

GUIA DE INSTALACIÓN - PYTHON Y PSYCHOPY



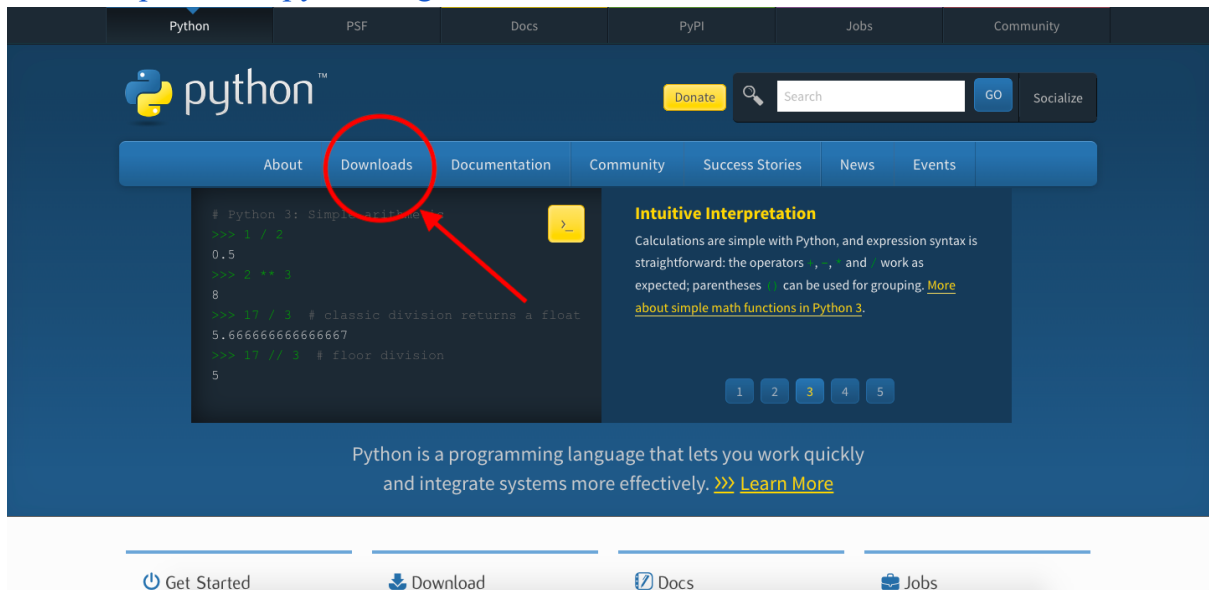
UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

SANDRA ARRANZ PARAÍSO

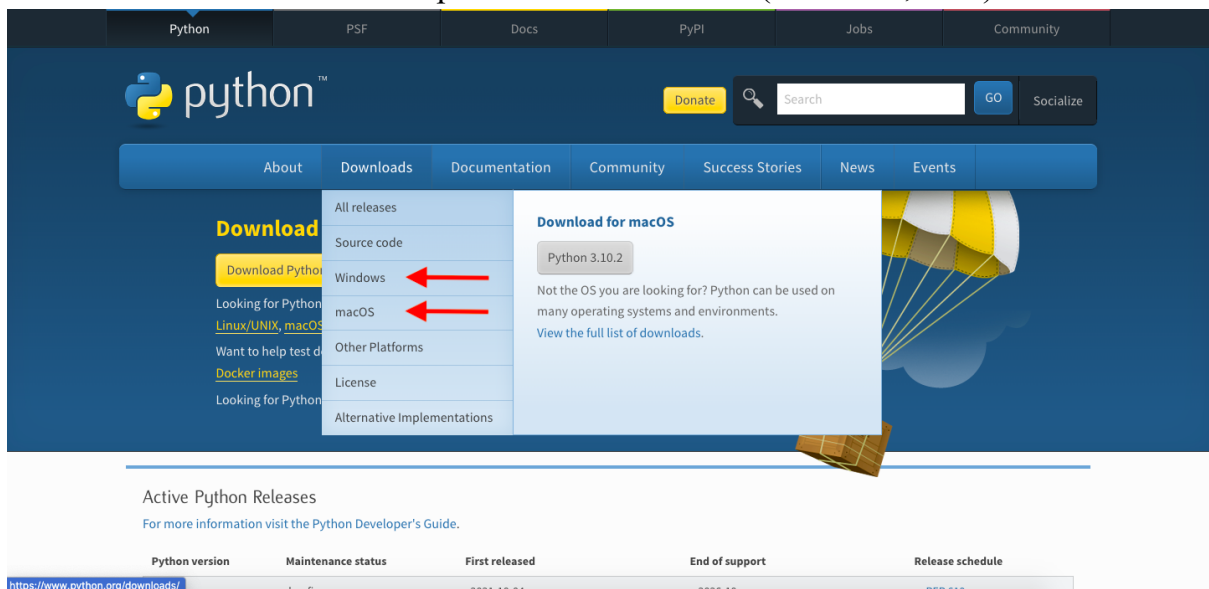
sandraar@ucm.es

PYTHON

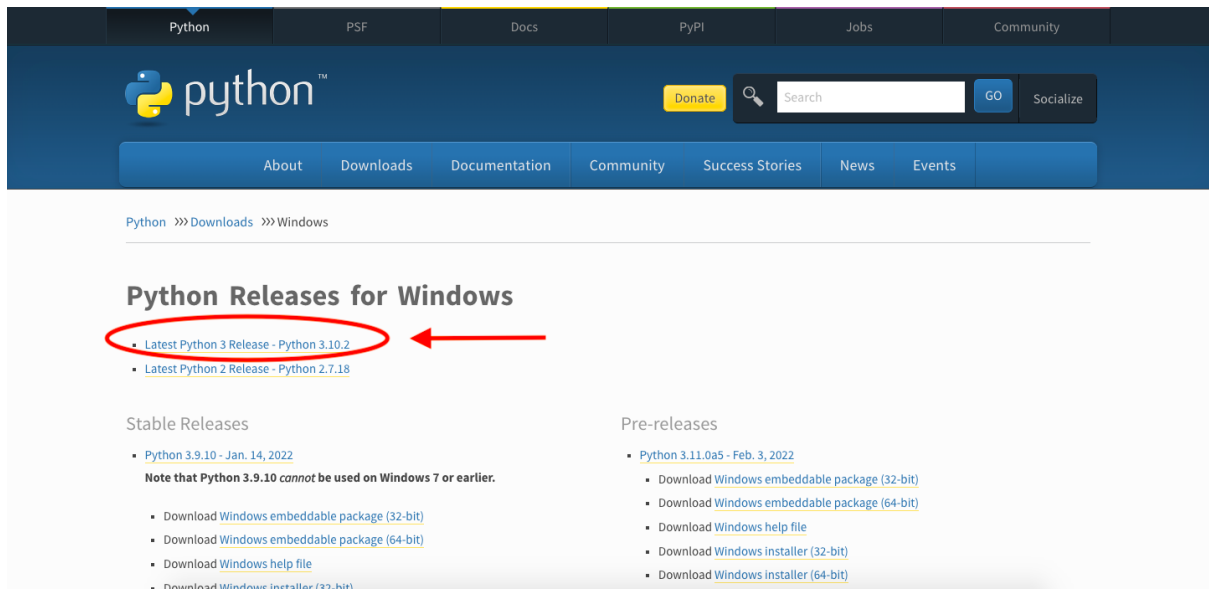
- Disponer de un ordenador con sistema operativo Windows o Mac.
- Descargar e instalar Python desde la página web oficial en el siguiente enlace.
<https://www.python.org/>



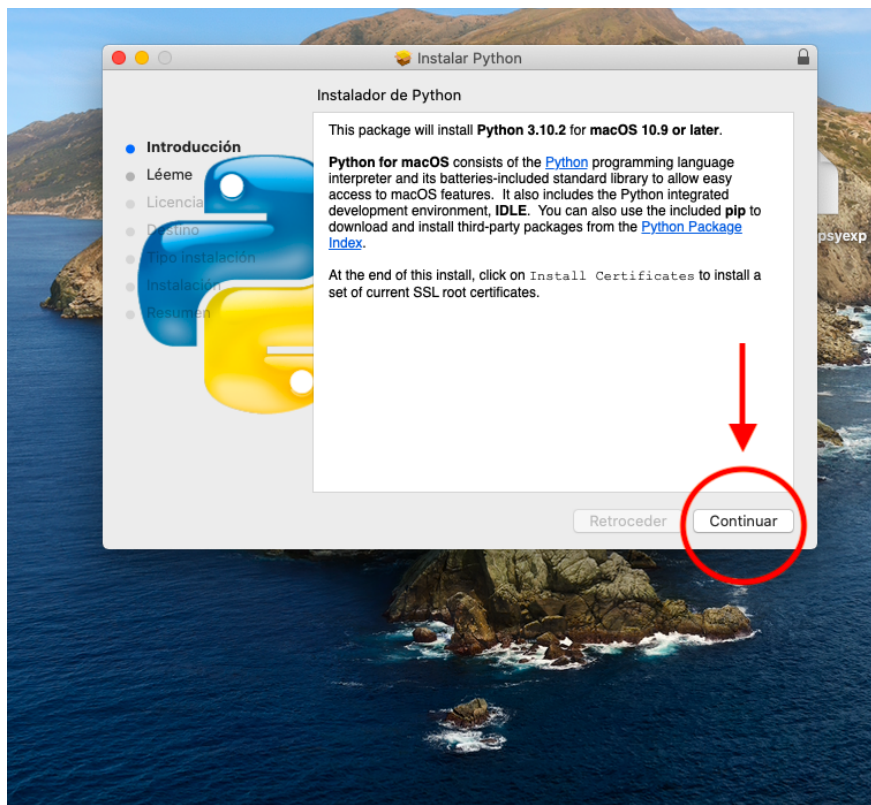
- Seleccionar el sistema operativo del ordenador (Windows, Mac)



- Tanto para sistemas Mac y Windows, nos aparecerán en pantalla dos opciones de versiones; la versión 3 y la 2. Elegir por defecto Python 3 (versión 3.10.2).



- Una vez descargada la versión, procederemos a la instalación, en el caso de sistema operativo Mac el archivo será .pkg.
- Debéis seguir las instrucciones que os aparezcan en pantalla (procedimiento estándar para instalar una aplicación nueva).

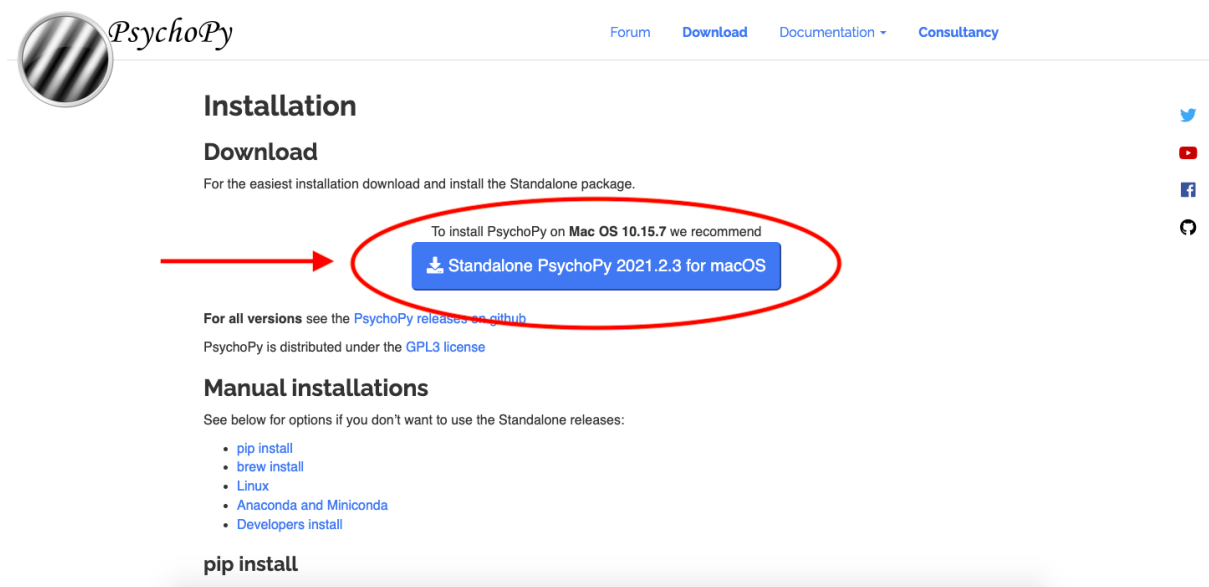


*** Para aquellos que queráis aprender más sobre Python, os dejo un manual con buena información en castellano en el que encontraréis guías de principiantes, foros, cursos y blogs.

<https://wiki.python.org/moin/SpanishLanguage>

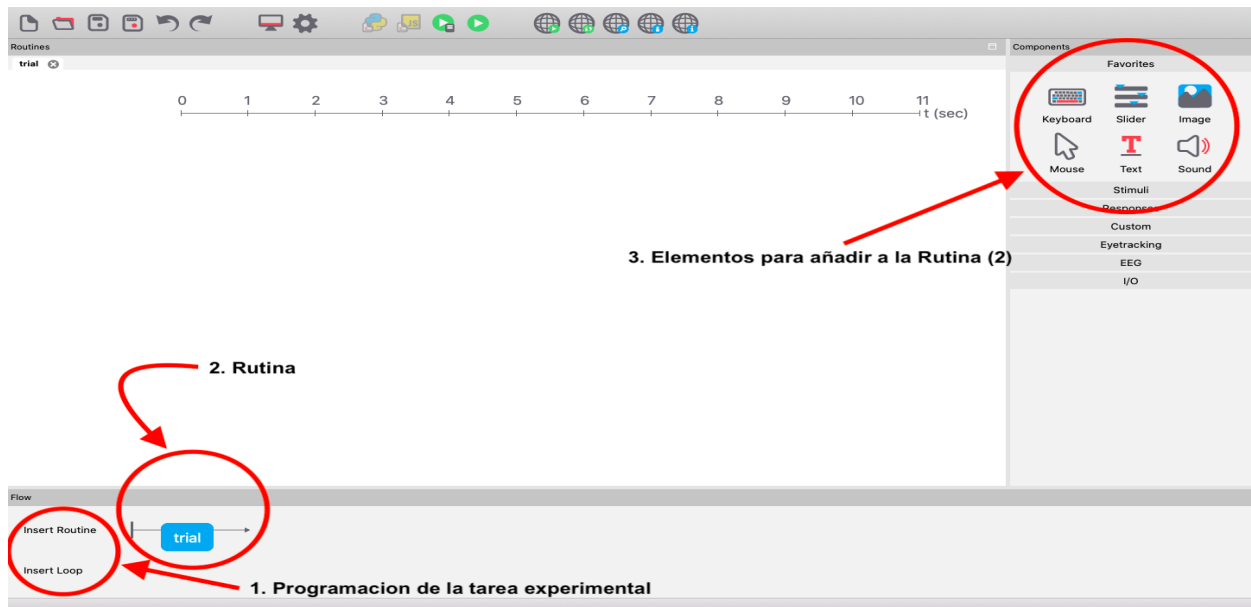
PSYCHOPY

- Descargar e instalar el programa desde el siguiente enlace a su página web oficial.
<https://www.psychopy.org/index.html>
- En la parte superior hacer clic en “Install” y os aparecerá la opción para la descarga.



- A continuación podéis ver la interfaz básica de Psychopy con sus elementos en pantalla.

Esto va a ser lo que nos encontremos al abrir el programa y donde vamos a ver y modificar todos los elementos que vamos añadiendo a nuestro experimento:



- Si añadimos un primer elemento, digamos “Texto”, le podemos nombrar como queramos para saber qué contiene ese elemento, por ejemplo; si decidimos poner las instrucciones lo llamaremos “Instrucciones_text”.

****Es importante que no repitamos el mismo nombre del elemento y si vamos a añadir otras instrucciones las tendríamos que llamar “Instrucciones_text2” ya que si no se vinculan los elementos.

