Leilões online LElgolândia

Diogo Gabriel Lopes Miranda João Ricardo Ribeiro Rodrigues Sandra Fabiana Pires Cerqueira



Contextualização e Fundamentação



1989 abre Legolândia Terras de Bouro



FenixTech LEIgolândia



Leilões Online

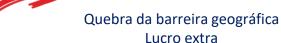




Novas tecnologias Má localização



Decréscimo do lucro Legolândia em risco





Objetivos

- O desenvolvimento de uma plataforma de fácil utilização, projetada para atrair pessoas de todas as idades e ser intuitiva tanto para aqueles que já estão familiarizados com leilões online quanto para aqueles que não têm experiência anterior.
- Permitir avanços significativos a níveis financeiros, especialmente, do Sr.Alberto mas também dos futuros vendedores da plataforma;
- Fazer o lançamento da primeira versão da plataforma em fevereiro de 2024;

Objetivos

Nesta primeira fase, obter cerca de 1000 utilizadores e com uma média de 2 vendas por dia, cada uma com uma média de 200€ (10% extra aplicado ao preço seria para o Sr. Alberto), que neste período de 4 meses resultaria em cerca de 19% do investimento inicial.

Fazer com que o Sr.Alberto tenha retorno do seu investimento a partir

de dezembro de 2024.



Viabilidade

- Foi realizado um estudo, tendo em conta os vários dados estatísticos de plataformas como a Catawaki, Copart, eBay e a TodoColeccion, fornecidos pela AppBrain.
 Conseguimos assim identificar uma forte aderência a leilões online, demonstrando o potêncial de adesão de novos utilizadores à nossa plataforma.
- Conseguimos verificar ainda que, à data do nosso estudo, não existia nenhum site de leilões totalmente dedicado a legos, fazendo com que a LEIgolândia ganhe maior destaque.
- Na abertura do site serão colocados para leilão os maiores e mais exclusivos sets de legos na posse do Sr. Alberto, de modo a atrair outros vendedores e colecionadores de legos.

Viabilidade

- A plataforma conta ainda com a ajuda do sobrinho do Sr.Alberto, um youtuber, que irá promover a LEIgolândia através do seu canal.
- Não só o Sr. Alberto irá beneficiar com esta nova plataforma, tambem outros vendedores terão a oportunidade de expandir os seus negócios, aumentando a oferta dentro da plataforma e consequentemente atraindo mais interessados para dentro da mesma.
- A viabilidade técnica e financeira do projeto foi previamente definida com um orçamento de 25.000€.
- A equipa formalizou a deadline para o lançamento da aplicação para fevereiro de 2024.

Recursos a utilizar

Recursos Humanos

- Equipa de desenvolvimento da FenixTech composta por 3 engenheiros de software;
- Sr. Alberto;
- Outros vendedores e colecionadores de legos;

Recursos Materiais

- Harware: 1 servidor e 3 portáteis;
- Software (Microsoft Visual Studio, Microsoft .NET C#, Microsoft SQL Server, Microsoft SQL Server Management Studio, Microsoft Office, Microsoft Azure DevOps);



Equipa de Trabalho

Pessoal Interno

- Sr. Alberto;
- Responsável pelo comportamento do website, relação entre clientes e o vendedor, funcionamento do leilão.

Pessoal Externo

- Empresa de desenvolvimento de Software da FenixTech;
- Responsáveis pelo levantamento de requisitos, modelação e implementação do sistema.





Definição dos requisitos

Apresentação da estratégia e método

- Reuniões com o Sr.Alberto;
- Entrevistas a vendedores de Lego, leiloeiros e utilizadores de plataformas online.
- Análise de plataformas semelhantes à que pretendemos implementar(Catawaki, OLX, eBay, etc)

Descrição geral dos requisitos

Requisitos funcionais

RF01- Registo do utilizador

RF02- Autenticação na aplicação

RF03- Criar um leilão

RF04- Configurar um leilão

RF05- Remover um leilão

RF06- Fazer uma licitação

RF07- Filtrar leilões por categoria

RF08- Alterar informações pessoais

RF09- Aceder à página de estatísticas do utilizador

RF10- Aceder ao seu perfil

RF11- Encerrar sessão na aplicação

RF12- Ver as informações de um leilão

RF13- Ver as informações de outro utilizador

RF14- Eliminar conta

RF15-Consultar leilões a participar

RF16- Consultar leilões dos quais é responsável

RF17- Adicionar categoria

Requisitos não funcionais

RNF01- Ambiente de execução do programa

RNF02- Ferramentas requeridas no desenvolvimento

RNF03- Tempo de execução das funcionalidades

iterativas

RNF04- Escalabilidade

RNF05- Usabilidade da interface

RNF06- Responsividade e Compatibilidade

RNF07- Dados de um Lego

RNF08- Dados de um leilão

RNF09- Dados de um utilizador

RNF10- Dados estatísticos

Requisitos funcionais em detalhe

RF04 – Configurar um Leilão

- Requisitos de utilizador:
- 1. Deve ser possível para um utilizador autenticado configurar as informações de um leilão aquando a sua criação.
- Requisitos do sistema:
- 1. O sistema deve solicitar ao cliente que especifique o valor base e a duração do leilão, inserir detalhes relativos ao produto a ser leiloado, como o nome do produto, número de série, ano de lançamento, quantidade de peças, número de minifiguras, idade mínima recomendada, imagens, estado do produto, descrição e também permitir que, caso pretenda, o cliente forneça informações sobre o certificado de autenticidade, a categoria e as dimensões do produto.
- 2. O sistema deverá armazenar o leilão, atribuindo-lhe um ID único, associá-lo à conta do utilizador que o criou e tornando-o disponível na plataforma.



Requisitos funcionais em detalhe

RF06 – Fazer uma licitação

- Requisitos de utilizador:
- 1. A aplicação deve permitir que o utilizador autenticado efetue uma licitação num leilão.
- Requisitos do sistema:
- 1. O sistema deve validar a licitação para garantir que o valor da mesma seja maior do que a maior licitação atual e atenda a qualquer incremento mínimo especificado para o leilão.
- 2. O sistema deverá adicionar essa licitação à lista de licitações daquele leilão e aumentar a maior licitação para o novo valor.



Requisitos funcionais em detalhe

RF18-Adicionar categoria

- Requisitos de administrador:
- 1. A aplicação deve permitir ao administrador adicionar novas categorias de legos para leiloar dentro da plataforma.
- Requisitos do sistema:
- 1. O sistema deve permitir ao administrador adicionar novas categorias de legos dentro da plataforma.



Requisitos não funcionais em detalhe

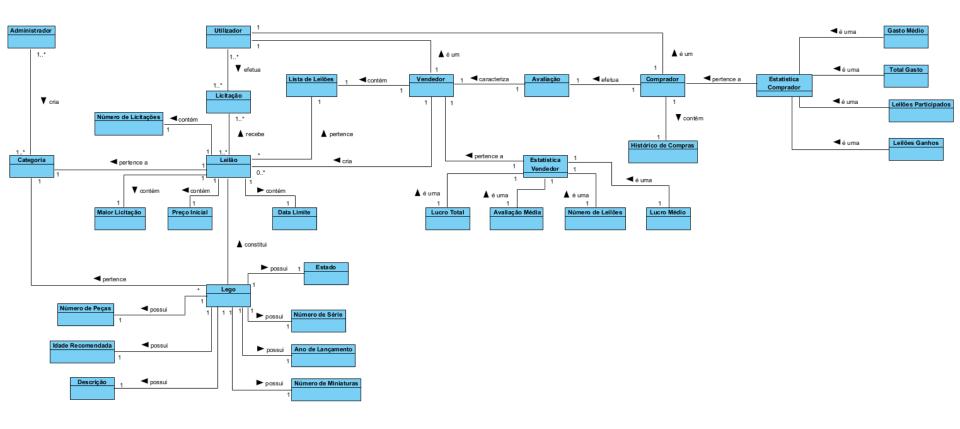
RNF03- Tempo de execução das funcionalidades interativas

 Todas as funcionalidades do sistema que incluam interação direta com um utilizador, tais como: carregar as páginas e processar as licitações nos leilões de forma deverão de ser executadas de forma rápida e responsiva, preferencialmente num tempo menor que 5 segundos.





Especificação e Modelação do Software- Aspetos estruturais



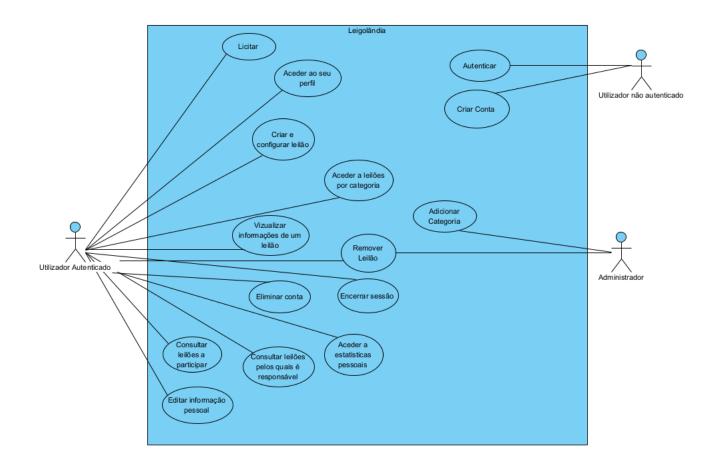


Diagrama de Use cases

Especificação dos use cases

- 1.Criar conta
- 2. Login/Autenticar
- 3.Aceder ao seu perfil
- 4. Aceder a estatísticas pessoais
- 5. Editar Informação pessoal
- 6. Encerrar sessão
- 7. Eliminar conta
- 8. Consultar perfil de outro utilizador
- 9. Licitar
- 10. Avaliar um vendedor
- 11. Aceder a leilões através de características
- 12. Ver informações de um leilão
- 13. Consultar leilões a participar
- 14.Criar e configurar um leilão
- 15.Remover um leilão
- 16. Consultar os leilões pelos quais é responsável
- 17. Adicionar Categoria



Especificação dos use cases

14.Criar e configurar um leilão

Use case: Criar e configurar um leilão

Ator: Utilizador (vendedor)

Descrição: Um utilizador pretende colocar um Lego para leilão na plataforma. Para tal, acede à área de criação de Leilão, fornece todos os dados que lhe são pedidos. O sistema processa os dados e coloca o leilão disponível na plataforma.

Requisito: RF03 e RF04

Pré-condição: O utilizador está autenticado no sistema.

Pós-condição: Um novo leilão é criado e listado na plataforma, e outros utilizadores podem começar a licitar.

Fluxo Normal (1):

- 1. O utilizador inicia o processo de criação de um novo leilão.
- 2. O sistema solicita ao vendedor que forneça informações acerca do item a ser leiloado, entre os quais o nome do artigo, descrição, fotos, preço base, prazo de encerramento e estado (novo ou usado).
- 3. O vendedor fornece as informações necessárias.
- 4. O sistema valida os dados fornecidos pelo vendedor.
- 5. O vendedor confirma a criação do leilão.
- 6. O sistema cria um novo leilão e coloca-o na plataforma.

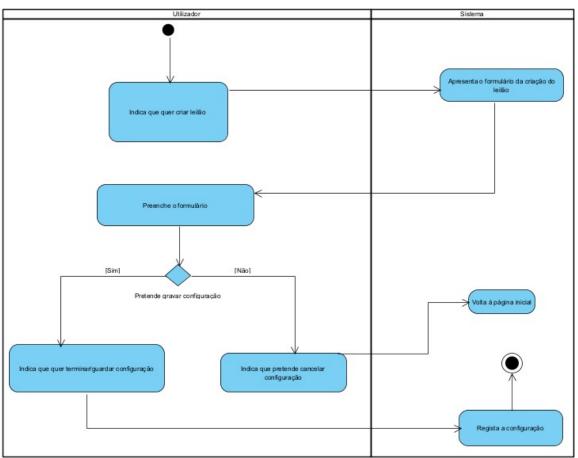
Fluxo de exceção (2) [O sistema não valida] (passo 4):

4.1. O sistema informa que os dados fornecidos pelo utilizador não são válidos.

Fluxo de exceção (3) [O vendedor cancela a criação do leilão] (passo 5)

5.1 O utilizador informa o sistema de que pretende cancelar a criação do leilão.

Diagrama de Atividade do Use Case





Especificação dos use cases

9.Licitar

Use case: Fazer uma licitação Ator: Utilizador (comprador)

Descrição: O utilizador efetua uma licitação num leilão ativo na plataforma. Esta ação consiste na inserção de um valor válido como oferta, ou seja, um valor que seja superior à maior licitação atual e que respeite o patamar mínimo entre licitações, competindo com as propostas dos outros utilizadores para ganhar o leilão até que o tempo do mesmo termine.

Requisito: RF06

Pré-condição: O utilizador está autenticado no sistema e o leilão no qual deseja licitar está ativo.

Pós-condição: A licitação do utilizador é registada no leilão e o sistema atualiza o valor da licitação mais alta, caso a licitação seja bem-sucedida.

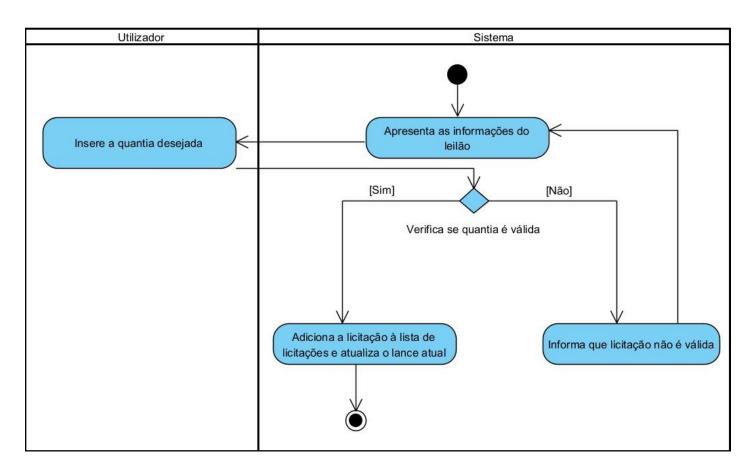
Fluxo Normal (1):

- 1. O utilizador insere o valor desejado da licitação.
- 2. O utilizador submete a licitação.
- 4. O sistema verifica que a licitação é válida (maior que a maior licitação atual respeitando a diferença mínima de valores entre licitações).
- 5. O sistema regista a licitação.
- 6. O sistema atualiza o valor da licitação mais alta confirmando a aceitação da licitação.

Fluxo de exceção (2) [Licitação inválida] (passo 4):

4.1 O sistema verifica que a licitação é inválida (menor que a maior licitação atual ou desrespeita a diferença mínima de valores entre licitações).

Diagrama de Atividade do Use Case





Especificação dos use cases

17.Adicionar categoria

Use case: Adicionar categoria

Ator: Administrador

Descrição: O administrador pretende adicionar uma nova categoria de Legos à plataforma. Para tal, no seu

perfil adiciona a nova categoria.

Requisito: RF18

Pré-condição: O administrador tem de estar autenticado e estar na sua área pessoal.

Pós-condição: Uma nova categoria é adicionada.

Fluxo Normal (1):

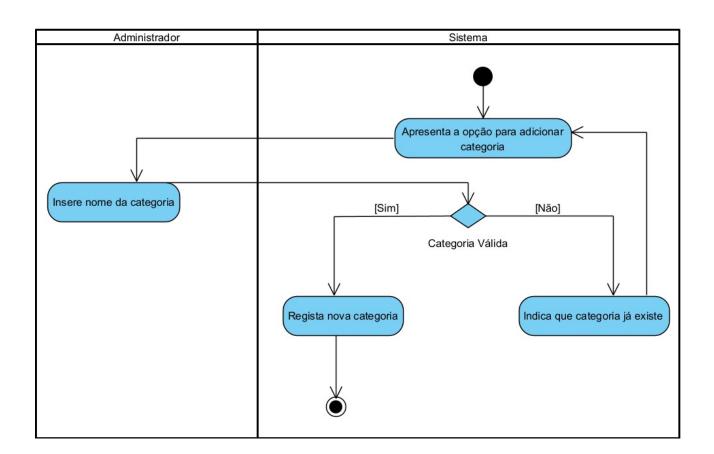
1. O administrador acede à área de criação de categorias.

- 2. O sistema pede ao administrador para fornecer o nome da categoria a adicionar.
- 3. O administrador fornece o nome.
- 4.0 sistema valida a informação e regista a nova categoria.

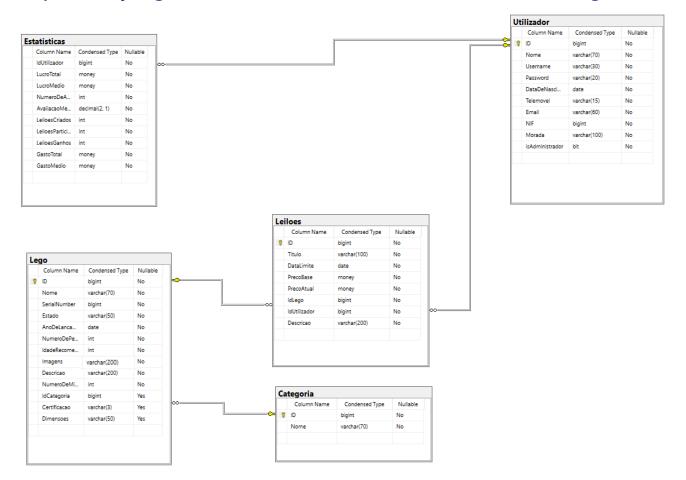
Fluxo de exceção (2) [informação inválida] (passo 4)

- 4.1. A informação fornecida pela o administrador não é válida (a categoria já existe).
- 4.2.0 sistema imprime uma mensagem de erro.

Diagrama de Atividade do Use Case



Apresentação geral da estrutura do Sistema de dados - Modelo lógico

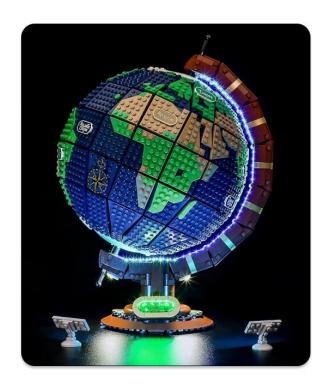


Mockups











Página Inicial





Q Pesquise um ítem ...

Leilões a decorrer...



Faltam: 14h

Navio Pirata Holandês Licitação atual: 225 €



Coliseu Licitação atual: 400 €



Faltam: 14h

Carro Rolls Royce Licitação atual: 70 €



Venator-Class Republic Attack Cruiser Licitação atual: 100 €

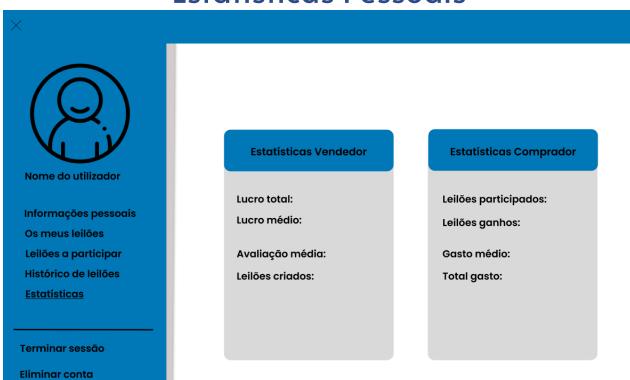
Faltam: 24h







Estatísticas Pessoais









Criar o meu leilão

Insira
Informações do leilão
Data de término:
Preço Base:
Informações do Lego
Obrigatórias:
Nome do produto:
Número de série:
Ano de lançamento do produto:
Número de peças
Número de mini figuras:
ldade mínima recomendada:
Imagens:
Estado do produto:
·
Descrição:
Opcionais:
Possui certificado de autenticidade:
Coleção:
Dimensões:



Participar num Leilão



LEGO Porsche 911 GT3 RS - Technic



LICITAÇÃO ATUAL: 360€ Preço Base: 50€

Digite um valor

Licitar

Tempo restante: 14h

Descrição: LEGO Porsche 911 GT3 RS - Técnico. Contém todas as peças do conjunto. Apenas utilizado uma vez, por isso está em ótimo estado de conservação.

Número de Série: 42056

Estado: Novo

Ano de Lançamento: 2010

Certificação: Não

Idade Recomendada: 16+

Número de Peças: 2704

Número de Minifiguras: 0

Dimensões: 53x25x17



TAREFA	Atribuída a	Progresso	Início	FIM
Definição do Sistema				
Contextualização e Fundamentação	Sofia, Sandra e Diogo	100%	9/25/23	9/26/23
Objetivos e Viabilidade	Sandra, Sofia e Diogo	100%	9/26/23	9/27/23
Recursos a utilizar e equipa de trabalho	Diogo e Rafael	100%	9/27/23	10/2/23
Plano de Execução	João, Diogo, Sandra, Sofia e Rafael	100%	10/2/23	10/4/23
Revisão e Aprovação	João, Diogo, Sandra, Sofia e Rafael	100%	10/4/23	10/7/23
Definição de Requisitos				
Apresentação da estratégia e do método	Sofia	100%	10/8/23	10/12/2
Levantamento de Requisitos	Sandra, João e Diogo	100%	10/10/23	10/20/2
Validação dos requisitos estabelecidos	Sandra, Sofia, Diogo, Rafael e João	100%	10/23/23	10/23/2
specificação e Modelação do Software				
Apresentação geral da especificação	Sandra	100%	10/15/23	10/15/
Aspetos estruturais - Modelo de dominio	oŝo	100%	10/16/23	10/20/
Aspetos comportamentais- Diagrama de Use cases	Sandra, Jošo e Diogo	100%	10/16/23	10/18/
Aspetos comportamentais- Especificação de Use Cases	Sandra, João e Diogo	100%	10/18/23	10/22/
Conceção do Sistema de dados				
Apresentação geral da estrutura (esquema) do sistema de dados	Rafael	100%	10/23/23	10/25/
Descrição detalhada dos vários elementos de dados e seus relacionamentos	Diogo e Rafael	100%	10/24/23	10/27/
Esboço das Interfaces do Sistema				
Estrutura geral das interfaces do sistema	Sofia, Sandra e João	100%	10/28/23	10/30/
Caracterização das interfaces	Sofia e Sandra	100%	10/28/23	11/1/
Implementação da plataforma de leilões online				
Crriação da Base de Dados	Sandra e Diogo	100%	12/6/23	12/16/2
Front-end	João	90%	12/17/23	1/24/2
Back-end	João, Diogo e Sandra	85%	12/27/23	1/24/2

• • •

Conclusão