



Back End I

Patrón Proxy

Objetivo

Realizar el diagrama UML y programar en Java, implementando patrón Proxy, según el siguiente enunciado. A tener en cuenta:

- Ejercicio individual
- Nivel de complejidad: intermedio

Enunciado

El servicio de Spotify pago permite descargar canciones para escuchar offline. Cuando un usuario solicita descargar una canción, el servicio de Spotify comprueba si es un usuario premium, para darle acceso a esta funcionalidad. Los usuarios tienen un identificador y un Enum con el tipo de usuario ("Free", "Premium").

Implementar una clase servicioDescarga que permita descargar una canción y mediante el patrón proxy comprobar si es posible hacerlo.

Crear los casos de prueba necesarios para garantizar la calidad del método descargar().

¡Muchos éxitos!