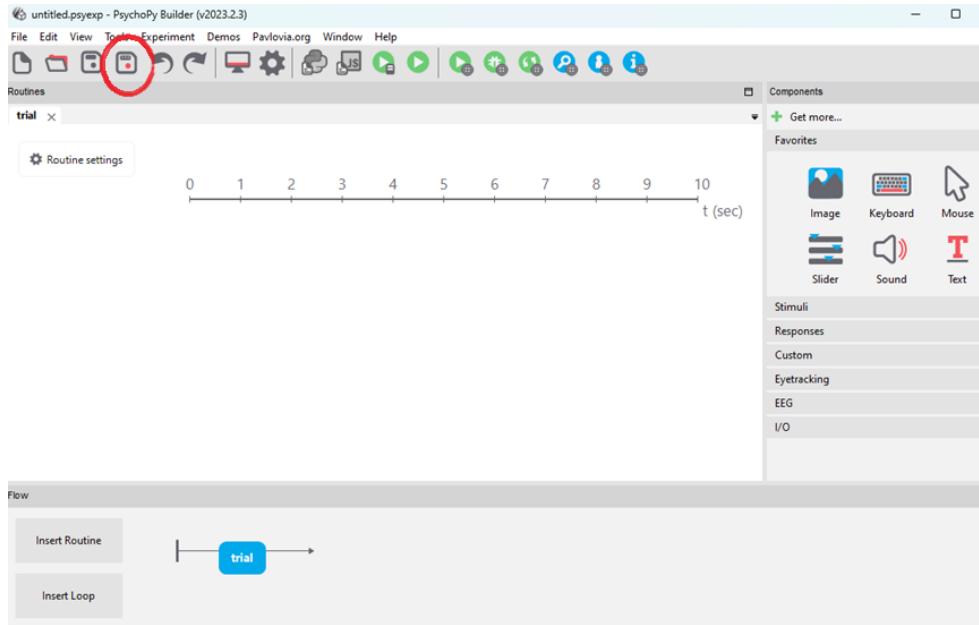

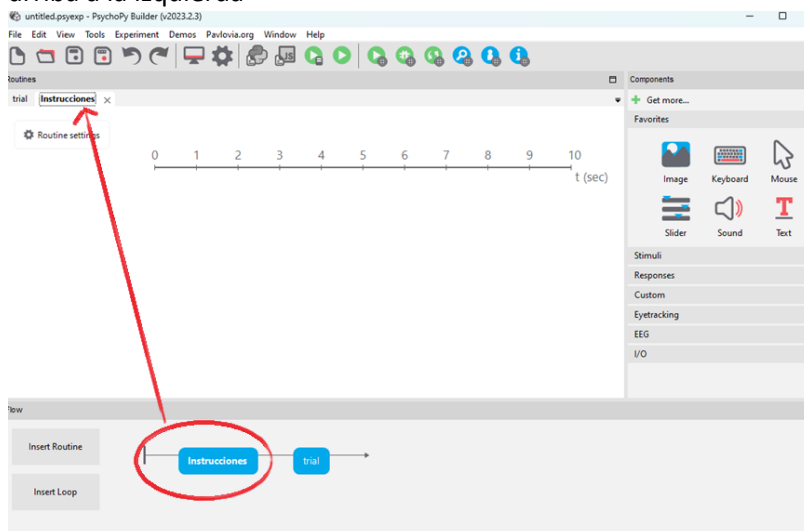


## INSTRUCCIONES PARA CREAR NUESTRO EXPERIMENTO EN PSYCHOPY

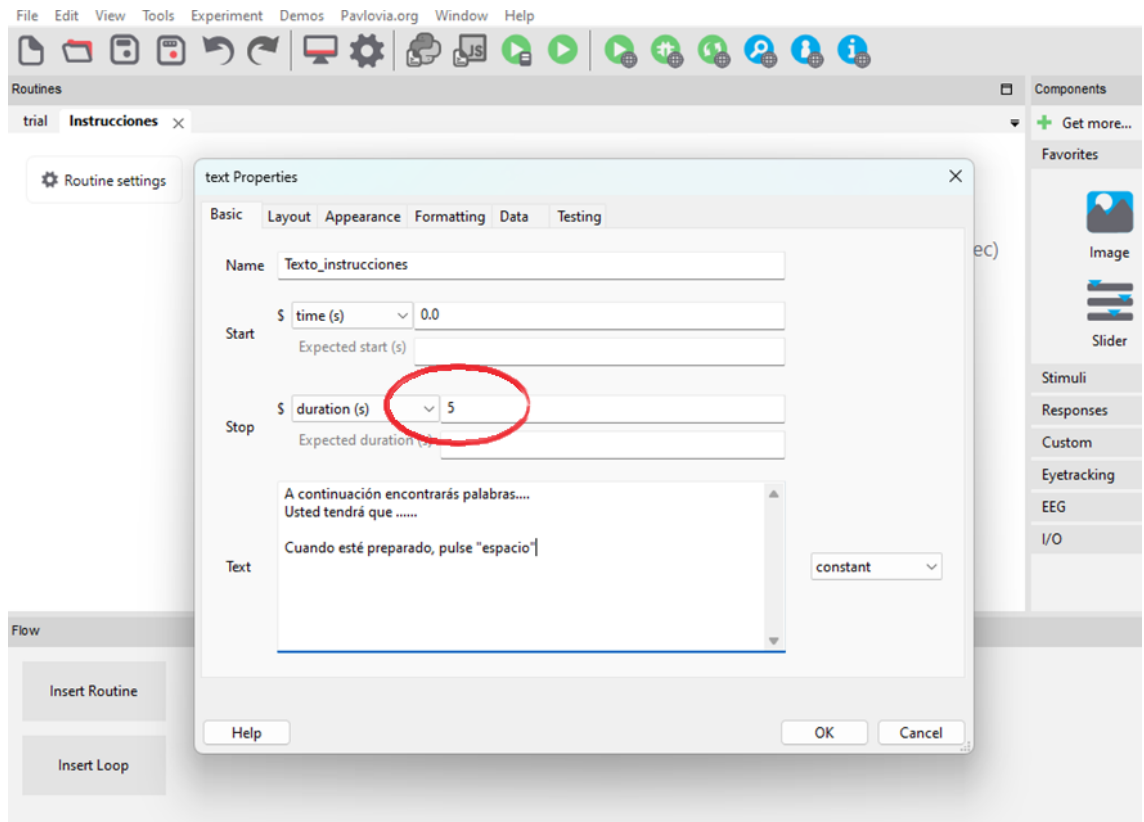
1. Crear una carpeta donde vamos a guardar el experimento y donde después se guardarán los datos obtenidos (carpeta: *data*).
2. Abre PsychoPy y guarda el experimento en la carpeta



3. Para crear las instrucciones de la tarea insertamos la primera rutina:  
Insert Routine (new)  abajo a la izquierda  
Y la nombraremos: Instrucciones y la colocaremos ANTES del evento trial
4. Fijaros que cada rutina en la línea secuencial de abajo, corresponde con una pestaña arriba



5. En la ventana de la derecha, selecciona insertar Text. Se abre una ventana donde se pueden ajustar las propiedades, cambiar la duración e insertar las instrucciones adecuadas a vuestro experimento.



6. Hacer lo mismo con una rutina que vaya después de trial y que sea agradecimientos por la participación.
7. Ahora, hay que preparar en una hoja de Excel los estímulos que vamos a utilizar para nuestro experimento.

En la primera celda de la primera columna podremos type para designar el tipo de estímulo que es cada palabra

En la primer celda de la segunda columna podremos Word, y debajo listaremos las palabras que usaremos para nuestro experimento

En la primera celda de la tercera columna podremos correct\_key, e indicaremos cuál es la respuesta correcta que los sujetos deberían dar.

	A	B	C
1	type	word	correct_key
2	pasado	fui	left
3	pasado	volé	left
4	pasado	cantaté	left
5	pasado	comí	left
6	pasado	cociné	left
7	pasado	pinté	left
8	pasado	patiné	left
9	pasado	dormí	left
10	pasado	soñé	left

- ES NECESARIO **CERRAR** EL DOCUMENTO EXCEL PARA QUE PSYCHOPY LO PUEDA IMPORTAR.
8. En la rutina *trial*, vamos a insertar los estímulos y vamos a hacer un loop (Insert Loop).  
Para eso, seleccionamos la rutina *trial* e insertamos Loop.  
En LoopType: random (para que aleatorice los estímulos)  
nReps: 1  
Conditions: ponemos el path de la hoja Excel.
9. Insertar **Text** en esta misma rutina (trial) con los siguientes datos:
- Start time: 1
- Duration (s): 1.2
- Text: \$word
- \*\*Importante:** *set every repeat*

text Properties

Basic Layout Appearance Formatting Data Testing

Name text

Start \$ time (s) 1  
Expected start (s)

Stop \$ duration (s) 1.2  
Expected duration (s)

Text \$word

set every repeat

10. Insertar un Polygon (en la derecha, Stimuli) con las siguientes propiedades

Start: 0.5

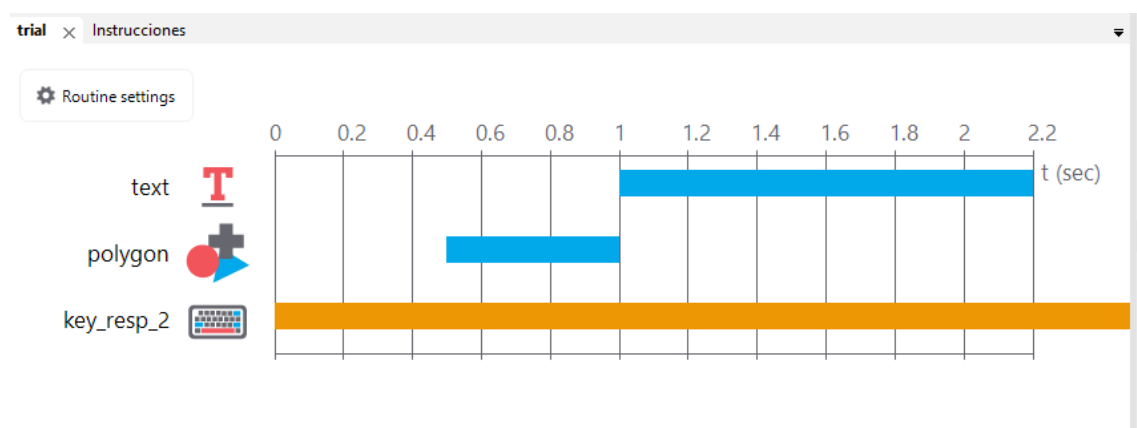
Duration: 0.5

En la pestaña Layout, cambiar Size a (0.1, 0.1)

11. Insertar Keyboard a esta rutina e indicar en Allowed Keys: qué teclas se pueden pulsar en ambas condiciones

Importante: cambiar a set *every repeat* en la pestaña de abajo a la derecha

La Rutine trial tendría que quedar así:



The screenshot shows the 'key\_resp Properties' dialog box with the 'Basic' tab selected. The 'Name' field is 'key\_resp\_2'. The 'Start' section has 'time (s)' set to '0.0'. The 'Stop' section has 'duration (s)' set to an empty field. The 'Force end of Routine' checkbox is checked. The 'Register keypress on...' dropdown is set to 'press'. The 'Allowed keys' field contains ''left', 'right''. A red circle highlights the 'set every repeat' dropdown menu. At the bottom are 'Help', 'OK', and 'Cancel' buttons.

Field	Value
Name	key_resp_2
Start time (s)	0.0
Expected start (s)	
Stop duration (s)	
Expected duration (s)	
Force end of Routine	<input checked="" type="checkbox"/>
Register keypress on...	press
Allowed keys	'left', 'right'
set every repeat	set every repeat

12. En la pestaña Data, seleccionar Store correct (para indicarle qué respuesta es correcta para cada estímulo) y en Correct answer: \$correct\_key (para que coja la tercera columna).

The screenshot shows the 'key\_resp Properties' dialog box with the 'Data' tab selected. The 'Store' dropdown is set to 'last key'. The 'Store correct' checkbox is checked and circled in red. The 'Correct answer' field contains '\$correct\_key' and is underlined in red. Other options like 'Save onset/offset times', 'Sync timing with screen', and 'Discard previous' are all checked. At the bottom are 'Help', 'OK', and 'Cancel' buttons.

Field	Value
Store	last key
Store correct	<input checked="" type="checkbox"/>
Correct answer	<u>\$correct_key</u>
Save onset/offset times	<input checked="" type="checkbox"/>
Sync timing with screen	<input checked="" type="checkbox"/>
Discard previous	<input checked="" type="checkbox"/>