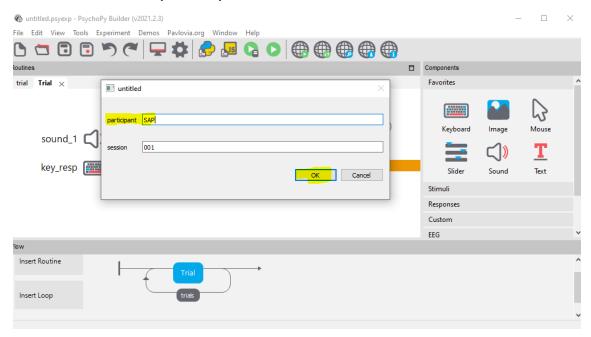
## Quedaría así:



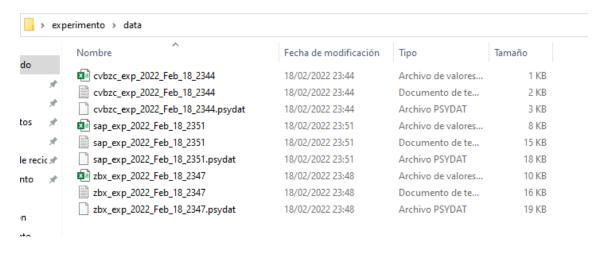
## El experimento se ejecuta pulsando en el 'play':



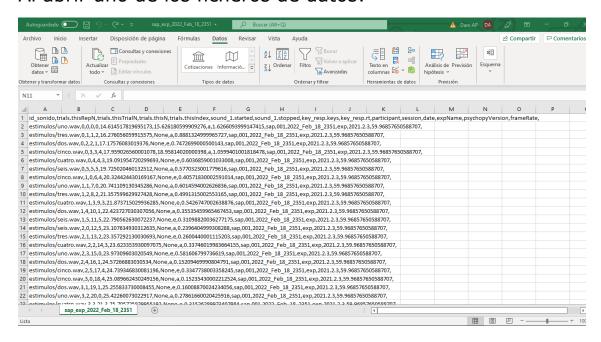
# Al ejecutarse aparece una pantalla para registrar la información de participante:



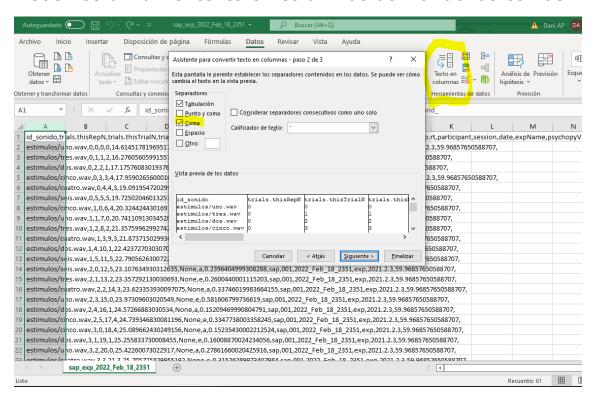
# Los DATOS se guardan en una carpeta llamada 'data' que genera el programa al ejecutarse. Se crea un fichero por participante



#### Al abrir uno de los ficheros de datos:



#### Debemos dividir el texto en columnas utilizando las comas:



Finalmente, se obtienen dos columnas importantes. Así se conoce qué estímulo se ha presentado en cada ensayo y las respuestas emitidas en cada ensayo:

